Manual de usuario

Pantalla de inicio de sesión



Una vez se ha accedido a la pantalla principal de la aplicación, aparecerá el formulario de inicio de sesión. El campo de la contraseña tiene un botón para que el usuario pueda comprobar si no se ha equivocado al escribirla. Se mostrarán mensajes de información, en caso de que las credenciales sean correctas, erróneas, o se haya producido un error en el servidor no contemplado.



En el caso de que las credenciales sean correctas, se redirigirá al apartado de **productos** de la aplicación, y se mostrará uno de los elementos común a cualquier apartado, la barra de navegación superior.

Barra de navegación superior

La aplicación se compone principalmente de una barra de navegación superior, con los distintos apartados: **productos, proveedores y usuarios.**

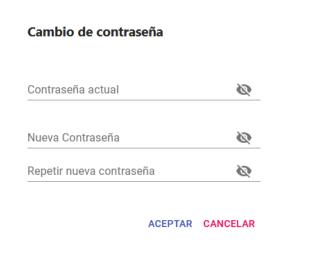


Opciones del menú superior

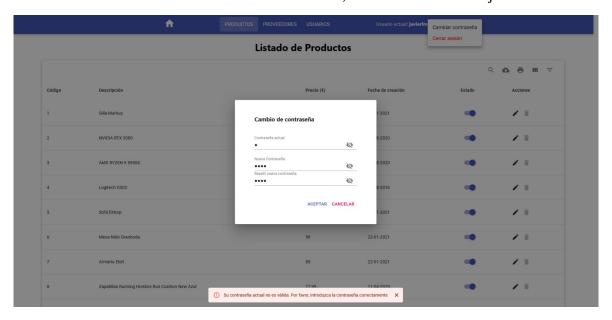
En cualquier momento, se puede acceder de nuevo a la pantalla de login, para cambiar de usuario, en el icono de la casa, disponible arriba a la izquierda. Además, para cerrar sesión, se puede realizar pulsando el icono de usuario, al lado del nombre del usuario actual, y seleccionando "Cerrar sesión". Al hacerlo, se redireccionará a la pantalla de inicio de sesión, para introducir las nuevas credenciales.



El menú anterior también tiene la opción de "Cambiar contraseña". Abre un modal que le permite al usuario cambiarla, introduciendo la actual, y la nueva a la que desea cambiar.



En caso de introducir erróneamente la contraseña actual, se mostrará un mensaje indicándolo:



La distribución de los apartados es similar en cada uno de ellos. La tabla permite realizar ordenación por campos, aplicar filtrado, y navegar por las distintas páginas de resultados. Se puede optar por descargar los datos de la tabla en un CSV si así se prefiere.

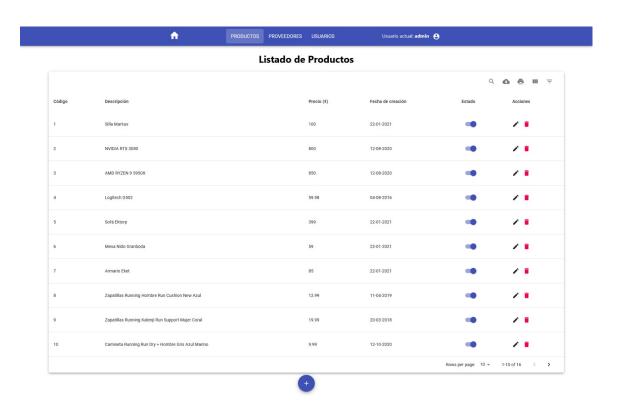
Roles y permisos en la aplicación

La interacción con los elementos, en cuanto a las acciones que se pueden realizar, dependerán del rol del usuario que ha iniciado sesión. En la captura anterior se corresponde con el rol de administrador. Estos roles se dividen en 3 principales:

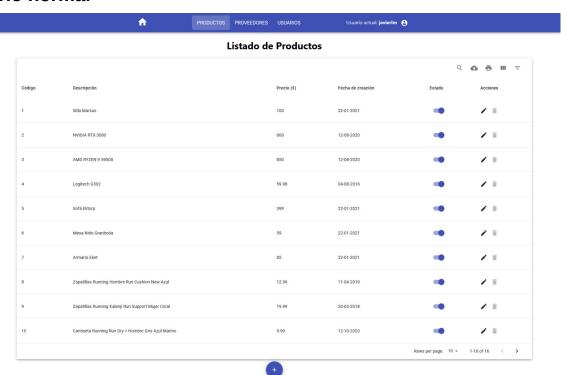
- Administrador: Dispone de todos los permisos, que incluye la administración de usuarios, y poder borrar elementos.
- **Usuario normal:** Puede crear y editar elementos, pero no puede borrar ni administrar usuarios.
- **Sólo lectura:** Es el rol más restrictivo. No puede realizar ninguna acción, salvo visualizar los elementos. Tampoco puede ver los usuarios de la aplicación.

Por tanto, la pantalla de "Producto" tendrá este aspecto según los 3 roles de usuario:

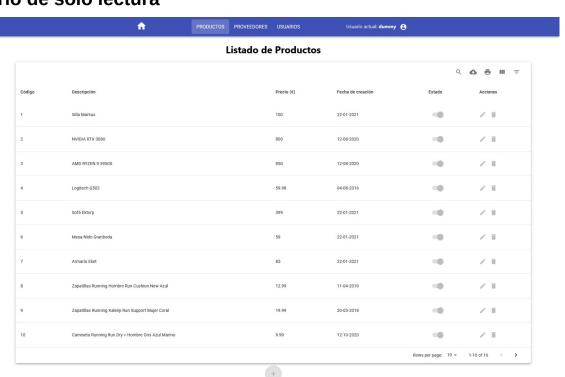
Usuario administrador



Usuario normal

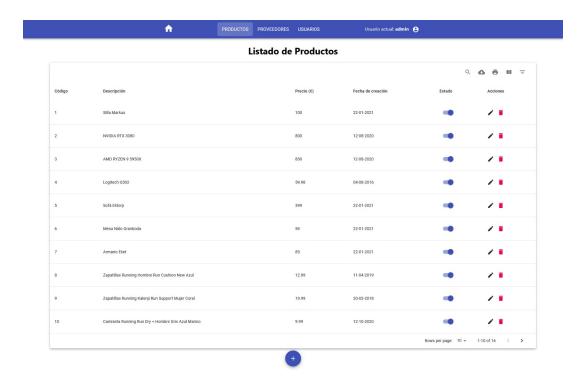


Usuario de sólo lectura



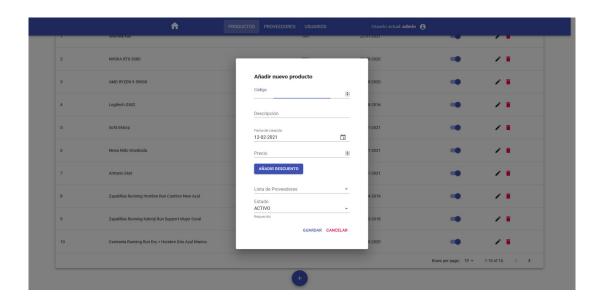
Pantalla de producto

Se trata de la pantalla principal de la aplicación, la que se muestra después de iniciar sesión. Como se repetirá en los diferentes apartados restantes, se muestra una tabla con el listado de elementos, y 3 botones principales para realizar las acciones con dichos elementos.

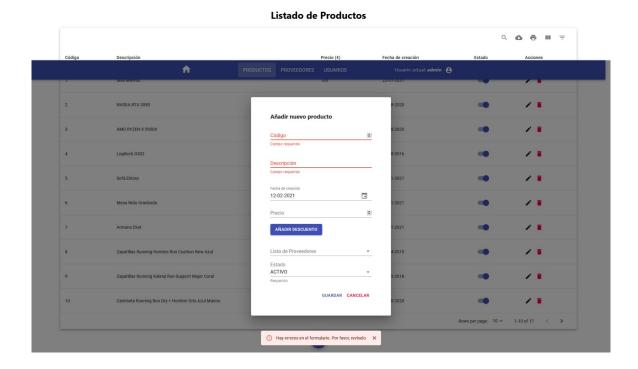


Añadir un nuevo producto

Se debe de pulsar el botón con un "+" que se encuentra debajo de la tabla, y rellenar el formulario respectivo. Los **campos obligatorios** son el **código** del producto y su **descripción:**

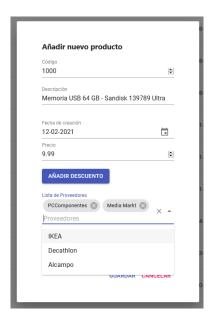


En caso de no proporcionar los campos obligatorios, se informará de ello en el propio formulario, y con una notifiación visual:

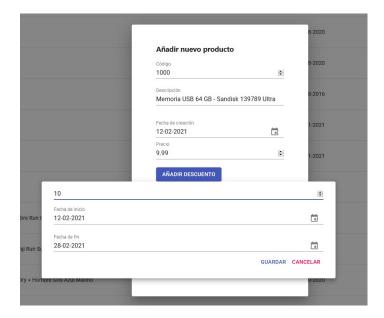


Añadir proveedor a un nuevo producto

Para añadir el nuevo producto directamente a un proveedor, se debe realizar mediante la lista desplegable llamada "Lista de proveedores":



Para añadir un descuento, se debe pulsar el botón, e introducir los datos solicitados. El primer valor se trata del porcentaje:



Editar un producto

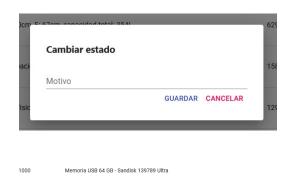
El modal de editar se muestra en la captura siguiente. En este caso, el producto que acabamos de crear:



En este modal, también se puede visualizar el historial de activaciones del producto.

Activar o desactivar producto

En la tabla principal, se muestra un "Switch", con el estado actual de dicho producto. Pulsando en el mismo, se abrirá un modal donde se deberá especificar el motivo de dicho cambio. Una vez realizado, el switch de la tabla habrá cambiado al nuevo estado, y se podrá consultar la información en el apartado de "Historial de activaciones" anterior.





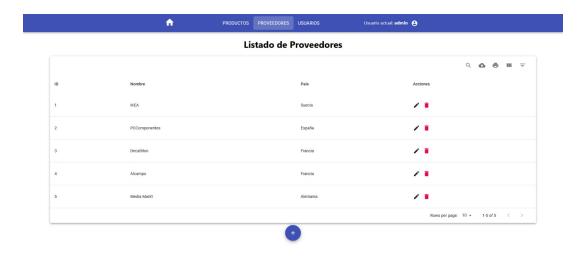


Borrar un producto

Para **borrar un producto**, se realizará pulsando el botón rojo con un cubo de basura, que se encuentra al lado del producto listado en la tabla. Se pedirá confirmación para realizar dicha acción, y **sólo es realizable por usuarios con el rol de administrador.**

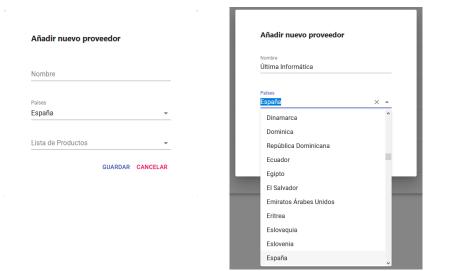


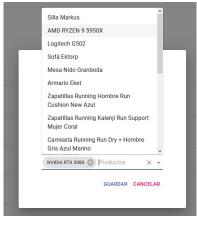
Pantalla de proveedores



Similar a la pantalla de productos. Se mostrarán las distintas pantallas, ya que el funcionamiento es muy similar, siendo en este caso, formularios más sencillos que en el caso de los productos:

Añadir:







Editar:



Borrar:

¿Está seguro que desea borrar el elemento **Última Informática** ?

sí no

Pantalla de usuarios

Este apartado tiene una diferencia principal, ya que añade una acción adicional a las ya usadas en los apartados anteriores.



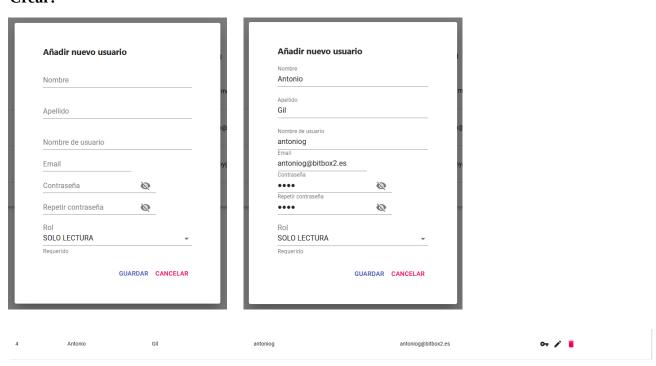
NOTA: Sólo pueden visualizar este apartado aquellos usuarios que son administradores. En caso contrario, verán un aviso que les dirá que no tienen privilegios para ello:

Si se tienen los privilegios necesarios, la pantalla se mostrará de esta forma:



A continuación, se proceden a mostrar los formularios respectivos para cada acción:

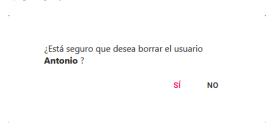
Crear:



Editar:



Borrar:



Cambio de contraseñas por parte del administrador

Los administradores pueden usar el botón representado con una llave, para realizar un cambio de contraseña a un determinado usuario. Opción que está presente en muchos sistemas de gestión de usuario. Al pulsar dicho botón, se mostrará el siguiente formulario:



Si la nueva contraseña coincide, el servidor cambiará la contraseña, y será posible iniciar con la misma la próxima vez. El usuario podrá posteriormente cambiarla por una de su agrado, en la opción de menú correspondiente, la cual ya se explicó en apartados anteriores.

Uso de la API mediante Swagger

Para probar la API, se debe acceder a la URL

http://<ipservidor>:8080/api/swagger-ui/index.html

Como primer paso, se debe obtener un token llamando al endpoint de la API /users/gettoken , para posteriormente usar dicho token en el propio Swagger. Una vez hecho, se debe pulsar el botón "Authorize" de color verde que se encuentra justo encima de la lista de controladores, e introducir el token de respuesta del servidor. A partir de ahora, se pueden realizar las peticiones presentes en Swagger.

