

IDIOMAS JVM

HAY FIBRAS. Y LUEGO ESTÁ LA REFIBRA.

DESARROLLO DE SOFTWARE

ÁGIL

COMUNICACIONES

DEVOPS

META JCG

★ Inicio » Java » Core Java » Java 9: JShell

SOBRE FAHD SHARIFF



ANDROIDE

Fahd es un ingeniero de software que trabaja en la industria de servicios financieros. Es un apasionado de la tecnología y se especializa en el desarrollo de aplicaciones Java en entornos distribuidos.

y f 8⁺ in

Java 9: JShell

♣ Publicado por: Fahd Shariff en Core Java 28 de diciembre de 2017



JShell es una nueva herramienta presentada en Java 9 que evalúa las sentencias de Java ingresadas en la línea de comandos. Es la primera implementación oficial de REPL (Read-Evaluate-Print Loop) para la plataforma Java, iy es genial para probar el código Java sin tener que iniciar un IDE o escribir un programa completo!

Para eiecutar JShell, simplemente escriba

jshell

en la línea de comando. Obviamente, asegúrese de haber instalado JDK 9 y de que su JAVA_HOME

OataCamp

Sign Up Now

variable de entorno esté configurada correctamente. Verás un mensaje como este:

```
jshell
  Welcome to JShell -- Version 9
  For an introduction type: /help intro
jshell>
```

Escriba

/help

en el indicador para ver una lista de comandos disponibles. Para salir, escribe

/exit

Puede ingresar "fragmentos" de código y JShell generará los resultados. Por ejemplo:

jshell> System.out.println("Hello World")
Hello World

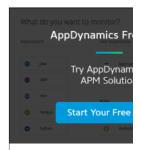
Puede autocompletar las declaraciones y también ver la documentación con la tecla Tabulador:

1	jshell> System.out.							
2	append(<pre>checkError()</pre>	close()	equals(flush()	format(<pre>getClass()</pre>	
	hashCode()	notify()						
3	notifyAll()	print(printf(println(toString()	wait(write(

Aquí hay un GIF de screencast que muestra JShell en acción, creado usando LICECap:



OataCamp



APP**DYNA**

HOJA INFORMATIVA

i179.260 personas que y información privilegiada disfru actualizaciones semanales y

blancos de cortesía! Únete a ellos ahor

acceso exclusivo a las en el mundo de Java, así com sobre Android, Scala, Groovy tecnologías relacionadas.

Dirección de correo electrónico:

Your email address

Reciba alertas de trabajo desarrollador en su área

Registrate

ÚNFTF A NOSOTROS



ubicado sitios re Java. Co buscand animam nosotros

un blog con contenido único e in entonces debería consultar nues

```
jshell
   Welcome to JShell -- Version 9
   For an introduction type: /help intro
jshell> IntStream.range
                rangeClosed(
range(
jshell> IntStream.range(0,10).
allMatch(
                                               asDoubleStream()
                       anyMatch(
asLongStream()
                                               boxed()
                       average()
close()
                       collect(
                                               count()
distinct()
                       dropWhile(
                                               equals(
filter(
                        findAny()
                                               findFirst()
                                               forEachOrdered(
flatMap(
                        forEach(
                       hashCode()
getClass()
                                               isParallel()
iterator()
                        limit(
                                               map(
                       mapToLong(
mapToDouble(
                                               mapToObj(
max()
notify()
                                               noneMatch(
                       min()
                       notifyAll()
                                               onClose(
parallel()
                                               reduce(
                       peek(
sequential()
                        skip(
                                               sorted()
spliterator()
                       sum()
                                               summaryStatistics()
takeWhile(
                                               toString()
                        toArray()
                       wait(
unordered()
jshell> IntStream.range(0,10).sum()
$1 ==> 45
jshell>
```

socios **JCG** . iTambién puede se **invitado** para Java Code Geeks habilidades de escritura!

€10,21	€64,24
€2,18	€3,09
€0,70	€7,25
€0,84	€1,20
€1,45	€10,09

Publicado en Java Code Geeks con el permiso de Fahd Shariff, socio de nuestro programa JCG . Vea el artículo original aquí: Java 9: JShell Las opiniones expresadas por los colaboradores de Java Code Geeks son las suyas.

¿Desea saber cómo desarrollar sus habilidades para convertirse en **Java Rockstar?**



¡Suscríbete a nuestro boletín para comenzar a rocking ¡Rara comenzar ite ofrecemos nuestros eBooks más vendidos

GRATISIbro de JPA

- 2. Guía de solución de problemas de JVM
- 3. JUnit Tutorial para pruebas unitarias
- 4. Tutorial de anotaciones en Java
- 5. Preguntas de la entrevista de Java
- 6. Preguntas de la entrevista de primavera
- 7. Diseño de la interfaz de usuario de Android

muchos más ...

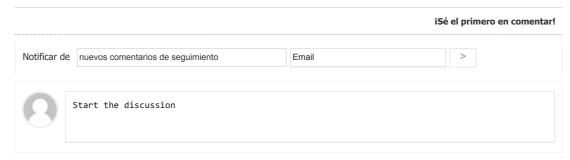
Dirección de correo electrónico:

Your email address

Registrate



Deja una respuesta



Cursos Ejemplos Minikhros Recursos Tutoriales FOGONADURA Micyong LA RED CODE GEEKS Java Code Geeks Geeks del Código del Sistema Geeks de código web

SALÓN DE LA FAMA

Serie "Tutorial de aplicación completa de Android"

11 sitios web de aprendizaje en línea que debes visitar

Ventajas y desventajas de la computación en la nube - Pros y contras de computación en la nube

Tutorial de Androld Google Maps

Análisis JSON de Android con Gson Tutorial

Aplicación de servicios basados en la ubicación de Androld: ubicación del GPS

Tutorial de Preferencias rápidas de Android

Diferencia entre comparador y comparable

GWT 2 Spring 3 JPA 2 Hibernate 3.5 Tutorial

Mejores prácticas de Java: Vector vs. ArrayList vs HashSet

ACERCA DE JAVA CODE GEEKS

JCGs (Java-Code Geeks) es una comunidad en línea independiente enformejor centro de recursos para desarrolladores de Java a Java; dirigido tácnico, al líder del equipo tácnico (desarrollador senior), al gerente de desarrolladores junior por igual. Los JCG sirven a las comunidades de Ji Telecom con noticias diarias escritas por expertos de dominio, artículos reseñas, anuncios, fragmentos de código y proyectos de código abierto

REMUNCIA

Todas las marcas comerciales y marcas registradas que aparecan en Ja son propiedad de sus respectivos dueños, Java es una marca comercial registrada de Oracie Corporation en los Estados Unidos y otros palses. J Code Geeks no está conectado a Oracie Corporation y no está patrocina Corporation.

Java Code Geeks y todo el contenido copyright © 2010-2018, Exelixis Media PC | Términos de uso | Política de privacidad | Contacto