



## API Development Simplified

Postman Tools Support Every Stage of the API Lifecycle. Try it for Free Today!

Postman

ANDROIDE ▾ JAVA ▾ IDIOMAS JVM ▾ DESARROLLO DE SOFTWARE ÁGIL CARRERA COMUNICACIONES DEVOPS META JCG ▾

Inicio » Desarrollo de software » Pruebas de regresión: herramientas y técnicas

### SOBRE ARUN KULKARNI



CloudQA es QA como un servicio con un nuevo enfoque para las pruebas, lo que hace que el QA de la aplicación web empresarial sea más simple, mejor, más rápido y más barato. Tenemos una tecnología única para realizar un rápido descubrimiento de casos de prueba, pruebas sin código y ejecución en la nube, lo que hace que las aplicaciones web empresariales sean fáciles de usar y adoptar. No se requiere instalación ni configuración extensa. Ponerse en marcha, literalmente, en minutos. Mejore su productividad de prueba y desarrollo.



## Pruebas de regresión: herramientas y técnicas

Publicado por: Arun Kulkarni en Desarrollo de software 9 de julio de 2019 0 752 reproducciones

La prueba de regresión, por su definición, es un tipo de prueba de software para confirmar que un programa reciente o un cambio de código no ha afectado negativamente a las funciones existentes.

Se hace para asegurarse de que la aplicación existente esté intacta con las funciones recién agregadas y que nada se rompa. Para lograr eso, los casos de prueba existentes se ejecutan selectivamente o, a veces, completamente. Las pruebas de regresión aseguran que el código antiguo aún funcione una vez que se realicen los cambios en el código nuevo.

### ¿Por qué se requiere?

Las pruebas de regresión se llevan a cabo en muchos casos.

1. Cambios en el requisito de una característica existente.
2. Adición de nueva característica
3. Corrección de errores
4. Cambio tecnológico / actualización
5. Correcciones de rendimiento
6. Optimización de código

TAN A GUSTITO,  
SIN PERMANEN



TAN A GUSTITO,  
SIN PERMANEN



#### HOJA INFORMATIVA

¡Los iniciados ya disfrutan de ac  
semanales y libros blancos de ci  
Únase a ellos ahora para obtene  
a las últimas noticias en el munc  
como información sobre Android  
otras tecnologías relacionadas.

Enter your e-mail...



## 6 Myths of Moving from Traditional to Modern

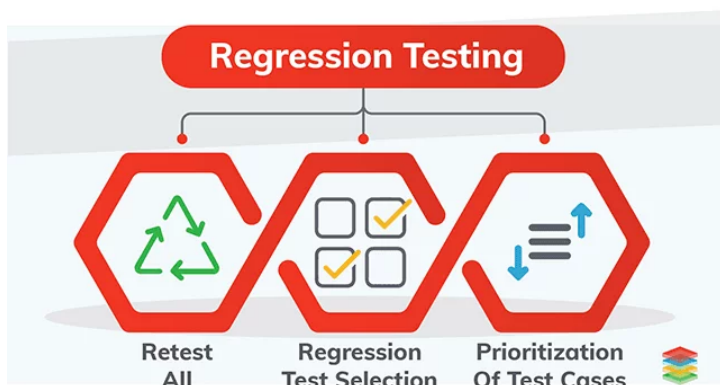
GET THE EBOOK



Cuando un desarrollador optimiza el código o corrige el rendimiento, los probadores también realizan pruebas de regresión.

**Nueva prueba y prueba de regresión:** existe una diferencia entre la nueva prueba y la prueba de regresión. Volver a probar es probar el software / aplicación cuando se repara un defecto para asegurar que el defecto original se elimine por completo mientras se realiza la prueba de regresión para asegurarse de que no se introducen nuevos defectos cuando se desarrolla una nueva característica o se cambia la característica existente.

**Técnicas de prueba de regresión:** por lo general, los evaluadores incluyen pruebas de regresión en su plan de prueba para cada versión. Según lo definido, se debe realizar para garantizar que las nuevas funciones no tengan ningún impacto en las funciones existentes, se debe incluir en cada plan de lanzamiento. Como la mayoría de las organizaciones siguen una metodología ágil donde las publicaciones son frecuentes, las pruebas de regresión se logran mediante pruebas continuas y automatización. Existen varias técnicas de prueba de regresión.



1. **Retest All:** esta es la técnica en la que los ingenieros de prueba ejecutan todos los casos de prueba existentes sin fallar. Esto es bastante costoso ya que requiere mucho tiempo y recursos.
2. **Selección de prueba de regresión:** en esta técnica, los ingenieros de prueba seleccionan un subconjunto de casos de prueba en función del análisis de impacto. Probar los casos elegidos categorizados como
  1. Casos de prueba reutilizables
  2. Casos de prueba obsoletos

Casos de prueba reutilizables utilizados en ciclos de regresión posteriores. Casos de prueba obsoletos no utilizados en ciclos posteriores.

3. **Priorización de casos de prueba:** para priorizar los casos de prueba en función del impacto en el negocio, los funcionalistas críticos y de frecuencia utilizados. La selección de casos de prueba en función de la prioridad reducirá significativamente el conjunto de pruebas de regresión.

## Tipos de pruebas de regresión

1. **Selectiva:** la prueba de regresión selectiva es un tipo de prueba de regresión en la que los evaluadores seleccionan casos de prueba de conjuntos de pruebas ejecutados previamente e identifican la cobertura de prueba. Para realizar esto, los ingenieros de prueba utilizan un subconjunto de casos de prueba ya ejecutados para reducir el costo y el esfuerzo requeridos en la reevaluación.
2. **Completo:** la prueba de regresión completa se utiliza cuando hay cambios en el código raíz del software. También se realiza cuando hay múltiples cambios que se han realizado en el código existente.
3. **Correctiva:** se realiza cuando no hay cambios en el software / aplicación existente. Los casos de prueba ya existentes pueden reutilizarse para realizar este tipo de prueba de regresión.
4. **Parcial:** este tipo de prueba de regresión se realiza después del análisis de impacto. Los ingenieros de prueba realizan una ejecución selectiva de casos de prueba en función de los módulos que se ven afectados por la nueva combinación de código.

## ¿Se pueden hacer las pruebas de regresión manualmente?

Las pruebas de regresión se pueden realizar manualmente. Pero esto conduce a la ineficiencia si la aplicación es grande y el impacto es grande. Además, es muy aburrido ejecutar casos de prueba repetitivos una y otra vez para un ingeniero de pruebas.

Para realizar la prueba de regresión, el probador necesita identificar los casos de prueba que deben ejecutarse. Si el no. es grande, los evaluadores necesitan encontrar la mejor combinación y optimizarlos.



únicos n  
500 a  
ubicado:  
principa  
relacion  
Estar co  
busca d  
animam

nosotros. Entonces, si tiene un b  
único e interesante, debe consul  
programa de socios JCG . ¡Tam  
escritor invitado para Java Co  
perfeccionar tus habilidades de e

TAN A GUSTIT  
SIN PERMANE



opportunity

Don't march backward into the future

You have to read this >



**Herramientas de prueba de regresión:** los casos de prueba de regresión pueden automatizarse y ejecutarse de manera programada. Hay muchas herramientas que son confiables y escalables. Echemos un vistazo a algunas de las herramientas más populares.

1. **Winrunner:** el software HP WinRunner era una herramienta de prueba de GUI funcional automatizada que permitía al usuario grabar y reproducir las interacciones de la interfaz de usuario (UI) como scripts de prueba. Como conjunto de pruebas funcionales, trabajó con HP QuickTest Professional y garantizó la calidad de la empresa.
2. **QTP:** QTP es una herramienta de prueba de automatización de HP que ahora se denomina software de prueba funcional unificada HPE. Es compatible con el lenguaje de script VB para especificar el procedimiento de prueba y también proporciona una GUI. Para realizar acciones más intensivas, el usuario puede necesitar modificar el script subyacente.
3. **Watir:** según el sitio web de Watir, Watir significa Prueba de aplicaciones web en Ruby. Facilita la redacción de pruebas automatizadas al imitar el comportamiento de un usuario que interactúa con un sitio web. Es compatible con múltiples navegadores como Internet Explorer, Chrome, Firefox, Opera y Safari. Su última versión es watir webdriver que se basa en la API de selenio.
4. **Selenium:** Selenium es un conjunto de herramientas utilizadas para automatizar aplicaciones web en todas las plataformas. Es compatible con muchas bibliotecas de terceros para facilitar un marco completo para la automatización. También es compatible con múltiples lenguajes de programación. Selenium cuenta con el apoyo de algunos de los proveedores de navegadores más grandes que han tomado (o están tomando) medidas para hacer de Selenium una parte nativa de su navegador. También es la tecnología central en innumerables otras herramientas de automatización del navegador, API y marcos.
5. **actiWate:** actiWATE es una plataforma de software basada en Java destinada a hacer que el proceso de automatización de pruebas sea simple y rentable para la automatización de pruebas de regresión de aplicaciones web. Consiste en ActiWATE Framework y módulos adicionales. Actualmente, solo se lanza un módulo: ActiWATE TWA Framework, que es una biblioteca basada en Java. Las pruebas automatizadas utilizan esta biblioteca para interactuar con aplicaciones web. actiWATE ejecuta pruebas sin navegador de Internet real; en su lugar, actiWATE Framework emula el navegador de Internet por sí solo. Las pruebas actiWATE son totalmente compatibles con JUnit y pueden ser ejecutadas por cualquier corredor de pruebas JUnit.
6. **Rational Functional Tester:** Rational Functional Tester es una herramienta para pruebas automatizadas de aplicaciones de software de la división Rational Software de IBM. Permite a los usuarios crear pruebas que imitan las acciones y evaluaciones de un probador humano. Lo utilizan principalmente los equipos de Software Quality Assurance para realizar pruebas de regresión automatizadas.
7. **SilkTest** - Silk Test es una herramienta para funciones automatizadas y pruebas de regresión de aplicaciones empresariales. Fue desarrollado originalmente por Segue Software que fue adquirido por Borland en 2006. Borland fue adquirido por Micro Focus International en 2009.
8. **TimeShiftX:** TimeShiftX es un software de prueba de cambio de fecha y hora que le permite viajar en el tiempo al futuro o al pasado para realizar pruebas temporales de todas las funciones y códigos con fecha y hora, como fin de año, horario de verano, año bisiesto, facturación, tarifas, políticas, etc. Realice pruebas de viaje en el tiempo sin cambiar los relojes del sistema, editar código o aislar servidores.
9. **CloudQA:** CloudQA proporciona una plataforma unificada para diversos requisitos de prueba. Tienen una herramienta de grabación y reproducción con informes integrados que es bastante fácil de usar para crear y programar un traje de prueba de regresión. También proporciona integración con varias herramientas de terceros para, por ejemplo,
  1. Herramientas ALM (TestRail, TFS, Asana)
  2. Seguimiento de errores (Jira, BugTracker)
  3. CI / CD (compatibilidad con Jenkins, CircleCI, TravisCI y DevOps)
  4. Integración de API abierta
  5. Comunicación del equipo (Slack, SMS, webhooks)
  6. Herramientas de control de versiones (Github, TFS)

Publicado en Java Code Geeks con permiso de Arun Kulkarni, socio de nuestro programa JCG . Vea el artículo original aquí: Pruebas de regresión: herramientas y técnicas

Las opiniones expresadas por los contribuyentes de Java Code Geeks son propias.

Etiquetado con: PRUEBAS



( 0 calificación, 0 votos )

Debe ser un miembro registrado para calificar esto. 🗣️ Inicie el debate 👁️ 752 reproducciones i 🐦 Tweet!

¿Quieres saber cómo desarrollar tus habilidades para convertirte en un Rockstar de Java?

Suscríbete a nuestro boletín para comenzar a rockear  
Para comenzar, le ofrecemos nuestros eBooks más vendidos  
**ahora mismo.**  
GRATIS



☐ Acepto los Términos y la Política de privacidad

Regístrate

¿TE GUSTA ESTE ARTÍCULO? LEER MÁS DE JAVA CODE GEEKS



**Dark Knight is online today**

Ad Dark Knight

**Idea: A Generic P2P Network Client**

javacodegeeks.com

**C# Read Excel**

Ad e-iceblue.com

**DispatcherServlet of Spring MVC – 10 things Java Developer should know**

javacodegeeks.com

**Virtual Server in 13 Locations - Worldwide**

Ad kamatera.com

**DynamicReports and JasperReports with JSF, Servlet and CDI**

javacodegeeks.com

**Java Development Trends: Look Forward Ahead in 2019**

javacodegeeks.com

**JavaScript Ca the First Lette String Examp**

javacodegeeks.com

Deja una respuesta



Start the discussion...

Este sitio usa Akismet para reducir el spam. Aprenda cómo se procesan sus datos de comentarios .

✉ Suscribirse ▼

BASE DE CONOCIMIENTOS

HALL OF FAME

ABOUT JAVA CODE GEEKS

<div>FOGONADURA</div> <div>Mkyong</div>	<div>Android JSON Parsing with Gson Tutorial</div> <div>Android Location Based Services Application – GPS location</div> <div>Android Quick Preferences Tutorial</div> <div>Difference between Comparator and Comparable in Java</div> <div>GWT 2 Spring 3 JPA 2 Hibernate 3.5 Tutorial</div> <div>Java Best Practices – Vector vs ArrayList vs HashSet</div>	<div>All trademarks and registered trademarks appearing on Java Code Geeks are the property of their respective owners. Java is a trademark or registered trademark of Oracle Corporation in the United States and other countries. Examples of Java Code Geeks are not connected to Oracle Corporation and is not sponsored by Oracle Corporation.</div>
<div>THE CODE GEEKS NETWORK</div> <div><div>.NET Code Geeks</div><div>Java Code Geeks</div><div>System Code Geeks</div><div>Web Code Geeks</div></div>		

Java Code Geeks y todo el contenido con copyright © 2010-2019, Exelixis Media PC | Términos de uso | Política de privacidad | Contacto

