

recalbox.conf (ES)

paradadf edited this page on 14 Dec 2016 · 6 revisions

EditNew Page

🔗 Introducción

Recalbox tiene una herramienta de configuración avanzada llamada `recalbox.conf` y que permite modificar algunas opciones no disponibles en emulationstation.

Puedes editar este archivo :

- Usando las carpetas compartidas de tu recalbox. El archivo está disponible en el directorio `system`
- También puedes [conectar como root](#) y editar el archivo que se encuentra en `/recalbox/share/system/recalbox.conf`

Para usuarios de Windows : Debes usar un editor de texto decente, por ejemplo **Notepad++**. El editor de texto por defecto en windows (Bloc de notas) no mantiene los caracteres de final de línea.

El `;` al principio de una línea indica que está desactivada. Borra el `;` para activarla.

Este archivo no se sobrescribe cuando actualizas la recalbox pero sí `/recalbox/share/system/recalbox.conf.template`. Aquí podrás encontrar todas las nuevas opciones de la actualización. Asegúrate de actualizar tu `recalbox.conf` después de actualizar.

I - Opciones disponibles

- **A - System Options** (opciones de sistema)
- activar o desactivar el arranque de recalbox-manager
- cambiar el tema del menú emulationstation
- ocultar Kodi en emulationstation
- arrancar Kodi durante el arranque
- deshabilitar el arranque de Kodi con el botón X
- **B - Network** (red)
- establecer el nombre del equipo
- establecer el SSID y la clave WiFi
- **C - Audio** (audio)
- establecer la salida de audio
- establecer el volumen del sistema
- activar o desactivar la música de fondo en emulationstation
- **D - Controllers** (mandos)
- activar mandos bluetooth
- seleccionar el controlador PS3
- activar o desactivar xboxdrv
- establecer los mandos xboxdrv
- activar o desactivar mandos GPIO
- activar o desactivar mandos marqs DB9
- activar o desactivar mandos marqs gamecon
- **F - Language and keyboard** (idioma y teclado)
- establecer el idioma
- establecer la configuración del teclado
- establecer la zona horaria
- **G - UPDATES** (actualizaciones)

► Pages 384

English

- [Home](#)
- [Installation](#)
- [Manual](#)
- [recalbox.conf](#)
- [Emulators](#)
- [recalboxOS detailed](#)
- [Compilation & Modifications](#)
- [Development - basics](#)
- [Releases](#)
- [Bug report](#)
- [Translation](#)
- [Mini How-To](#)
- [Peripheral Compatibility](#)
- [Board Compatibility](#)
- [Security](#)
- [Credits](#)

Français

- [Home](#)
- [Installation](#)
- [Notice](#)
- [recalbox.conf](#)
- [recalboxOS détaillé](#)
- [Compilation & Modifications](#)
- [Signalement de bugs](#)
- [Traduction](#)
- [Mini How-To](#)
- [Périphériques compatibles](#)
- [FAQ](#)
- [Sécurité](#)

Deutsch - WIKI

- [Home](#)
- [Installation](#)
- [Anleitung](#) - V1.08
- [recalbox.conf](#)
- [Emulatoren](#)
- [recalboxOS im Detail](#)
- [Veröffentlichungen](#)
- [Fehler melden](#)
- [Mini How-To](#)
- [Peripherie - Kompatibilität](#)
- [System - Kompatibilität](#) - V4.1
- [Sicherheit](#)
- [Credits](#)

Español

- [Home](#)
- [Instalación](#)
- [Manual](#)
- [recalbox.conf](#)
- [recalbox.conf 3.2.0 \(old\)](#)
- [Emuladores](#)

- activar o desactivar la búsqueda de actualizaciones
- **H - EMULATOR CONFIGURATION - detalles a continuación** (configuración de los emuladores)

A - Configuración de los emuladores

1 - Configuración global

Puedes ajustar los emuladores recalbox.conf. Las variables globales establecen preferencias para todos los emuladores.

Variables disponibles :

- **videomode** : establece el modo de vídeo (utiliza tvservice para obtener los valores disponibles). Utiliza *default* para desactivar el cambio de modo (para monitores CRT)
ejemplo : `global.videomode=CEA 4 HDMI`
- **shaderstet** : establece el juego de filtros para todos los emuladores (ninguno, retro, scanlines)
Más detalles en [shaders configuration](#) ejemplo : `global.shaderstet=retro`
- **shaders** : establece la ruta absoluta al filtro o juego de filtros (glsl o glslp)
ejemplo : `global.shaders=/recalbox/share/shaders/shaders_glsl/scanline.glsl`
- **ratio** : establece el aspecto de los juegos (*16/9, 4/3, 16/10, auto* o *custom*)
ejemplo : `global.ratio=16/9`
- **smooth** : activa o desactiva el suavizado de los juegos (blur) ejemplo : `global.smooth=0`
- **rewind** : activa o desactiva el rebobinado en los juegos (puede ralentizar la emulación)
ejemplo : `global.rewind=0`
- **inputdriver** : fuerza el controlador de entrada en retroarch (auto, sdl2, udev)
ejemplo : `global.inputdriver=auto`

Configuración por defecto :

```
global.videomode=CEA 4 HDMI
global.shaders=
global.ratio=auto
global.smooth=1
global.rewind=0
global.inputdriver=auto
```

Si quieres activar el suavizado para todos los emuladores utiliza `global.smooth=1` .

Si quieres activar el filtro scanlines para todos los emuladores utiliza

```
global.shaders=/recalbox/share/shaders/shaders_glsl/scanline.glsl .
```

2 - Configuración específica por emulador

Cada emulador puede ser configurado aquí. Simplemente usa el nombre del sistema y establece las variables.

Sistemas disponibles :

snes , nes , n64 , gba , gb , gbc , fds , virtualboy , sg1000 , mastersystem , megadrive , gamegear , sega32x , segacd , neogeo , mame , fba , fbalibretro , ngp , gw , vectrex , lynx , lutro , wswan , pcengine , atari2600 , atari7800 , msx , prboom , psx

Núcleos libretto disponibles :

- **snes** : pocketsnes - snes9x_next - catsfc
- **nes / fds** : fceumm - fceunext - nestopia
- **n64** : mupen64plus
- **gb/gbc** : gambatte - tgbdual
- **gba** : gpdp - mgba - meteor
- **virtualboy** : vb
- **megadrive / mastersystem / gamegear / sega32x / segacd / sg1000** : genesisplusgx - picodrive
- **neogeo** : imame4all - fba
- **mame** : imame4all - mame2003

- [recalboxOS al detalle](#)
- [Compilación y modificaciones](#)
- [Reportar errores](#)
- [Traducción](#)
- [Mini COMO](#)
- [Periféricos compatibles](#)
- [Créditos](#)

Português

- [Home](#)
- [Instalação](#)
- [Manual](#)
- [recalbox.conf](#)
- [Emuladores](#)
- [recalboxOS detalhado](#)
- [Compilação & Modificações](#)
- [Reportar bugs](#)
- [Tradução](#)
- [Periféricos Compatíveis](#)
- [Créditos](#)

Italiano

- [Home](#)
- [Installazione](#)
- [Manuale](#)
- [recalbox.conf](#)
- [recalboxOS dettagliato](#)
- [Compilazione & Modifiche](#)
- [Segnalare Errori](#)
- [Traduzioni](#)
- [Mini-Guida How-To](#)
- [Periferiche compatibili](#)
- [Crediti](#)

Clone this wiki locally

<https://github.com/recalbox>



Clone in Desktop

- **fbalibretro** : fba
- **ngp** : mednafen_ngp
- **gw** : gw
- **vectrex** : vecx
- **lynx** : mednafen_lynx
- **lutro** : lutro
- **wswan** : mednafen_wswan
- **pcengine** : mednafen_supergrafx - pce
- **atari2600** : stella
- **atari7800** : prosystem
- **msx** : fmsx - bluemsx
- **prboom** : prboom
- **psx** : pcsx_rearmed
- **cavestory** : nxengine

Variables disponibles :

- **videomode** : establece el modo de vídeo (utiliza tvservice para obtener los valores disponibles). ejemplo : `snes.videomode=CEA 4 HDMI`
- **shaders** : establece la ruta absoluta al filtro o juego de filtros (glsl o glslp)
ejemplo : `snes.shaders=/recalbox/share/shaders/shaders_glsl/snes.glsl`
- **ratio** : establece el aspecto de los juegos (16/9, 4/3, *auto* o *custom*)
ejemplo : `snes.ratio=4/3`
- **smooth** : activa o desactiva el suavizado de los juegos (blur) ejemplo : `snes.smooth=0`
- **rewind** : activa o desactiva el rebobinado en los juegos (puede ralentizar la emulación)
ejemplo : `snes.rewind=1`
- **core** : selecciona el núcleo de emulación (los libretrocores están en /usr/lib/libretro) ejemplo :
`snes.core=snes9x_next`
- **emulator** : selecciona el emulador a utilizar (los emuladores son retorarch, fba2x y mupen64)
ejemplo : `neogeo.emulator=fba2x`
- **configfile** : fuerza la carga de tu configuración. La recalbox no automatizará la configuración del emulador ejemplo : `snes.configfile=/path/to/my/configfile.cfg`

II - recalbox.conf por defecto

```
# System Variable
# You can configure your recalbox from here
# To set a variable, remove the first ; on the line

# ----- A - System Options ----- #
#   Uncomment the system.power.switch you use
;system.power.switch=ATX_RASPI_R2_6      # http://lowpowerlab.com/atxraspi/#installation
;system.power.switch=MAUSBERRY           # http://mausberrycircuits.myshopify.com/pages/setup
;system.power.switch=REMOTEPiBOARD_2003  # http://www.msldigital.com/pages/support-for-remote-pi-board-2013
;system.power.switch=REMOTEPiBOARD_2005  # http://www.msldigital.com/pages/support-for-remote-pi-board-plus-2015
;system.power.switch=PIN56ONOFF           # https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Add-a-start-stop-button-to-your-recalbox-(EN)
;system.power.switch=PIN56PUSH            # https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Add-a-start-stop-button-to-your-recalbox-(EN)
;system.power.switch=PIN356ONOFFRESET     # https://github.com/recalbox/recalbox-os/wiki/Add-a-start-stop-button-to-your-recalbox-(EN)

## Recalbox Manager (http manager)
system.manager.enabled=1

## Recalbox API (REST)
system.api.enabled=0

## EmulationStation menu style
```

```
## default -> default all options menu
## none -> no menu except the game search menu
## bartop -> less menu, only needed for bartops
system.es.menu=default

## Emulator special keys
## default -> default all special keys
## nomenu -> cannot popup the emulator menu
## none -> no special keys in emulators
system.emulators.specialkeys=default

## Show or hide kodi in emulationstation (0,1)
kodi.enabled=1
## Start kodi at launch (0,1)
kodi.atstartup=0
## set x button shortcut (0,1)
kodi.xbutton=1

## Kodi can wait for a network component before starting
## waithost is the ip or hostname that must answer to a ping to validate the availability
## waittime is the maximum time waited when kodi boots
## if waitmode is required, kodi will not start if the component is not available
## if waitmode is wish, kodi will start if the component is not available
## if waitmode is not set or has another value, kodi will start immediately
;kodi.network.waitmode=required
;kodi.network.waittime=10
;kodi.network.waithost=192.168.0.50

# ----- B - Network ----- #
## Set system hostname
system.hostname=RECALBOX
## Activate wifi (0,1)
wifi.enabled=0
## Wifi SSID (string)
;wifi.ssid=new ssid
## Wifi KEY (string)
## Escape your special chars (# ; $) with a backslash : $ => \$
;wifi.key=new key
## Samba share
system.samba.enabled=1
### Virtual Gamepads
system.virtual-gamepads.enabled=1
### SSH
system.ssh.enabled=1

# ----- C - Audio ----- #
## Set the audio device (auto, hdmi, jack)
audio.device=auto
## Set system volume (0..100)
audio.volume=90
## Enable or disable system sounds in ES (0,1)
audio.bgmusic=1

# ----- D - Controllers ----- #
# Enable support for standard bluetooth controllers
controllers.bluetooth.enabled=1

## Please enable only one of these
# ----- D1 - PS3 Controllers ----- #
##Enable PS3 controllers support
controllers.ps3.enabled=1
## Choose an driver between official, shanwan and gasia if you have dualshock clones
(official,shanwan,gasia)
controllers.ps3.driver=official

# ----- D2 - XBOX Controllers ----- #
## Xbox controllers are already supported, but xboxdrv can solve some compatibility
issues
## Enable xboxdrv driver, disable this if you enabled ps3 controllers (0,1)
controllers.xboxdrv.enabled=0
## Set the amount of controllers to use with xboxdrv (0..4)
controllers.xboxdrv.nbcontrols=2
```

```
# ----- D3 - GPIO Controllers ----- #
## GPIO Controllers
## enable controllers on GPIO with mk_arcade_joystick_rpi (0,1)
controllers.gpio.enabled=0
## mk_gpio arguments, map=1 for one controller, map=1,2 for 2 (map=1,map=1,2)
controllers.gpio.args=map=1,2

## DB9 Controllers
## Enable DB9 drivers for atari, megadrive, amiga controllers (0,1)
controllers.db9.enabled=0
## db9 arguments
controllers.db9.args=map=1

## Gamecon controllers
## Enable gamecon controllers, for nes, snes psx (0,1)
controllers.gamecon.enabled=0
## gamecon_args
controllers.gamecon.args=map=1

## XGaming's XArcade Tankstik and other compatible devices
controllers.xarcade.enabled=1

# ----- F - Language and keyboard ----- #
## Set the language of the system
(fr_FR,en_US,en_GB,de_DE,pt_BR,es_ES,it_IT,eu_ES,tr_TR,zh_CN)
system.language=en_US
## set the keyboard layout (fr,en,de,us,es)
;system.kblayout=us
## Set you local time
## Select your timezone from : ls /usr/share/zoneinfo/ (string)
;system.timezone=Europe/Paris

# ----- G - UPDATES ----- #
## Automatically check for updates at start (0,1)
updates.enabled=1
# default : stable ; set to beta to get the next version currently being tested. set to
unstable at your own risk to get the development version.
updates.type=stable

# ----- H - HERE IT IS - GLOBAL EMULATOR CONFIGURATION ----- #
## The global value will be used for all emulators, except if the value
## is redefined in the emulator

## Set game resolution for emulators
## select your mode from the command : tvservice -m [MODE]
## CEA 5 HDMI : 1920x1080 @ 60Hz 16:9, clock:74MHz interlaced
## CEA 4 HDMI : 1280x720 @ 60Hz 16:9, clock:74MHz progressive
## use 'default' for using the default resolution
## (string)
global.videomode=CEA 4 HDMI

## Shader set
## Automatically select shaders for all systems
## (none, retro, scanlines)
global.shaderset=none

## Once enabled, your screen will be cropped, and you will have a pixel perfect image
(0,1)
global.integerscale=0

## Set gpslp shader for all emulators (prefer shadersets above). Absolute path (string)
global.shaders=

## Set ratio for all emulators (auto,4/3,16/9,16/10,custom)
global.ratio=auto

## Set smooth for all emulators (0,1)
global.smooth=1

## Set rewind for all emulators (0,1)
global.rewind=1
```

```
## Set autosave/load savestate for all emulators (0,1)
global.autosave=0

## Enable retroachievements (0,1)
## Set your www.retroachievements.org username/password
## Escape your special chars (# ; $) with a backslash : $ => \$
global.retroachievements=0
global.retroachievements.username=
global.retroachievements.password=

## Set retroarch input driver (auto, udev, sdl2)
## If you don't have issues with your controllers, let auto
global.inputdriver=auto

## If you do not want recalboxOS to generate the configuration for all emulators (string)
;global.configfile=/path/to/my/configfile.cfg

# ----- I - EMULATORS CHOICES ----- #
## You can override the global configuration here
## Here is the snes example
;snes.videomode=CEA 4 HDMI
;snes.core=snes9x_next
;snes.shaders=/recalbox/share/shaders/shaders_glsl/mysnessshader.gplsp
;snes.ratio=16/9
;snes.smooth=0
;snes.rewind=1
;snes.autosave=0
;snes.emulator=libretro
;snes.integerscale=0
## If you do not want recalboxOS to generate the configuration for the emulator :
;snes.configfile=/path/to/my/configfile.cfg

## Default cores for RPi2
snes.core=snes9x_next
gba.core=mgba
mame.core=mame078
nes.core=fceunext

## NeoGeo emulator
## You can use pifba or a libretro core (fba2x,libretro)
neogeo.emulator=libretro
## If you set libretro as neogeo.emulator, the line below sets the retroarch core
(fba,imame4all)
neogeo.core=fba

## N64 emulator is configured to display a screen with a 640x480 resolution (native n64
resolution)
## So you must use one of these video modes (DMT 4 HDMI,CEA 1 HDMI).
## If your screen is not compatible with one of these video modes, please check the
recalbox's wiki.
n64.videomode=DMT 4 HDMI
## If you are using a CRT screen, please change the setting above with this one :
# n64.videomode=default

## Configurations generated by Recalbox
```