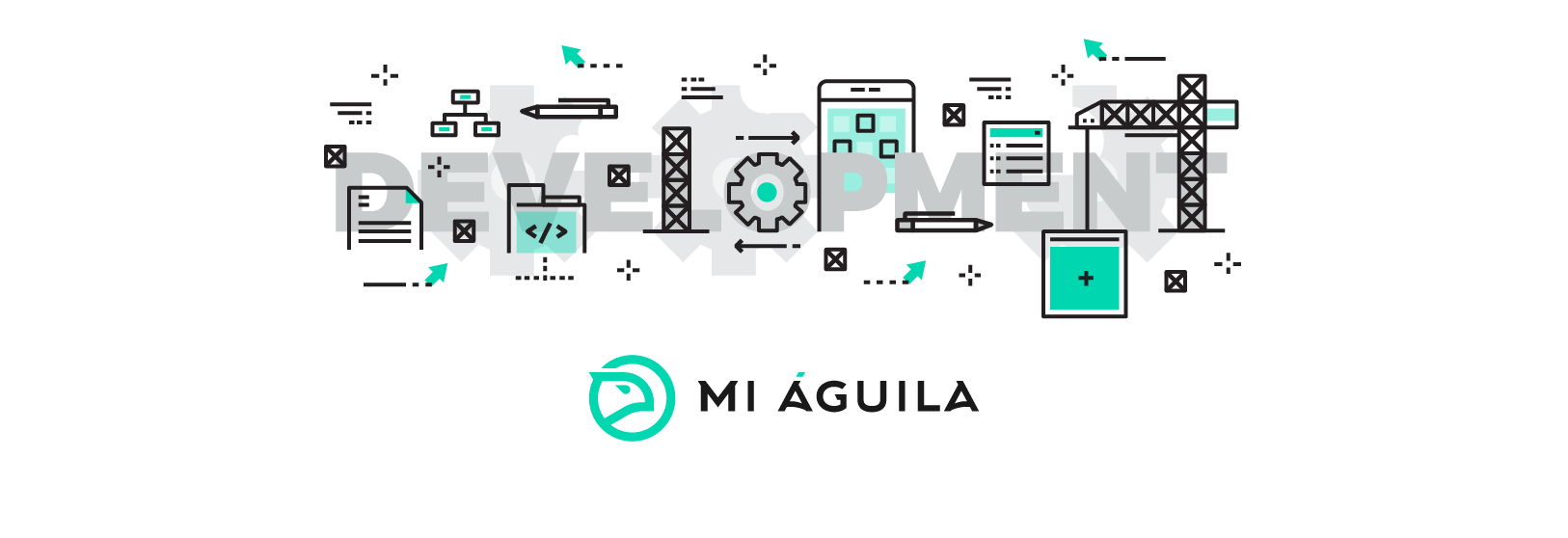
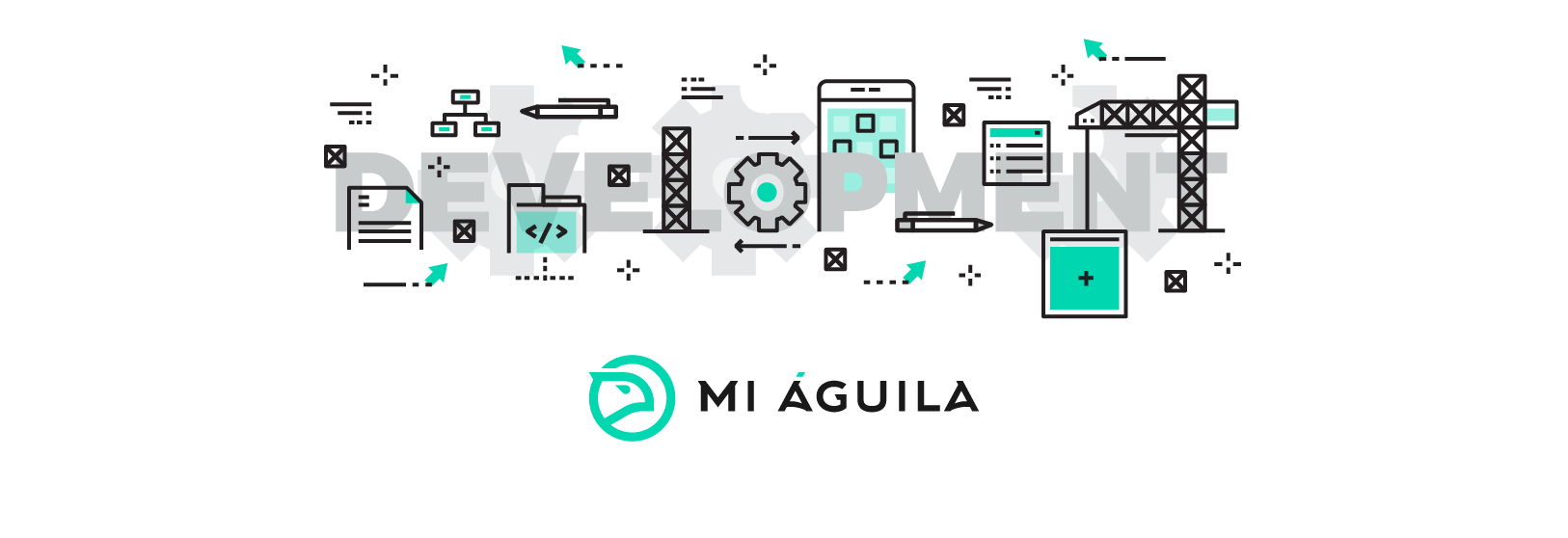
***Si en el plazo establecido no puedes terminar, envíanos tu progreso. Evaluaremos también el proceso.***

**CONSIDERACIONES GENERALES**

Eres libre de decidir qué arquitectura implementarás o qué buenas prácticas utilizas, lo importante es que nos demuestres que eres uno de los mejores desarrolladores.

**DESCRIPCIÓN**

En Mi Águila se hacen aproximadamente 5.000 viajes diarios y satisfacer la demanda es un punto primordial para la compañía. Para propósitos de este reto, tendrás una muestra extraída de viajes reales y deberás realizar los siguientes puntos:

1. Migra los datos a una base de datos. En el correo adjunto encontrarás el JSON de muestra.
2. Crea una API Rest que se comunique a través de JSON’s.
3. Debes crear los siguientes endpoints:
   1. Consultar la cantidad de viajes totales.
   2. Consultar la cantidad de viajes totales por ciudad.
   3. Crear un viaje.
   4. Actualizar un viaje.
4. Crea la documentación del API en Swagger.
5. Crea un diagrama de la arquitectura de la aplicación desarrollada.

**ESTADOS DE LOS VIAJES**

**OnWay** = El conductor va en camino a recoger al pasajero

**Near** = El conductor está cerca a la dirección de origen

**Started** = El pasajero ya está dentro del vehículo

**RESTRICCIONES**

* No usar proyectos previamente construidos, todo debe codificarse desde cero.
* Debes resolver el reto individualmente.

**TIPS**

* La escalabilidad y la eficiencia son importantes, para el ejemplo pondremos unas pocas ciudades, pero podría haber más, al igual que países, piensa en estrategias como paginación para reducir tiempos de respuesta.
* Podrás usar cualquier librería o framework para el desarrollo.
* El lenguaje es el de tu preferencia (si usas Node, puedes trabajar con Typescript).
* Para agilizar el desarrollo puedes usar como motor de bases de datos Mongo, o cualquier motor no relacional.
* Puedes utilizar Git Flow o cualquier otro flujo para el manejo del repositorio. Deja escrito en el README.md qué flujo seguiste.
* Puedes utilizar rebase.
* Puedes usar patrones de diseño.

**ENTREGABLE**

* Sube a un repositorio en GitHub la solución del reto y adicionalmente agrega en el README.md la solución a los ejercicios propuestos.
* Debe contener un archivo README.md con una corta explicación del proyecto, los pasos para hacerlo funcionar y alguna otra recomendación que creas relevante.