

## Universidad de Belgrano

### Facultad de Ingeniería y Tecnología

### Programación 2

### Examen Recuperatorio - 2023

Se pretende desarrollar un programa que permita gestionar el préstamo de las películas de un video club. Para ello se dispone de la clase Pelicula cuya interfaz es:

```
public class Película {  
    // aquí se deberán declarar los atributos de la clase. Los atributos tienen que ser: //titulo, nombre cliente.  
    // Inicialmente, el nombre del cliente es una cadena vacía, cuando la película es prestada, el nombre del  
    // cliente se rellena.  
    /**  
     * crea una película en estado no prestada  
     */  
    public Película(String título) {...}  
    /**  
     * retorna el título de la película  
     */  
    public String getTítulo() {...} y los demás getters  
    /**  
     * presta la película al cliente indicado  
     */  
    public void presta(String cliente)  
    /**  
     * marca una película prestada como devuelta.  
     */  
    public void devuelve(String cliente) {...}  
}
```

Se pide implementar en Java la clase VideoClub con los siguientes atributos: cuatro listas (ArrayList), cada una para almacenar las películas correspondientes a un género, ("accion", "suspense", "comedia", "drama"), y con los siguientes métodos:

- método público **añadePelícula**: recibe como argumentos la película (objeto de clase Película) y su género. Añade la película a la lista correspondiente a su género. Usa el método buscaPelícula(), se añade la película si ella no existe.

- método privado **buscaPelícula**: recibe como argumentos el título de la película (String) y su género (valor de la clase Género) y busca la película en la lista correspondiente. Retorna la película buscada (objeto de tipo Película) o null en el caso de que no la encuentre.

- método público **prestaPelícula**: recibe como argumentos el título de la película (String), su género y el cliente al que se va a prestar la película (objeto de la clase Cliente).

Utiliza el método `buscaPelícula()` para buscar la película y, en el caso de que exista, llama al método `presta()` para la película encontrada.

- método público **`eliminaPelícula`**: recibe como argumentos el título de la película y su género y la elimina si existe. Usa el método `buscaPelícula()`.

- método público **`devuelvePelícula`**: recibe como argumentos el título de la película y su género y la anota como devuelta si existe.

Hacer el programa principal que pruebe los métodos anteriores.