

Vea a los mejores desarrolladores hablar sobre todo lo relac...

Registrese hoy

Jenkins: ¿X o 2.0?

por Oleksii Dzhulai · 13 y 18 de abril · Zona de nubes · Presentación

Site24x7 - Monitoreo completo Monitoreo de infraestructura desde la nube. Regístrese para una prueba gratuita.



Jenkins X se ha convertido en uno de los anuncios recientes de código abierto más notorios.

En este artículo, analizo las características atractivas del nuevo producto que no se han mencionado específicamente en la documentación.

Recomiendo leer sobre la motivación y las características si necesita una guía de producto o especificaciones de cualquier tipo.

¿Es solo una nueva herramienta publicitaria? ¿Qué tiene de especial la ejecución de Jenkins en contenedores?

Kubernetes es el estándar de facto para administrar contenedores, aplicaciones distribuidas e infraestructura virtual. Se ofrece como un servicio administrado por los principales proveedores de nubes públicas y se puede instalar en las instalaciones. Si construyes una aplicación en la nube hoy y quieres que sea portátil en cualquier lugar, ¡Kubernetes es tu elección!

Si bien el ecosistema es enorme, todavía es muy joven y está más centrado en lidiar con los desafíos del "Día 1", como el despliegue de K8. Es natural resolver primero los problemas más urgentes. Se prevé que 2018 traerá más aspectos de estabilización, integración y experiencia del usuario. Hoy, pensamos en cómo operar el Día 2, cómo construir algo en la cima y hacer que los desarrolladores sean más productivos.

Jenkins X está llenando el vacío con la gestión holística de CI / CD aquí.

¿Es solo un cambio de marca de Jenkins 2.0?

Jenkins es una herramienta que se desarrolló mucho antes de que la nube se convirtiera en la norma y, definitivamente, no es una herramienta nativa de la nube, lo que significa que no tiene la capacidad OOTB para sobrevivir interrupciones, escalamiento continuo, etc.

Afortunadamente para nosotros, es extensible.

Jenkins X hace su magia con el complemento

Kubernetes, lo que le permite olvidarse del
aprovisionamiento de máquinas virtuales o servidores
físicos para esclavos; cada trabajo utiliza agentes
desechables, que se ejecutan en contenedores
separados, que pueden escalar con su clúster.

Con Jenkins X, no solo obtiene las canalizaciones de K8S para sus aplicaciones, sino también una solución CI / CD muy escalable.



¿Puedes instalar a Jenkins para nuestro equipo?

Esta es la pregunta más frecuente de los equipos de desarrollo cuando Kubernetes se presenta como una plataforma de proyecto de elección. La migración de herramientas principales significa muchos cambios para cualquier organización; literalmente, afecta a todos los procesos importantes de DevOps y requiere un gran esfuerzo de aprendizaje.

Jenkins X se envía con tuberías, agentes e integraciones de K8, lo que hace que las migraciones a Kubernetes y microservicios sean más simples.

¿Qué pasa con el control de versiones?

Jenkins X está construido con el concepto de GitOps en mente.

Mantener todas las configuraciones en control de versiones significa una mejor seguridad, recuperación ante desastres y la posibilidad de aplicar todas las prácticas de SDLC a las tareas de operaciones.

Al instante, obtienes la configuración de infraestructura de CI / CD guardada en Git y tu juego de herramientas sigue ese principio de manera continua.

¡Nunca tienes la oportunidad de romper esta regla debido a alguna urgencia y esto es por diseño!

Bloques de construcción

Jenkins2.0 - servidor de CI "bueno viejo"

Helm - gestor de paquetes

Draft - herramienta de construcción de entorno dev

Monocular - UI para repositorios de timón

Chartmuseum - repositorio de timón con compatibilidad con back - end de nube Nexus - repositorio de artefactos

Registro de Docker - registro de imagen de contenedor

Todo lo anterior está bajo el control de una herramienta **j**x y la configuración se envía como una "plataforma", conjunto de gráficos de timón.











Una nueva mirada a la gestión de entornos

¡Uno de los más interesantes para mí!

El entorno como entidad está controlado por la herramienta, puede administrar el ciclo de vida, promover y configurar. Puede personalizar, modelar y reutilizar fácilmente.

Se usa el patrón GitOps y tiene un repositorio para cada entorno. Esta es la mejor práctica y es impulsado por OOTB ${f JX}$.

Helm se utiliza para la gestión de la configuración. El entorno se representa como un paquete de timón y cada aplicación se agrega como una dependencia, mientras se promociona. Este enfoque tiene mucho sentido ya que la configuración del entorno es el área menos estandarizada. Muchos equipos pasaron mucho tiempo hasta que llegué a algo similar. ¡Lo obtendrás gratis!

Swiss Army Knife CLI

Jx CLI es un punto de entrada a todas las funcionalidades del framework.

Lo más importante: es una construcción clave, ampliamente invocada en las tuberías de CD. Pueden reproducirse y depurarse fácilmente directamente, cualquier paso puede reproducirse o repetirse desde CLI. Site24x7 - Monitoreo completo Monitoreo de infraestructura desde la nube. Regístrese para una prueba gratuita.

Temas: KUBERNETES, JENKINS CI,
ARQUITECTURA DE MICROSERVICIO, DOCKER, DEVOPS

Las opiniones expresadas por los contribuidores de DZone son suyas.

Recursos de **Cloud** Partner

Informe técnico: Site24x7: Gestión de TI potente, ágil y rentable desde la nube

Zoho

Д

Métricas clave de AWS Elastic Load Balancer que necesita para supervisar

Zoho

Tres indicadores clave para monitorear el rendimiento y el uso de AWS SNS

Zoho

Z

Desarrolle, implemente y escale aplicaciones en la nube de manera más rápida y eficiente

Digital Ocean

Spice Up Your Java Using Lombok Annotations!

by Sudip Bhandari · Apr 11, 18 · Java Zone · Tutorial

Get the Edge with a Professional Java IDE. 30-day free trial.

Java is heavily criticized and hated for its verbosity. Even for things such as reading/writing files we have to ceremoniously write a lot of generic stuff. The

in and all the transfer to the land have

Increasingly popular Java Ildrary Lombok has been hugely successful in addressing this issue. It's an annotation based Java library that plugs itself into editors, IDE, and build tools at compile time, facilitating the generation of boilerplate code and making the code clean and more readable. There are a lot of features and annotations in this library, but to illustrate how useful I have found it in my day to day work I am going to talk about @Data annotation.

Let's say we have a POJO (Plain old Java object) to represent some sort of data in our program. Using vanilla Java this is what we get:

```
public class Person {
        private String id,name,nationality;
2
        public Person(String id, String name, Strir
            this.id = id;
            this.name = name;
            this.nationality = nationality;
        }
        public String getId() {
            return id;
11
        }
12
13
        public void setId(String id) {
14
            this.id = id;
15
        }
17
        public String getName() {
            return name;
19
        }
21
        public void setName(String name) {
            this.name = name;
23
        }
24
25
        public String getNationality() {
            return nationality;
        }
        public void setNationality(String nationali
            this.nationality = nationality;
        }
```

```
33
34 //override equals, hashCode,toString
35 }
```

There is nothing wrong with this code. Much of these boilerplate codes can be generated by using internal IDE tools too. But going through this code is not a pleasant experience. Is it just a Data class or are there some special methods embedded too? Now let's write the same using @Data.

```
import lombok.Data;

@Data
public class Person {
    private String id,name,nationality;
}
```

Yup, that's it. @Data annotation creates getters, setters, constructors, overrides equals, hashCode and toString all for us. The code is now very clean and readable, not confusing. For this to work, we need to import Lombok library (jar, Gradle, and Maven) and based on IDE, annotation processing should be turned on. For example, in IntelliJ:



After annotating the Java class, we can check what's been inserted by using the <code>javap</code> disassembler or IDE tool called <code>Delombok</code>.

For our above example:

```
//generated using delombok tool of Intellij IC

public class Person {
   private String id,name,nationality;

public Person() {
   }

public String getId() {
   return this.id;
}
```

```
12
        public String getName() {
13
            return this.name;
        }
15
        public String getNationality() {
17
            return this.nationality;
19
20
        public void setId(String id) {
21
            this.id = id;
        }
23
24
        public void setName(String name) {
25
            this.name = name;
        }
27
        public void setNationality(String nationali
            this.nationality = nationality;
        }
        public boolean equals(Object o) {
            if (o == this)
                return true;
            if (!(o instanceof Person))
                return false;
            final Person other = (Person) o;
            if (!other.canEqual((Object) this))
                return false;
            final Object this$id = this.getId();
            final Object other$id = other.getId();
            if (this$id == null ? other$id != null
43
                return false;
            final Object this$name = this.getName()
    4
            final Object other$name = other.getName
            if (this$name == null ? other$name != r
                return false;
            final Object this$nationality = this.ge
            final Object other$nationality = other.
```

```
if (this$nationality == null ? other$na
                return false;
            return true;
        }
54
        public int hashCode() {
            final int PRIME = 59;
            int result = 1;
            final Object $id = this.getId();
            result = result * PRIME + ($id == null
            final Object $name = this.getName();
            result = result * PRIME + ($name == nul
            final Object $nationality = this.getNat
            result = result * PRIME + ($nationality
            return result;
        }
67
        protected boolean canEqual(Object other) {
            return other instanceof Person;
        }
        public String toString() {
            return "Person(id=" + this.getId() +
                     ")";
        }
75
   }
76
```

This is just one example of how we can use Lombok to spice up our java coding. There are numerous other annotations for purposes like exception handling, resource cleaning and so on.

Get the Java IDE that understands code & makes developing enjoyable. Level up your code with IntelliJ IDEA. Download the free trial.

Topics: JAVA, LOMBOK, SOFTWARE ENGINEERING, PROGRAMMING, JVM, COMPILATION, SPRINGBOOT, DATA ANNOTATION

Opinions expressed by DZone contributors are their own.