

Javier Longo
Grupo D
Documentación Interna
7 de mayo de 2015

IDE: Netbeans 8.0.2

Descripción del contenido:

Creación de agente cognitivo. El agente se llama Dasi y su objetivo es conectarse al chat y saludar con un "Hola". Solo se ha definido una regla que consiste en ejecutar la clase Contestar.java que su función es imprimir en la pantalla del chat el saludo.

Objetivo para el sábado 9 de mayo de 2015:
Utilizar Gate.

1. Pinchar en el fichero src con el botón derecho → new → Java Package

2. Crear el paquete que contendrá el objetivo del agente:

icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.objetivos

3. Crear la clase que define el objetivo dentro del paquete:

icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.objetivos

4. Llamamos a la clase ContestarUsuario que es el objetivo.

5. Incluir el paquete:

```
import  
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.Objetivo;  
;
```

6. La clase tiene el siguiente aspecto:

--- principio ---

```
public class ContestarUsuario extends Objetivo{
```

```

    public ContestarUsuario() {
        super.setgoalId("ContestarUsuario");
    }
}
--- fin ---

```

7. Crear el paquete:

icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.tareas

8. Copiar la clase InicializarInfoWorkMem.java de algún paquete:

icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDialogoCitasCognitivo

tareas que
permite crear objetos e introducirlos en la memoria de trabajo.

9. Hay que modificar el fichero InicializarInfoWorkMem.java en la cabecera:

```

package icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.tareas;

// import
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDialogoCitasCognitivo.
tareas.*;
import icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.tareas.*; //
Las clases que representar las tareas ha realizar.

// import
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDialogoCitasCognitivo.
objetivos.ObtenerInfoInterlocutor;
import
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.objetivos.Contest
arUsuario; // La clase con el objetivo

import
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.Focus;

```

```
import
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.TareaSi
ncrona;
```

```
import icaro.infraestructura.recursosOrganizacion.recursoTrazas
```

10. También hay que modificar la línea 30 y definir nuestro objetivo. En nuestro caso se llama ContestarUsuario:

```
this.getEnvioHechos().insertarHecho(new ContestarUsuario()); // El
objetivo es ContestarUsuario.
```

11. Una vez hecho esto creamos clase Contestar.java que representa la tarea de de contestar al usuario dentro del paquete:

```
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.tareas
```

12. Esta clase debe import en la cabecera los siguientes:

Este paquete es donde se encuentra el objetivo.

```
import
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.objetivos.Contest
arUsuario;
```

```
import
icaro.aplicaciones.recursos.comunicacionChat.ItfUsoComunicacion
Chat;
```

```
import
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.NombresPredefinidos;
```

```
import
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.CausaT
erminacionTarea;
```

```
import
```

```
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.Focus;
```

```
import  
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.Objetivo;  
;
```

```
import  
icaro.infraestructura.entidadesBasicas.procesadorCognitivo.TareaSincrona;  
;
```

```
import  
icaro.infraestructura.recursosOrganizacion.recursoTrazas.imp.componentes.InfoTraza;  
;
```

```
import  
icaro.aplicaciones.informacion.gestionCitas.VocabularioGestionCitas;  
;
```

13. Además, la clase de extender la clase TareaSincrona:

```
public class Contestar extends TareaSincrona{  
  
}
```

14. La clase Contestar se crea a partir de los ejemplos.

15. Ahora hay que crear el paquete donde se encuentra el fichero de reglas para el motor de reglas Drools:

```
icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.ProcesoResolucionObjetivos
```

16. Luego se crea el fichero con las reglas:

```
reglasDasi.drl
```

17. Ahora hay que definir el fichero de descripción de la

organización. Como este fichero ya está creado únicamente hay que modificar algunas líneas.
El fichero se encuentra en:

config/icaro/aplicaciones/descripcionOrganizaciones

18. En este fichero modificamos las líneas 31 y 32 de la siguiente manera para la línea 31:

localizacionComportamiento="icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi"

y de esta otra para la línea 32:

localizacionFicheroReglas="icaro.aplicaciones.agentes.AgenteAplicacionDasi.procesoResolucionObjetivos.reglasDasi.drl"

Esto se hace para indicar la ruta hacia el comportamiento y las reglas del agente Dasi.

19. Ahora se guarda este fichero con el nombre descripcionAplicacionDasi.xml en la ruta:

config/icaro/aplicaciones/descripcionOrganizaciones

20. Finalmente se pasa este fichero como argumento a la clase Main de Icaro. Para esto se va a Run → Set Project Configuration → Customize

21. Una vez dentro en Main Class se escribe:

icaro.infraestructura.clasesGeneradorasOrganizacion.ArranqueSistemaConCtrlGestorO

y en Arguments se pone:

descripcionAplicacionDasi.xml

y en Configuration se le da un nombre que en nuestro caso es Dasi.