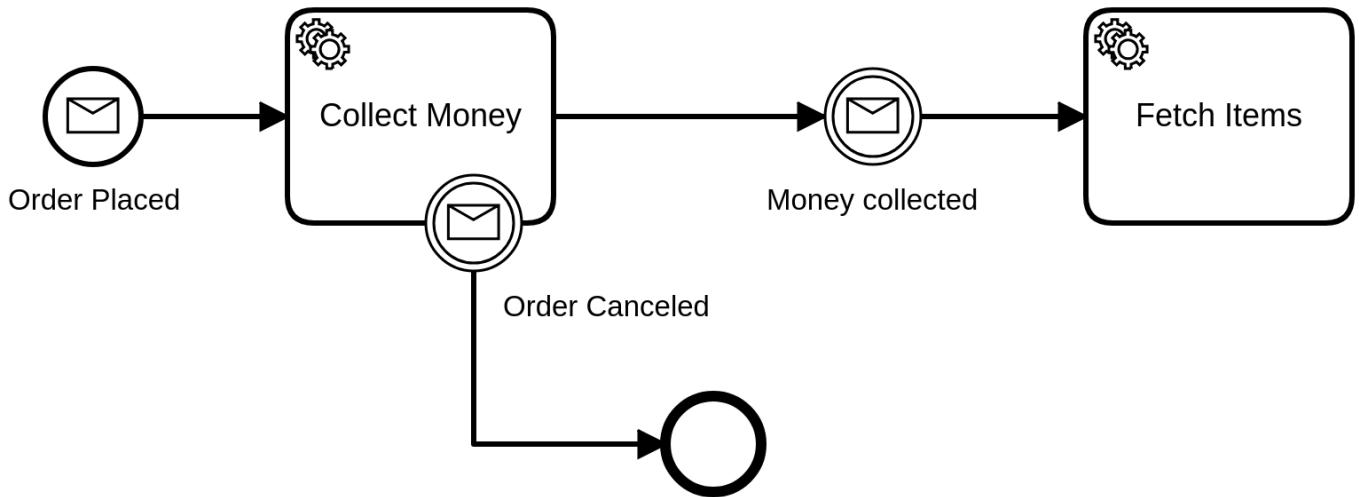


Eventos de mensaje

Los eventos de mensaje son eventos que hacen referencia a un mensaje. Se utilizan para esperar hasta que se reciba un mensaje adecuado.



Por el momento, los mensajes se pueden publicar solo externamente utilizando uno de los clientes de Zeebe.

Eventos de inicio de mensaje

Un flujo de trabajo puede tener uno o más eventos de inicio de mensaje. Cada uno de los eventos del mensaje debe tener un nombre de mensaje único. Si el flujo de trabajo tiene al menos un evento de inicio de mensaje, entonces no debe tener un evento de inicio ninguno. Se permiten otros tipos de eventos de inicio.

Cuando se implementa un flujo de trabajo, crea una suscripción de mensaje para cada evento de inicio de mensaje. Las suscripciones de mensajes de la versión anterior del flujo de trabajo (basado en el ID del proceso BPMN) están cerradas.

Cuando se crea la suscripción al mensaje, un mensaje puede correlacionarse con el evento de inicio si el nombre del mensaje coincide. Al correlacionar el mensaje, se crea una nueva instancia de flujo de trabajo y se activa el evento de inicio del mensaje correspondiente.

Los mensajes **no** están correlacionados si se publicaron antes de implementar el flujo de trabajo. O bien, si se implementa una nueva versión del flujo de trabajo que no tiene un evento de inicio adecuado.

El `correlationKey` de un mensaje publicado no tiene ningún efecto en la correlación con un evento de inicio de mensaje. Solo afecta en qué partición se crea la instancia de flujo de trabajo.

Eventos de captura de mensajes intermedios

Cuando se ingresa un evento de captura de mensaje intermedio, se crea una suscripción de mensaje correspondiente. La instancia de flujo de trabajo se detiene en este punto y espera hasta que el mensaje esté correlacionado. Cuando se correlaciona un mensaje, el evento catch se completa y la instancia de flujo de trabajo continúa.

Una alternativa a los eventos intermedios de captura de mensajes son las [tareas de recepción](#) que se comportan igual pero que se pueden usar junto con eventos límite.

Eventos de límite de mensaje

Una actividad puede tener uno o más eventos de límite de mensaje. Cada uno de los eventos del mensaje debe tener un nombre de mensaje único.

Cuando se ingresa la actividad, se crea una suscripción de mensaje correspondiente para cada evento de mensaje límite. Si se desencadena un evento de límite sin interrupción, la actividad no finaliza y se pueden correlacionar varios mensajes.

Mensajes

Un mensaje puede ser referenciado por uno o más eventos de mensaje. Se **debe** definir el nombre del mensaje (por ejemplo `Money collected`) y la `correlationKey` variable (por ejemplo `orderId`), excepto que sólo hace referencia a los eventos de inicio de mensaje.

La `correlationKey` variable debe hacer referencia a una variable de la instancia de flujo de trabajo que contiene la clave de correlación del mensaje. Se lee desde la instancia de flujo de trabajo al activar el evento de mensaje y debe ser a `string` o a `number`.

Para correlacionar un mensaje con el evento del mensaje, el mensaje se publica con el nombre definido (p `Money collected`. Ej.) Y el **valor** de la `correlationKey` variable. Por ejemplo, si la instancia de flujo de trabajo tiene una variable `orderId` con valor `"order-123"`, el mensaje debe publicarse con la clave de correlación `"order-123"`.

Mapeos variables

Por defecto, todas las variables de mensaje se fusionan en la instancia de flujo de trabajo. Este comportamiento se puede personalizar definiendo una asignación de salida en el evento catch de mensaje.

Recursos adicionales

- ▶ Representación XML
- ▶ Usando el modelador BPMN
- ▶ Ciclo de vida del flujo de trabajo

Referencias

- [Correlación de mensajes](#)
- [Mapeos variables](#)
- [Incidentes](#)