# RECUERDA PONER A GRABAR LA CLASE









# ¿DUDAS DEL ON-BOARDING?

<u>Miralo aqu</u>





Clase 11. DESARROLLO WEB

### FRAMEWORKS CSS + BOOTSTRAP



- Conocer qué es un Framework.
- Aplicar las funcionalidades de Bootstrap.



# GLOSARIO: Clase 10

Git: es un sistema de control de versiones gratuito y de código abierto, diseñado para manejar desde pequeños a grandes proyectos de manera rápida y eficaz. Se entiende como control de versiones a todas las herramientas que nos permiten hacer modificaciones en nuestro proyecto. Este sistema registra los cambios realizados sobre un archivo o conjunto de archivos a lo largo del tiempo.

**Repositorio:** es un espacio centralizado donde se almacena, organiza, mantiene y difunde información.

**GitHub:** un excelente servicio de alojamiento de repositorios de software con este sistema. Con este sitio podemos subir nuestros proyectos y lograr que otras personas colaboren.

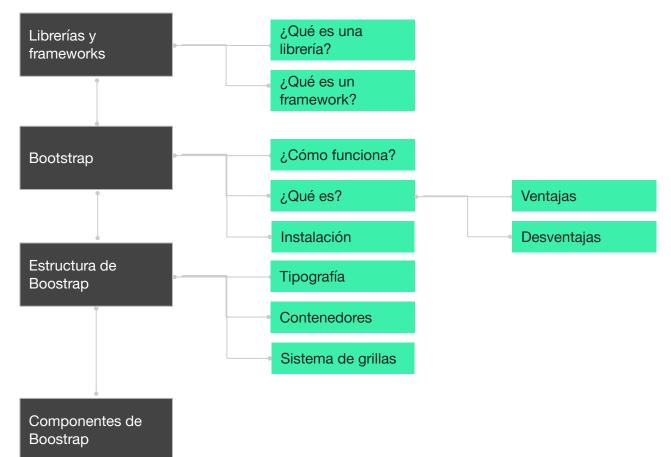


### MAPA DE CONCEPTOS



### MAPA DE CONCEPTOS CLASE 11







### CRONOGRAMA DEL CURSO











Accede al material complementario aquí.





# LIBRERÍAS Y FRAMEWORKS

CODERHOUSE







# LIBRERÍA

Es una colección de elementos, un conjunto de rutinas, en este caso código, que suelen tener un propósito concreto.



# **FRAMEWORK**

Es prácticamente lo que el nombre indica: un marco de trabajo. Se trata de un conjunto de herramientas y código, para trabajar de acuerdo con una metodología, utilizando determinados patrones.



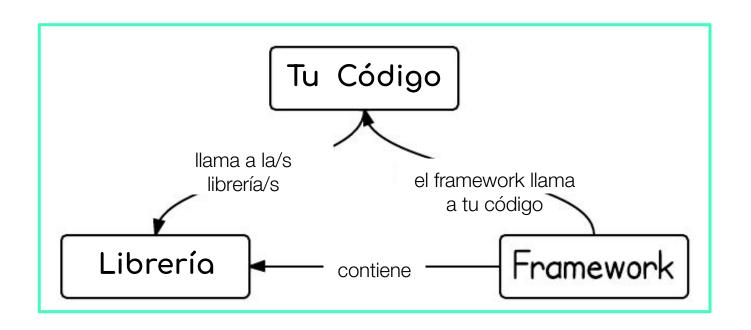
Top 6 Modern CSS Framework for Designers & Developers

CODERHOUSE

# **BOOTSTRAP**

CODERHOUSE

# ¿CÓMO FUNCIONA?





## CONOCIENDO BOOTSTRAP



Es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, y cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice (es responsive).

Fuente: <a href="https://www.arweb.com/">https://www.arweb.com/</a>



## **BOOTSTRAP: VENTAJAS**



- La más genérica, es que permite simplificar el proceso de maquetación, sirve de guía para aplicar las buenas prácticas y los diferentes estándares.
- Es responsive, ¡te ahorras mucho trabajo!
- ¡Maquetar por columnas es fácil!
- Se integra muy bien con las principales librerías Javascript.
- Te permite enriquecer a
  ún más los estilos de la web.



# BOOTSTRAP: DESVENTAJAS

- Adaptación, es más complicado personalizarlo.
- Mucho CSS que no se usará.
- Mucho uso de clases.
- Añadir componentes.
- Mantenimiento, si has hecho muchos cambios.



### CONOCIENDO BOOTSTRAP

Básicamente, tiene las ventajas de cualquier Framework, así como sus inconvenientes.

Si te adaptas a la forma de trabajo, y es el aspecto que buscas, es lo ideal.







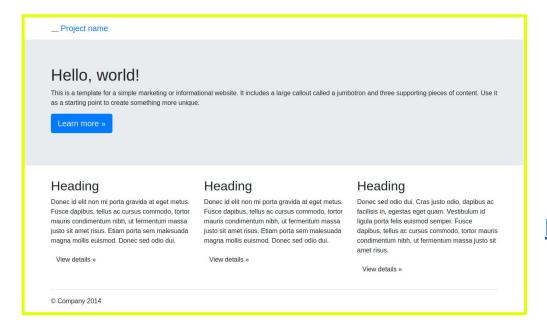
# COMPATIBILIDAD DE BOOTSTRAP

Nunca debes pasar por alto la comprobación acerca de si la tecnología que estás aplicando es compatible con los navegadores más usados por los usuarios que visitarán tu sitio.

Navegadores compatibles con Bootstrap



# ¿CÓMO SE VE UNA PÁGINA CON BOOTSTRAP?



A continuación se visualiza un archivo html en el que se utilizan diferentes elementos, con las propiedades que brinda Bootstrap.

https://codepen.io/anon/pen/BYyG Kd/



### TEMA DE BOOTSTRAP



Que la ruerza te acompane.

### **SOBRE EL PROFESOR**



El profesor explica, hace y ustedes practican

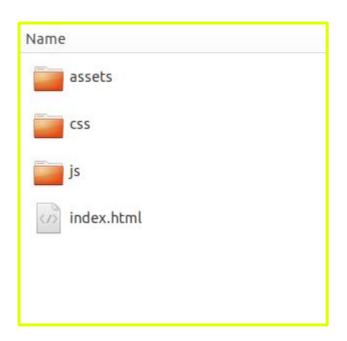
### **SOBRE USTEDES**



Aprenderan a diseñar una página web



### UTILIZANDO BOOTSTRAP



Para visualizar correctamente este archivo utilizando las clases de Bootstrap, se debe respetar la siguiente estructura de directorios:

```
index.html
css/
bootstrap.css
bootstrap-responsive.css
js/
bootstrap.js
```



### INSTALAR BOOTSTRAP



- Código compilado listo para usar para Bootstrap.
- 2. Archivos para compilar.
- 3. BootstrapCDN (enlace directo).
- 4. Instalando paquetes.

### Vamos a usar las formas más sencillas:

- Descargando los archivos.
- Con el enlace a los archivos.



## INSTALANDO EL COMPILADO

Forma 1

1

2

3

# **Se descarga** el compilado.

### Compiled CSS and JS

Download ready-to-use compiled code for **Bootstrap v4.4.1** to easily drop into your project, which includes:

- Compiled and minified CSS bundles (see CSS files comparison)
- Compiled and minified JavaScript plugins

 $This \ doesn't \ include \ documentation, source \ files, \ or \ any \ optional \ JavaScript \ dependencies \ (jQuery \ and \ Popper,js).$ 

Download

### Se descompila.



**Se lleva** a la carpeta del proyecto.

Name	
	assets
	CSS
	js
(I)	index.html



### USANDO EL CDN

Forma 2

1

2

3

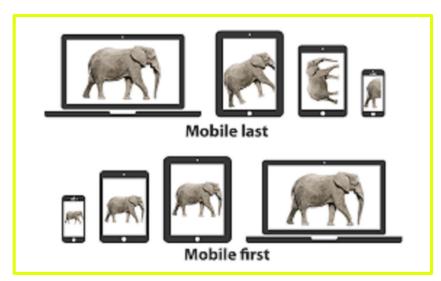
Se copia el CDN.

Vamos al index.html

Se pega en el <head>



### MOBILE FIRST - BOOTSTRAP



¿Recuerdan que vimos el tag para que el sitio se adapte a los estilos responsivos, esencial para dispositivos móviles?

Para **garantizar** una representación adecuada, y un zoom táctil para todos los dispositivos, **no olvides agregar el viewport.** 

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">



# ESTRUCTURA DE BOOTSTRAP

CODERHOUSE

# **TIPOGRAFÍA**



# TIPOGRAFÍA EN BOOTSTRAP

### h1. Bootstrap heading Secondary text

### h2. Bootstrap heading Secondary text

h3. Bootstrap heading Secondary text

h4. Bootstrap heading Secondary text

h5. Bootstrap heading Secondary text

h6. Bootstrap heading secondary text

Todos los tags de <h1> a <h6> están estilados por Bootstrap. También se puede utilizar el tag <small> para mostrar un texto secundario



# TIPOGRAFÍA EN BOOTSTRAP

### HTML

Aquí va el contenido en un container fluid con clase lead.

Otro ejemplo de estilo de texto puede ser para destacar un párrafo como en el siguiente ejemplo usando la clase "lead".

Aquí va el contenido en un container fluid con clase lead.

Ver más ejemplos de texto con estilo en <a href="http://getbootstrap.com/css/#type">http://getbootstrap.com/css/#type</a>



## **CONTENEDORES**



### **CONTENEDORES**

### HTML

```
<div class="container">
  <h1>Título Principal</h1>
  Aquí va el contenido.
</div>
```

Cada contenedor tiene un ancho variable, que va a depender de la resolución de pantalla del usuario. Esto lo averiguará Bootstrap, y va a setearle el ancho correspondiente.

### Título Principal

Aquí va el contenido.



### **CONTENEDORES**

### HTML

```
<div class="container-fluid"">
  <h1>Título Principal</h1>
  Aquí va el contenido.
</div>
```

En este caso, cuando el contendor es fluid, el ancho siempre será de 100%, brindándonos la posibilidad renderizar un div full width.

### Título Principal

Aquí va el contenido en un container, el tamaño será tanto pixel como el dispositivo

Aquí va el contenido en un container fluid, el tamaño siempre será 100% del ancho de la pantalla.



## **CONTENEDORES: ROW**

### HTML

```
<h1>Título Principal</h1>
<div class="container">
<div class="row">
Aquí va el contenido.
</div>
</div>
```

El siguiente div a utilizar son los **row**, que serán las filas en donde dividiremos el contenido del bloque, que reacomodará los divs de su interior dependiendo siempre de la resolución del usuario. Dentro de los div row, se indicarán los div con el sistema de grillas.

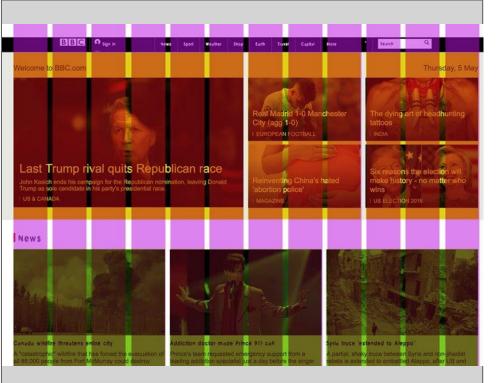


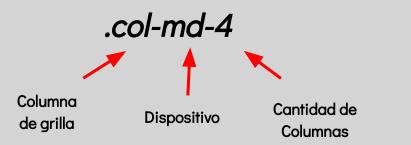


```
<head>
 <title>Mi Mejor Página</title>
 <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1"> <!-- Tag de Viewport -->
 k rel="stylesheet"
href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/css/bootst
rap.min.css"> <!-- CDN de Bootstrap del CSS -->
 <script
src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.4.1/js/bootstra
p.min.js"></script> <!-- CDN de Bootstrap del JS -->
<script
src="https://code.jquery.com/jquery-3.4.1.slim.min.js"></script><!--
CDN de la librería de Jquery -->
<script
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/popper.js@1.16.0/dist/umd/popper.
min.js"></script> <!-- CDN de la librería de Popper -->
</head>
```

### SISTEMA DE GRILLAS







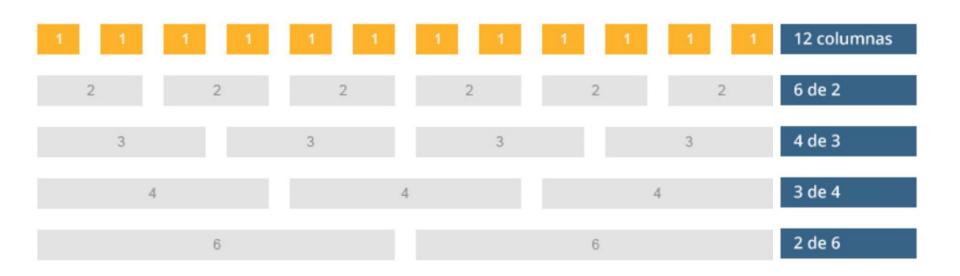
La grilla se divide en 12 columnas, que varían su ancho dependiendo de la resolución del usuario móvil, o de escritorio.

Estas columnas se ubican siempre dentro de una fila, el div .row mencionado anteriormente.

Se representa como *col-md-x* que indica que el div ocupará X columnas en un .container

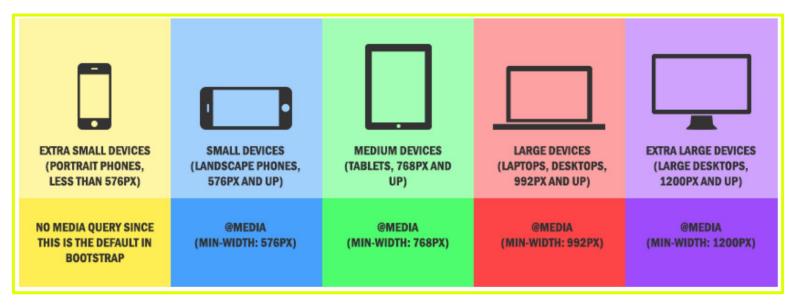
Si quisiéramos que el mismo div ocupe 6 columnas en un dispositivo de 480px de ancho, deberíamos aplicarle dos clases, para indicarle **un comportamiento para** cada resolución, como se visualiza en el siguiente ejemplo:







Con lo que hemos visto, logramos hacer rápidamente columnas, pero aún no especificamos cuántas columnas debe haber según de la resolución del dispositivo:





	Extra small devices Phones (<768px)	Small devices Tablets (≥768px)	Medium devices Desktops (≥992px)	Large devices Desktops (≥1200px)		
Grid behavior	Horizontal at all times	Collapsed to start, horizontal above breakpoints				
Container width	None (auto)	750px 970px		1170px		
Class prefix	.col-xs-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-		
# of columns	12					
Column width	Auto	~62px	~81px	~97px		
Gutter width	30px (15px on each side of a column)					
Nestable	Yes					
Offsets	Yes					
Column ordering	Yes					



Esto quiere decir que puedes nombrar un div con dos clases diferentes, que proporcionarán distintos estilos al mismo elemento. Eso no será una preocupación, ya que sólo se cargarán los estilos que correspondan según el dispositivo que está renderizando la página en ese momento.

<div class="col-md-4 col-sm-6">



### **Ejemplo de grilla**

.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1	.col- md-1
.col-md-	8							.col-md-	-4		
.col-md-4 .col-md-4				4			.col-md-4				
.col-md-6					.col-md-6						



# COMPONENTES DE BOOTSTRAP

CODERHOUSE

### **TABLAS**

Entre otros elementos, las tablas también están estiladas por el framework, como se ve en el siguiente ejemplo:



```
<h1>Título Principal</h1>
<div class="container">
<h2>Tabla Básica</h2>
 La clase .table agrega un estilo básico
(relleno ligero y solo divisores horizontales) a una
tabla:
 </div>
```



### **FORMULARIOS**

Bootstrap aplica por defecto algunos estilos a todos los componentes de los formularios. Si además añades la clase .form-control a los elementos **<input>**, **<textarea>** y **<select>**, su anchura se establece a *width: 100%*.

Si quieres optimizar el espaciado, utiliza la clase .form-group para encerrar cada campo de formulario con su **<label>**.



### **FORMULARIO**

Formulario	Básico
Ingrese email	
Contraseña:	
Ingrese contraseña	
☐ Recordar Contraseñ	a
Ingresar	

```
<h1>Título Principal</h1>
<div class="container">
<h2>Formulario Básico</h2>
 <form action="#">
      <div class="form-group">
      <label for="email">Email:</label>
     <input type="email" class="form-control"
id="email" placeholder="Ingrese email"
name="email">
      </div>
       . . . . .
      <button type="submit" class="btn btn-default">
          Ingresar
       </button>
 </form>
</div>
```



# **IMÁGENES**

### Se pueden manejar tres estilos de imágenes:







```
<img src="obelisco.jpg" class="img-rounded" alt="Obelisco BsAs">
<img src="obelisco.jpg" class="img-circle" alt="Obelisco BsAs">
<img src="obelisco.jpg" class="img-thumbnail" alt="Obelisco BsAs">
```





### *¡ACTUALÍZATE!*

Es recomendable que te mantengas al tanto de las novedades acerca del framework que estés utilizando, para evitar posibles problemas de visualización y optimización del código.



### **DROPDOWNS**

Elige una opción: \*

Opción uno

Opción dos

Opción tres

```
<div class="dropdown">
     <button type="button" class="btn btn-primary</pre>
dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
     Elige una opción:
     </button>
     <div class="dropdown-menu">
     <a class="dropdown-item" href="#">Opción uno</a>
     <a class="dropdown-item" href="#">Opción dos</a>
     <a class="dropdown-item" href="#">Opción tres</a>
     </div>
 </div>
```



### Estilo de Botones

Básico

Primario

Secundario

Exitoso

Info

Advertencia

Peligroso

Oscuro

12000

Claro

Enlace

<div class="btn-group-vertical"> <!-- Agrupando botones</pre>

verticalmente -->

<h2>Estilo de Botones</h2>

<button type="button" class="btn">Básico</button>

<button type="button" class="btn btn-primary">Primario</button>
<button type="button" class="btn"</pre>

btn-secondary">Secundario</button>

<button type="button" class="btn btn-success">Exitoso</button>

<button type="button" class="btn btn-info">Info</button>

<button type="button" class="btn
btn-warning">Advertencia</button>

bin-warring >Adverteriola</button>

<button type="button" class="btn btn-dark">Oscuro</button>

<button type="button" class="btn btn-danger">Peligroso</button>

<button type="button" class="btn btn-light">Claro</button>

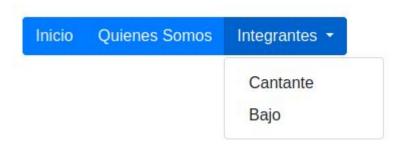
<button type="button" class="btn btn-link">Enlace</button>

</div>

</div>

CODERHOUSE

### GRUPOS DE BOTONES Y MENÚS DESPLEGABLES



¡Más ejemplos!

```
<div class="btn-group">
     <button type="button" class="btn</pre>
btn-primary">Inicio</button>
     <button type="button" class="btn</pre>
btn-primary">Quienes Somos</button>
     <div class="btn-group">
     <button type="button" class="btn btn-primary</pre>
dropdown-toggle" data-toggle="dropdown">
     Integrantes
     </button>
     <div class="dropdown-menu">
     <a class="dropdown-item" href="#">Cantante</a>
     <a class="dropdown-item" href="#">Bajo</a>
     </div>
     </div>
 </div>
```

# **PAGINACIÓN**

Anterior 1 2 3 Siguiente





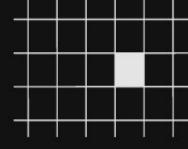
Menú básico horizontal:

**Quienes Somos** Inicio

Historia

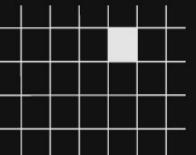
Newlestter

```
<div class="container">
Menú básico horizontal:
<a class="nav-link" href="#">Inicio</a>
    class="nav-item">
    <a class="nav-link" href="#">Quienes Somos</a>
    <a class="nav-link" href="#">Historia</a>
    <a class="nav-link disabled" href="#">Newlestter</a>
    </div>
```

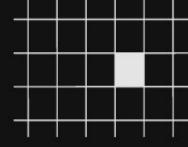


# ¿PREGUNTAS?

#CoderTip: Ingresa al <u>siguiente link</u> y revisa el material interactivo que preparamos sobre **Preguntas Frecuentes**, estamos seguros de que allí encontrarás algunas respuestas.

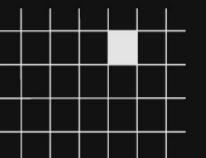


CODERHOUSE





### **i5/10 MINUTOS Y VOLVEMOS!**







CODERHOUSE



### **IVAMOS A PRACTICAR LO VISTO!**





# MAQUETANDO CON BOOTSTRAP

Generar el index y una página más a elección que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.



### MAQUETANDO CON BOOTSTRAP

Formato: link al repositorio de GitHub. Debe tener el nombre

"Idea+Apellido".

Sugerencia: utilizar la consola para subir tu repositorio.



>> Consigna: A partir del diseño hecho y los conocimientos adquiridos de bootstrap, generar el index y una página más a elección que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.

### >>Aspectos a incluir en el entregable:

- Maquetar utilizando las estructuras correspondientes.
- Utilizar github para cargar nuestros avances.





### APLICANDO BOOTSTRAP

A partir del diseño hecho y los conocimientos adquiridos de bootstrap, generar todo el sitio (cinco páginas) que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.

### *APLICANDO BOOTSTRAP*

Formato: aclarar tipo de archivo en que se espera el desafío. Debe tener el nombre "Idea+Apellido".

**Sugerencia:** incluir sugerencias.



>> Consigna: A partir del diseño hecho y los conocimientos adquiridos de bootstrap, generar todo el sitio (cinco paginas) que demuestre el uso correcto del mismo. Después, cargar todo a github.

### >>Aspectos a incluir en el entregable:

HTML completo con respectivo linkeos de CSS y JS para poder hacer uso del framework y generar un layout responsive.



# SUGERENCIA: ¡HAZ ESTE DESAFÍO COMPLEMENTARIO!

Hacer el desafío "Aplicando Bootstrap" es importante porque podrás desarrollar código. Además, te ayudará a utilizar una herramienta que te permitirá ganar tiempo en cuestiones de generar, de manera rápida y sencilla, un layout responsive.

De esta manera, aprenderás a poner en práctica propiedades que se usan todo el tiempo en el mundo del trabajo, y a la hora de la pre-entrega y posteriormente la entrega de tu proyecto final, aportarán valor agregado si las puedes manejar de manera correcta.





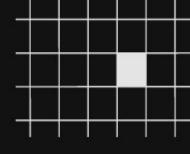
# ¿QUIERES SABER MÁS? TE DEJAMOS MATERIAL AMPLIADO DE LA CLASE





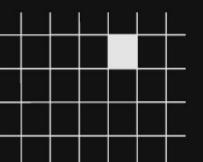
Más funcionalidades y ejemplos | w3schools.com

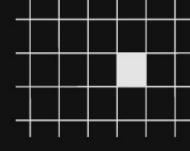




# CPREGUNTAS?



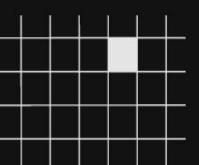




# imuchas gracias!

Resumen de lo visto en clase hoy:

- Framework.
- Funcionalidades de Bootstrap.



# #DEMOCRATIZANDOLAEDUCACIÓN

