

Aprendiendo Arduino

Aprendiendo a manejar Arduino en profundidad

Programación Visual con Visualino

Visualino es un entorno de programación visual que me permite hacer un programa con bloques tipo scratch y ver el código que se genera.

Al contrario que S4A y mBlock, Visualino está solo centrando en la programación de Arduino con un lenguaje de programación por bloques. Pero además, permite programar directamente la placa de Arduino y por tanto, hace innecesaria la conexión permanente al PC.

Los bloques generan el código de C/C++ en tiempo real en una ventana. El entorno es similar al del IDE de Arduino, con las mismas opciones principales: Verificar, Subir, Guardar, Cargar y Monitor.



Visualino ha sido creado por Víctor Ruiz: <http://rvr.linotipo.es/>

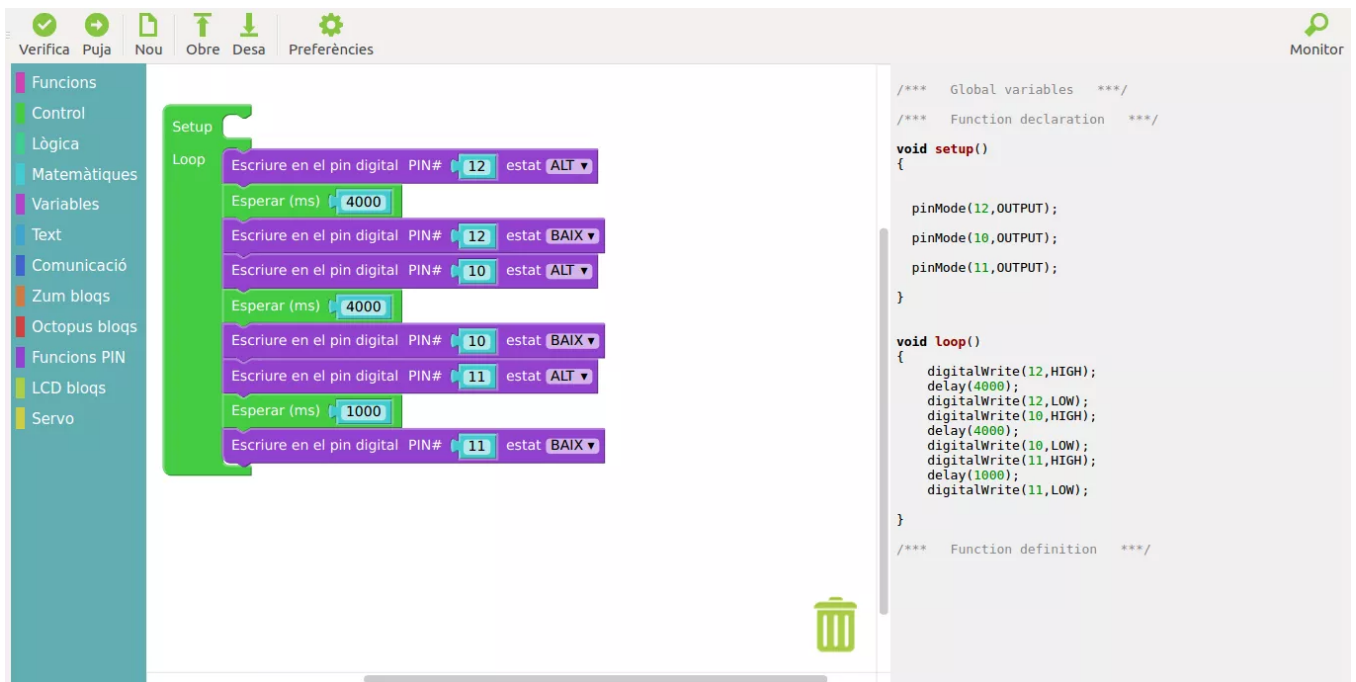
Visualino está basado en blockly al igual que bitBloq <http://bitbloq.bq.com/> de BQ: <https://developers.google.com/blockly/>

Web: <http://www.visualino.net/>

Código: <https://github.com/vrruiz/visualino/>

Descargar: <http://www.visualino.net/downloads/>

Tutorial de uso: <http://procomun.educalab.es/es/ode/view/1453974406581>



Más información

- <https://arduinodeangel.wordpress.com/visualino/>
- Guía de Visualino: <https://es.slideshare.net/rvr/gua-de-visualino>

Instalación Visualino

Como instalar Visualino: <http://www.visualino.net/docs/windows.es.html>

Visualino necesita el Arduino IDE para transferir los programas a la placas de Arduino.

Una configuración importante es la ruta del IDE de Arduino. Esta es la ruta al fichero ejecutable (EXE) que Visualino llamará para compilar y transferir los programas a las placas de Arduino. Si este fichero ejecutable no se encuentra, no podrá programar las placas, así que tenga cuidado.

Ejercicios

Medir voltaje con Visualino: <http://rvr.typepad.com/wind/2015/04/visualino-how-to-measure-voltage-with-arduino.html>

PDF con muchas más prácticas: <https://lacienciaparatodos.files.wordpress.com/2017/02/prc3a1cticas-arduino-javier-fernc3a1ndez-panadero-05-02-2017.pdf>

Más prácticas: <http://agrega.educacion.es/visualizador-1/es/pode/presentacion/visualizadorSinSecuencia/visualizar-datos.jsp>

Esta entrada se publicó en Arduino, Curso Avanzado 2017, Programación Visual y está etiquetada con Arduino, Curso Avanzado 2017, Programación Visual, Visualino en 8 septiembre, 2017
[<https://aprendiendoarduino.wordpress.com/2017/09/08/programacion-visual-con-visualino/>] .

Un pensamiento en “Programación Visual con Visualino”

Pingback: [Saber Más Avanzado 2017 | Aprendiendo Arduino](#)

