Cursos



¿Qué hace que este sitio sea diferente? Libros y. guías <u>Iniciar</u> sesión <u>Registrarse</u> <u>Gratis</u>



¿Qué hace que este sitio sea diferente?

Estimado alumno, ¡bienvenido a este sitio!

En su búsqueda para convertirse en un mejor desarrollador de Java, es posible que ya se haya topado con <u>miles</u> de <u>millones de</u> páginas: páginas que le venden cursos, como <u>Udemy</u> o colecciones simples de tutoriales de Java como en <u>Mykyong</u>. ¿Por qué hay necesidad de otra página más?

Tener piel en el juego.

Creo que puede aprender más en un día siguiendo a un experto, que en meses con alguien que simplemente está bien. En el desarrollo de software, me gusta definir a un experto como alguien que ha utilizado repetidamente los conceptos que está enseñando en proyectos de software de la vida real, con plazos y requisitos comerciales difíciles.

Eso significa tener piel en el juego. No solo enseña algo que *debería* funcionar en teoría, sino que falla en la práctica, bajo presión. En su lugar, *siempre* enfóquese en "hacer que las cosas funcionen" y asegurarse de que sea confiable, fácil de mantener y eficiente.

La experiencia del proyecto se encuentra con la enseñanza

Las personas que tienen una amplia experiencia en proyectos y una amplia formación didáctica suelen ser muy difíciles de encontrar.

Siempre que esté consultando a tiempo completo, tiene muy poco tiempo para enseñar (¡sin mencionar que una buena enseñanza es una habilidad difícil en sí misma!). Y cuando estás enseñando a tiempo completo, es fácil perderte lo que está sucediendo en el "mundo real".

Trabajé en una variedad de empresas y proyectos durante la última década, principalmente enfocado en la programación Java / JVM. Las empresas incluyen pequeñas consultoras como BWSO (ahora: <u>Tresmo</u>

https://www.marcobehler.com/different 1/2

), nuevas empresas como Filespots (ahora: <u>Dracoon</u>), empresas medianas como <u>KVB</u> o DAX 30, como <u>BMW</u> y <u>Wirecard</u> .

Después de casi una década de consultoría, ahora estoy en la posición afortunada de que el trabajo del cliente solo representa la mitad de mi semana laboral y puedo llenar la otra mitad con la enseñanza de todo lo que he aprendido de todos esos proyectos pasados.

Este sitio es el resultado.

Aspiración personal

No me gustan las diapositivas o las presentaciones aburridas. O páginas de tutoriales con código obsoleto o simplemente líneas de pensamiento difíciles de seguir. O estos manuales aburridos y secos donde tienes que leer cien páginas solo para que un sistema de compilación funcione.

Sin embargo, creo que hay muchas maneras de desollar a un gato, y leer libros de tecnología o algún tutorial realmente bueno está bien. Pero quería recrear la experiencia de *mirar a alguien por encima del hombro* porque creo que hay un montón de cosas que aprender *entre líneas*. No solo los hechos en bruto, sino las conversaciones que tendrías en el mundo real emparejándote con alguien.

Es por eso que este sitio consiste principalmente en mí mismo, codificando en vivo proyectos y ejercicios prácticos de la vida real. Eso significa que verá principalmente el editor de código, un poco de mí y mi voz que lo guiará a través de cada curso, rociando ese conocimiento del proyecto ganado con tanto esfuerzo. No hace falta decir que también puede descargar exactamente el mismo código en el que se está trabajando para cada curso desde un repositorio de Git y enviarme un correo electrónico para obtener ayuda si se atasca.

Ese es el objetivo de esta página: sin pelusas, solo *trabajando, código* de la vida real . Para su máximo beneficio.

Tiempo de la funcion

Eso es lo que hace que este sitio sea diferente. ¡Ahora depende de ti mirar alrededor y decidir por ti mismo!

Privacidad y términos | Pie de imprenta | Contacto

https://www.marcobehler.com/different 2/2