

Ejercicios 5: Comunicación entre Procesos

1. Codificar un programa en lenguaje C donde un proceso padre lea información por la entrada estándar y la vaya colocando en una tubería sin nombre de 5 en 5 bytes. El proceso hijo lee de la tubería también de 5 en 5 bytes y muestra lo leído por la salida estándar.
 - a. Modificar el programa para que la primera línea del código del proceso hijo sea `sleep(30)`. ¿Qué ocurre ?.
 - b. En las condiciones del apartado anterior, asegurarse de que el proceso hijo obtiene en una única lectura toda la información escrita por el padre.
2. Modificar el ejercicio anterior para que ahora ambos procesos correspondan a *dos programas distintos*. Desde una ventana ejecutar uno de los programas y desde otra ventana el otro. ¿ Hay alguna diferencia entre el orden de ejecución de los programas ?.
 - a. Modificar el programa lector para que lea únicamente 5 bytes y, a continuación, termine. Volver a ejecutar dicho programa lector, encontrándose aún en ejecución el programa escritor. ¿ Qué ocurre ?.
 - Modificar el programa escritor para que solamente acepte y escriba una única línea. Esta línea tendrá más de 5 caracteres. Ejecutar el programa escritor sin el lector. ¿ Qué ocurre?. Ejecutar ahora el lector.
 - Repetir el procedimiento pero ahora ejecutar el lector sin el escritor. Pasados unos instantes, lanzar el escritor.