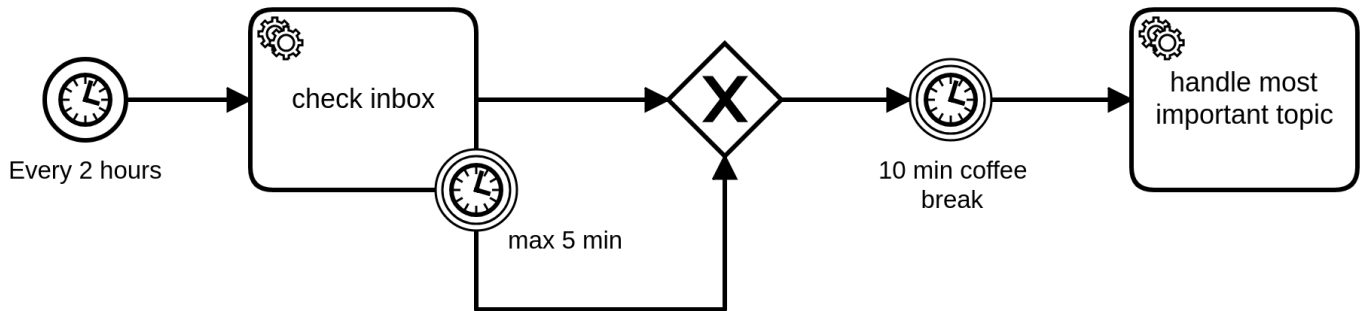


Eventos de temporizador

Los eventos de temporizador son eventos que son activados por un temporizador definido.



Eventos de inicio del temporizador

Un flujo de trabajo puede tener uno o más eventos de inicio del temporizador. Cada uno de los eventos del temporizador debe tener una definición de **fecha o ciclo de tiempo**. Si el flujo de trabajo tiene al menos un evento de inicio del temporizador, entonces no debe tener un evento de inicio ninguno. Se permiten otros tipos de eventos de inicio.

Cuando se implementa un flujo de trabajo, programa un temporizador para cada evento de inicio del temporizador. Se cancelan los temporizadores programados de la versión anterior del flujo de trabajo (según el ID del proceso BPMN).

Cuando se activa un temporizador, se crea una nueva instancia de flujo de trabajo y se activa el evento de inicio del temporizador correspondiente.

Eventos intermedios de captura de temporizador

Un evento de captura de temporizador intermedio debe tener una definición de **duración de tiempo** que defina cuándo se activa.

Cuando se ingresa un evento de captura de temporizador intermedio, se programa un temporizador correspondiente. La instancia de flujo de trabajo se detiene en este punto y espera hasta que se active el temporizador. Cuando se activa el temporizador, el evento catch se completa y la instancia de flujo de trabajo continúa.

Eventos de límite de temporizador

Un evento de límite de temporizador de interrupción debe tener una definición de **duración de tiempo**. Cuando se activa el temporizador correspondiente, la actividad se termina. La interrupción de los eventos de límite del temporizador a menudo se usa para modelar los tiempos de espera, por ejemplo, cancelar el procesamiento después de 5 minutos y hacer otra cosa.

Un evento de límite de temporizador sin interrupción debe tener una **duración de tiempo** o una definición de **ciclo de tiempo**. Cuando se ingresa la actividad, entonces programa un temporizador correspondiente. Si el temporizador se dispara y se define como un ciclo de tiempo con repeticiones > 0, entonces programa el temporizador nuevamente hasta alcanzar el número definido de repeticiones. Los eventos de límite del temporizador sin interrupción a menudo se usan para modelar notificaciones, por ejemplo, contactar al soporte si el procesamiento lleva más de una hora.

Temporizadores

Los temporizadores deben definirse proporcionando una fecha, una duración o un ciclo.

Hora Fecha

Un punto específico en el tiempo definido como la representación combinada de fecha y hora de ISO 8601. Debe contener una información de zona horaria, ya sea `Z` para UTC o un desplazamiento de zona. Opcionalmente, puede contener una identificación de zona.

- `2019-10-01T12:00:00Z` - hora UTC
- `2019-10-02T08:09:40+02:00` - UTC más 2 horas de compensación de zona
- `2019-10-02T08:09:40+02:00[Europe/Berlin]` - UTC más 2 horas de compensación de zona en Berlín

Duración de tiempo

Una duración definida como formato de duraciones ISO 8601.

- `PT15S` - 15 segundos
- `PT1H30M` - 1 hora y 30 minutos
- `P14D` - 14 días

Si la duración es cero o negativa, el temporizador se disparará inmediatamente.

Ciclo de tiempo

Un ciclo definido como formato de intervalos de repetición ISO 8601. Contiene la duración y el número de repeticiones. Si las repeticiones no están definidas, el temporizador se repetirá infinitamente hasta que se cancele.

- `R5/PT10S` - cada 10 segundos, hasta 5 veces
- `R/PT1D` - todos los días, infinitamente

Recursos adicionales

- ▶ Representación XML
- ▶ Usando el modelador BPMN
- ▶ Ciclo de vida del flujo de trabajo

Referencias

- [ISO 8601](#)