

# Primeros pasos con Angular Material 2

14 de enero de 2018

Angular Material 2 trae componentes de diseño de materiales a aplicaciones angulares 2+. El objetivo del proyecto es construir una gama completa de componentes para que sea muy fácil construir interfaces de diseño de materiales para dispositivos móviles y de escritorio.

La última versión de Angular Material depende de Angular 4+

A continuación, le mostramos cómo comenzar con Angular Material 2:

## 1. npm instalar angular-material y hammerjs

Primero instale Angular Material, Angular animations y Hammer.js en su proyecto con estos comandos:

```
$ npm install --save @angular/material @angular/animations @angular/cdk
```

```
$ npm install --save hammerjs
```

Hammer.js es una dependencia opcional y ayuda con el soporte táctil para algunos de los componentes.

## 2. angular-cli.json

Si decide usar **Hammer.js** y dado que ha comenzado su proyecto con Angular CLI, modifique su archivo angular-cli.json para agregar la biblioteca Hammer.js. Busque la matriz "scripts" de Json y agregue la siguiente ruta para hammer.js:

```
"scripts": [  
  "../node_modules/hammerjs/hammer.min.js"  
],
```

Es posible que deba reiniciar su servidor local para que los cambios en angular-cli.json surtan efecto.

### 3. Módulo de material personalizado

Antes de Angular Material 2 Beta 3, había un `MaterialModule` global que podía importarse en el módulo de la aplicación para que los componentes estuvieran disponibles. La desventaja de esto es que el movimiento de árboles no es lo suficientemente eficiente como para eliminar todo el código no utilizado.

Por lo tanto, se ha desaprobado **MaterialModule** a favor de la definición de un módulo de material personalizado específico del proyecto donde se importan y exportan solo los componentes necesarios. Así es como se ve nuestro módulo:

↓ `material.module.ts`

```
import { NgModule } from '@angular/core';

import {
  MatButtonModule,
  MatMenuModule,
  MatToolbarModule,
  MatIconModule,
  MatCardModule
} from '@angular/material';

@NgModule({
  imports: [
    MatButtonModule,
    MatMenuModule,
    MatToolbarModule,
    MatIconModule,
    MatCardModule
  ],
  exports: [
    MatButtonModule,
    MatMenuModule,
    MatToolbarModule,
    MatIconModule,
    MatCardModule
  ]
})
export class MaterialModule {}
```

A continuación, importará este módulo en el módulo de la aplicación raíz.

### 4. Agregue material angular a su módulo de aplicación

Importe `MaterialModule` y agréguelo a sus importaciones. También necesitará importar las animaciones necesarias en su módulo. Su módulo de aplicación (ej. : `app.module.ts` ) se verá un poco así:

```
import { BrowserModule } from '@angular/platform-browser';
import { NgModule } from '@angular/core';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { HttpClientModule } from '@angular/http';
import { MaterialModule } from './material.module';
import { BrowserAnimationsModule } from '@angular/platform-browser/animations'

import { AppComponent } from './app.component';

@NgModule({
  declarations: [
    AppComponent
  ],
  imports: [
    BrowserModule,
    FormsModule,
    HttpClientModule,
    MaterialModule,
    BrowserAnimationsModule
  ],
  providers: [],
  bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

## 5. Importar un tema prediseñado y los iconos de Material

Hay algunos temas preconstruidos instalados automáticamente con Angular Material. Estos establecen los colores y el estilo básico. Los temas disponibles son: `índigo-rosa` , `deeppurple-ámbar` , `púrpura-verde` y `rosa-azul-grisáceo` .

Para importar un tema, puede agregar algo como esto a su archivo global `styles.css` :

```
@import '~@angular/material/prebuilt-themes/indigo-pink.css';
```

También puede tener acceso a los [iconos de Material Design](#) y usar iconos con nombre con el componente `<mat-icon>`. Para importarlos a su proyecto, puede agregar esto a la sección principal del archivo raíz `index.html` de su proyecto :

```
<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material">
```

## 6. ¡El material angular está listo!

Ahora está listo para que empiece a usar los componentes de Material angular disponibles en sus plantillas. Aquí hay, por ejemplo, un marcado para una plantilla de una aplicación de ejemplo:

```
<div>
  <mat-toolbar color="primary">
    <span><mat-icon>mood</mat-icon></span>

    <span>Yay, Material in Angular 2!</span>

    <button mat-icon-button [mat-menu-trigger-for]="menu">
      <mat-icon>more_vert</mat-icon>
    </button>
  </mat-toolbar>
  <mat-menu x-position="before" #menu="matMenu">
    <button mat-menu-item>Option 1</button>
    <button mat-menu-item>Option 2</button>
  </mat-menu>

  <mat-card>
    <button mat-button>All</button>
    <button mat-raised-button>Of</button>
    <button mat-raised-button color="primary">The</button>
    <button mat-raised-button color="accent">Buttons</button>
  </mat-card>

  <span class="done">
    <button mat-fab>
      <mat-icon>check_circle</mat-icon>
    </button>
  </span>
</div>
```

Y a esto agregamos solo el siguiente CSS a nuestro global `styles.css` :

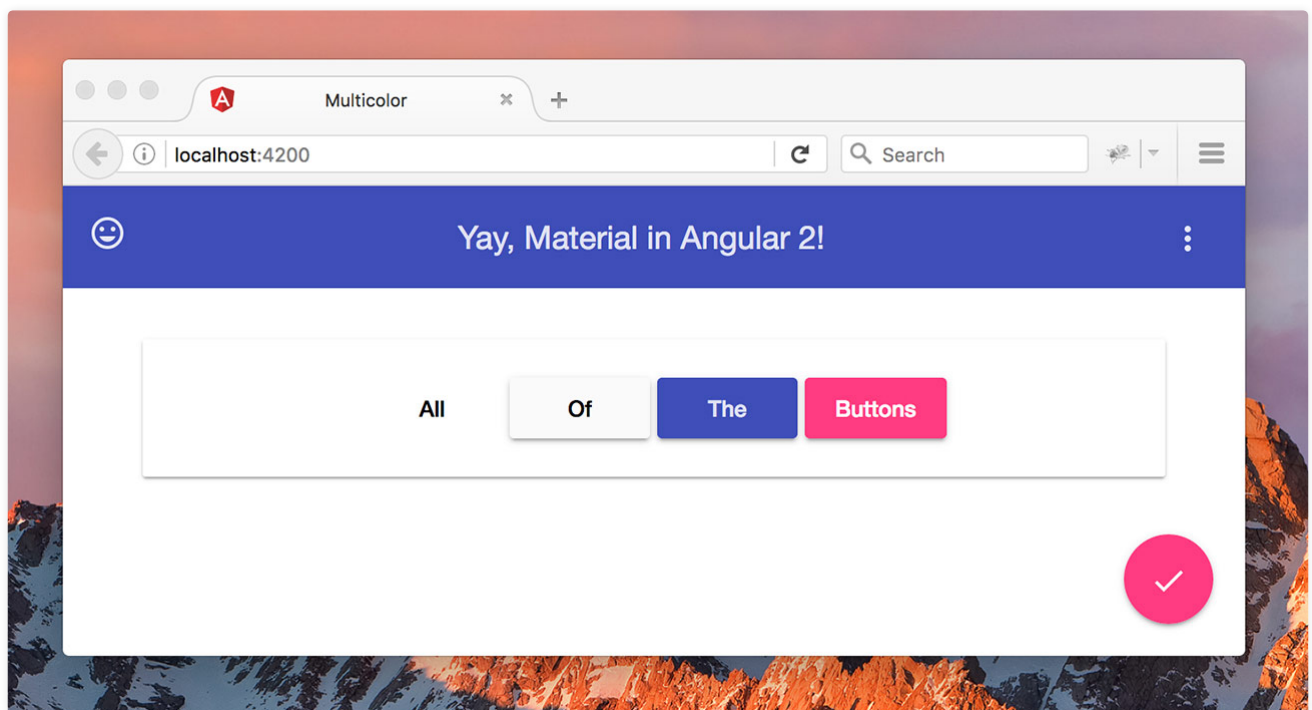
```
body {
  margin: 0;
  font-family: Roboto, sans-serif;
}

mat-card {
  max-width: 80%;
  margin: 2em auto;
  text-align: center;
}

mat-toolbar-row {
  justify-content: space-between;
}

.done {
  position: fixed;
  bottom: 20px;
  right: 20px;
  color: white;
}
```

Y aquí está el aspecto de nuestra aplicación de muestra:



## Aprendiendo más

Aquí hay algunas publicaciones más para ayudarlo a comenzar:

- ▶ [Material angular 2 Referencia rápida](#)

- ▶ [Material angular: creación de un tema personalizado](#)

- ▶ [Diálogos con material angular](#)

## Recursos y enlaces

- ▶ El proyecto Angular Material 2: [sitio web](#) , [Repo Github](#) .

- ▶ Esta sencilla aplicación de Angular Material 2: [demo de la aplicación](#) , [repo de Github](#) .

- ▶ Esta charla de Kara Erickson: [Habla en Youtube](#) , [Repo de Github](#) .