ACERCA DE BILGIN IBRYAM

Bilgin es un artesano de software con sede en Londres, arquitecto de integración en Red Hat, Apache Camel y Apache OFBiz committer. Es un fanático de código abierto, apasionado por los sistemas distribuidos, los mensajes, los patrones de integración empresarial y la integración de aplicaciones. También es autor de Camel Design Patterns y Instant Apache Camel Message Routing books.

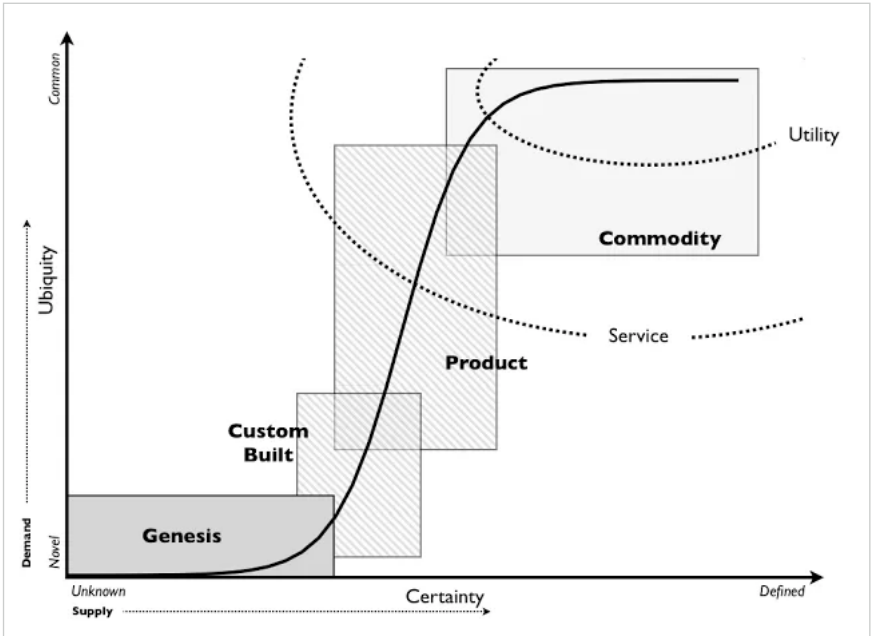
Los microservicios son productos básicos

Publicado por: Bilgin Ibryam en desarrollo de software 26 de diciembre de 2016

Soy un gran admirador de Simon Wardley . No puedo seguir todo lo que escribe, pero incluso las antiguas escrituras son muy interesantes y de alguna manera todo tiene sentido en retrospectiva. Si no leíste nada de él, este video es un excelente comienzo (o retrocede algunos años para la charla más larga). En este artículo trataré de comprender qué está sucediendo en el mundo de Microservicios utilizando la teoría (y los diagramas) de Wardly .

¿Cómo evolucionan las cosas?

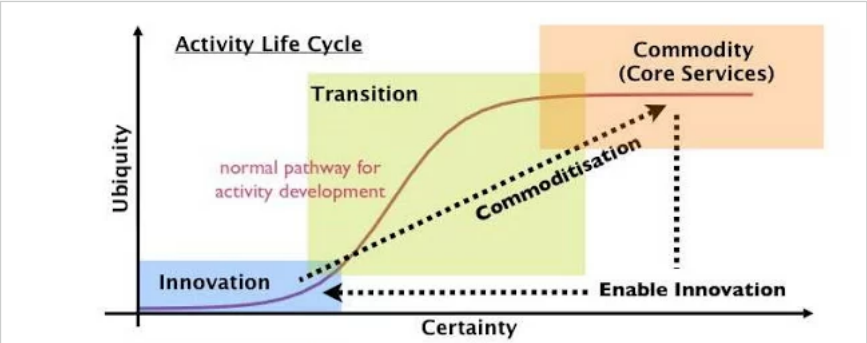
Cualquier idea, producto, sistema, etc., comienza con su génesis, y si tiene éxito, evoluciona, otros lo copian y crean nuevas soluciones personalizadas a partir de él. Si todavía tiene éxito, se difunde aún más y otros crean nuevos productos que se mejoran, amplían y se generalizan y están disponibles, "ubicuos", bien entendidos y más como un producto básico. Este ciclo de vida se puede observar en muchos productos exitosos cuando se mira a través de los años, como computadoras, teléfonos móviles, virtualización / nube, etc.



Si pensamos en los Microservicios, el estilo arquitectónico, los proyectos que lo respaldan, las plataformas que nacieron de él, los contenedores, la práctica de DevOps, etc. ... cada uno de ellos se encuentra en cierta etapa en el diagrama anterior. Pero en general, el movimiento Microservicios ahora es un concepto bastante extendido y bien entendido, y ya se está convirtiendo en mercancía. Y hay muchos indicios que confirman que, a partir de la cantidad de publicaciones, conferencias, libros, historias de éxito confirmadas sobre producción, etc. No cabe duda, ya no.

La génesis de Microservicios comenzó hace 5-6 años con Fred George y James Lewis de ThoughtWorks compartiendo sus ideas. En los meses siguientes, Thoughtworks pensó mucho, escribió y habló de ello, mientras que Netflix hizo una gran cantidad de piratería y creó la primera generación de
bibliotecas de microservicios .

La mayoría de esas bibliotecas aún no eran muy populares y utilizables por la comunidad de desarrolladores más amplia, y solo los pioneros y las compañías con mentalidad de inicio las probaron a veces. Luego, SpringSource se unió al carro, envolvieron y empaquetaron las bibliotecas de Netflix en productos e hicieron que todas las soluciones de compilación personalizadas sean accesibles y fáciles de consumir para los desarrolladores de Java. Mientras tanto, todo este interés en Microservicios impulsó una mayor innovación y nacieron contenedores. Eso trajo consigo otra ola de innovación, más financiación, barajado, nuevas herramientas, que hicieron de la teoría de DevOps una práctica.



Stage	Innovation	Transition	Commodity
Focus	Innovate	Leverage	Commoditise
Scope	Days / Weeks	Weeks / Months	Years
Development	Agile	Agile	Six Sigma / ITIL
Deployment	Agile	Six Sigma / ITIL	Six Sigma / ITIL
Delivery	Local / in-house	Local / in-house	Central / Outsourced
Commercial Focus	High risk / low cost / locally driven	Success critera (KPIs) for adoption	Low risk / reduction through volume / marketplace
Technology Strategy	Mashup / use of core services	Standards & interoperablity	open standards / open source / second sourcing

Como los contenedores eran el medio principal para implementar Microservicios, pronto se creó la necesidad de organizar los contenedores, es decir, las plataformas Cloud Native . Y hoy, el paisaje de las Nubes Nativas está en transición, tomando su próxima forma. Si miras a tu alrededor, hay varias plataformas Cloud Native, cada una de las cuales comenzó su viaje desde diferentes puntos en el tiempo y una propuesta de valor única, pero entrando lentamente en un conjunto de características comunes, conceptos similares e incluso estándares.

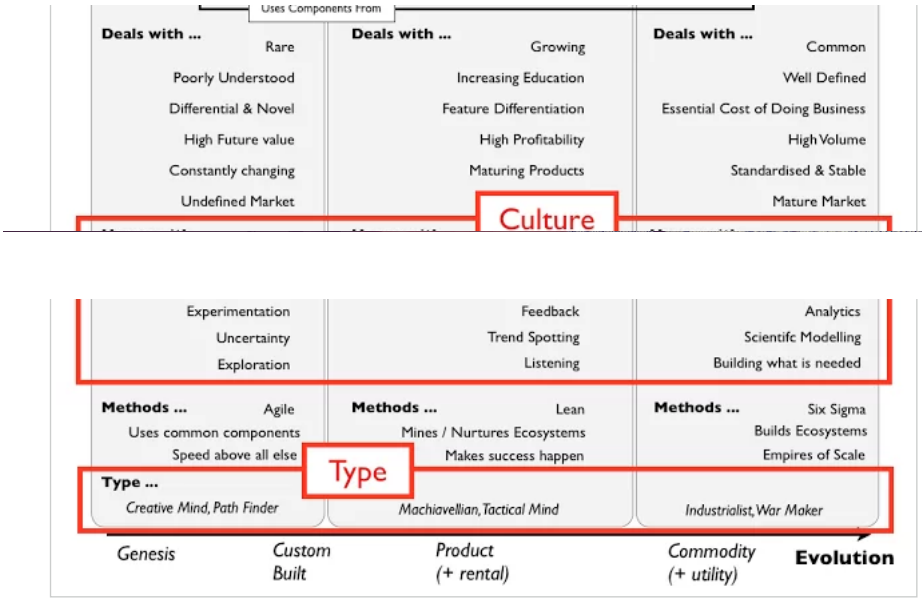
Por ejemplo, la paridad de características de plataformas como AWS ECS, Kubernetes, Apache Mesos, Cloud Foundry, se está acercando, cada una de ellas rica en características, utilizada en producción y primitivas comparables. Como se puede ver en el diagrama anterior, ahora lo que se vuelve importante como estrategia tecnológica es apostar por plataformas con estándares abiertos, de código abierto, de gran comunidad y con altas posibilidades de éxito a largo plazo.

Eso significa, por ejemplo, elegir un tiempo de ejecución de contenedor que cumpla con OCI , eligiendo una herramienta de seguimiento basada en el estándar de Open Tracing en lugar de la implementación personalizada, compatible con las soluciones de registro y monitoreo estándar de la industria, respaldado por compañías que son buenas en productos básicos.

Tipos de organización

Según Wardly, hay tres tipos de personas / equipos / organizaciones y cada uno es bueno en ciertas etapas de las evoluciones:

- **Los pioneros** son buenos para explorar territorios inexplorados y conceptos no descubiertos. Ellos convierten en vida las ideas locas.
- **Los colonos** son buenos para convertir el prototipo a medio cocer en algo útil para un público más amplio. Construyen confianza, comprenden y refinan el concepto. Convierten el prototipo en un producto, lo hacen manufacturable y lo vuelven rentable.
- **Los urbanistas** son buenos para tomar algo e industrializarlo aprovechando las economías de escala. Construyen las plataformas de confianza del futuro que requieren una gran habilidad. Encuentran formas de hacer las cosas más rápido, mejor, más pequeño, más eficiente, más económico y lo suficientemente bueno.



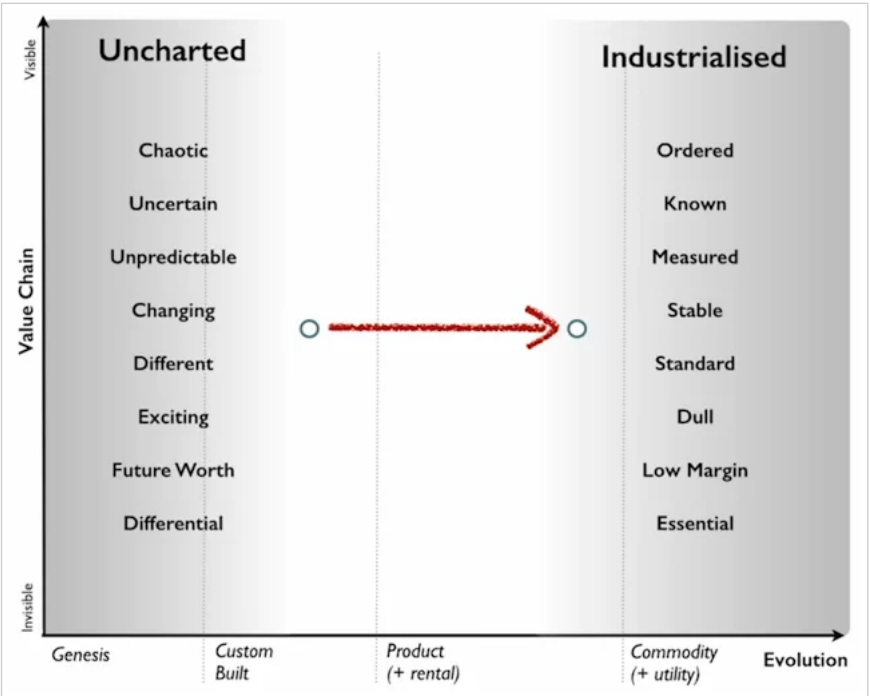
Con esta definición y la tabla anterior que muestra las características de cada tipo de organización, podemos hacer la siguiente clasificación hipotética:

- **Netflix** son definitivamente los pioneros. Las personas creativas que buscan el camino, la manera en que la compañía se centra en la experimentación, la incertidumbre, su cultura en torno a la libertad, la responsabilidad, todo lo que han aportado al mundo de los servicios de microservicio los hace pioneros.
- **SpringSource** para mí es más del tipo de colono. Ya tenían una popular pila de Java, y lograron detectar la tendencia en Microservices, y crearon un buen producto de consumo en forma de Spring Boot y Spring Cloud.
- **Amazon, Google, Microsoft** son los planificadores urbanos. Pueden llegar tarde, pero vienen bien preparados, con la estrategia a largo plazo definida, con soluciones de escala web y precios inmejorables. Las plataformas como Kubernetes, ECS (no del todo seguras sobre esta última ya que están bastante cerradas) se basan en más de 10 años de experiencia, y se han sangrado para durar mucho tiempo, y se han convertido en el estándar de la industria.

Un paso importante de esta sección es que no todo lo inventado por los pioneros está destinado al consumo general. Los pioneros se mueven rápido y, a menos que su organización tenga características similares, puede ser difícil seguir todo el tiempo. Por otro lado, los planificadores urbanos crean productos y servicios que son interoperables y se basan en estándares abiertos. Que en el largo plazo se convierte en un importante eje de libertad.

Conclusión

En el mundo de Microservicios, las cosas se están moviendo de una dirección inexplorada a una industrializada. La mayoría de las actividades no son tan caóticas, inciertas e impredecibles. Casi se está convirtiendo en una actividad aburrida y aburrida para planificar, diseñar e implementar Microservicios. Y dado que se trata de un trabajo industrializado con un margen bajo, la elección de la herramienta y la capacidad de intercambiar esas plataformas desempeña un papel importante.



Referencia: Los microservicios son productos de nuestro socio de JCG Bilgin Ibryam en el blog OFBIZian .

Etiquetado con: MICROSERVICIOS

Deja una respuesta

3 Comentarios sobre "Microservicios son productos básicos"

Notificar de nuevos comentarios de seguimiento Email >

Join the discussion

Ordenar por: más nuevos|más antiguo|el más votado

Leo Limm

Huésped

Pequeños errores tipográficos:
"cada uno de los cuales" -> ... de ...
"cada ser alcance de la función" -> ... rico
"en lugar de esa costumbre" -> ... que ...

0 RESPUESTA Hace 1 año 1 día

Bilgin Ibryam

Huésped

gracias por informar los errores tipográficos Leo. Los he arreglado en el artículo original

Andrzej Mazurkiewicz

Muchas gracias.

Huésped

Una paz de texto realmente introduce cierto orden en conceptos e ideas. Para mí definitivamente vale la pena leer. Tal vez debería volver a leerlo después de un tiempo para analizarlo después de dormir con los conceptos.

Saludos cordiales
Andrzej Mazurkiewicz

0 RESPUESTA

Hace 1 año 4 horas