

COMUNICACIONES

☆ Inicio » Desarrollo de software » ¿Qué son los microservicios?

ACERCA DE ABHIMANYU PRASAD



Abhimanyu es un apasionado blogger tecnológico y programador principal, que cuenta con una amplia experiencia de desarrollo de extremo a extremo con una amplia gama de tecnologías. Él es el fundador y administrador en jCombat.





¿Qué son los microservicios?

♣ Publicado por: Abhimanyu Prasad en desarrollo de software 4 de diciembre de 2017

1. Introducción

Microservices fue denominado por el Dr. Peter Rodgers en 2005 y se conocía inicialmente como servicios de micro web. El principio principal detrás de los microservicios es dividir un gran sistema "monolítico" en múltiples componentes / procesos independientes.

2. Entender los microservicios

La arquitectura de microservicios permite construir y desplegar componentes desacoplados de forma independiente para integrarlos en un único sistema más grande. Diciendo eso, significa que estos componentes individuales están flojamente

acoplados entre sí, teniendo cada uno una estrecha cohesión.



Una estrecha cohesión significa que los componentes son en sí mismos muy específicos para lo que deben hacer.

Estos componentes interactúan entre sí a través de una interfaz XML / JSON estándar (mecanismos de comunicación agnóstica de lenquaje ligero), independientemente de las tecnologías utilizadas para crear el componente.



Lo contrario de una arquitectura de Microservicios sería una aplicación "monolítica" en la que todas las funcionalidades forman parte de un único programa que se ejecuta en un único entorno

También para que lo sepa, algunas de las grandes compañías conocidas que han aplicado con éxito arquitecturas de microservicios son: Amazon, eBay, Gilt, Netflix, PayPal y Twitter.

3. Ejemplo de carrito de compras

En las aplicaciones tradicionales "monolíticas" (opuestas al enfoque de Microservicios), todas las funcionalidades se implementan y se integran como parte de una única aplicación, similar a lo que se muestra en el siguiente diagrama:

HOJA INFORMATIVA

i179.260 personas que y información privilegiada disfru actualizaciones semanales y

blancos de cortesía! Únete a ellos ahor

acceso exclusivo a las en el mundo de Java, así com sobre Android, Scala, Groovy tecnologías relacionadas.

Dirección de correo electrónico:

Your email address

Reciba alertas de trabajo desarrollador en su área

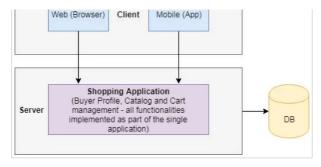
Registrate

ÚNFTF A NOSOTROS

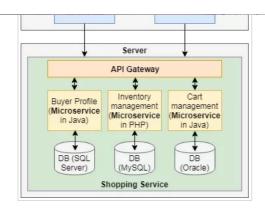


encoura So If vo

unique and interesting content t check out our JCG partners proc



Si la misma aplicación de compra hubiera utilizado la arquitectura de Microservicios, se habría visto más o menos a continuación:



4. Ventajas de los microservicios

Algunas de las principales ventajas de usar Microservicios son:

- Le da a los desarrolladores la libertad de desarrollar e implementar servicios de manera independiente.
- Mejora la escalabilidad con la capacidad de escalar los servicios según sea necesario.
- Mejor tolerancia a fallas, lo que significa que si un microservicio falla, los demás continuarán entregando.
- El código para diferentes servicios se puede escribir en diferentes idiomas.
- La arquitectura de microservicio permite la entrega continua.

Conclusión

Espero que el entendimiento básico sobre Microservicios haya ido bien. Pronto mostraremos una demostración sobre cómo crear Microservicios usando Spring Boot. Por favor comparta sus pensamientos y opiniones en la sección de comentarios a continuación.

Publicado en Java Code Geeks con permiso de Abhimanyu Prasad, socio de nuestro programa JCG . Vea el artículo original aquí: ¿Qué son los microservicios?

Las opiniones expresadas por los colaboradores de Java Code Geeks son las suyas

¿Desea saber cómo desarrollar sus habilidades para convertirse en Java Rockstar?



¡Suscríbete a nuestro boletín para comenzar a rocking ¡Rara comenzar ite ofrecemos nuestros eBooks más vendidos

P. M. I Shoro de JPA

- 2. Guía de solución de problemas de JVM
- 3. JUnit Tutorial para pruebas unitarias
- 4. Tutorial de anotaciones en Java
- 5. Preguntas de la entrevista de Java
- 6. Preguntas de la entrevista de primavera
- 7. Diseño de la interfaz de usuario de Android

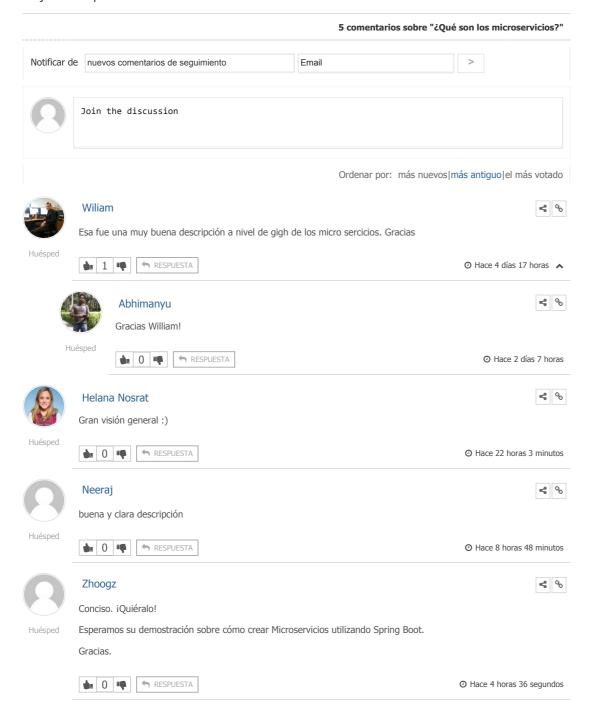
y muchos más

Dirección de correo electrónico:

Your email address

Registrate

Deja una respuesta



Courses	"Android Full Application Tutorial" series.
Examples	11 Online Learning websites that you
Minibooks	should check out
Resources	Advantages and Disadvantages of Cloud Computing – Cloud computing pros and
Tutorials:	co/s
PARTNERS	Android Google Maps Tutorial
	Android JSON Parsing with Gson Tutorial
Micyong	Android Location Based Services Application – GPS location
THE CODE GEEKS NETWORK	Android Quick Preferences Tutorial
	Difference between-Comparator and Comparable in Java
.NET Code Geeks	
Java Code Geeks	GWT 2 Spring 3 JPA 2 Hibernate 3.5 Tutorial
System Code Geeks	Java Best Practices — Vector vs ArrayList vs HashSet
Web Code Geeks	

JCGs (Java-Code Geelus) is an independent online community focused of ultimate Java to Java developers resource center; targeted at the techn tachnical team lead (senior developer), project manager and junior dev JCGs serve the Java, SCA, Agile and Telecom communities with daily in domain experts, articles, tutorials, reviews; announcements, code snipp source projects.

DISCLAIMER

Todas las marcas comerciales y marcas registradas que aparecen en Ja son propiedad de sus respectivos dueños. Java es una marca comercial registrada de Oracie Corporation en los Estados Unidos y otros países. J Code Geeks no está conectado a Oracie Corporation y no está patrocina Corporation.

Java Code Geeks y todo el contenido copyright © 2010-2017, Exelixis Media PC | Términos de uso | Política de privacidad | Contacto

2