

**Instituto Tecnológico y de Estudios Superiores de Monterrey**



**Construcción de Software y Toma de Decisiones**

Nombre del profesor  
Esteban Castillo Juarez

## **Ejercicio 3. Modelación de Base de Datos Pokemon TCG**

Javier Montero Urbina | A01026213

4 de abril de 2024

## Diagrama Entidad Relación Pokemon TCG Live

### Jugador:

- Atributos:
  - id\_jugador (llave principal)
  - Nombre
  - Mail
  - Fecha
  - Nivel
  - XP

### Mazo:

- Atributos:
  - id\_mazo (llave principal)
  - Nombre
  - id\_jugador (llave foránea)

### Carta:

- Atributos:
  - id\_carta (llave principal)
  - Nombre
  - Tipo
  - Costo
  - Damage
  - id\_mazo (llave foránea)

### Partida:

- Atributos:
  - id\_partida (llave principal)
  - Fecha
  - id\_jugador (llave foránea)
  - Resultado

**Relaciones:**

- Mazo-Carta: Un mazo se compone por muchas cartas y una carta puede estar en múltiples mazos (M:N).  
Restricción: Un mazo contiene un número específico de cartas.
- Jugador-Mazo: Un jugador puede tener varios mazos pero un mazo pertenece a un único jugador (1:N).  
Restricción: Cada jugador debe de tener un mazo como mínimo.
- Jugador-Partida: Un jugador puede jugar muchas partidas pero una partida tiene únicamente a dos jugadores (1:N).  
Restricción: Una partida no puede tener más o menos de 2 jugadores.