Navigation

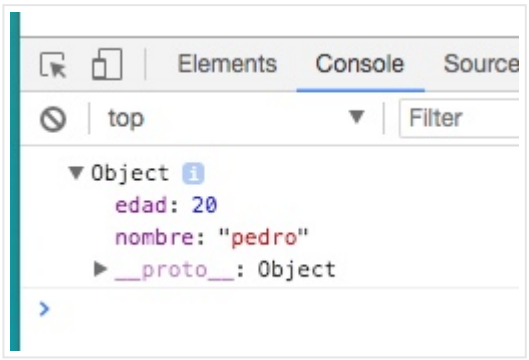
JavaScript Console log y el manejo de Objetos

por **Cecilio Álvarez Caules** sobre 5 octubre, 2017 en **Conceptos Importantes**

Todos usamos **JavaScript Console Log** para imprimir los típicos mensajes de consola en JavaScript. Sin embargo muchas veces **nos olvidamos de las posibilidades que la consola de JavaScript nos aporta**. Vamos a ver algunos ejemplos que nos ayudarán a clarificar. Para ello empezaremos con la operación más sencilla a realizar es imprimir un objeto por la consola.

```
1 var objeto= {nombre:"pedro",edad:20};
2 console.log(objeto);
```

El resultado se muestra en la consola:



Aunque nos imprimir con claridad los datos del objeto , no es la mejor forma de imprimir los datos de un objeto en pantalla .**¿Por qué?** porque únicamente imprime la información del objeto y no nos aporta información sobre el contexto. Vamos a ver como mejorarlo.

JavaScript Console Log

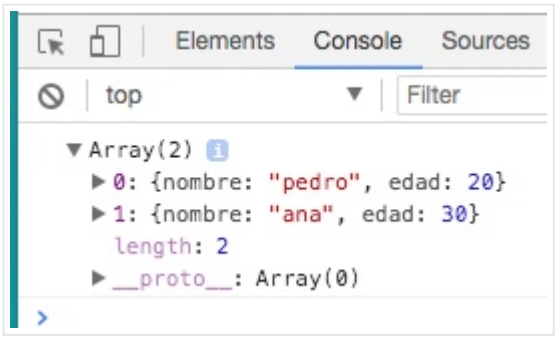
Podemos usar console.log y utilizar el comodín de substitución de objeto , vamos con ello:

```
1 var objeto= {nombre:"pedro",edad:20};
2 console.log("imprimiendo desde el metodo 1 %o",objeto);
```

El resultado es mucho más claro:

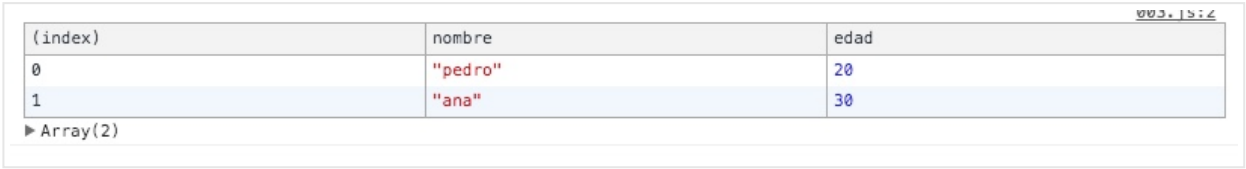
JavaScript Console Log Arrays

De igual forma podemos trabajar con arrays de objetos , la forma que tiene de imprimir la información la consola es bastante clara:



Podemos clarificarlos utilizando console.table():

```
var array= [{nombre:"pedro",edad:20},{nombre:"ana",edad:30}];
console.table(array);
```



(index)	nombre	edad
0	"pedro"	20
1	"ana"	30

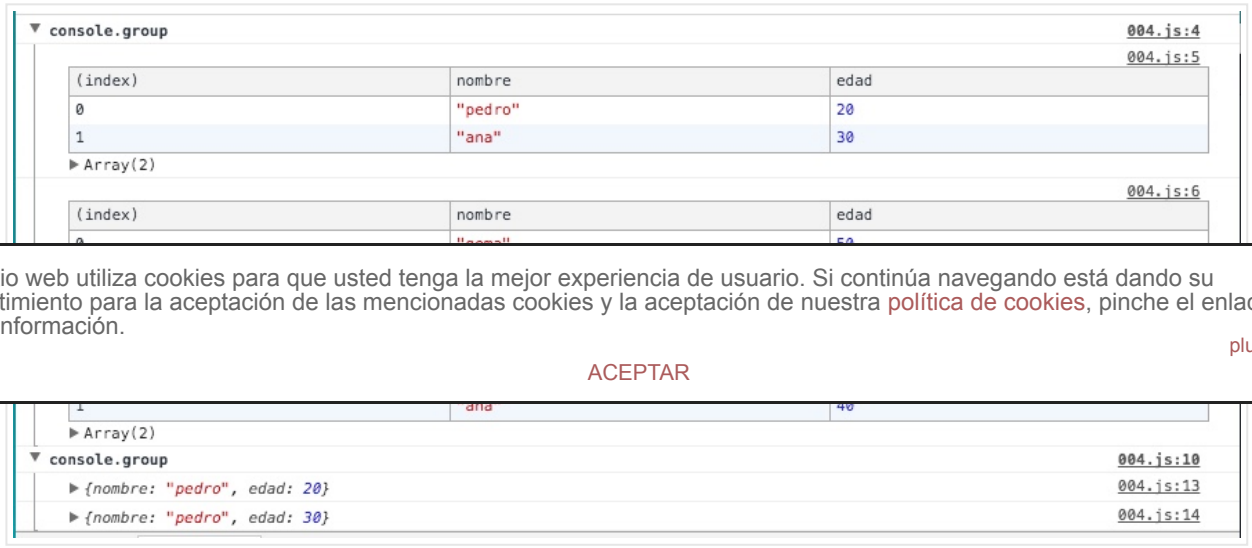
Array(2)

Como podemos ver la consola es una clase muy flexible . Otra opción interesante cuando trabajamos con objetos es la posibilidad de comprimir bloques de consoles.log con console.group().

```
var array= [{nombre:"pedro",edad:20},{nombre:"ana",edad:30}];
var array2= [{nombre:"gema",edad:50},{nombre:"ana",edad:40}];
var array3= [{nombre:"marco",edad:50},{nombre:"ana",edad:40}];
console.group();
console.table(array);
console.table(array2);
console.table(array3);
console.groupEnd();

console.group();
var objeto= {nombre:"pedro",edad:20};
var objeto2= {nombre:"pedro",edad:30};
console.log(objeto);
console.log(objeto2);
console.groupEnd();
```

El resultado como podemos observar se encarga de agrupar los bloques de información.



Pudiendo comprimir el que deseemos:

Todos estos métodos nos serán muy útiles cuando trabajemos con la consola. La consola de JavaScript siempre nos sorprende con sus curiosidades.

Otros artículos relacionados:

1. JavaScript console time y rendimiento
2. JavaScript setTimeout vs setInterval
3. ¿Qué es un JavaScript Bundle?
4. La consola de Javascript

‹ Spring Boot WAR sin Microservicios

Deja un comentario

Name (required)

Email (will not be published) (required)

Website

Submit Comment

Buscar

Search...

POPULAR

Mis Cursos de Java para desarrolladores
27 JULIO, 2017

Cursos de Java cupones de descuento ,packs y mini curso gratuito
7 SEPTIEMBRE, 2017

1 SEPTIEMBRE, 2017

JPA DTO (Data Transfer Object) y JPQL
14 JULIO, 2017

Spring Boot WAR sin Microservicios
29 SEPTIEMBRE, 2017

Spring 5 Hello World
22 SEPTIEMBRE, 2017

El concepto de EJB Event y como desacoplar servicios
25 JULIO, 2017

Java 8 Factory Pattern y su implementación
26 JUNIO, 2017

Java Stream forEach y colecciones
15 JUNIO, 2017

Contacto

contacto@arquitecturajava.com

Redes Sociales

Síguenos en Linkedin y Twitter o subscríbete al RSS.

E-mail Submit