Blog sobre Java EE

Spring Boot Properties utilizando @Value

29 noviembre, 2017 por Cecilio Álvarez Caules — Deja un comentario

El uso de **Spring Boot properties** es muy habitual cuando trabajamos con una aplicación de Spring Boot. A diferencia de otras aplicaciones clásicas de Spring Framework , Spring Boot hace uso del principio de convención sobre configuración y define un fichero por defecto de propiedades . Este fichero se encuentra en la carpeta resources de nuestro proyecto.

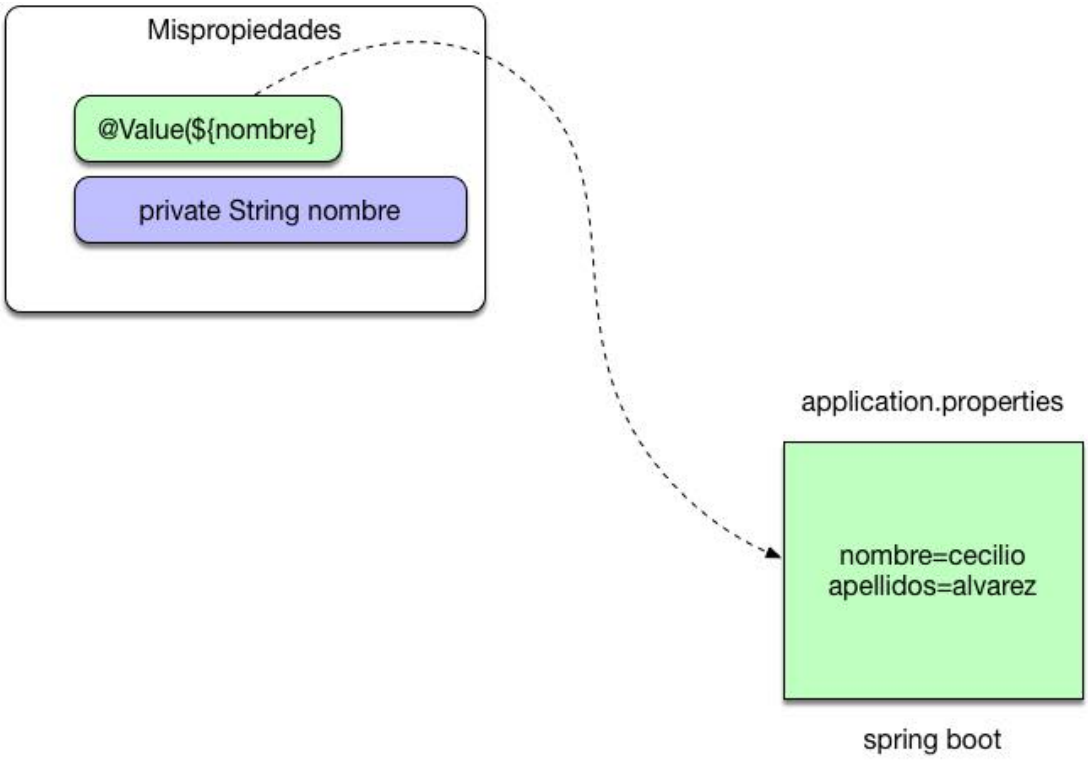
Spring Boot Properties

Vamos a usar este fichero de propiedades para dar de alta dos valores (un nombre y un apellido) y acceder a ellos desde nuestra aplicacion. Tenemos que configurar nuestra aplicación de Spring Boot con las anotaciones necesarias. En nuestro caso nos vamos a definir una clase Java sencilla que contenga ambas propiedades.

```
1  package com.arquitecturajava.springPrueba;
2
3  import org.springframework.beans.factory.annotation.Value;
4  import org.springframework.stereotype.Component;
5
6  @Component
7  public class MisPropiedades {
8      @Value("${nombre}")
9      private String nombre;
10     @Value("${apellidos}")
11     private String apellidos;
12     public String getNombre() {
13         return nombre;
```

```
25  }
```

Como podemos observar nos hemos apoyado en la anotación **@Value para inicializar las propiedades**.



Hemos hecho uso de spring expression language para acceder a cada uno de los valores u**tilizando ${valor}** .
De esta forma tan sencilla seremos ya capaces de acceder a las propiedades definidas en el fichero application.properties. Nos queda simplemente inyectar nuestro clase en el proyecto de SpringBoot y ejecutarlo **como proyecto de consola para ver el resultado.**

```
1  package com.arquitecturajava.springPrueba;
2
3  import org.springframework.beans.factory.annotation.Autowired;
4  import org.springframework.boot.CommandLineRunner;
5  import org.springframework.boot.SpringApplication;
6  import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
7
8  @SpringBootApplication
9  class SpringPruebaApplication implements CommandLineRunner {
10
11
12      @Autowired
```

```
24            System.out.println(propiedades.getNombre());
25            System.out.println(propiedades.getApellidos());
26
27        }
28
29    }
```

Ahora nos es suficiente con ejecutar nuestra aplicación desde Eclipse y veremos como se imprime el nombre y los apellidos por la consola.

```
2017-11-29 10:46:42.101  INFO 40772 --- [
2017-11-29 10:46:42.104  INFO 40772 --- [
2017-11-29 10:46:42.167  INFO 40772 --- [
2017-11-29 10:46:42.777  INFO 40772 --- [
cecilio
alvarez
2017-11-29 10:46:42.798  INFO 40772 --- [
2017-11-29 10:46:42.799  INFO 40772 --- [
2017-11-29 10:46:42.800  INFO 40772 --- [
```

Acabamos de utilizar las capacidades de Spring Boot para manejo de propiedades.

Otros artículos relacionados

1. Spring Boot WAR sin Microservicios
2. ¿Qué es Spring Boot?
3. Spring Boot AOP y rendimiento
4. Spring Boot

Archivada en: Sin categoría
Etiquetada con: SpringCore

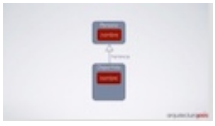
Leave a Reply

BUSCAR

Buscar en este sitio …

Mis Cursos de Java Gratuitos

Java Herencia



Java JDBC

Servlets

POPULAR

CONTACTO

contacto@arquitecturajava.com

LO MAS LEIDO