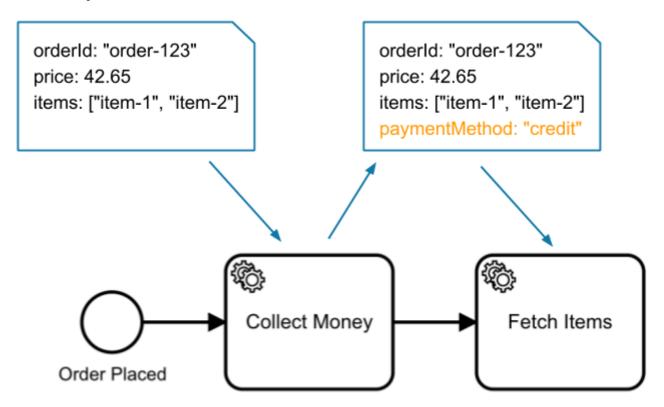
Flujo de datos

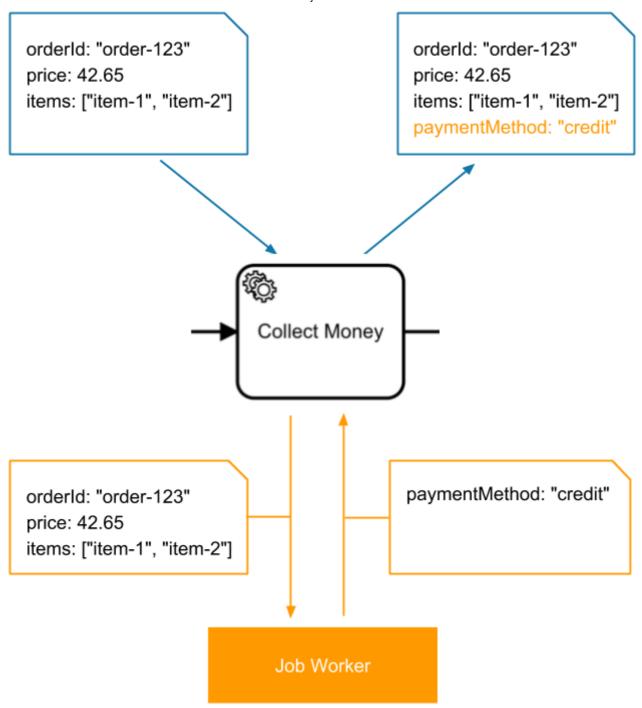
Cada instancia de flujo de trabajo BPMN puede tener una o más variables. Las variables son pares clave-valor y contienen los datos contextuales de la instancia de flujo de trabajo que requieren los trabajadores para realizar su trabajo. Se pueden proporcionar cuando se crea una instancia de flujo de trabajo, cuando se completa un trabajo y cuando se correlaciona un mensaje.



Trabajadores de trabajo

Por defecto, un trabajador de trabajo obtiene todas las variables de una instancia de flujo de trabajo. Puede limitar los datos al proporcionar una lista de variables requeridas como *fetchVariables* .

El trabajador usa las variables para hacer su trabajo. Cuando el trabajo está hecho, completa el trabajo. Si el resultado del trabajo es necesario para las tareas de seguimiento, el trabajador establece las variables mientras completa el trabajo. Estas variables se fusionan en la instancia de flujo de trabajo.

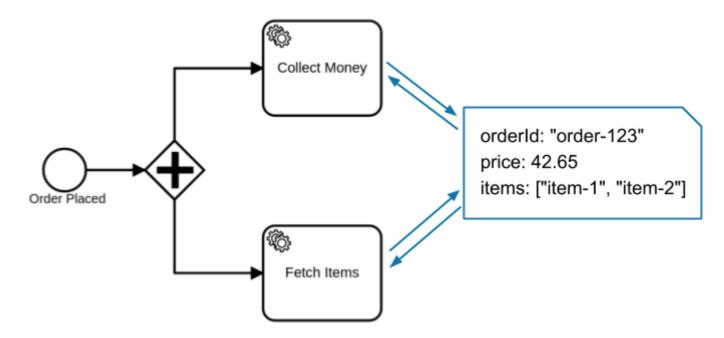


Si el trabajador del trabajo espera las variables en un formato diferente o con nombres diferentes, entonces las variables se pueden transformar definiendo *asignaciones de entrada* en el flujo de trabajo. *Las asignaciones de salida* se pueden usar para transformar las variables de trabajo antes de fusionarlas en la instancia de flujo de trabajo.

Ámbitos variables frente a datos basados en tokens

Un flujo de trabajo puede tener rutas concurrentes, por ejemplo, cuando se usa una puerta de enlace paralela. Cuando la ejecución llega a la puerta de enlace paralela, se generan nuevos tokens que ejecutan las siguientes rutas al mismo tiempo.

Dado que las variables son parte de la instancia de flujo de trabajo y no del token, se pueden leer globalmente desde cualquier token. Si un token agrega una variable o modifica el valor de una variable, los cambios también son visibles para los tokens concurrentes.



La visibilidad de las variables está definida por los *ámbitos variables* del flujo de trabajo.

Recursos adicionales

- Manejo de trabajo
- Variables
- Asignaciones variables de entrada / salida
- Alcances variables