

***RECUERDA PONER A GRABAR LA
CLASE***





¿DUDAS DEL ON-BOARDING?

MIRALO AQUI



Clase 17. DESARROLLO WEB ONLINE

SUBIDA AL SERVIDOR



OBJETIVOS DE LA CLASE

- Conocer y configurar un hosting, así como el acceso al servidor.

GLOSARIO:

Clase 15

Servidor: Es el ordenador que pone recursos a disposición a través de una red, o al programa que funciona en dicho ordenador.

En consecuencia, aparecen dos definiciones de servidor:

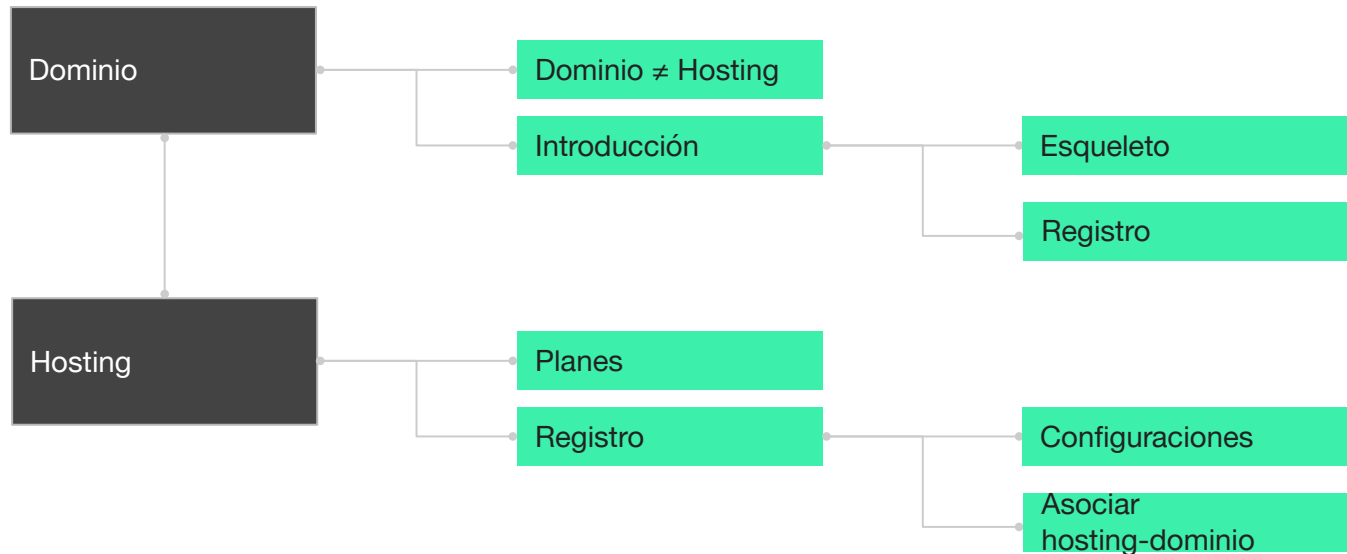
- **Servidor hardware:** máquina física integrada en una red informática en la que funcionan uno o varios servidores basados en software.
- **Servidor software:** programa que ofrece un servicio especial que otros programas pueden usar a nivel local o a través de una red.

SEO: “Search Engine Optimization”, es decir, Optimización de Motores de Búsqueda. El objetivo general del SEO es mejorar la posición de un sitio web, en los motores de búsqueda.

MAPA DE CONCEPTOS

MAPA DE CONCEPTOS CLASE 16

¡Para
recordar!



CRONOGRAMA DEL CURSO

Clase 15



GitHub



PRÁCTICAS DE LO
VISTO EN CLASE



SASS II + SEO

Clase 16



Subida al Servidor



TERCERA ENTREGA
DEL PROYECTO FINAL

Clase 17



Conociendo a nuestro cliente



CREA TU PRESUPUESTO



GUIÓN DE LA CLASE

Accede al material complementario [aquí](#).



DOMINIO

DIFFERENCIAS BÁSICAS

Dominio (*terreno*)



Un dominio (mipagina.com.ar), le indica a internet que tiene un “terreno” donde quieres tu página, pero aún no hay nada ahí, sólo una dirección.

Hosting (*hogar*)



Debes contratar un hosting, para “construir” sobre el “terreno” donde guardaremos tu página, y que la gente podrá pasar a visitar

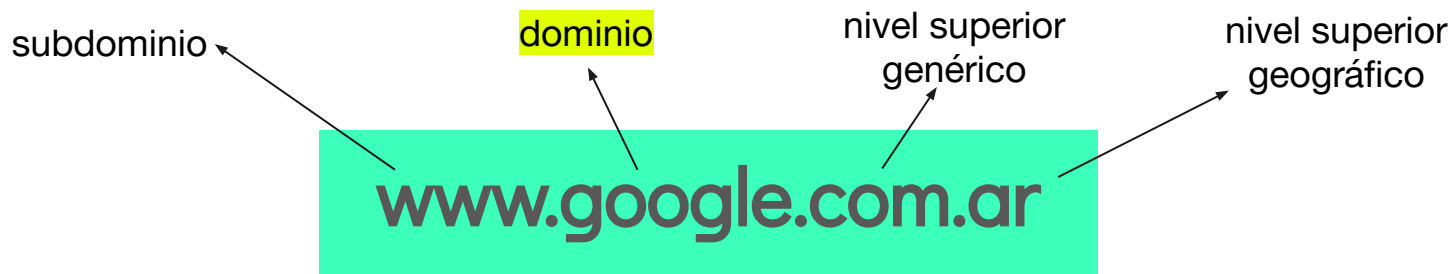
INTRODUCCIÓN

El dominio en Internet es la dirección (nombre) que ingresas en el navegador para acceder al sitio web deseado.

Ejemplo: www.css-tricks.com



ESQUELETO DE DOMINIO



Genéricos

- **.com** = sitio comercial.
- **.net** = empresa de servicios de Internet.
- **.org** = organización sin fines de lucro.
- **.info** = sitio informativo.
- **.biz** = sitio de negocios.

Restringidos

- **.edu** = sitios educativos.
- **.gob** = gubernamentales.
- **.mil** = militar.
- **.musica** = música
- **.tur** = turismo.

REGISTRO DE DOMINIOS

Para poder disponer del dominio, debes registrarlo bajo tu nombre o el nombre de la empresa.

Dependiendo del tipo de dominio que se quiera registrar, serán diferentes los requerimientos y pasos a seguir.

REGISTRO DE DOMINIOS

En Argentina:

La entidad registrante de dominios de internet en Argentina es NIC.AR (www.nic.ar).

Para registrar un dominio, es necesario ingresar al sitio web, crearse un usuario, consultar por el dominio deseado y luego seguir los pasos para finalizar el registro.

Se abona un costo anual. Ejemplo: www.mercadolibre.com.ar.

¡Ojo! Se necesita clave fiscal 3 de AFIP

REGISTRO DE DOMINIOS



El registro de dominios en el '.ar' estará disponible por etapas. Para conocer más información sobre el Lanzamiento del '.ar' visitá nuestra [sección especial sobre dominios '.ar'](#).



Cualquier persona puede registrar un '.com.ar'. Es posible registrar cualquier nombre de dominio disponible, siguiendo los requisitos de la normativa vigente.

ALTA \$270.00

RENOVACIÓN	DISPUTA	TRANSFERENCIA
\$270.00	\$420.00	\$270.00



Cualquier persona puede registrar un '.net.ar'. Es posible registrar cualquier nombre de dominio disponible, siguiendo los requisitos de la normativa vigente.

ALTA \$270.00

RENOVACIÓN	DISPUTA	TRANSFERENCIA
\$270.00	\$420.00	\$270.00

DOMINIO NORTEAMERICANO



Argentina
GoDaddy  Dominios Hosting Correo electrónico  (0)

Nombres de dominio .com

Obtén el dominio más popular del mundo.

~~\$ 829,99*~~ **\$ 199,99*** /1er año

Compra de 2 años obligatoria 2.º año facturado a \$ 829,99*

<http://godaddy.com>

Muy popular a la hora de registrar .com, más fácil que el trámite con nic.ar

Depende de la cotización del dólar, puede ser más caro.

HOSTING

PLANES DE HOSTING

Es necesario contratar un servicio de hosting que cubra con los requerimientos de tu web. Los servidores son empresas que almacenan computadoras con discos rígidos (en donde son alojados los sitios web), y cada una está equipada con distinto hardware.

ALOJAR SITIO WEB EN EL SERVIDOR CONTRATADO

Una vez que eliges el plan adecuado para tu sitio web, recibirás toda la información necesaria para poder subir los archivos al servidor, y finalmente visualizar tu web online.

Para elegir correctamente el plan, puedes asesorarte con el soporte técnico del hosting, que te pedirá una serie de datos referidos a tu sistema web para poder darte su opinión.

ALGUNAS OPCIONES

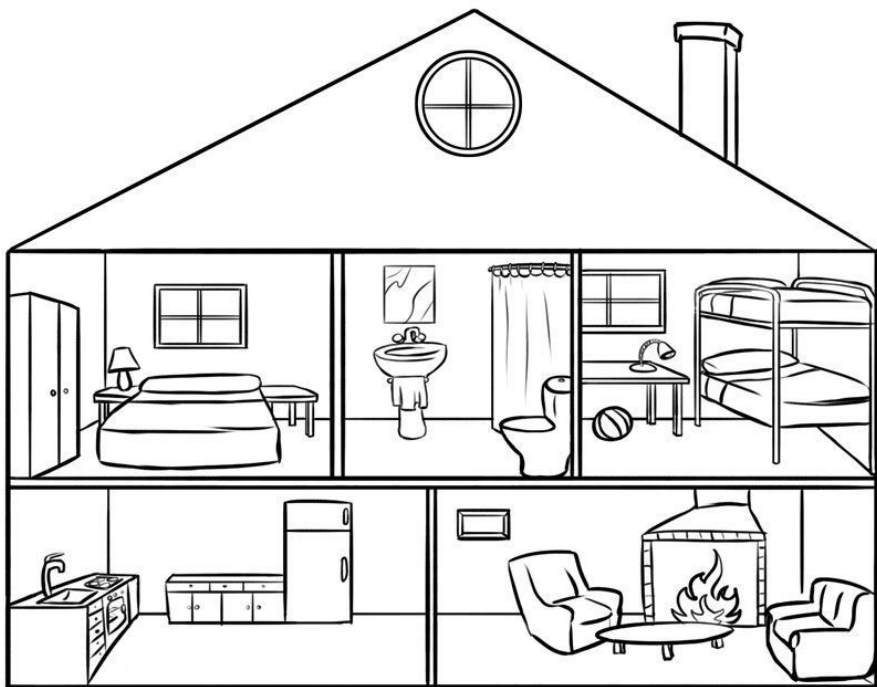
Los costos son muy variables según los requisitos: desde muy bajos hasta requisitos más exigentes. Por ejemplo:



¿POR QUÉ TANTA DIFERENCIA DE PRECIOS?

Vamos a utilizar la **metáfora de la casa** para comprender las alternativas:

- **Hosting común** → el Servidor Compartido es como si te alojaras en un casa con una familia: posees una habitación, pero compartes el baño, la cocina, etcétera (*sitios con poco tráfico*).
- **Servidor VPS** → vives en la misma casa, pero la habitación es más grande, incluso tienes baño propio, tienes un microondas para calentar la comida y un buen cerrojo en la puerta de la habitación. (*sitios con tráfico moderado*).
- **Servidor Dedicado** → sos el dueño de la casa y no la compartes con nadie, o en todo caso lo decides tú (*sitios con mucho tráfico*).



Tú: cliente.

Habitación: espacio web.

Baño: procesador.

Cocina: RAM.

Cerrojo: seguridad.

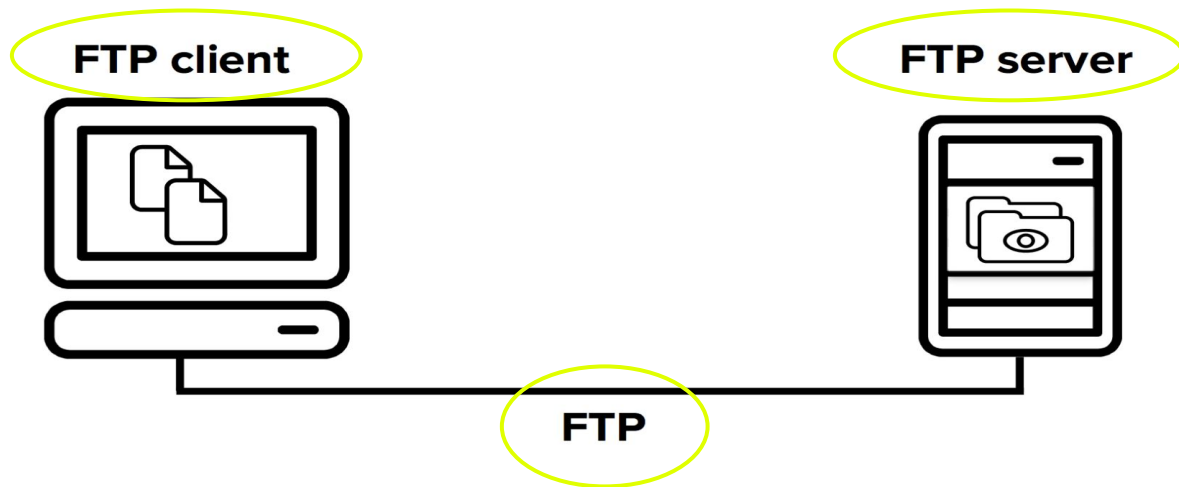
Familia: otros clientes.

Casa: servidor.

¿POR QUÉ TANTA DIFERENCIA DE PRECIOS?

FILE TRANSFER PROTOCOL

Permite la transferencia de archivos entre el hosting y la computadora. **Este método será usado para almacenar los archivos.**



REGISTRARSE EN UN HOSTING

HOSTING GRATUITO

Web Hosting Gratis

Hosting **Sin Costo** con PHP, MySQL,
cPanel y ¡sin publicidad!

REGISTRO GRATIS

CAMBIATE A PREMIUM

Vamos a usar el hosting
gratuito [000webhost](https://ar.000webhost.com/)

<https://ar.000webhost.com/>



CODERHOUSE

HOSTING GRATUITO



Bienvenido a 000webhost

¡Te hemos enviado un correo de confirmación! ¡Verifica tu email para poder continuar tu viaje!

Luego de registrarte, te llegará un mail de verificación.



¡Bravo

¡Acabas de unirte a 000webhost.com - la mejor comunidad gratuita de web hosting!

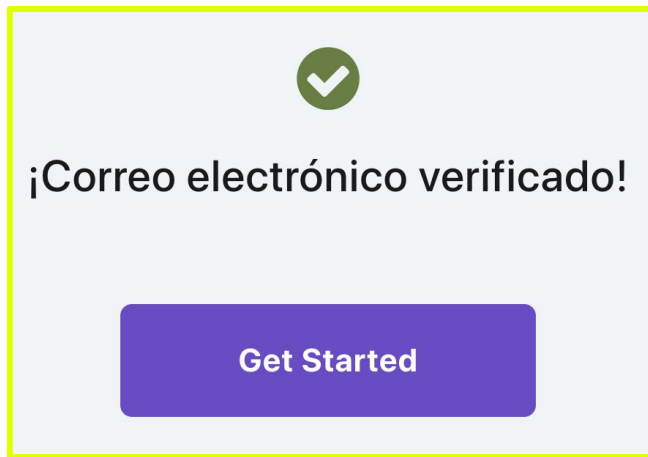
Simplemente verifica tu dirección de correo y comienza a desarrollar tu sitio web.

Verificar email

Lo abrirás y harás clic en **“verificar email”**.

CODERHOUSE

HOSTING GRATUITO



¡Bien! Haz clic en “get started” 

HOSTING GRATUITO

Elige “crear diseño web”:

¿Cuál es el **objetivo**
que quieres lograr?

Aprender Desarrollo Web >

Crear Una Tienda Online >

Crear Diseño Web >

Start a Blog >

Otro >

HOSTING GRATUITO

Elige “novato”:

¿Cuál es tu nivel de
experiencia en la
creación de sitios
web?

Novato >

Intermedio >

Experto >

HOSTING GRATUITO

Crea Tu Sitio Web

Nombre del sitio (opcional)

.000webhostapp.com

GDISdXIBogJrQ!lq6^f#



Mostrar contraseña

[GENERAR CONTRASEÑA](#)

Siguiente

En esta importante pantalla podrás ponerle un nombre al sitio, y generarás una contraseña.

Nombre de sitio: podría ser la primera letra de tu nombre y luego el apellido. Por ejemplo: “José González” podría ser “jgonzalez”.

HOSTING GRATUITO

¡Elegí un método y **empieza** a crear!



Build a beautiful free
website



Crear Un Sitio De
WordPress

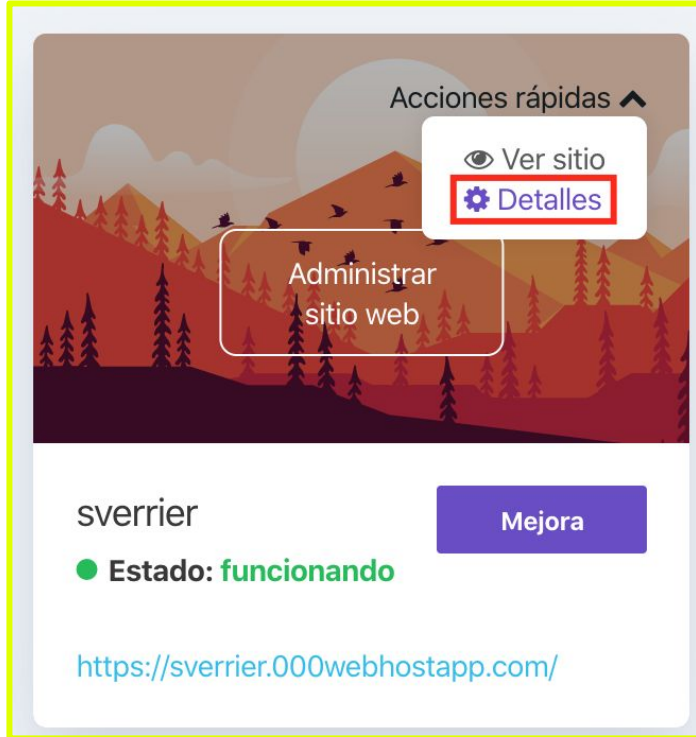


Subir Tu Sitio Web
Existente

Elige la opción “subir tu sitio web existente”. Te va a permitir subir el sitio desde el navegador (ejemplo: Chrome), pero ve hacia

<https://www.000webhost.com/members/website/list>

HOSTING GRATUITO



Ingresando a <https://www.000webhost.com/members/website/list> verás la lista de sitios que hiciste.

A continuación, haz clic “**acciones rápidas**” y elige “**detalles**”.

HOSTING GRATUITO

Detalles de subidas de archivos (FTP)

To learn how to manage website files follow "How to upload files to 000webhost?" tutorial.

Host	files.000webhost.com
Nombre de usuario	sverrier
Contraseña	Cambiar la contraseña
Directorio de inicio	/storage/ssd3/992/12156992
Carpeta para cargar archivos	public_html
Clientes FTP	Administrador de archivos web SmartFTP FileZilla

En la pantalla que aparece, te concentrarás en **“detalles de subidas de archivos (FTP)”**.

Lo subrayado en **rojo** son los datos que necesitas para el FileZilla (programa de FTP que utilizarás para subir el sitio).

FILEZILLA



Para usar el FTP, necesitas un programa, por lo que deberás descargar **FileZilla**.



[Descargar para Windows de 32 bits](#)

[Descargar para Windows de 64 bits](#)

[Descargar para Mac](#)

CONFIGURACIONES INICIALES

CONFIGURACIÓN

Con los datos que te brinda el hosting, vas a completar: el servidor ☐,
el usuario  y la contraseña .

General

Avanzado

Opciones de Transferencia

Juego de caracteres

Protocolo:

FTP - Protocolo de Transferencia de Archivos

Servidor:

files.000webhost.com

Puerto:

Cifrado:

Use explicit FTP over TLS if available

Modo de acceso:

Normal

Usuario:

woodier-blow

Contraseña:

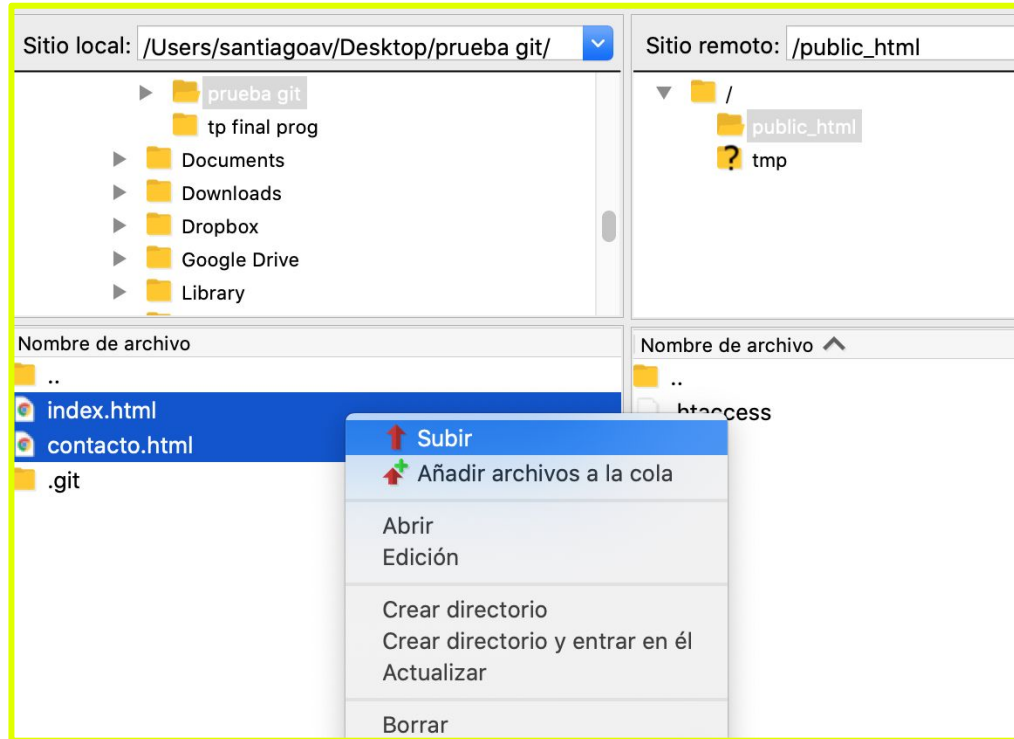
●●●●●●●●

CONFIGURACIÓN



Aparecerá un cartel que dice **“certificado desconocido”**. Haz clic en **“aceptar”**.

CONFIGURACIÓN



Entra al directorio “*public_html*” a la derecha, y a la izquierda elige de tu computadora los archivos a subir (**pueden ser varios a la vez**). Luego presiona el *botón derecho* y haz clic en “subir”

CONFIGURACIÓN

¡Listo, ya puedes probar tu sitio online!



ASOCIAR HOSTING - DOMINIO

HOSTING Y DOMINIO

Una vez que tengas tu web en el servidor, es necesario **asociar el dominio con el hosting.**

Teniendo en claro lo que es un dominio en Internet, te falta el paso de relacionarlo con el servidor que has contratado, donde se encuentran los archivos que forman el sitio web. Para esto, tienes que informarle a la entidad registrante del dominio cuáles son los DNS de tu servidor.

HOSTING Y DOMINIO

La principal tarea de un **servidor DNS** es **traducir el nombre del dominio (www.coderhouse.com) en una dirección IP**.

Las **direcciones IP (Internet Protocol)** constan de un número único e irrepetible con el cual se identifica una computadora conectada a una red que corre el protocolo IP. Esta computadora es la que nos brinda el servidor para alojar nuestro sitio.

HOSTING Y DOMINIO

Para **asignar los DNS** al dominio debes acceder al **panel de la cuenta** que has creado en la entidad registrante de dominios, buscar la opción de “Delegación de dominio”, o “DNS” (su nombre puede variar), y asignar 2 o 3 de los DNS que figuren en el email que te envió el servidor tras haber contratado el servicio de hosting.

Por lo general, una dirección DNS suele ser como en el siguiente ejemplo:

ns1.panelboxmanager.com, ns2.panelboxmanager.com,
ns3.panelboxmanager.com.



BREAK

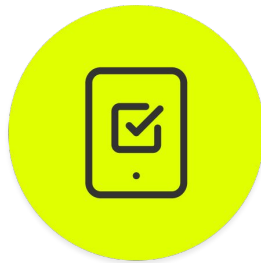
¡5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!

Ejemplo
en vivo



***¡VAMOS A PRACTICAR LO VISTO
EN LOS BREAKOUT ROOMS!***

CODERHOUSE



TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

El proyecto completo deberá visibilizarse de manera correcta en dispositivos mobile y desktop. El mismo deberá estar configurado y con código SASS aplicado. Además deberán mostrar uso de la correcta aplicación del SEO. La entrega deberá estar subida al servidor

TERCERA ENTREGA DEL PROYECTO FINAL

Formato: archivos .json en carpeta comprimida + link al repositorio en Github.

Incluir apellido en el nombre del archivo (ej. "Nombre Proyecto - Apellido").

Sugerencia: activar comentarios en el archivo.

Proyecto
Final



3

Estructura final de la web

>>Objetivos generales:

1. **Estructura prolija y limpia:** Realizar una estructura del HTML con buena indentación, espacios prolijos, y comentarios siendo usados para comentar secciones y no para ocultar código.

>>Objetivos específicos:

1. **Maqueta de la web en base al framework elegido:** Agregar elementos HTML según necesidades de armar contenedores o elementos web determinados, a través del código del framework elegido y la documentación del mismo.

>>Se debe entregar:

- Maquetado de la web: las estructuras maquetan a la web en base al framework elegido, haciendo usos de clases utilitarias para armar grillas, elementos web y estilos propios del framework, además del HTML de contenido. En caso de no elegir framework, los elementos respetan una cierta maqueta propia.
- Páginas: todas las páginas tienen el contenido estructurado y el estilo linkeado. También tiene que tener agregadas las diferentes librerías de Javascript y CSS pertinentes al framework.



Estilo final de la web

Formato: Archivo CSS, Archivos SASS o SCSS (en Github).

>>Objetivos generales:

1. Crear archivos de SCSS o SASS para darle estilo a la web.

>>Objetivos específicos:

1. Trasladar los estilos creados en CSS a SCSS, haciendo uso correcto del nesting, los mixins, las variables y los operadores de lenguaje Sass.
2. Formar un archivo de SCSS con una sintaxis correcta, dónde el código no tenga errores ya sea de CSS cómo de compilación.
3. Utilizar SASS para personalizar el framework que estás usando.

>>Se debe entregar:

- Estilo avanzado: el estilo del sitio web está por completo desde el SCSS, estructurando las paletas y valores más importantes del estilo.



Implementación de módulos de Node

Formato: archivo package.json y package-lock.json (en carpeta comprimida).

>>Objetivos generales:

1. Inicializar npm en el proyecto y configurar el package con los datos pertinentes al mismo.

>>Objetivos específicos:

1. Instalar y agregar las dependencias nodemon y node-sass al proyecto, además de los scripts necesarios para la compilación de archivos de SASS.
2. En caso de utilizar otro módulo de npm, agregarlo como dependencia al proyecto.

>>Se debe entregar:

- Metadatos del proyecto: archivo package.json con información relevante del proyecto como el nombre y una mínima descripción.
- Scripts de npm: para poder generar los archivos de CSS que va a necesitar luego el sitio web.
- Dependencias del proyecto: además de nodemon y node-sass, que deben estar detalladas en el package.json como dependencias, también debe estar cualquier librería o módulo que agregues, como puede ser el caso de un framework CSS.



Repositorio en Github

Formato: link al repositorio en Github donde está hosteado el proyecto.

>>Objetivos generales:

1. Utilizar git de forma correcta para versionar el proyecto.

>>Objetivos específicos:

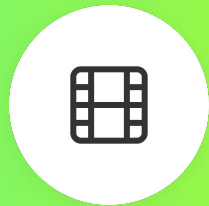
1. Hacer uso de Github para brindar acceso al proyecto versionado.

>>Se debe entregar:

- Enviar al repositorio todos los archivos necesarios para visualizar correctamente la web.
- Utilizar .gitignore para evitar enviar archivos irrelevantes para la presentación como node_modules.
- En el repositorio se muestran los commit realizados para actualizar/versionar el código.

¿PREGUNTAS?





***¿QUIERES SABER MÁS? TE DEJAMOS
MATERIAL AMPLIADO DE LA CLASE***



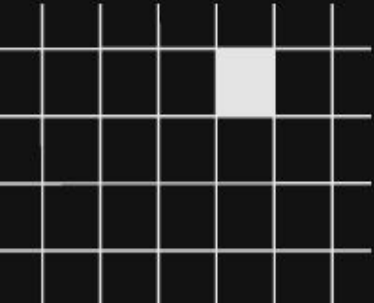
- [Cliente FTP, SFTP](#) | **Cyberduck**
- [Cliente FTP, SFTP](#) | **WinSCP**
- [Hosting para sitios web estáticos](#) | **Netlify**
- [Hosting para sitios web estáticos](#) | **Vercel**

Disponible en nuestro repositorio.



¡MUCHAS GRACIAS!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Configuración de un hosting y acceso al servidor.
- 



OPINA Y VALORA ESTA CLASE