

HOJA DE PRUEBA ESCRITA

FACULTAD		FE	ECHA:	
NOMBRES Y APELLIDO:		M	MATRÍCULA:	
ASIGNATU	RA:			
CARRERA	Y ORIENTACIÓN:			
	COMISIÓN:	FIRMA	PROFESOR:	
TEMA:				
	cer parte del programa de gestión de one de la siguiente clase cuyo diseño	-	venden en una tienda. Para	
public cla	ass Articulo			
publ	Lic Articulo (String codigo, ir	t cantidad, double precioUr	nidad) {}	
publ	Lic String getCodigo() {}			
publ	Lic int getCantidad() {}			
publ	Lic double getPrecioUnidad() {	}		
publ	<pre>/** void vendeArticulo (int nu /** * Vende num artículos (rest En caso contrario, no modif */</pre>	ándolos de la cantidad disp	ponible), si los hay.	
}	,			
Y se dispon	e de una segunda clase, que almacen	a la lista de artículos y que respor	nde al siguiente diseño	
public cla	ass Tienda			
publ	Lic Tienda (String nombre) {	}		
publ	Lic void agregarALaLista(Artic	culo a) {}		
publ	Lic Articulo buscaArticulo (St	ring codigo) {}		
pub]	<pre>lic double vende (String codig /** * Vende num unidades del ar articulo en la lista y usa unidades vendidas. */</pre>	tículo del nombre indicado.		
publ	Lic void escribePedido(int mir	1) {		
	<pre>/** * Escribe un listado de aqu menos de min unidades. Se e En la primera línea se escr */</pre>	escriben uno por línea, cada	uno con sus datos.	
}				
Esta clase ti	ene como atributos privados una list	a de artículos (implementada med	iante la clase ArrayList),	

Esta clase tiene como atributos privados una lista de artículos (implementada mediante la clase ArrayList), y el nombre de la tienda.

Se pide:

- 1) completar cada clase con los atributos necesarios y completar el cuerpo de los métodos.
- 2) Escribir un programa principal que permita
 - Mostrar los datos de un artículo para un código determinado.
 - Vender un cierto número de unidades de un artículo. Al acabar se muestran los datos del artículo, o un mensaje diciendo que ese artículo no está en la lista.

UTILIZAR TAMBIÉN EL DORSO