

Facebook

Gorjeo

Google+

LinkedIn

≡ Menu

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

, + in YouTube RSS

¡ automatizadas para su aplicación web Spring o **[¡vistazo a mi curso Test With Spring](#)** .

## Tutorial WireMock: Introducción

👤 Petri Kainulainen 📅 4 de abril de 2018 📅

💬 comentario 💬 1

🔗 **Pruebas de extremo a extremo** , **pruebas de integración** , **pruebas de unidades** , **WireMock**

Esta publicación de blog brinda una introducción rápida a **[WireMock](#)** . Después de que hayamos terminado esta publicación de blog, podemos identificar sus características principales, sabemos cuándo debemos usarla y podemos obtener las dependencias necesarias con Maven y Gradle.

Empecemos.

### ¿Qué es WireMock?

WireMock es una herramienta que puede imitar el comportamiento de una API HTTP y capturar las solicitudes HTTP enviadas a esa API. Nos permite:

- Configure la respuesta devuelta por la API HTTP cuando recibe una solicitud específica.
- Capture las solicitudes HTTP entrantes y escriba las aserciones para las solicitudes HTTP capturadas.
- Identifique las solicitudes HTTP anotadas y / o capturadas mediante la coincidencia de solicitudes.
- Configure las coincidencias de solicitud comparando la URL de solicitud, el método de

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten** bemos usar WireMock.

**el cambio** , debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot** .

## Mock?

os usar WireMock:

característica que utiliza una API HTTP que no está lista. Esta es una situación bastante común si estamos haciendo un desarrollo nuevo y tenemos que integrar nuestra aplicación con otros sistemas (internos o externos) que no hemos escrito. Además, si estamos usando la arquitectura de microservicios, las probabilidades son de que nos topemos con situaciones similares.

**En segundo lugar** , tenemos que escribir pruebas unitarias para las clases que usan HTTP API. Si estamos escribiendo pruebas unitarias para una clase llamada Aque utiliza otra clase llamada Bque usa una API HTTP, lo primero que se nos viene a la mente es reemplazarla Bcon un objeto simulado cuando estamos escribiendo pruebas unitarias para la Aclase.

Esta es una buena opción si el cliente API ( Bclase) es proporcionado por otra persona porque podemos suponer que el autor del cliente se ha asegurado de que esté funcionando correctamente. Sin embargo, si el cliente API lo escribimos nosotros, usar un objeto simulado no es una buena opción porque no nos permite verificar que nuestro código se pueda comunicar con la API HTTP.

De hecho, creo que la mejor opción es poner a prueba tanto Ay Bclases como una unidad. De esta forma, podemos verificar que la información correcta se envíe a la API HTTP y garantizar que las clases Ay puedan procesar todas las respuestas HTTP "legales" B.

**En tercer lugar** , tenemos que escribir pruebas de integración, API o extremo a extremo para funciones que usan API HTTP externas. Cuando escribimos este tipo de pruebas, no queremos invocar API HTTP externas porque si nuestras pruebas invocan una API HTTP externa:

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

Facebook

Gorjeo

Google+

LinkedIn

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

os permita inicializarse en un estado conocido. Es por eso que no podemos escribir los por la API HTTP externa porque no podemos 1. **le lo que podrían ser**. El hecho es que esperar una lleva mucho más tiempo que obtener la misma. ar las cosas, no podemos usar un tiempo de nuestras pruebas podrían fallar solo porque el tiempo de espera fue demasiado corto y se excedió.

- **No podemos ejecutar nuestras pruebas si no tenemos una conexión de red**. Este es un problema porque hay lugares donde no necesariamente tenemos una buena conexión de red (como un tren). Además, algunas API bloquean las solicitudes que no provienen de una dirección IP "conocida". Esto significa que tener una conexión de red en funcionamiento podría no ser lo suficientemente buena. También tenemos que estar conectados a la red correcta.

En otras palabras, si no queremos escribir pruebas lentas e inconsistentes que solo se pueden ejecutar si estamos conectados a la red correcta, debemos usar WireMock.

Las pruebas que usan WireMock **no pueden garantizar que nuestra aplicación sea compatible con las API HTTP usadas**. Estas pruebas solo pueden garantizar que:

- Nuestra aplicación envía las solicitudes esperadas a la API HTTP utilizada.
- Nuestra aplicación está funcionando como se esperaba cuando recibe una respuesta esperada de la API HTTP.

En otras palabras, si nuestras expectativas no son correctas, estas pruebas son peligrosas porque crean una falsa sensación de seguridad. Es por eso **que siempre debemos probar estas funciones de forma manual antes de implementar nuestra aplicación en el entorno de producción**.

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

Facebook

Gorjeo

Google+

LinkedIn

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

## as Requeridas

ridas declarando una de estas dos dependencias

ne WireMock.

ia es un contenedor de grasa que contiene WireMock y todas sus dependencias.

Podemos elegir la dependencia correcta siguiendo estas tres reglas:

- La wiremockdependencia debe ser nuestra elección predeterminada.
- Si queremos ejecutar WireMock como un proceso independiente, debemos usar la wiremock-standalonedependencia.
- Si usamos Spring Boot con Jetty, deberíamos usar la wiremock-standalonedependencia porque nos ayuda a evitar un conflicto con la versión de Jetty.

A continuación, descubriremos cómo podemos obtener estas dependencias con Maven y Gradle.

## Obteniendo las Dependencias Requeridas con Maven

Si queremos usar la wiremockdependencia, tenemos que agregar el siguiente fragmento a nuestro archivo *pom.xml*:

```
1 <dependency>
2   <groupId>com.github.tomakehurst</groupId>
3   <artifactId>wiremock</artifactId>
4   <version>2.16.0</version>
5   <scope>test</scope>
6 </dependency>
```

Si queremos usar la wiremock-standalonedependencia, tenemos que agregar el siguiente fragmento a nuestro archivo *pom.xml*:

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

WireMock cuando escribamos pruebas para WireMock cuando implementamos una P sin terminar, debemos omitir la scope de la

## Pruebas con Gradle

Si queremos usar la `wiremock` dependencia, tenemos que agregar el siguiente fragmento a nuestro archivo `build.gradle`:

```
1 dependencies {  
2     testCompile(  
3         'com.github.tomakehurst:wiremock:2.16.0'  
4     )  
5 }
```

Si queremos usar la `wiremock-standalone` dependencia, tenemos que agregar el siguiente fragmento a nuestro archivo `build.gradle`:

```
1 dependencies {  
2     testCompile(  
3         'com.github.tomakehurst:wiremock-standalone:2.16.0'  
4     )  
5 }
```

Estos ejemplos asumen que usaremos WireMock cuando escribamos pruebas para nuestra aplicación. Si queremos usar WireMock cuando implementamos una característica que usa una API HTTP sin terminar, debemos agregar la dependencia requerida a la configuración de dependencia.

### Lectura adicional:

- [Documentación del usuario de WireMock: Primeros pasos](#)

Ahora podemos identificar las características clave de WireMock, entendemos cuándo

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

cinco cosas:

1. Crear un entorno de una API HTTP y capturar las solicitudes

2. Implementar una característica que utiliza una API HTTP que no

- WireMock nos permite escribir pruebas rápidas y consistentes.
- Las pruebas que usan WireMock no pueden garantizar que nuestra aplicación sea compatible con las API HTTP usadas.
- Podemos obtener las dependencias requeridas declarando la wiremocko la wiremock-standalone-dependencia en nuestro script de compilación.



## NUNCA PIERDAS UN BLOG POST

Suscríbase a mi boletín electrónico Y recibirá un correo electrónico cuando publique una nueva publicación en el blog.

**SUSCRIBIR**

*Nunca venderé, alquilaré o compartiré tu dirección de correo electrónico.*

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.

Facebook

Gorjeo

Google+

LinkedIn


Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio** , debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot** .

**ra con Spock Framework: creación**

PRUEBA /

## Escribir pruebas limpias: nombrar materias

1 comentario ... [agregar uno](#)


Magnus 


4 de abril de 2018, 13:35


Recomiendo echar un vistazo a spring-cloud-contract-wiremock, que hace que la configuración de wiremock en las pruebas de arranque de primavera sea muy fácil

 RESPUESTA

Deja un comentario

 Name (required)

 Email (not required)

 Website (not required)

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él. Ok Leer más

[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio**, debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)**.

[EEKLY 14/2018](#)

## NUNCA SRTA una entrada de blog



Suscríbete a mi boletín electrónico Y recibirás un correo electrónico cuando publique una nueva publicación en el blog

**Suscríbese ahora**

Nunca venderé, alquilaré o compartiré tu dirección de correo electrónico.

### ESCRIBIR MEJORES PRUEBAS

[Prueba con curso de primavera](#)

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él. [Ok](#) [Leer más](#)



[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)[datos](#)

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio** , debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)** .

[Tutorial Social de Primavera](#)[Usando jOOQ con Spring](#)

## CONSTRUYE TU APLICACIÓN

[Comenzando con Gradle](#)[Tutorial de Maven](#)

## ENCUENTRA LOS MEJORES TUTORIALES

[JUnit 5 - El último recurso](#)[Spring Batch: el mejor recurso](#)

## BUSCAR

## DESDE EL BLOG

[Reciente](#)[Popular](#)[Favoritos](#)[Tutorial WireMock: Introducción](#)

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él. [Ok](#) [Leer más](#)

[Facebook](#)[Gorjeo](#)[Google+](#)[LinkedIn](#)

---

Si tiene dificultades para escribir pruebas automáticas que **acepten el cambio** , debe averiguar cómo mi curso de evaluación puede ayudarlo a **[escribir pruebas para las aplicaciones Spring y Spring Boot](#)** .

---

---

© 2010-Presente Petri Kainulainen (todos los ejemplos de código tienen licencia de Apache License 2.0 )

Todas las imágenes de la publicación son propiedad de sus respectivos dueños y no pueden reutilizarse

[Sitemap](#) | [Política de Privacidad y Cookies](#)

Este sitio web utiliza cookies para mejorar su experiencia. Si continúa utilizando este sitio, asumiremos que está satisfecho con él.