(http://baeldung.com)

Java Opcional - orElse () vs orElseGet()

Última modificación: 17 de mayo de 2018

por baeldung (http://www.baeldung.com/author/baeldung/) (http://www.baeldung.com/author/baeldung/)

Java (http://www.baeldung.com/category/java/) +

Java 8 (http://www.baeldung.com/tag/java-8/)



Acabo de anunciar los nuevos módulos de **Spring 5** en () REST With Spring:



>> COMPRUEBA EL CURSO \rightarrow

¿Cuál de estos es el más

cercano a su trabajo / función actual?

1. Introducción

La API de Opcional normalmente tiene dos métodos gue pueden causar confusión: orElse () y orElseGet ().

En este tutorial rápido, veremos la diferencia entre esos dos y exploraremos cuándo usar cada uno. Desarrollador principal

Arquitecto

2. Firmas

Comencemos por lo básico con sus firmas:

```
public T orElse(T other)

public T orElseGet(Supplier<? extends T> other)
```

Claramente, OrElse () toma cualquier parámetro de un tipo T, mientras que orElseGet () acepta una interfaz funcional de tipo Proveedor que devuelve un objeto de tipo T.

Ahora, en base a sus Javadocs (https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/Optional.html#orEls e-T-):

- orElse (): devuelve el valor si está presente; de lo contrario, devuelve otro
- orElseGet (): devuelve el valor si está presente; de lo contrario, invoca a otro y devuelve el resultado de su invocación

3. Diferencias

Es fácil confundirse un poco con estas definiciones simplificadas, así que profundicemos un poco más y observemos algunos escenarios de uso reales.

3.1. si no()

```
String name = Optional.of("baeldung")
orElse(getRandomName());
Desarrollador
```

Observe que getRandomName () es un métod de la comprese aleatorio de una lista < String> de nombres:

Desarrollador principal

Arquitecto

```
public String getRandomName() {
   LOG.info("getRandomName() method - start");

Random random = new Random();
   int index = random.nextInt(5);

LOG.info("getRandomName() method - end");
   return names.get(index);
}
```

Al ejecutar nuestro código, encontraremos a continuación los mensajes impresos en la consola:

```
getRandomName() method - start
getRandomName() method - end
```

El *nombre de la* variable contendrá *"baeldung"* al final de la ejecución del código.

Con él, podemos inferir fácilmente que el **parámetro de** *orElse* () se evalúa incluso cuando se tiene un *Opcional* no vacío .

3.2. orElseGet ()

Ahora, intentemos escribir un código similar usando or Else Get ():

```
String name = Optional.of("baeldung")
.orElseGet(() -> getRandomName());
```

El código anterior no invocará el método *getRandomName ()* .

Recuerde (del Javadoc) que el método S <u>upplier</u> pasado como argumento solo se ejecuta cuando <u>un valor aprianal</u> no está presente.

Usar *orElseGet ()* para nuestro caso, pc r lo t**cercano**a**acsuntrabajo**/involucrado en el cálculo de un *nombre* aleator**función actual?**

Desarrollador

4. Medición del impacto en el rendimiento

Desarrollador principal

Ahora, para comprender también las diferencias en el rendimiento, usemos Arquitecto JMH (http://www.baeldung.com/java-rnicrobenchmark-harness) y veamos algunos números reales:

Gerente

```
1    @Benchmark
2    @BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
3    public String orElseBenchmark() {
4        return Optional.of("baeldung").orElse(getRandomName());
5    }
```

Y orElseGet ():

```
1  @Benchmark
2  @BenchmarkMode(Mode.AverageTime)
3  public String orElseGetBenchmark() {
4    return Optional.of("baeldung").orElseGet(() -> getRandomName());
5  }
```

Mientras ejecutamos nuestros métodos de referencia, obtenemos:

```
Benchmark Mode Cnt Score Error Units orElseBenchmark avgt 20 60934.425 ± 15115.599 ns/op orElseGetBenchmark avgt 20 3.798 ± 0.030 ns/op
```

Como podemos ver, el impacto en el rendimiento puede ser sustancial incluso para un escenario de uso tan simple.

Sin embargo, los números anteriores pueden variar levemente, o *ElseGet ()* claramente ha superado a *orElse ()* para nuestro ejemplo particular.

Después de todo, *orElse ()* implica el cálculo del método *getRandomName ()* para cada ejecución.

5. ¿Qué es importante?

Además de los aspectos de rendimiento, de Cuál de estos res elemás pena incluyen: cercano a su trabajo / función actual?

- ¿Y si el método ejecutara alguna logica adicional? Por ejemplo, hacer algunas inserciones de DB o actualizaciones Desarrollador
- Incluso cuando asignamos un objeto al parámetro or Else ():
 Desarrollador Senior

```
1 String name = Optional.of("baeldung") or Else("Other")
Desarrollador principal
```

todavía estamos creando el objeto "Otro" sin ninguna estamos

Y es por eso que es importante para nosotros tomar una decisión cuidadosa entre *orElse* () y *orElseGet* () dependiendo de nuestras necesidades: **de forma predeterminada, tiene más sentido usar** *orElseGet* () cada vez, a menos que el objeto predeterminado ya esté construido y accesible directamente.

6. Conclusión

En este artículo, hemos aprendido los matices entre los *métodos Opcional o Else ()* y *OrElseGet ()* . También notamos cómo a veces esos conceptos simples pueden tener un significado más profundo.

Como siempre, el código fuente completo se puede encontrar en Github (https://github.com/eugenp/tutorials/tree/master/core-java-8).

Acabo de anunciar los nuevos módulos de Spring 5 en REST With Spring:

>> VERIFIQUE LAS LECCIONES (/rest-with-spring-course#new-modules)

² Deja una respuesta

| Join the discussion | ¿Cuál de estos es el más cercano a su trabajo / función actual? Desarrollador |
|---|--|
| = 1 Q 1 3 0 7 ∂ | Desarrollador Senior 2 Desarrollador principal |
| ☑ Suscribir ▼ | ▲ el más nuevo ♠más antiguo ▲ el más votado |
| | Gerente |



Huésped

டு rswrc "Todavía

estamos creando el objeto" Otro "sin ninguna razón," OK, pero el proveedor también es un objeto ".

Responder 0 -

(1) Hace 21 días



incze

ശ

pero el proveedor está construido solo por necesidad. entonces, estarás mejor con

String name = Opcional.of ("baeldung"). OrElseGet (() -> "Otro")

Responder

O Hace 9 días

CATEGORÍAS

PRIMAVERA (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/SPRING/)

DESCANSO (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/REST/)

JAVA (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/JAVA/)

SEGURIDAD (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/SECURITY-2/)

PERSISTENCIA (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/PERSISTENCE/)

JACKSON (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/JACKSON/)

HTTPCLIENT (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/HTTP/)

KOTLIN (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CATEGORY/KOTLIN/)

¿Cuál de estos es el más cercano a su trabajo / función actual?

SERIE

TUTORIAL 'VOLVER A LO BÁSICO' DE JAVA (HT FP://WWW.BAPESARTELLACIAL) TUTORIAL)

JACKSON JSON TUTORIAL (HTTP://WWW.BAEL DUNG.COM/JACKSON)

TUTORIAL DE HTTPCLIENT 4 (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/HTTPCLIENT-GUIDE) REST CON SPRING TUTORIAL (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/REST-WITH-SPRING-

SERIES/)

Arquitecto
TUTORIAL DE SPRING PERSISTENCE (HTTP://W/WW.BAELDUNG.COM/PERSISTENCE-WITH-

SPRING-SERIES/)

Gerente

SEGURIDAD CON SPRING (HTTP://WWW.BAELE)UNG.COM/SECURIT

ACERCA DE

ACERCA DE BAELDUNG (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/ABOUT/)

LOS CURSOS (HTTP://COURSES.BAELDUNG.COM)

TRABAJO DE CONSULTORÍA (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CONSULTING)

META BAELDUNG (HTTP://META.BAELDUNG.COM/)

EL ARCHIVO COMPLETO (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/FULL_ARCHIVE)

ESCRIBIR PARA BAELDUNG (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CONTRIBUTION-GUIDELINES)

CONTACTO (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/CONTACT)

INFORMACIÓN DE LA COMPAÑÍA (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/BAELDUNG-COMPANY-INFO)

TÉRMINOS DE SERVICIO (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/TERMS-OF-SERVICE)

POLÍTICA DE PRIVACIDAD (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/PRIVACY-POLICY)

EDITORES (HTTP://WWW.BAELDUNG.COM/EDITORS)

 ${\sf KIT\ DE\ MEDIOS\ (PDF)\ (HTTPS://S3.AMAZONAWS.COM/BAELDUNG.COM/BAELDUNG+-}$

+MEDIA+KIT.PDF)

¿Cuál de estos es el más cercano a su trabajo / función actual?

Desarrollador

Desarrollador Senior

Desarrollador principal

Arquitecto