

## Definiciones de procesos de prueba

Pruebe sus procesos ejecutables de BPMN: son software. Si es posible, realice unitarias automatizadas con un motor rápido en memoria (Alcance 1). Si tiene dependencias en su entorno, automatice una prueba cercana a su entorno (Alcance 2). Antes de su lanzamiento, verifique con pruebas de integración e impulsadas por humanos (o un marco de automatización de pruebas) que sí "realmente funciona" (Alcance 3).

### Definiciones del proceso de prueba

**Descripción general** : Pruebas de los alcances 1, 2 y 3

**Alcance 1** : Unidad que prueba la definición del proceso "más amplio"

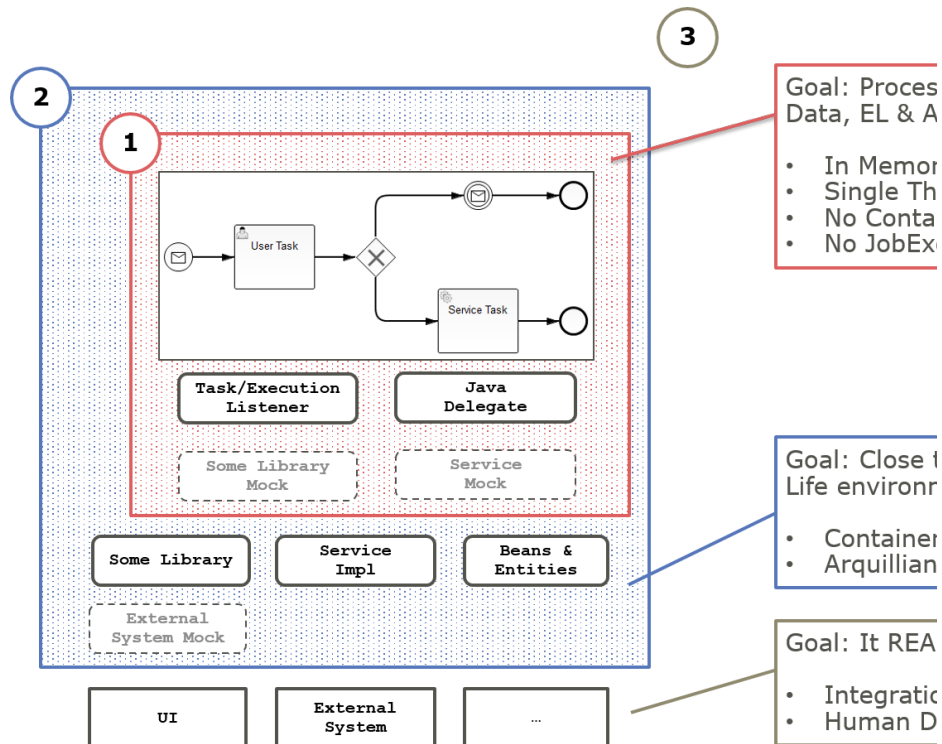
- 1.1. Configure su prueba con las clases y bibliotecas de prueba recomendadas
- 1.2. Concéntrese en probar la definición del proceso "más amplio", pero no más
- 1.3. Burlarse de los métodos de servicio comercial
- 1.4. Conduzca el proceso y afirme el estado
  - 1.4.1. Prueba el camino feliz
  - 1.4.2. Crear submétodos para iniciar la instancia de proceso bajo prueba
  - 1.4.3. Probar las manchas excepcionales en trozos
- 1.5. Controle su cobertura de prueba de proceso

**Alcance 2** : El entorno de la "vida real"

**Alcance 3** : "Realmente funciona"

? best-prac

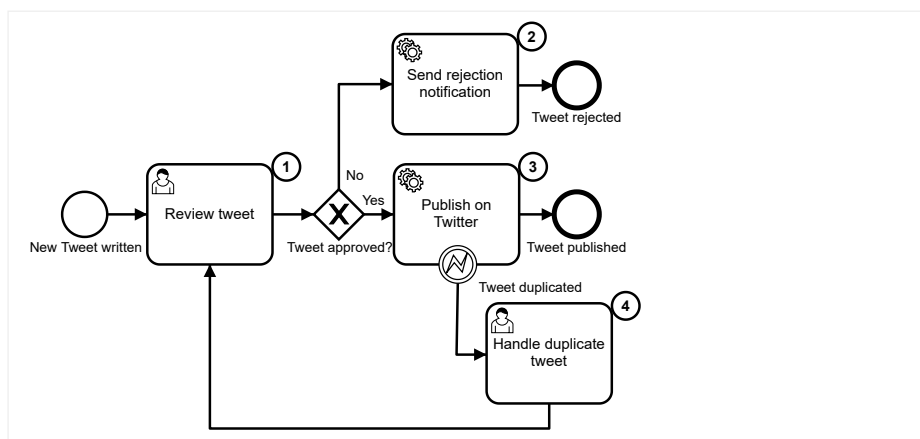
## Descripción general : Pruebas de los alcances 1, 2 y 3



## Alcance 1 : Unidad que prueba la definición proceso "más amplio"

Pruebe el comportamiento de ejecución de una definición de proceso mediante la ejecución de un **ún memoria** de prueba **sin un recipiente**. El `*JobExecutor*` [1] está **apagado**, se **utiliza el MockExpr** [2]

Para dar un ejemplo, ahora probamos el **proceso de aprobación de Tweet**, un proceso de ejemplo s en diversas situaciones.



- ① Los nuevos tweets deben revisarse antes de su publicación.
- ② El empleado que tuitea es notificado sobre los tweets rechazados.
- ③ Los tweets aprobados se publican.
- ④ Los tweets duplicados deben ser tratados, por ejemplo, reformulados, y luego revisados nuev

## 1.1. Configure su prueba con las clases y bibliotecas recomendadas

- ① Use **JUnit** [3] como marco de prueba de unidad.
- ② Use Camunda **\*JUnit Rule\*** [4] para acelerar un motor de proceso en memoria.
- ③ Use la anotación Camunda **\*@Deployment\*** [5] para implementar y cancelar la implementación de procesos bajo prueba para un solo método de prueba.
- ④ Use Camunda **Assert** [6] para verificar fácilmente si se cumplen sus expectativas sobre el estado.
- ⑤ Use la burla de su elección, por ejemplo, **Mockito** [7] más **PowerMock** [8] para burlarse de los servicios y verificar que los servicios se llamen como se esperaba.
- ⑥ Use Camunda **\*MockExpressionManager\*** [2] para resolver los nombres de **beans** utilizados en su proceso sin la necesidad de aumentar el marco de inyección de dependencias (como CDI o

```
// ...
import static org.camunda.bpm.engine.test.assertions.ProcessEngineTests.*; ④
import static org.mockito.Mockito.*; ⑤

@RunWith(PowerMockRunner.class) ① ⑤
public class TwitterTest {

    @Rule
    public ProcessEngineRule processEngineRule = new ProcessEngineRule(); ②

    @Mock // Mockito mock instantiated by PowerMockRunner ⑤
    private TweetPublicationService tweetPublicationService;

    @Before
    public void setup() {
        // ...
        Mocks.register("tweetPublicationDelegate", tweetPublicationDelegate); ⑥
    }

    @Test ①
    @Deployment(resources = "twitter/TwitterDemoProcess.bpmn") ③
    public void testTweetApproved() {
        // ...
    }
    // ...
}
```

Por último, utilice una **base de datos In-Memory H2** [9] como base de datos predeterminada para las máquinas de desarrollador.

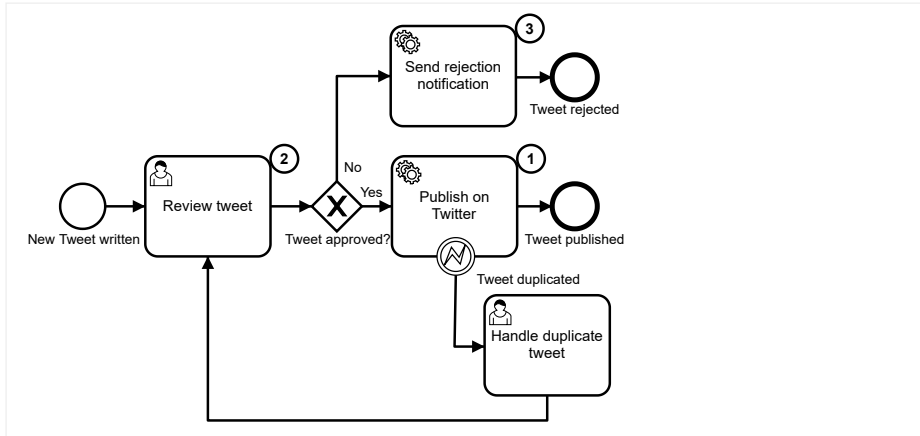


Si es necesario, puede ejecutar las mismas pruebas en **varias bases de datos**, por ejemplo MS-SQL, ... en un servidor CI (por ejemplo, [Jenkins](#) [10], ...). Para lograrlo, puede utilizar **ejemplo, maven** y **propiedades** (archivos) de Java para la configuración de la base de d

Ahora echemos un vistazo más profundo a las partes de esta prueba de definición de proceso.

## 1.2. Concéntrese en probar la definición del proceso "r amplio", pero no más

Con el alcance 1, queremos probar la **definición de proceso más amplia**: esta es la definición de proceso ejecutable en sentido estricto más todo el código de cableado que todavía "pertenece" a la definición en sentido más amplio:



Considere el lenguaje de expresión (como, por ejemplo, JUEL) y la lógica del adaptador (como, por ejemplo, delegado de Java) como parte de esta definición de proceso "más amplia". Se puede hacer referencia a estas cosas en el BPMN XML:

- ① Una tarea de servicio normalmente llama a un **delegado de Java** o una **expresión** (por ejemplo, `#{twitterService.publish(tweet)}`).
- ② Un **oyente de tareas que** envía un correo electrónico al jefe puede definirse detrás de la tarea.
- ③ Un **escucha de ejecución que** registra el correo de rechazo en una carpeta puede definirse después de la tarea de servicio.

Considere que los servicios que ejecutan el código de "negocio" independiente del motor de proceso y la definición del proceso en un sentido más amplio.

### 1.3. Burlarse de los métodos de servicio comercial

Se burlan de todo lo que no pertenece a la definición de proceso "más amplia" explicada anteriormente. Se puede definir un método de servicio comercial llamado por un **delegado de Java**. Considere la tarea de servicio "Publish on Twitter" delega al código Java:

```

<serviceTask id="service_task_publish_on_twitter" camunda:delegateExpression="#{twitterService.publish(tweet)}" name="Publish on Twitter">
</serviceTask>
  
```

Y este **delegado de Java** en sí mismo llama a otro método de "servicio comercial":

```

@Named
public class TweetPublicationDelegate implements JavaDelegate {

    @Inject
    private TweetPublicationService tweetPublicationService;

    public void execute(DelegateExecution execution) throws Exception {
        String tweet = new TwitterDemoProcessVariables(execution).getTweet(); ❶
        // ...
        try {
            tweetPublicationService.tweet(tweet); ❷
        } catch (DuplicateTweetException e) {
            throw new BpmnError("duplicateMessage"); ❸
        }
    }
    // ...
}

```

- La recuperación de la variable de proceso pertenece al **código de delegado de cableado**, por lo tanto, pertenece a la definición de proceso "más amplia" y **no se burla**. (Para obtener una explicación de la variable utilizada aquí, consulte [Manejo de datos en procesos](#))
- ❶ Este método ejecuta **código de "negocio"** independiente del motor de proceso, por lo tanto, pertenece a la definición de proceso "más amplia" y **debe ser burlado**.
- ❷ La excepción específica del motor de proceso generalmente no es producida por su método, por lo tanto, debemos **traducir la excepción comercial** a la excepción necesaria para impulsar nuevamente, el código es parte de la definición de proceso "más amplia" y **no se burla**.
- ❸

Veamos ahora cómo está conectada la burla en nuestra clase de prueba:

```

@Mock ❶
private TweetPublicationService tweetPublicationService;

@Before
public void setup() {
    // set up java delegate to use the mocked tweet service
    TweetPublicationDelegate tweetPublicationDelegate = new TweetPublicationDelegate();
    tweetPublicationDelegate.setTweetService(tweetPublicationService);
    // register a bean name with mock expression manager
    Mocks.register("tweetPublicationDelegate", tweetPublicationDelegate); ❸
}

@After
public void teardown() {
    Mocks.reset(); ❸
}

```

- ❶ El simulacro anotado se instancia automáticamente (por PowerMockRunner).
- ❷ Java Delegate está preparado para trabajar con este servicio simulado.
- ❸ El delegado de Java se registra con el nombre del bean utilizado en la definición del proceso (por MockExpressionManager) y el registro se limpia después de cada prueba.



*Por favor no!*

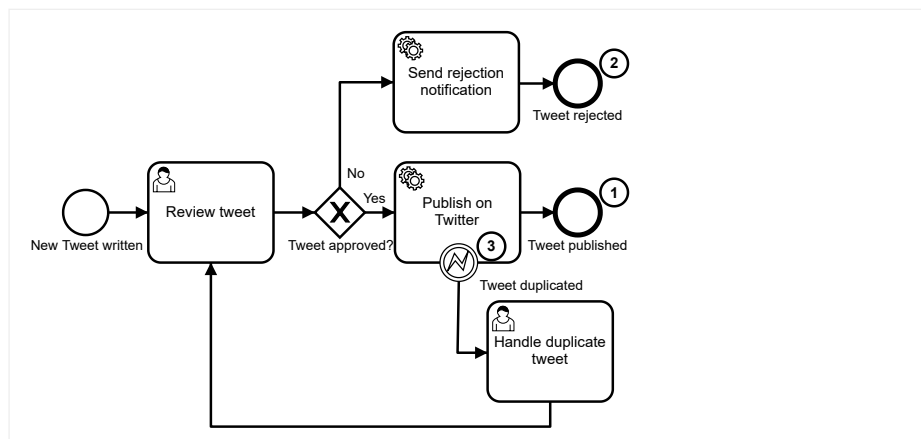
Para enfatizarlo en otro momento: evite ejecutar métodos reales de servicio comercial c  
1.

## 1.4. Conduzca el proceso y afirme el estado

Ahora **conduzca** el proceso de estado de espera a estado de espera y **afirme** que ve el proceso esperar variables. Divide y vence **probando tu proceso en trozos**.

- Pruebe completamente el **Happy Path** en un método de prueba (grande), ya que esto asegura que los datos consistentes en su proceso. Además, es fácil de leer y entender, lo que lo convierte en una excelente partida para que los nuevos desarrolladores entiendan su proceso / caso de prueba de proceso.
- Pruebe **bifurcaciones / desvíos** de la ruta feliz, así como **errores /** patches **excepcionales** como los métodos de prueba separados (más pequeños). Esto permite realizar pruebas unitarias en unidades.

Considere los fragmentos importantes y las fallas que el proceso de aprobación de Tweet consiste en:



- ① Puede ser que el tweet solo se publique. El **camino feliz** 😊
- ② También puede ser que el tweet sea rechazado. ¡El empleado que tuitea tiene que vivir con eso!
- ③ También puede suceder que un tweet duplicado sea rechazado por Twitter. ¡Una ruta de error ocurre! ⚡



Para procesos más grandes, decida conscientemente si desea probar el **Happy Path** con **prueba de unidad larga** o no. Por un lado, una prueba de unidad larga puede ser más segura que las variables / flujo de datos funcionen para esa ruta. Por otro lado, si desea enfoque de prueba de unidad más "purista", pruebe también el camino feliz en trozos. Es absolutamente crucial que afirme las variables esperadas / estado de datos en los bordes fragmentos.

### 1.4.1. Prueba el camino feliz

El método de prueba **testTweetApproved ()** prueba la **ruta "feliz"** a un tweet publicado:

```

@Test
@Deployment(resources = "twitter/TwitterDemoProcess.bpmn")
public void testTweetApproved() {
    // given
    ProcessInstance processInstance = runtimeService().startProcessInstanceByKey(
        "TwitterDemoProcess",
        withVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_TWEET, TWEET)); ❶
    assertThat(processInstance).isStarted();
    // when
    complete(task(), withVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_APPROVED, true));
    // then
    assertThat(processInstance) ❸
        .hasPassed("end_event_tweet_published")
        .hasNotPassed("end_event_tweet_rejected")
        .isEnded();
    verify(tweetPublicationService).tweet(TWEET); ❹
    verifyNoMoreInteractions(tweetPublicationService);
}

```

- ❶ Crea una nueva instancia de proceso. Es posible que desee utilizar un submétodo para iniciar proceso, como se describe en la siguiente sección.
- Conduzca el proceso a su siguiente estado de espera, por ejemplo, completando una tarea de espera.
- ❷ Puede usar métodos convenientes proporcionados por camunda-bpm-afirmar, pero también puede usar directamente la API del motor de procesos.
- ❸ Afirma que tu proceso está en el estado esperado.
- ❹ Verifique con su biblioteca burlona que sus métodos de servicio comercial se llamaron como esperado.



Tenga cuidado de no "sobreespecificar" su método de prueba afirmando demasiado. La definición de proceso probablemente evolucionará en el futuro y dichos cambios deberían romper el proceso probable, pero tanto como sea necesario! Como regla general, **siempre** afirme que los **eventos** esperados de su proceso realmente tuvieron lugar (por ejemplo, que los servicios se llamaron como se esperaba). Además de eso, elija cuidadosamente qué aspectos del **proceso interno** son lo suficientemente importantes como para que desee que su método advierta sobre cualquier cambio relacionado más adelante.

#### 1.4.2. Crear submétodos para iniciar la instancia de proceso bajo prueba

Al probar **fragmentos**, es una buena práctica implementar submétodos para **navegar el proceso** necesarios para varios de sus métodos de prueba como nodo (s) de inicio. Aquí verá uno de estos submétodos que simplemente crea una nueva instancia de proceso en su evento de inicio:

```

// create a new process instance
ProcessInstance newTweet(Map<String, Object> variables) {
    ProcessInstance processInstance = runtimeService().startProcessInstanceByKey( ❶
        "TwitterDemoProcess", variables
    );
    assertThat(processInstance) ❷
        .isStarted()
        .hasVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_TWEET);
    return processInstance;
}

```

- ① Cree una nueva instancia de **proceso** (aquí "por clave") e **inicialice** algunas **variables de proceso**.
- ② Al final del submétodo, considere afirmar que deja el proceso en el estado esperado.

¡Y aquí ves un segundo submétodo que crea una nueva instancia de proceso **justo en el medio del proceso**!

```
// create a process instance directly at the point at which a tweet was rejected
ProcessInstance rejectedTweet(Map<String, Object> variables) {
    ProcessInstance processInstance = runtimeService()
        .createProcessInstanceByKey("TwitterDemoProcess") ①
        .startBeforeActivity("service_task_publish_on_twitter")
        .setVariables(variables)
        .execute();
    assertThat(processInstance) ③
        .isStarted()
        .hasPassed("service_task_publish_on_twitter")
        .hasVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_TWEET);
    return processInstance;
}
```

- ① Cree una instancia de **proceso modificada** por clave e **inicialice** algunas **variables de proceso**.
- ② Al final del submétodo, considere afirmar que deja el proceso en el estado esperado.



Como se muestra en el ejemplo, utilizamos la [modificación de instancia de proceso](#) [11] para implementar dichos métodos de inicio. Esto permite **probar** fácilmente **los procesos en estado** como se muestra en la siguiente sección.

### 1.4.3. Probar las manchas excepcionales en trozos

Hay dos parches excepcionales que probamos como fragmentos en este ejemplo:

1. El método de prueba **testTweetRejected ()** prueba la ruta a un tweet rechazado, los mismos casos que discutieron ocurren nuevamente, esta vez, la tarea del usuario se completa con un rechazo de tweet.

```
@Test
@Deployment(resources = "twitter/TwitterDemoProcess.bpmn")
public void testTweetRejected() {
    // given
    ProcessInstance processInstance = newTweet(withVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_TWEET, TWEET)); ①
    // when
    complete(task(), withVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_APPROVED, false));
    // then
    assertThat(processInstance) ③
        .hasPassed("end_event_tweet_rejected")
        .hasNotPassed("end_event_tweet_published")
        .isEnded();
    verifyZeroInteractions(tweetPublicationService); ④
}
```

2. El método de prueba **testTweetDuplicated ()** prueba lo que sucede en caso de que un tweet sea rechazado por Twitter. Para este caso, adjuntamos un evento de error a la tarea de servicio. En el XML BPMN vemos un evento de error definido con un código de error "mensaje duplicado".



```

    <boundaryEvent id="boundary_event_tweet_duplicated" name="Tweet duplicated" attach
ice_task_publish_on_twitter">
      <errorEventDefinition id="error_event_definition_tweet_duplicated" errorRef="error
icated"/>
    </boundaryEvent>
    <error id="error_tweet_duplicated" errorCode="duplicateMessage" name="Tweet duplica

```

Arriba, ya vimos el código de delegado de Java lanzando la expulsión de `BpmnError` con ese código "di aquí viene el método de prueba para el caso de que un tweet esté duplicado:

```

@Test
@Deployment(resources = "twitter/TwitterDemoProcess.bpmn")
public void testTweetDuplicated() {
    // given
    doThrow(new DuplicateTweetException()) ❶
        .when(tweetPublicationService).tweet(anyString());
    // when
    ProcessInstance processInstance = rejectedTweet(withVariables(TwitterDemoProcess(
AME_TWEET, TWEET)); ❷
    // then
    assertThat(processInstance) ❸
        .hasPassed("boundary_event_tweet_duplicated")
        .hasNotPassed("end_event_tweet_rejected").hasNotPassed("end_event_tweet_publish
        .isWaitingAt("user_task_handle_duplicate");
    verify(tweetPublicationService).tweet(TWEET); ❹
    verifyNoMoreInteractions(tweetPublicationService);
    // when
    complete(task()); ❺
    // then
    assertThat(processInstance) ❻
        .isWaitingAt("user_task_review_tweet")
        .hasVariables(TwitterDemoProcessConstants.VAR_NAME_TWEET)
        .task().isAssignedTo("demo");
}

```

- ❶ Inicialice su método de servicio comercial burlado para lanzar la excepción comercial destinada
- ❷ Cree una nueva instancia de proceso llamando a un submétodo que comience el proceso "justo" como ya se mostró anteriormente.
- ❸ Afirma que tu proceso está en el estado esperado. Nuevamente, tenga cuidado de no "sobrecargar" el método de prueba afirmando demasiado, pero hay un área gris de lo que considera "lo suficiente".
- ❹ Verifique con su biblioteca burlona que sus métodos de servicio comercial se llamaron como se esperaba.
- ❺ Puede seguir adelante y decidir probar aún más dentro de ese método. Aquí completamos la prueba "tweet duplicado" en orden ...
- ❻ ... Para afirmar que el proceso vuelve nuevamente a la tarea "Revisar tweet" y, por ejemplo, que se asigna al usuario esperado, etc.



Para que su código de prueba sea más legible, use convenciones de nomenclatura amigables para desarrolladores para ids (vea [Nombrar ID técnicamente relevantes](#)). Si tiene muchas definiciones de proceso para probar, considere generar clases constantes (por ejemplo, `XSLT` directamente en `XML`).

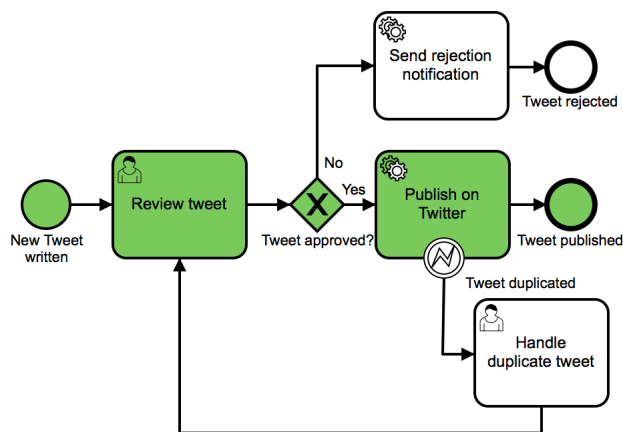
## 1.5. Controle su cobertura de prueba de proceso

Apunte a **una cobertura de prueba de nodo de flujo del 100%** cuando pruebe las definiciones de p 1. Eso significa que, básicamente, todos los "nodos de flujo" (por ejemplo, tareas, puerta de enlace, ev por al menos un caso de prueba. Normalmente **no** apuntamos a una cobertura de ruta del 100% (lo q prueban todas las posibles rutas a través del modelo), ya que esto es simplemente un gran esfuerzo. \ correctamente en fragmentos es suficiente.

Considere aprovechar la herramienta **visual Cobertura de prueba de proceso** [12], actualmente disp fragmento de consultoría. Agregue las siguientes líneas a su clase de prueba:

```
@After
public void calculateProcessTestCoverage() {
    ProcessTestCoverage.calculate(processEngine());
}
```

Imagine que acaba de implementar la prueba para la ruta feliz, luego su archivo de cobertura de prue generado en `target/process-test-coverage/TwitterDemoProcess.html` se vería de la siguiente m



Cuando se busca una **cobertura de prueba de nodo de flujo del 100%**, todas las tareas, puertas de deben ser verdes antes de dejar de escribir métodos de prueba. En nuestro ejemplo, después de hab tres métodos de prueba mostrados anteriormente, nuestra definición de proceso está completament diagrama de cobertura de prueba de proceso ahora está coloreado en verde .



La herramienta también puede mostrarle los parches / fragmentos específicos que prue métodos de prueba individuales. Consulte todos los detalles en el repositorio de [Proces](#) [12] GitHub.

## Alcance 2 : El entorno de la "vida real"

Pruebe el proceso cerca de un entorno de la vida real mediante la ejecución de una prueba **en memo contenedor**, que es potencialmente **multiproceso**.



Ahora desea tener su entorno disponible, como beans (p. Ej. CDI, Spring ...), transaccion utilizando Spring, es completamente natural que tenga una configuración propia de Spr pruebas. Cuando utilice Java EE, considere conducir sus pruebas con [Arquillian](#) [13] o ur similar. Para facilitar la agrupación y el control de versiones de sus pruebas junto con su producción, considere usar el aprovisionamiento de contenedores con [Docker](#) [14].

Configure sus pruebas para que sean pruebas de integración dedicadas. Invoquelos por separado de alcance 1 (generalmente una ejecución mucho más rápida).



*Por favor no!*

Evite apagar el `*JobExecutor*` [1] . De forma predeterminada, está **activado** y lo dejamos. También evite usar **MockExpressionManager** . De forma predeterminada, **no se usa** recomienda para probar en Scope 1. [2]

## Alcance 3 : "Realmente funciona"

Compruebe que "realmente funciona" antes de lanzar una nueva versión de su definición del proceso, **impulsada por humanos** , **exploratorios** pruebas.

¡ **Defina** claramente **sus objetivos** para el alcance 3! Los objetivos pueden ser

- usuario final y pruebas de aceptación,
- pruebas completas de extremo a extremo,
- pruebas de rendimiento y carga, etc.

Considere cuidadosamente **automatizar las** pruebas en el alcance 3. Debe observar el esfuerzo general de escribir código de automatización de pruebas y mantenerlo, en comparación con la ejecución de pruebas humanas para la vida útil de su proyecto de software. ¡La mejor opción depende mucho de la frecuencia de regresión!

La mayor parte del esfuerzo generalmente se invierte en configurar datos de prueba adecuados en los entornos de prueba.



Mire [JMeter](#) [15] para pruebas de carga, [SoapUI](#) [16] para pruebas funcionales de servicio web, [TestLink](#) [18] para descripciones de escenarios de prueba. También puede usar una pila de JavaScript para las pruebas frontend: utilizamos [Mocha](#) [19] , [Chai](#) [20] , [Karma](#) [22] , [Protractor](#) [23] .

## Links

- [1] <https://docs.camunda.org/manual/7.11/user-guide/process-engine/the-job-executor/>
- [2] <https://docs.camunda.org/manual/7.11/reference/javadoc/?org/camunda/bpm/engine/test/mock/MockExpressionManager.html>
- [3] <http://junit.org>
- [4] <https://docs.camunda.org/manual/7.11/reference/javadoc/?org/camunda/bpm/engine/test/ProcessEngineTestUtil>
- [5] <https://docs.camunda.org/manual/7.11/reference/javadoc/?org/camunda/bpm/engine/test/DeploymentTestUtil>
- [6] <http://github.com/camunda/camunda-bpm-assert>
- [7] <http://mockito.org>
- [8] <https://github.com/jayway/powernmock/>
- [9] [http://www.h2database.com/html/features.html#in\\_memory\\_databases](http://www.h2database.com/html/features.html#in_memory_databases)
- [10] <https://jenkins-ci.org/>
- [11] <https://docs.camunda.org/manual/7.11/user-guide/process-engine/process-instance-modification/>
- [12] <https://github.com/camunda/camunda-consulting/tree/master/snippets/process-test-coverage>
- [13] <http://arquillian.org/>
- [14] <https://www.docker.com/>
- [15] <http://jmeter.apache.org/>
- [16] <http://www.soapui.org/>
- [17] <http://www.seleniumhq.org/>
- [18] <http://testlink.org/>
- [19] <http://mochajs.org/>
- [20] <https://github.com/chaijs/chai>
- [21] <http://gruntjs.com/>

[22] <http://karma-runner.github.io>

[23] <https://angular.github.io/protractor>

---

## Descargo de responsabilidad y derechos de autor

**Sin garantía** : las declaraciones hechas en esta publicación son recomendaciones basadas en la experiencia | autores. No forman parte de la documentación oficial del producto de Camunda. Camunda no puede aceptar responsabilidad por la exactitud o puntualidad de las declaraciones realizadas. Si se muestran ejemplos de código puede garantizar una ausencia total de errores en el código fuente proporcionado. Se excluye la responsabilidad por el daño resultante de la aplicación de las recomendaciones presentadas aquí.

**Copyright © Camunda Services GmbH** - Todos los derechos reservados. La divulgación de la información por escrito permite con el consentimiento por escrito de Camunda Services GmbH.

---

Printed November 19, 2019. Applies to Camunda **7.11**. Any feedback? **[best-practices@camunda.com](mailto:best-practices@camunda.com)**