Un poco de Java y +

Otra forma de hablar de nuestro día a día...

JAVA, SPRING, TESTING, TUTORIALES

¿Qué es Chaos Monkey para Spring Boot?

Fecha: 24 enero 2020 Autor/a: LuisMi Gracia □ 0 Comentarios

Chaos Monkey for Spring Boot

inspired by Chaos Engineering at Netflix



Chaos Monkey for Spring Boot es una herramienta que introduce los principios de **Chaos Engineering** en nuestras aplicaciones Spring Boot, en esencia añadiendo latencias a nuestro endpoints REST, lanzando errores, matando apps,....para ver cómo se comporta nuestro sistema completo...como podéis ver algo muy importante en la era de los microservicios 😉

Como vamos a ver, usarlo en una aplicación Spring Boot es muy sencillo

Cómo configurarlo

Primero añadimos la dependencia:

<dependency>

<groupId>de.codecentric</groupId>

<artifactId>chaos-monkey-spring-boot</artifactId>

<version>2.0.0</version>

</dependency>

Luego habilitamos el profile **chaos-monkey** (o sobre mi profile pongo chaos.monkey.enabled=true)

java -jar myapp.jar -spring.profiles.active=chaos-monkey

Chaos Monkey tiene 2 conceptos: Watchers y Assaults.

Watchers:

Un Watcher es un componente Sprign Boot que vía AOP comprueba los métodos públicos de los Beans de tipo Componente, Controller, RestController, Service y Repository y en función de la configuración de la librería me permite:

- Latency Assault: añade una latencia aleatoria a la petición
- Exception Assault lanza RuntimeExceptions aleatorias
- AppKiller Assault –mata la app

Assaults:

Los Assaults son escenarios en los que queremos testar mi aplicación sobre alguno de los escenarios de test de arriba, así que en función de lo que quiero probar:

Se configuran así:
chaos:
monkey:
assaults:
level: 8
latencyRangeStart: 1000
latencyRangeEnd: 10000
exceptionsActive: true
killApplicationActive: true
watcher:
repository: true
restController: true

Y para que funcionen con Spring Boot Actuator:

W

management:
endpoint:
chaosmonkey:
enabled: true
endpoints:
web:
exposure:
include: health,info,chaosmonkey
¿Entonces qué? ¿Lo probamos? 😉
Leer más
© 2020 UN POCO DE JAVA Y +