# KSCHOOL

Master en Data Science

Francisco José Sánchez Martín



# ¿Quién soy?: Paco Sánchez



Francisco José Sánchez Martín Data & Analytics Responsible The Heineken Company

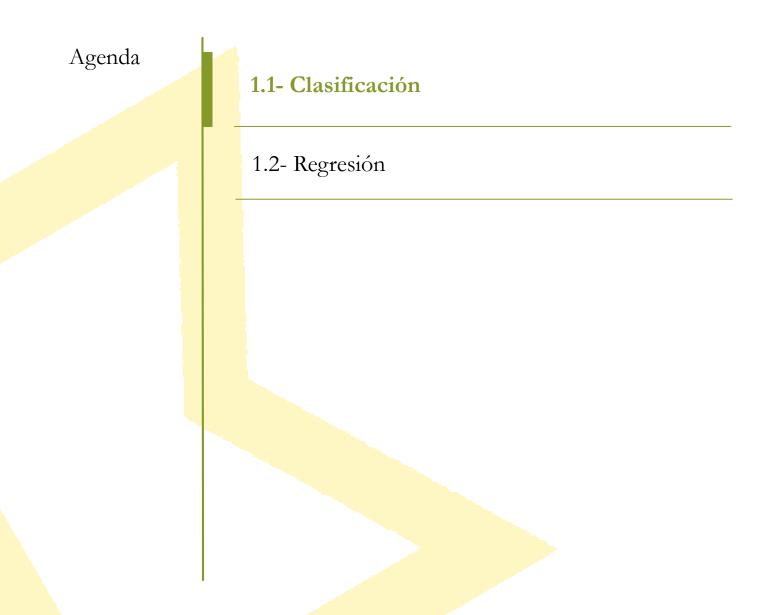


#### Agenda

#### 1- Clasificación vs Regresión

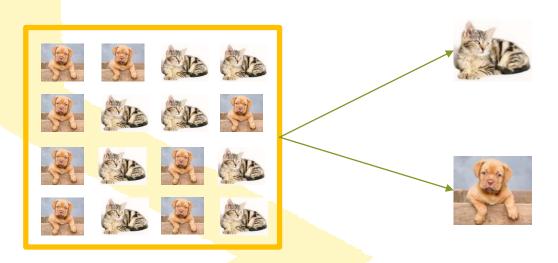
- 2- Árboles de decisión
- 3- Bosques
- 4- K-vecinos
- 4- Ensembles
- 6- Fases de un proyecto
- 7- Ejercicios guiados





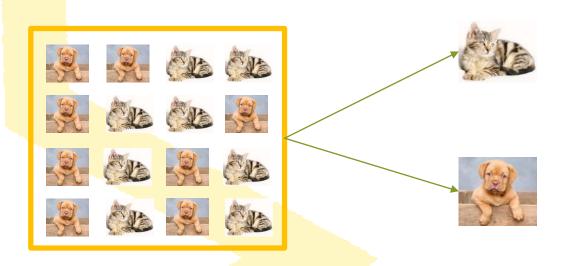


En los problemas de clasificación, el objetivo es encontrar una función que asigna a cada uno de los registros, obtenidos en el output, una clase o una etiqueta.



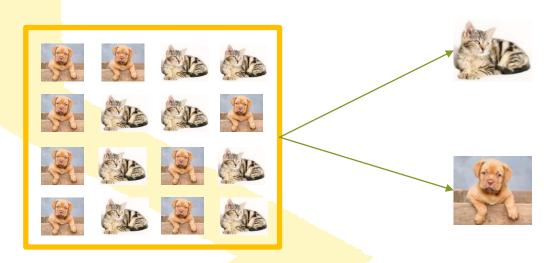


En modelos de aprendizaje automático supervisado de clasificación la variable objetivo a predecir es una determinada clase, es decir, una variable discreta.





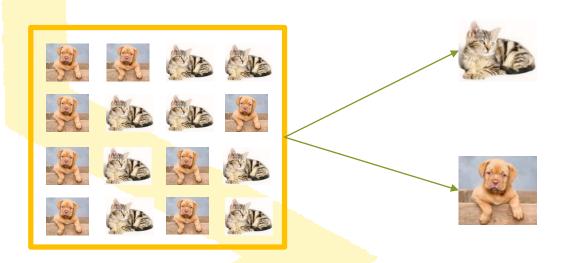
Un modelo de aprendizaje automático supervisado de cl<mark>asific</mark>ación, es un modelo basado en el cálculo de probabilidad, es decir, cual es la clase más probable para cada registro.



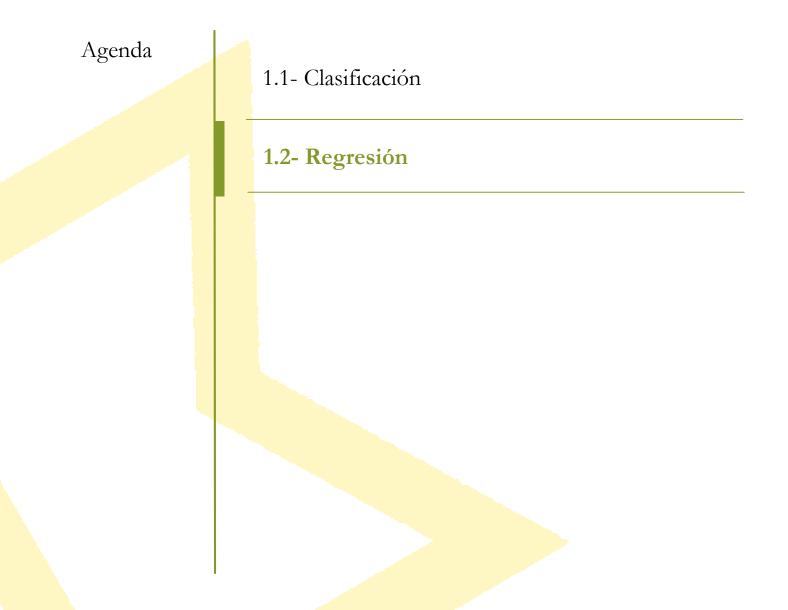


Ejemplos de variables objetivo para modelos de regresión:

Abandono (Si/No), Compra (Si/No), Spam (Si/No), Sexo (H/M), etc...

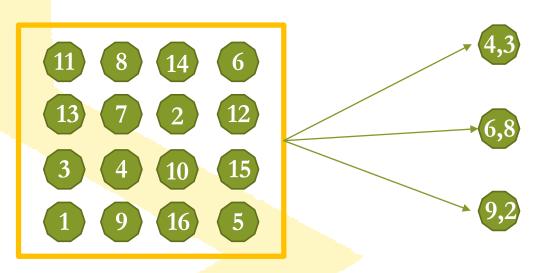








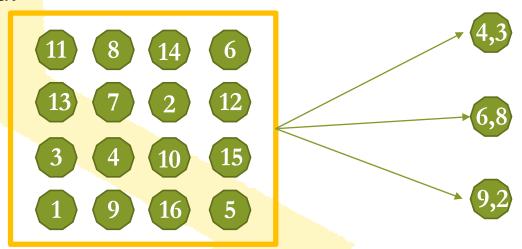
En los problemas de regresión, el objetivo es encontrar una función que asigna a cada uno de los registros, obtenidos en el output, una valor estimado sobre la variable objetivo.





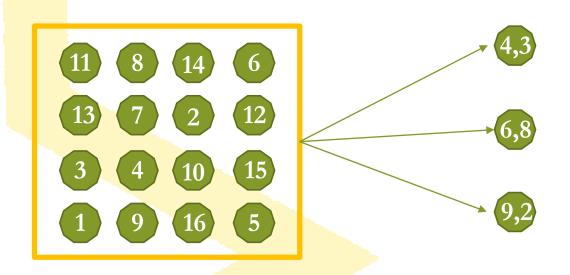
Esta categorización se aplica únicamente a los modelos basados en aprendizaje supervisado.

En modelos de aprendizaje automático supervisado de regresión la variable objetivo a predecir es numérica y continua.





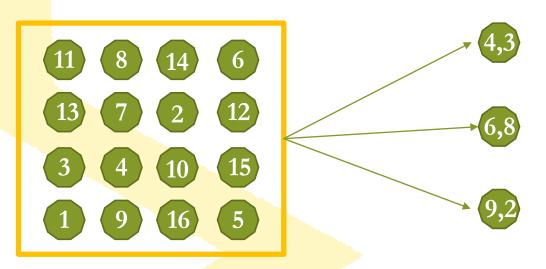
¡OJO! La variable objetivo **NO** tiene porque ser continua en el dataset de entrenamiento, pero en el output de las predicciones **SI** lo será!





Ejemplos de variables objetivo para modelos de regresión:

Precio de vivienda, nota media de un alumno, números de alumnos matriculados, esperanza de vida, edad de una persona, etc...





#### Agenda

1- Clasificación vs Regresión

2- Árboles de decisión

3- Bosques

4- K-vecinos

4- Ensembles

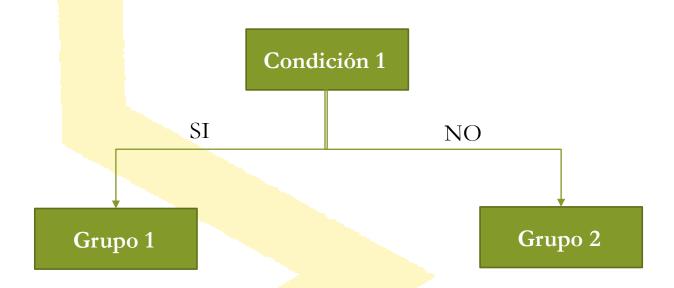
6- Fases de un proyecto

7- Ejercicios guiados



## Árboles de decisión

 Los árboles de decisión crean estructuras similares a los sistemas de decisión basados en reglas.





#### Agenda

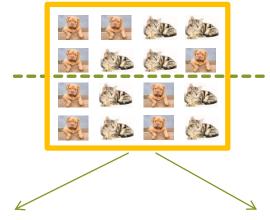
#### 2.1- Árbol de Clasificación

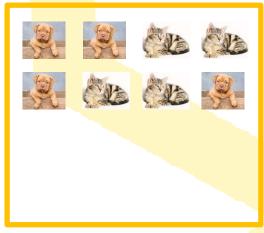
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción
- 2.7- Cortes avanzados

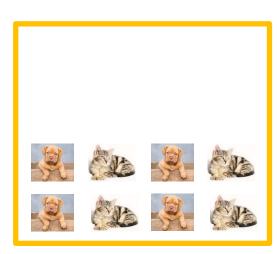




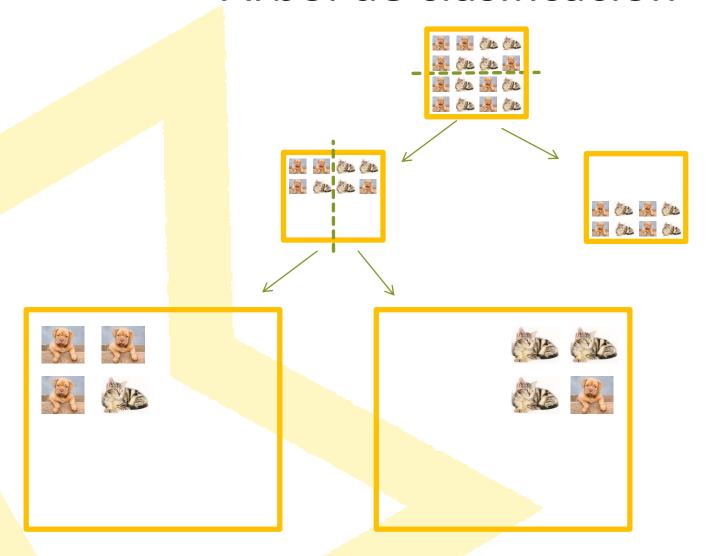




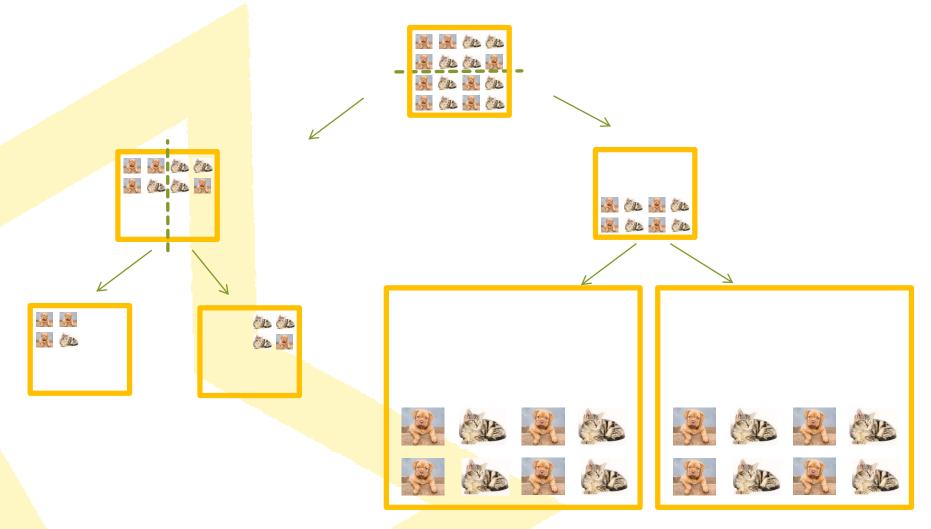




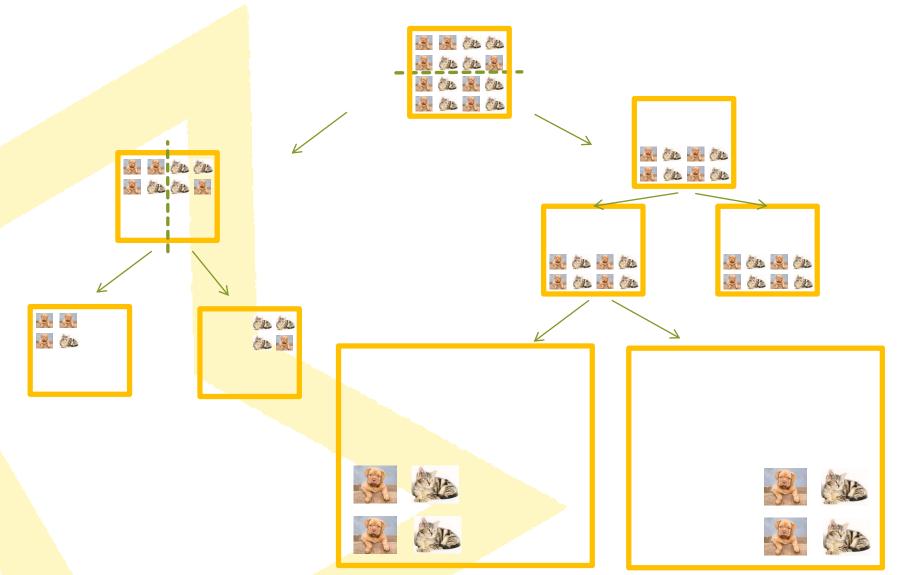




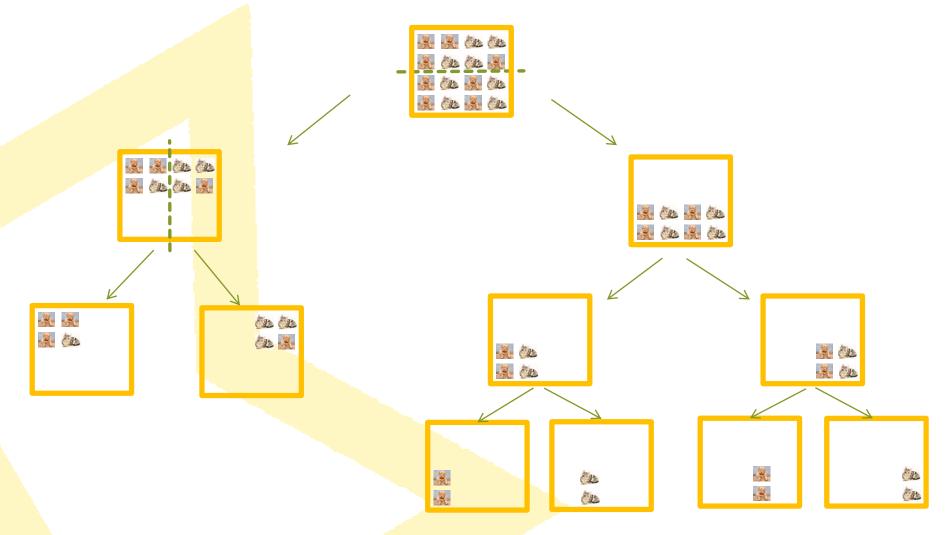




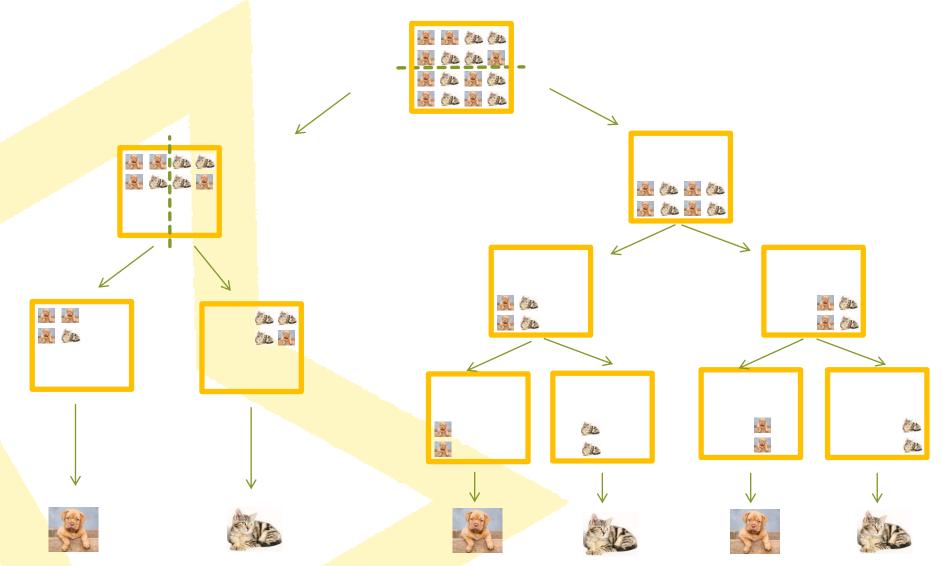














#### Agenda

2.1- Árbol de Clasificación

2.2- Árboles de Regresión

2.3- Criterios de creación de un árbol

2.4- Métricas

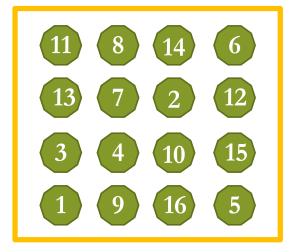
2.5- Criterio detener un árbol

2.6- Criterio de decidir la predicción

2.7- Cortes avanzados

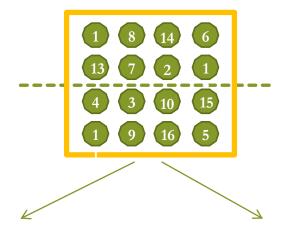


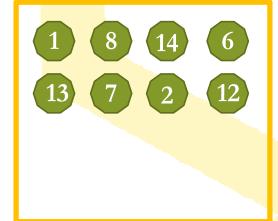
# Árbol de Regresión





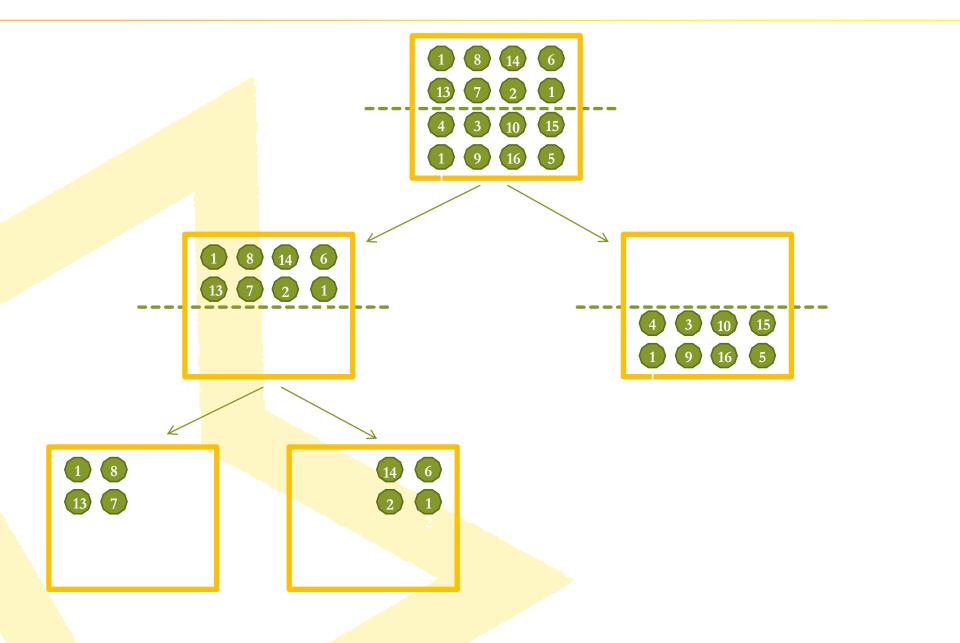
# Árbol de Regresión



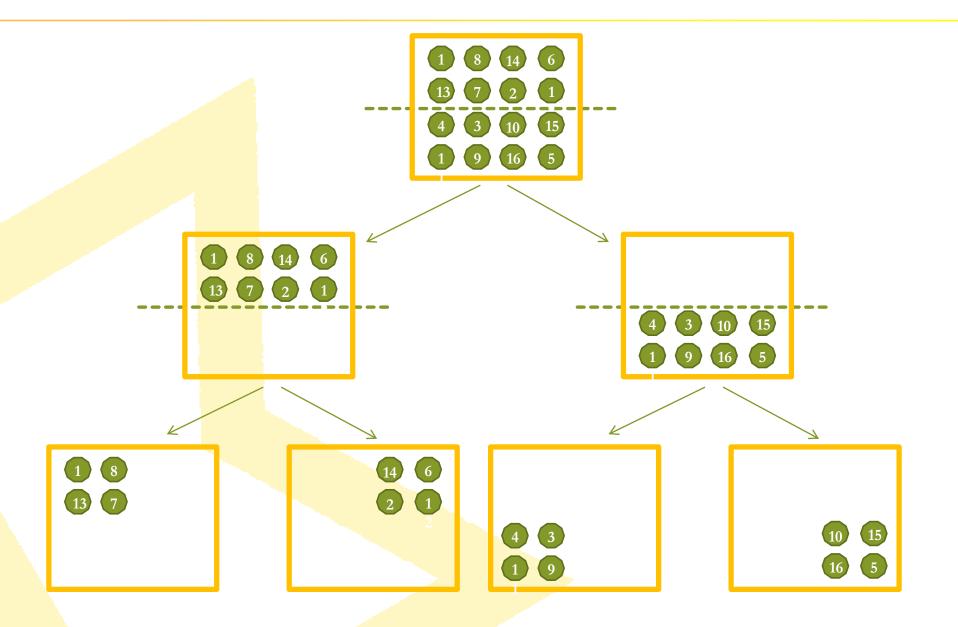




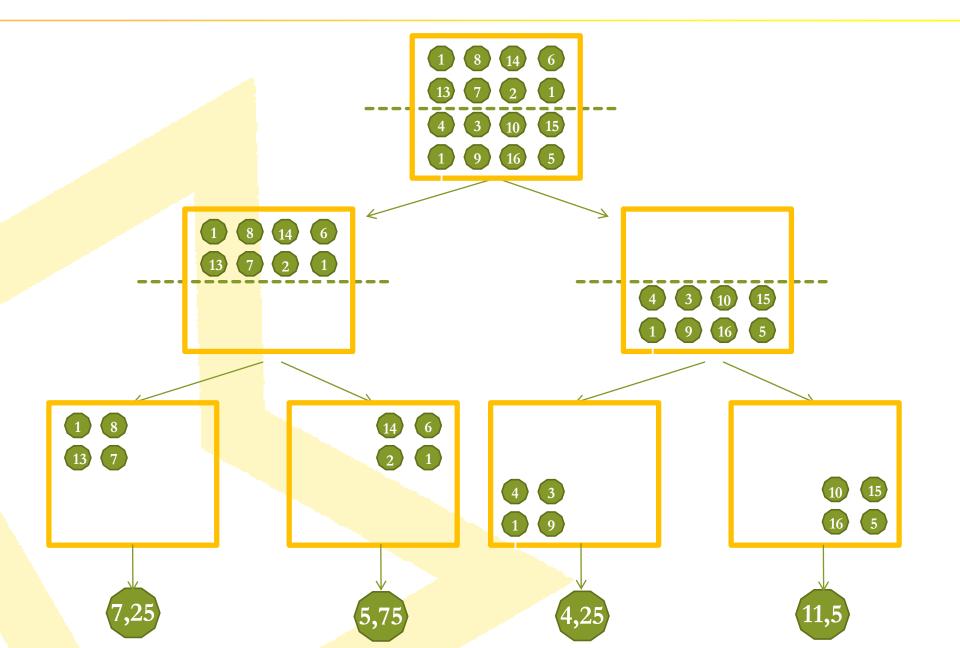














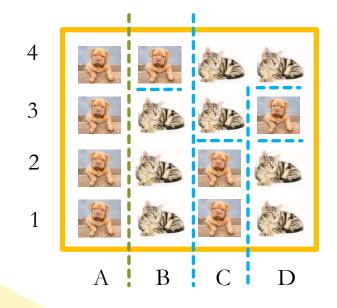
#### Agenda

- 2.1- Árbol de Clasificación
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción
- 2.7- Cortes avanzados



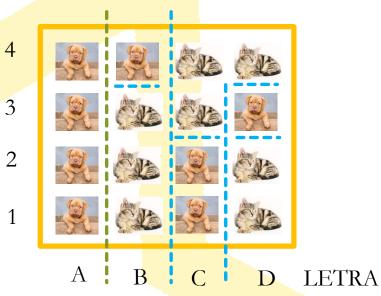








#### NÚMERO



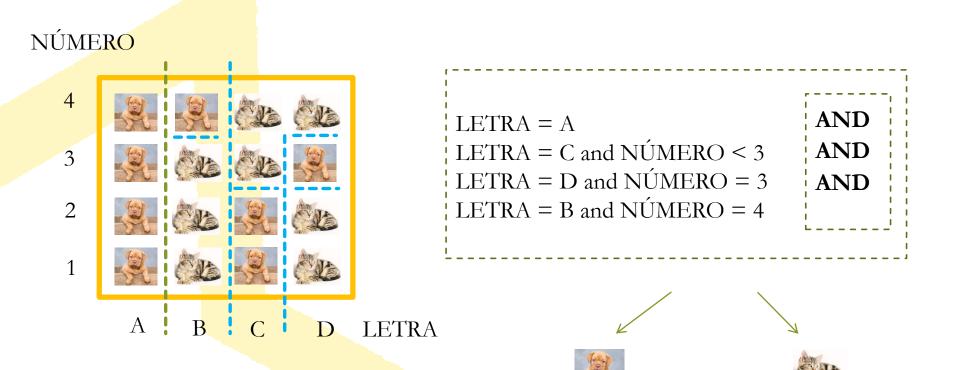
LETRA = A

LETRA = C and NÚMERO < 3

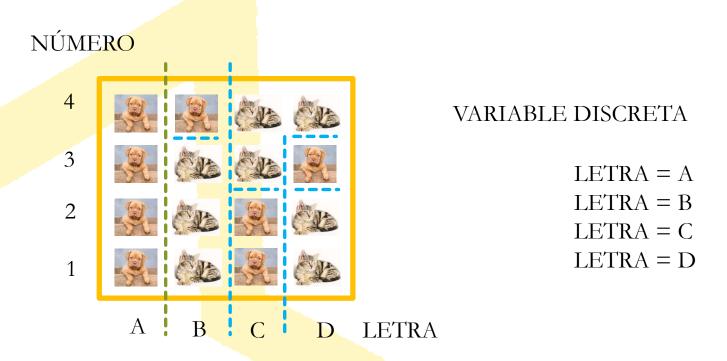
LETRA = D and NÚMERO = 3

LETRA = B and NÚMERO = 4



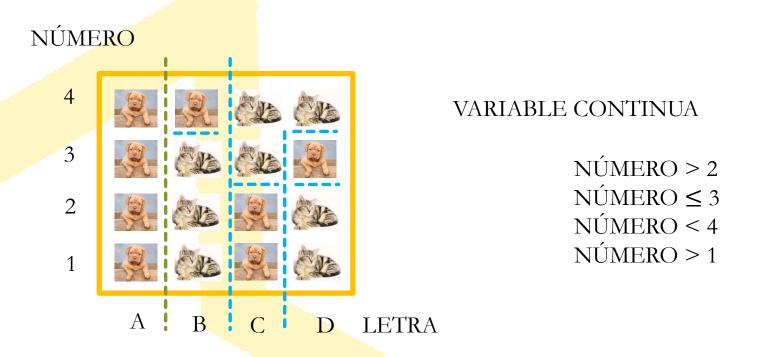






LETRA = A, LETRA = B, LETRA = C, LETRA = D





NÚMERO1 < NÚMERO2 < NÚMERO3 < NÚMERO4



- 2.1- Árbol de Clasificación
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción
- 2.7- Cortes avanzados



## Métricas

#### Algoritmo de Clasificación:

|                     |          | Predicho     |             |   |         |
|---------------------|----------|--------------|-------------|---|---------|
| Matriz de Confusion |          | Negativo     | Positivo    |   |         |
| Real                | Negativo | а            | b           | Verdadero Negativo (True negative rate) | a/(a+b) |
|                     | Positivo | С            | d           | Exactitud                               | d/(c+d  |
|                     |          | Sensibilidad | Especifidad |   |         |
|                     |          | d/(d+c)      | a/(a+b)     | Precisión=(a+d)/(a+b+c+d)               |         |

Figura 3: Matriz de confusión con otras métricas de evaluación.

El significado de cada uno de los términos es el siguiente:

- a es el número de predicciones correctas de clase negativa (negativos reales)
- b es el número de predicciones incorrectas de clase positiva (falsos positivos)
- c es el número de predicciones incorrectas de clase negativa (falsos negativos)
- d es el número de predicciones correctas de clase positiva (positivos reales)

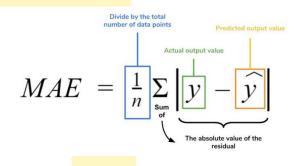
Fuente: Luca

url: <a href="https://empresas.blogthinkbig.com/ml-a-tu-alcance-matriz-confusion/">https://empresas.blogthinkbig.com/ml-a-tu-alcance-matriz-confusion/</a>

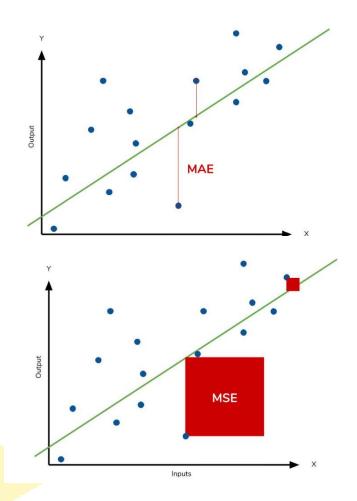


## Métricas

#### Algoritmo de Regresión:



$$MSE = \frac{1}{n} \sum \left( y - \widehat{y} \right)^{2}$$
The square of the difference between actual and predicted



Fuente: dataquest

url: <a href="https://www.dataquest.io/blog/understanding-regression-error-metrics/">https://www.dataquest.io/blog/understanding-regression-error-metrics/</a>

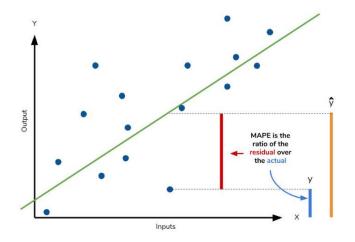


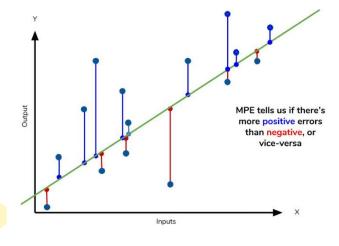
## Métricas

#### Algoritmo de Regresión:

$$MAPE = \frac{100\%}{n} \sum_{\text{Each residual is scaled against the actual value}} \frac{\sqrt{y-\hat{y}}}{\sqrt{y}}$$

$$MPE = \frac{100\%}{n} \Sigma \left(\frac{y - \hat{y}}{y}\right)$$





Fuente: dataquest

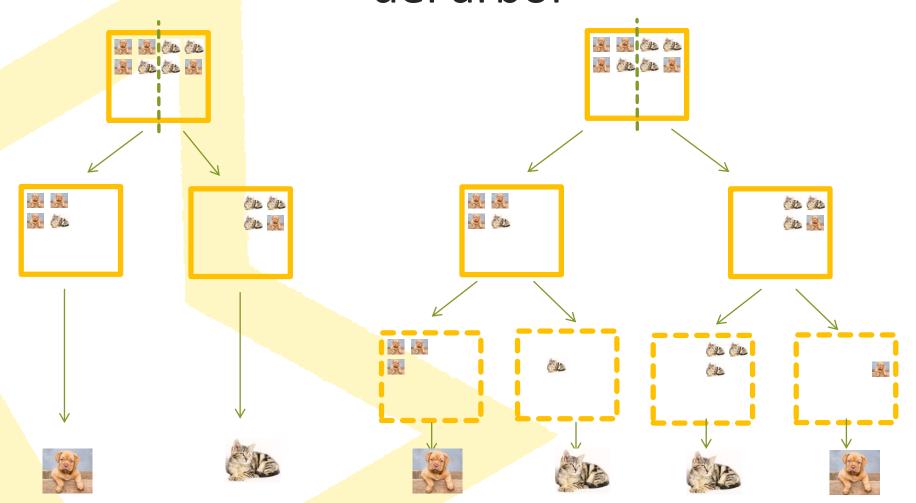
url: <a href="https://www.dataquest.io/blog/understanding-regression-error-metrics/">https://www.dataquest.io/blog/understanding-regression-error-metrics/</a>



- 2.1- Árbol de Clasificación
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción
- 2.7- Cortes avanzados



# Criterio para detener la construcción del árbol

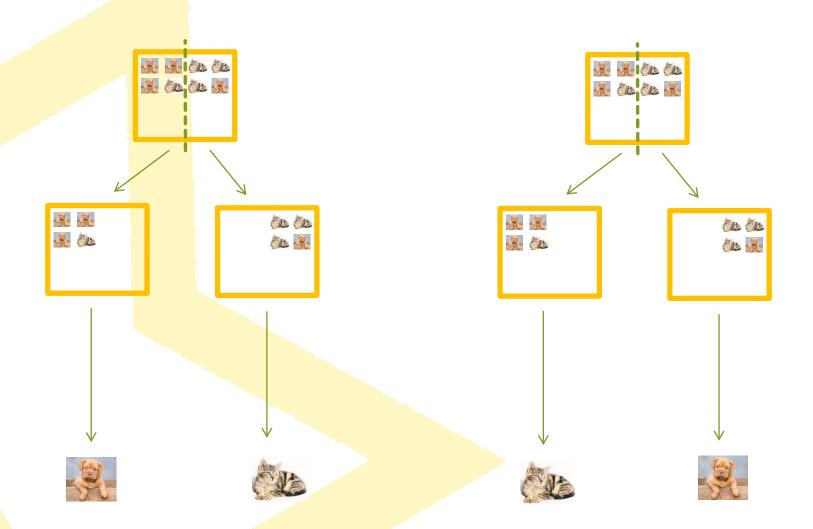




- 2.1- Árbol de Clasificación
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción
- 2.7- Cortes avanzados

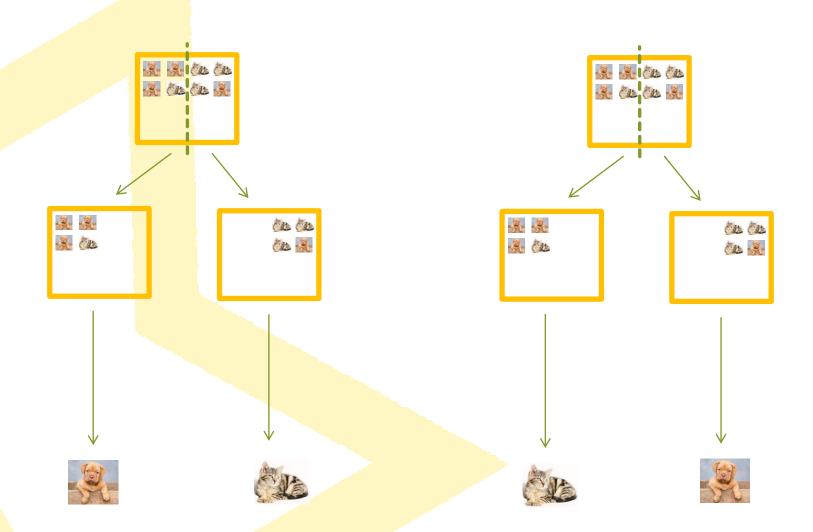


# Criterio para decidir la predicción



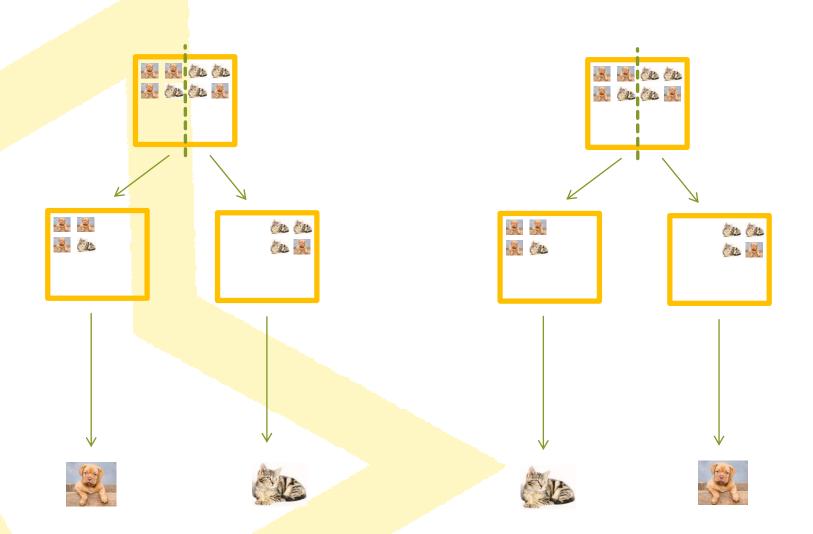


# Ejercicio de predicción 1





# Ejercicio de predicción 2





#### Agenda

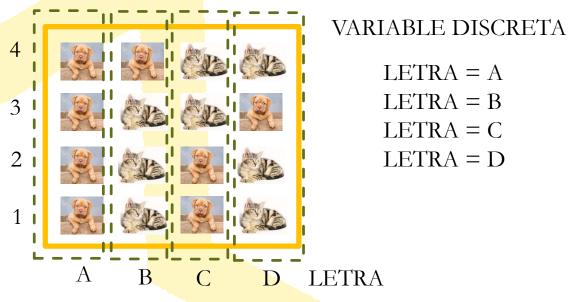
- 2.1- Árbol de Clasificación
- 2.2- Árboles de Regresión
- 2.3- Criterios de creación de un árbol
- 2.4- Métricas
- 2.5- Criterio detener un árbol
- 2.6- Criterio de decidir la predicción

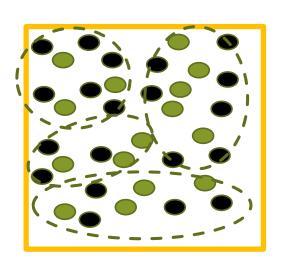
#### 2.7- Cortes avanzados



## Cortes avanzados

#### NÚMERO

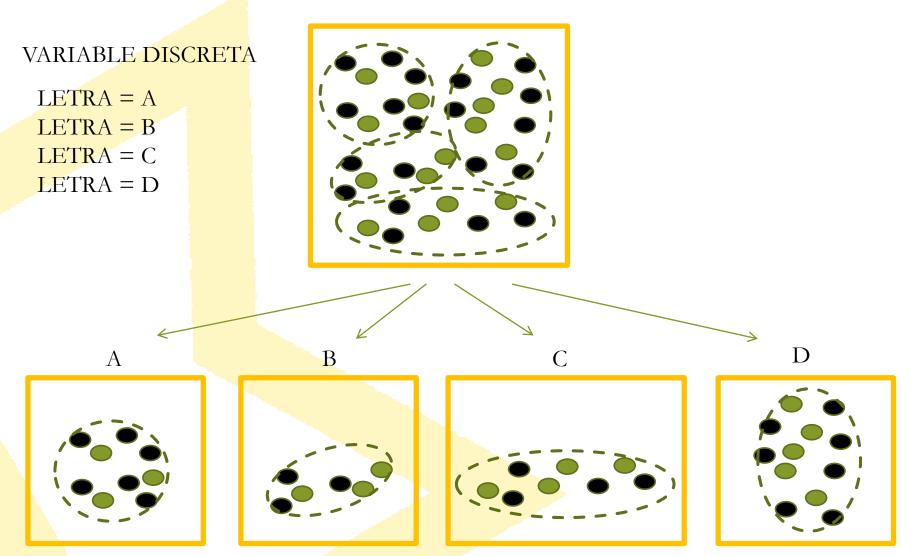




LETRA = A, LETRA = B, LETRA = C, LETRA = D

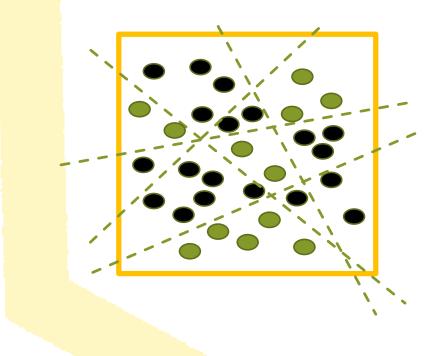


## Cortes avanzados



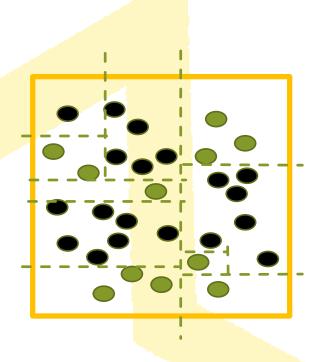


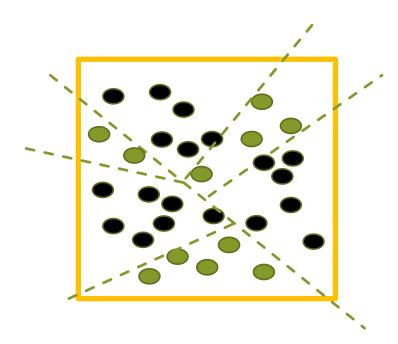
## Cortes oblicuos





# Cortes oblicuos







- 1- Clasificación vs Regresión
- 2- Árboles de decisión
- **3- Bosques**
- 4- K-vecinos
- 4- Ensembles
- 6- Fases de un proyecto
- 7- Ejercicios guiados



## Bosques

RANDOM FOREST PASTINGBAGGING



# Bosques

 Tanto en bagging como pasting se combinan diferentes versiones del mismo modelo, el cual es entrenado con diferentes conjuntos de datos.

 Uno de los modelos más populares de este tipo de modelos es el Random Forest.



## Bosques

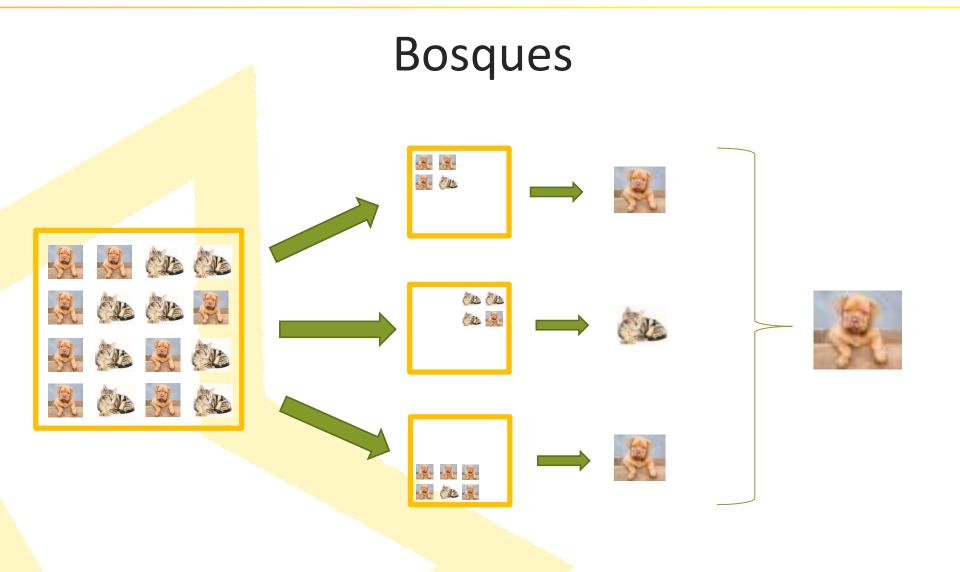
## PASTING

Cuando selecciona un registro para entrenar este NO se vuelve a introducir en la lista de candidatos, es decir, un registro puede NO aparecer más de una vez en el conjunto de datos.

## BAGGING

 Cuando selecciona un registro para entrenar este se vuelve a introducir en la lista de candidatos, es decir, un registro puede aparecer más de una vez en el conjunto de datos.







- 1- Clasificación vs Regresión
- 2- Árboles de decisión
- 3- Bosques
- 4- K-vecinos
- 5- Ensembles
- 6- Tipos de datos en Big Data
- 7- Herramientas para aplicar Data Driven Marketing



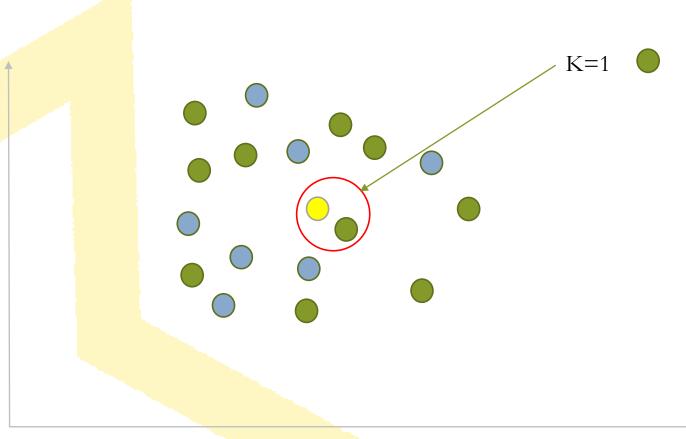
## K-vecinos

Es un método de clasificación supervisada, y se basa en estimar la función de densidad.

• El algoritmo k-nn, es usado para la clasificación de registros basado en un entrenamiento mediante ejemplos cercanos en el espacio. Por ello, el método no realiza suposiciones sobre las variables predictoras.

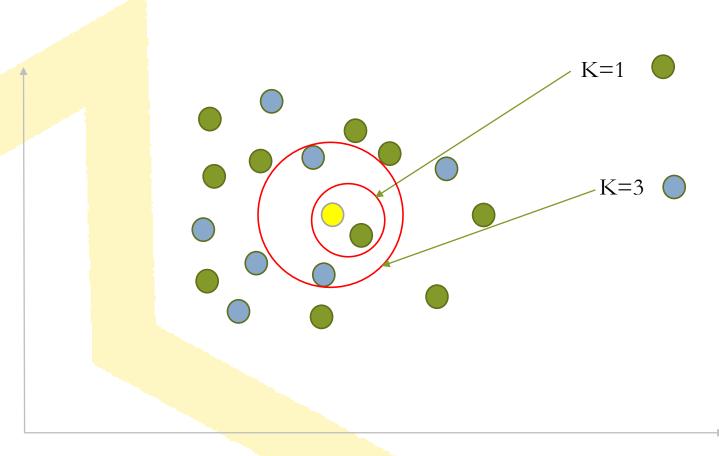






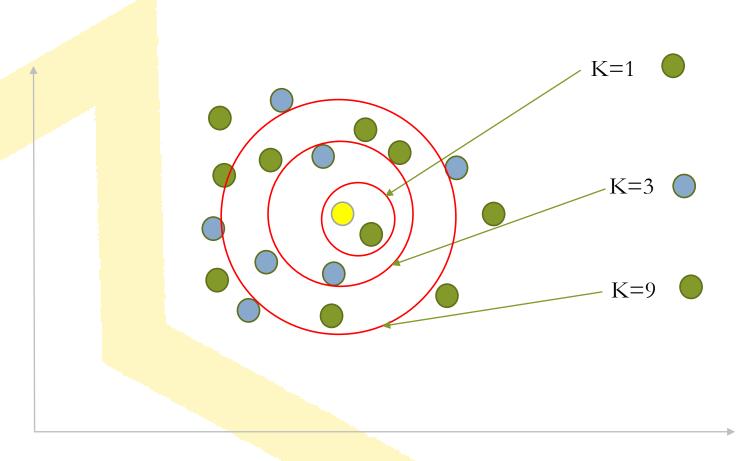








## K-vecinos





# ¿Cómo elegimos el k?

- Depende de los datos y del proyecto.
- De forma general:  $k=\sqrt{n}$
- Valores muy grandes de k reducen el ruido, pero crean límites muy grandes, perdiendo la capacidad de definir pequeños grupos con comportamiento similar.
- Valores muy pequeños por el contrario, definen grupos con mucho detalle, pero son muy sensibles al ruido.



- 1- Clasificación vs Regresión
- 2- Árboles de decisión
- 3- Bosques
- 4- K-vecinos
- 5- Ensembles
- 6- Fases de un proyecto
- 7- Ejercicios guiados



- Combinar diferentes algoritmos para aprovechar y aglutinar las bondades de cada uno de ellos.
- De forma agregada, los métodos para construir ensembles son:
  - Bagging/Pasting
  - Boosting
  - Blending/Stacking



## PASTING

• Cuando selecciona un registro para entrenar este NO se vuelve a introducir en la lista de candidatos, es decir, un registro puede NO aparecer más de una vez en el conjunto de datos.

## BAGGING

 Cuando selecciona un registro para entrenar este se vuelve a introducir en la lista de candidatos, es decir, un registro puede aparecer más de una vez en el conjunto de datos.



## **BOOSTING**

 Se entrenan diferentes algoritmos sobre diferentes set de datos.

 La diferencia principal con los anteriores, es que este tipo entrena con los registros en los que otros algoritmos han fallado.



# BLENDING/STACKING

 Se entrenan diferentes algoritmos sobre un mismo set de datos.

• Este tipo de ensembles no combina las predicciones parciales mediante una función de agregación, se utilizan esas predicciones como entradas de un nuevo modelo.



- 1- Clasificación vs Regresión
- 2- Árboles de decisión
- 3- Bosques
- 4- K-vecinos
- 5- Ensembles
- 6- Fases de un proyecto
- 7- Ejercicios guiados

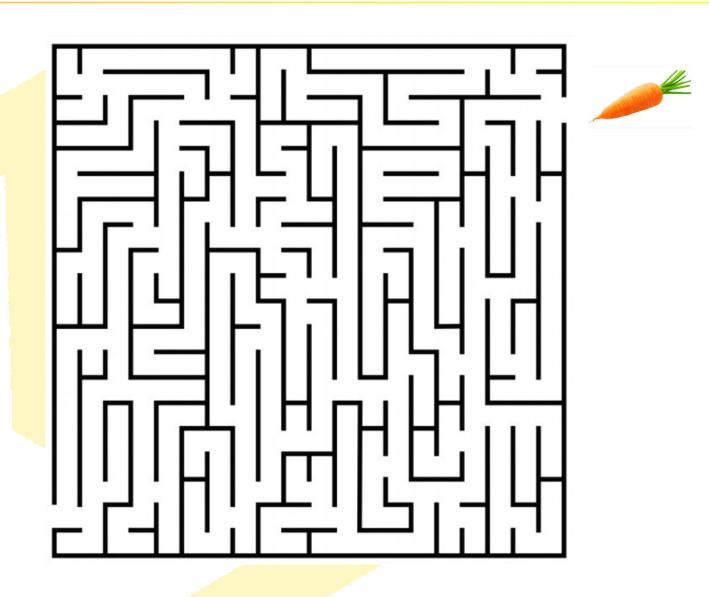


#### Agenda

#### 6.1- Definir el problema

- 6.2- Preparar el dato
- 6.3- Check de los algoritmos
- 6.4- Mejorar los algoritmos
- 6.5- Presentar los resultados









# Definir el problema

- Es muy importante definir bien el problema, pero sobre todo, el objetivo de negocio que se quiere cumplir.
- Una vez hecho esto, se comunica a todos los implicados: Data science, Negocio, Marketing, IT, etc...
- Objetivo común = Misma dirección



# Definir el problema

- Dificultades:
  - Entender los requisitos de negocio
  - Definir bien el problema. No es posible desarrollar un proyecto que solucione todos los problemas!
  - Métrica
  - ¿Qué consideramos éxito?



#### Agenda

6.1- Definir el problema

6.2- Preparar el dato

6.3- Check de los algoritmos

6.4- Mejorar los algoritmos

6.5- Presentar los resultados



# Preparar el dato

- Esta es la parte que más recursos consume en un proyecto, en torno al 80%.
- Se debe analizar el dato en profundidad, para conocer muy bien la calidad del dato y la limpieza que será necesario.
- Se debe recopilar todo el dato posible, y asegurar el acceso para las siguientes fases.
- ¡OJO! Este dato debe ser actualizado en el futuro.



# Preparar el dato

- Esta parte se puede dividir en 3 grandes áreas:
  - Selección del dato: Revisión de todo el dato disponible y recopilación para su uso en fases posteriores.
  - Preprocesado del dato: exploración y limpieza de los datos.
  - Transformación del dato: transformación de los datos preprocesados en la fase anterior, para poderlo utilizar directamente en los modelos.



#### Agenda

- 6.1- Definir el problema
- 6.2- Preparar el dato
- 6.3- Check de los algoritmos
- 6.4- Mejorar los algoritmos
- 6.5- Presentar los resultados



- Una vez que tenemos todos los datos preparados, podemos hacer la primera prueba de modelos.
- Hay que probar varios, y medir con la métrica fijada.
- ¿Cuánto tiempo debemos tardar en construir en esta fase una prueba de concepto?



- Una vez que tenemos todos los datos preparados, podemos hacer la primera prueba de modelos.
- Hay que probar varios, y medir con la métrica fijada.
- ¿Cuánto tiempo debemos tardar en construir en esta fase una prueba de concepto?



- ¿Cómo probamos los algoritmos?
  - En primer lugar, separar la muestra en dos dataset:

TRAIN TEST

70% 30%

80% 20%



Entrenamos todos los algoritmos con el mismo conjunto de datos:

## TRAIN!

• Es **MUY IMPORTANTE** que todos los algoritmos entrenen con el mismo data set, sino no podrán ser comparables.



• Una vez entrenados todos los algoritmos, los probamos contra otro conjunto de datos:

## ¡TEST!

 Evaluamos nuestros modelos realizando predicciones con los registros del dataset de Test, con la métrica fijada anteriormente.



#### Agenda

6.1- Definir el problema

6.2- Preparar el dato

6.3- Check de los algoritmos

6.4- Mejorar los algoritmos

6.5- Presentar los resultados



# Mejorar los algoritmos

Revisión y mejora del set de datos

 Optimización de los parámetros configurados en el algoritmo al entrenarlo.

 Composición de output en base a diferentes algoritmos para combinar la bondad de los modelos.



#### Agenda

6.1- Definir el problema

6.2- Preparar el dato

6.3- Check de los algoritmos

6.4- Mejorar los algoritmos

6.5- Presentar los resultados



## Presentar los resultados

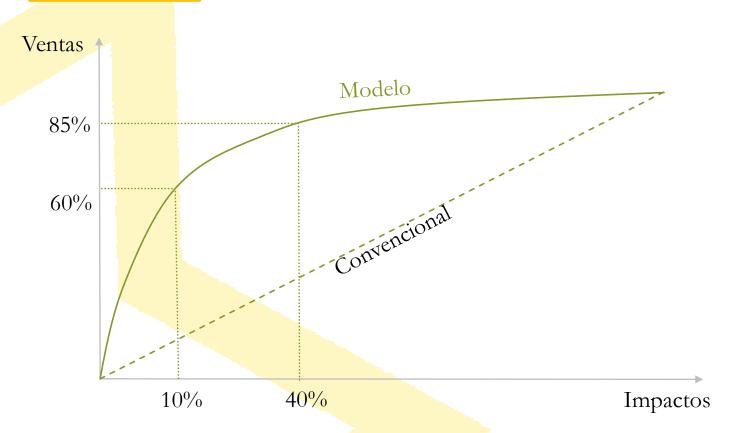
 Responder siempre al problema definido en la primera fase.

 Los resultados se presentan a profesionales de diferentes perfiles, por lo que se debe orientar a usuarios de negocio/directivos.



## Presentar los resultados







#### Agenda

- 1- Clasificación vs Regresión
- 2- Árboles de decisión
- 3- Bosques
- 4- K-vecinos
- 5- Ensembles
- 6- Fases de un proyecto
- 7- Ejercicios guiados



#### Agenda

#### 7.1- Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificacion

7.2- Ejercicio2\_AirlineDelay\_Clasificación

7.3- Bosques

7.4- Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion



## Guión a seguir:

- Carga de datos
- Análisis exploratorio
- Preprocesado del dataset
- Modelización
- Análisis de los resultados



## Carga de datos:

```
'``{r titanic}
data_path <- 'titanic.csv'
titanic <- read.csv(data_path, header = T, stringsAsFactors = F, encoding = 'utf-8')
'``</pre>
```

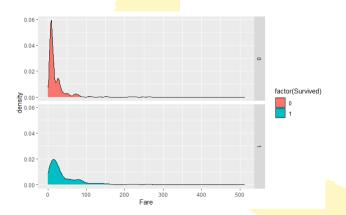


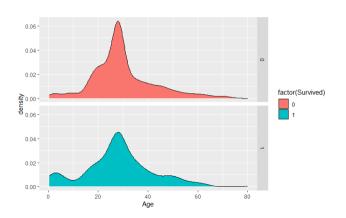




## Análisis exploratorio:

Algunos plots:







# Preprocesado del dato:

```{r}
titanic\$Survived <- as.factor(titanic\$Survived)



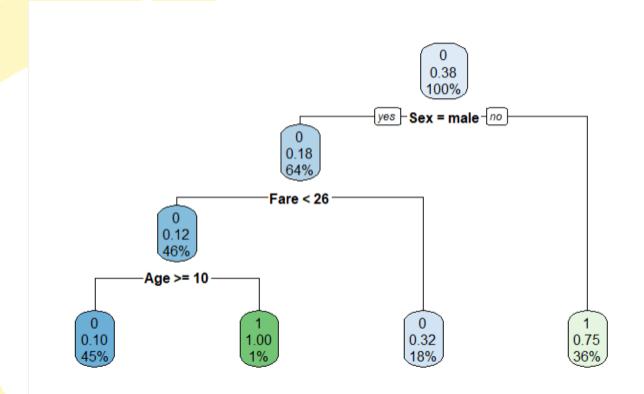
#### Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificacion

#### Modelización:

```
```{r}
library(caret)
set.seed(23)
split <- 0.7
trainIndex <- createDataPartition(titanic$Survived, p=split, list=FALSE)
head(trainIndex)
titanic_training <- titanic[trainIndex,]</pre>
titanic_test <- titanic[-trainIndex,]</pre>
```{r}
library(rpart)
Primer_Arbol_Decision <- rpart(formula = Survived ~ Sex + Age, data = titanic_training)
Primer_Arbol_Decision
```



## Análisis de los resultados:





#### Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificacion

#### Análisis de los resultados:

```
Confusion Matrix and Statistics
         Reference
Prediction 0 1
        0 138 32
        1 26 70
              Accuracy: 0.782
                95% CI: (0.7274, 0.8301)
   No Information Rate: 0.6165
   P-Value [Acc > NIR] : 5.932e-09
                 Kappa: 0.5337
Mcnemar's Test P-Value: 0.5115
           Sensitivity: 0.8415
           Specificity: 0.6863
        Pos Pred Value: 0.8118
        Neg Pred Value: 0.7292
            Prevalence: 0.6165
        Detection Rate: 0.5188
  Detection Prevalence: 0.6391
     Balanced Accuracy: 0.7639
      'Positive' Class: 0
```



#### Agenda

7.1- Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificación

7.2- Ejercicio2\_AirlineDelay\_Clasificación

7.3- Bosques

7.4- Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion



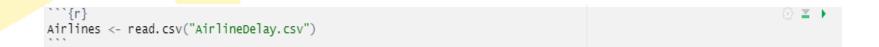
# Guión a seguir:

- Carga de datos
- Análisis exploratorio
- Preprocesado del dataset
- Modelización
- Análisis de los resultados

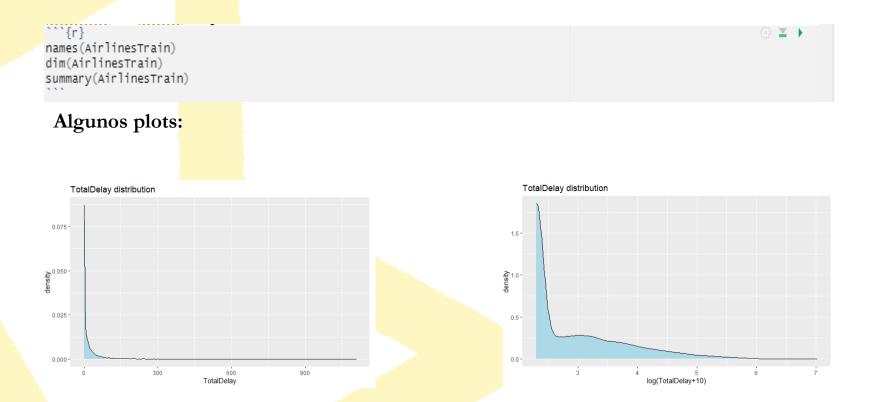


Ejercicio2\_AirlineDelay\_Clasificación

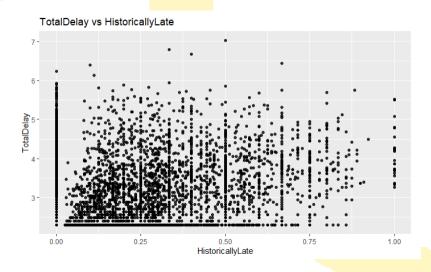
# Carga de datos:

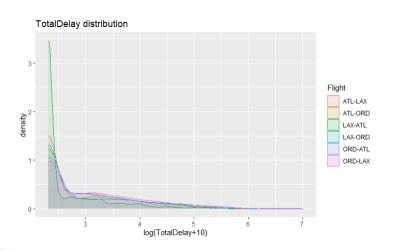




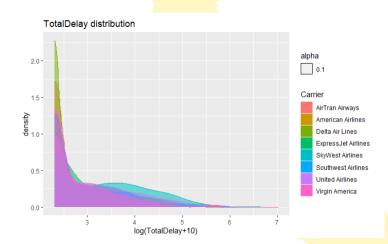


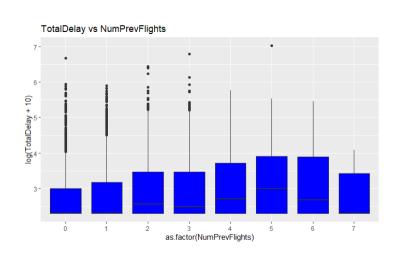




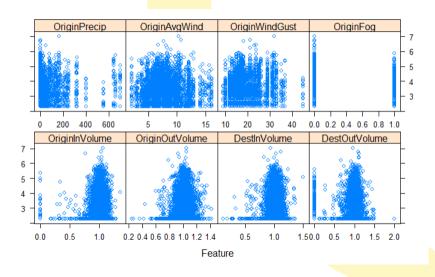


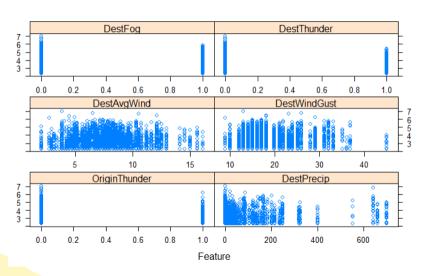














## Preprocesado del dato:

Eliminar la variable TotalDelay, ¿Porqué?



### Modelización:



### Análisis de los resultados:

#### Reference

Prediction Major Delay Minor Delay No Delay Major Delay 24 27 9 Minor Delay 59 83 55 No Delay 222 514 882

Overall Statistics

Accuracy: 0.5275

95% CI: (0.5046, 0.5503)

No Information Rate : 0.5045 P-Value [Acc > NIR] : 0.02479

Карра: 0.099

Mcnemar's Test P-Value : < 2e-16

Statistics by Class:

|                      | Class: Major Delay | Class: Minor Delay | Class: No Delay |
|----------------------|--------------------|--------------------|-----------------|
| Sensitivity          | 0.07869            | 0.13301            | 0.9323          |
| Specificity          | 0.97707            | 0.90887            | 0.2078          |
| Pos Pred Value       | 0.40000            | 0.42132            | 0.5451          |
| Neg Pred Value       | 0.84518            | 0.67759            | 0.7510          |
| Prevalence           | 0.16267            | 0.33280            | 0.5045          |
| Detection Rate       | 0.01280            | 0.04427            | 0.4704          |
| Detection Prevalence | e 0.03200          | 0.10507            | 0.8629          |
| Balanced Accuracy    | 0.52788            | 0.52094            | 0.5700          |



#### Agenda

- 7.1- Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificacion
- 7.2- Ejercicio2\_AirlineDelay\_Clasificación
- 7.3- Ejercicio3\_AirlineDelay\_Regresion
- 7.4- Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion



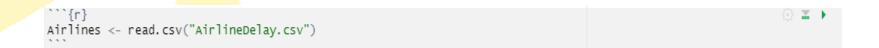
#### Ejercicio3\_AirlineDelay\_Regresion

# Guión a seguir:

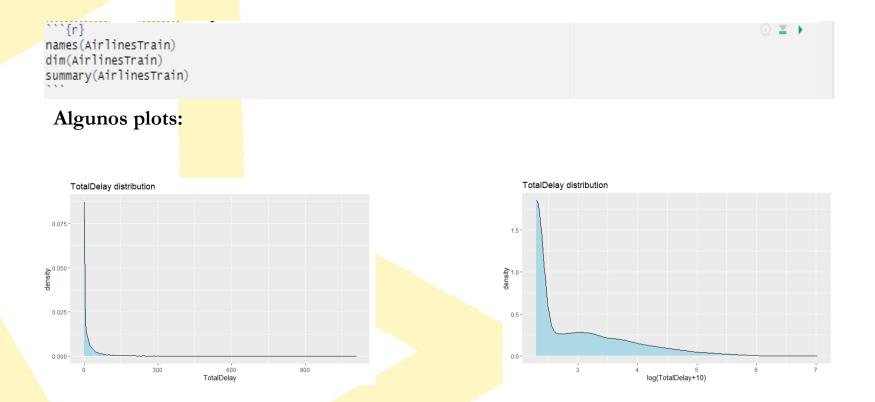
- Carga de datos
- Análisis exploratorio
- Preprocesado del dataset
- Modelización
- Análisis de los resultados



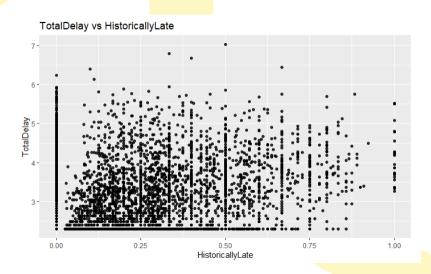
# Carga de datos:

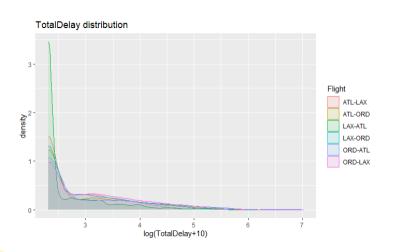




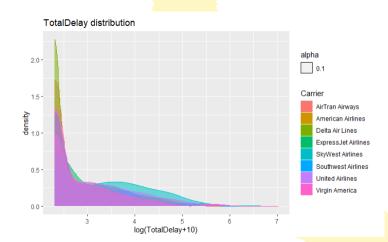


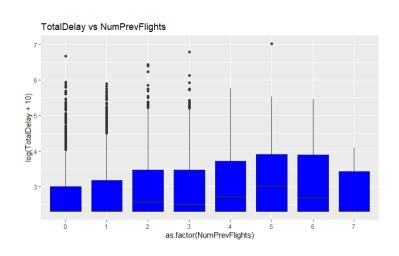




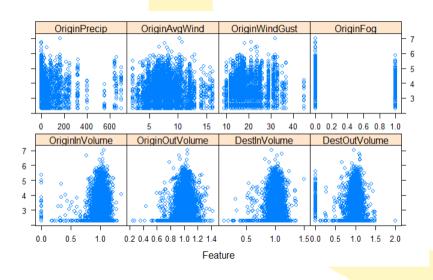


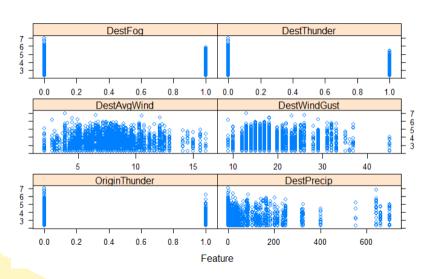














## Preprocesado del dato:

Eliminar la variable TotalDelay, ¿Porqué?



### Modelización:



### Modelización:

```
Crea un cuarto modelo, con Random Forest, y prueba a tunear el modelo para encontrar la mejor precisión
   (i) ¥
control <- trainControl(method="repeatedcv", number=10, repeats=3)</pre>
metric <- "Accuracy"
set.seed(seed)
mtry <- sqrt(ncol(x))
tunegrid <- expand.grid(.mtry=mtry)</pre>
rf_default <- train(TotalDelay~., data=dataset, method="rf", metric=metric, tuneGrid=tunegrid, trControl=control)
print(rf_default)
Prueba a tunear un modelo con Grid Search
   # ≥
control <- trainControl(method="repeatedcv", number=10, repeats=3, search="grid")
set.seed(seed)
tunegrid <- expand.grid(.mtry=c(1:15))</pre>
rf_gridsearch <- train(TotalDelay~., data=dataset, method="rf", metric=metric, tuneGrid=tunegrid, trControl=control)
print(rf_gridsearch)
plot(rf_gridsearch)
Prueba a tunear un modelo manualmente
control <- trainControl(method="repeatedcv", number=10, repeats=3, search="grid")
tunegrid <- expand.grid(.mtry=c(sqrt(ncol(x))))</pre>
modellist <- list()
for (ntree in c(1000, 1500, 2000, 2500)) {
 fit <- train(TotalDelay~., data=dataset, method="rf", metric=metric, tuneGrid=tunegrid, trControl=control,
  key <- toString(ntree)
  modellist[[key]] <- fit
results <- resamples(modellist)
summary(results)
dotplot(results)
```



0.1 ' ' 1

### Ejercicio3\_AirlineDelay\_Regresion

### Análisis de los resultados:

```
lm(formula = .outcome ~ ., data = dat)
Residuals:
         1Q Median
                      30
-1.9595 -0.4869 -0.1966 0.3625 3.8508
Coefficients:
                      Estimate Std. Error t value Pr(>|t|)
(Intercept)
                      `FlightATL-ORD`
                      -0.001459 0.011696 -0.125 0.900746
`FlightLAX-ATL`
                      -0.002286 0.011760 -0.194 0.845869
`FlightLAX-ORD`
                      -0.034491
                              0.083787 -0.412 0.680608
`FlightORD-ATL'
                      0.006913
                               0.012234
`FlightORD-LAX`
                      0.012857
                                       0.156 0.876238
                               0.082553
`CarrierAmerican Airlines`
                      0.023675
                              0.081074
                                       0.292 0.770276
`CarrierDelta Air Lines`
                      -0.012178 0.028462 -0.428 0.668773
`CarrierExpressJet Airlines` 0.018265 0.010215 1.788 0.073813
                      0.027672 0.013230 2.092 0.036505 *
`CarrierSkyWest Airlines`
`CarrierSouthwest Airlines`
                      -0.006475
                              0.015680 -0.413 0.679659
`CarrierUnited Airlines`
                      0.082814
                              0.085408
                                       0.970 0.332261
`CarrierVirgin America`
                      0.013487
                              0.039952
                                       0.338 0.735701
                      -0.059115 0.010109 -5.848 5.20e-09 ***
MonthJuly
                     -0.007934 0.010318 -0.769 0.441970
MonthJune
DavOfWeekMondav
                     0.007080 0.011122 0.637 0.524393
                     DayOfWeekSaturday
DayOfWeekSunday
                     DayOfWeekThursday
                      DayOfWeekTuesday
                      -0.013827 0.011572 -1.195 0.232182
                      0.021225 0.011274 1.883 0.059772 .
DayOfWeekWednesday
NumPrevFlights
                      PrevFlightGap
                      0.004722 0.011460 0.412 0.680300
HistoricallyLate
                      0.170624 0.011699 14.584 < 2e-16 ***
InsufficientHistory
                      OriginInVolume
OriginOutVolume
                      DestInVolume
                      0.022424 0.008931 2.511 0.012071 *
                      0.012733 0.009111 1.398 0.162296
DestOutVolume
OriginPrecip
                      OriginAvgWind
                      OriginWindGust
                      OriginFog
                      0.011183 0.008971 1.247 0.212581
OriginThunder
                      0.013291 0.008710
                                      1.526 0.127088
DestPrecip
                      0.072504 0.009515
                                       7.620 2.86e-14 ***
DestAvaWind
                      -0.028084 0.011383
                                      -2.467 0.013639 *
                                       5.134 2.91e-07 ***
                                       2.318 0.020503 *
                                       3.337 0.000852 ***
```

Residual standard error: 0.7232 on 7467 degrees of freedom Multiple R-squared: 0.1842, Adjusted R-squared: 0.18 F-statistic: 44.35 on 38 and 7467 DF, p-value: < 2.2e-16

### Master en Data Science



#### Agenda

- 7.1- Ejercicio1\_Arboles\_Decision\_Clasificacion
- 7.2- Ejercicio2\_AirlineDelay\_Clasificación
- 7.3- Ejercicio3\_AirlineDelay\_Regresion
- 7.4- Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion



# Guión a seguir:

- Carga de datos
- Análisis exploratorio
- Preprocesado del dataset
- Modelización
- Análisis de los resultados

### Master en Data Science



Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion

# Carga de datos:



### Master en Data Science

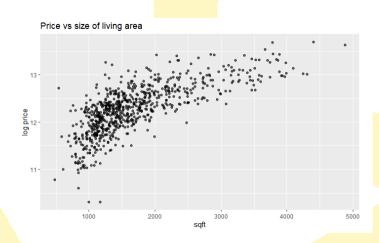


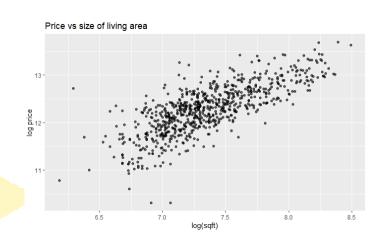
#### Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion

# Análisis exploratorio:

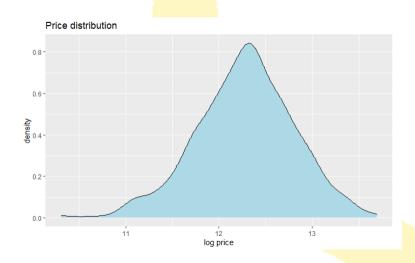
```
names(Sacramento)
dim(Sacramento)
str(Sacramento)
summary(Sacramento)
```

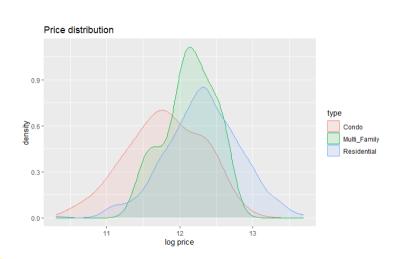
#### Algunos plots:



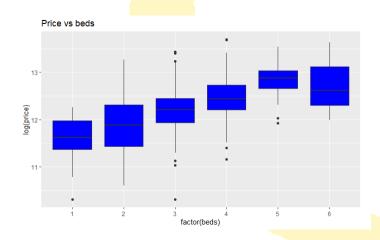


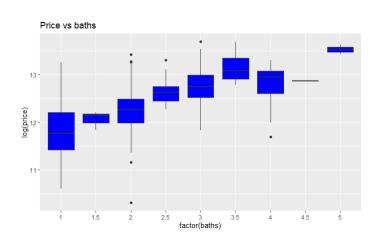




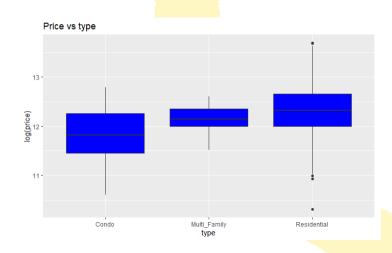


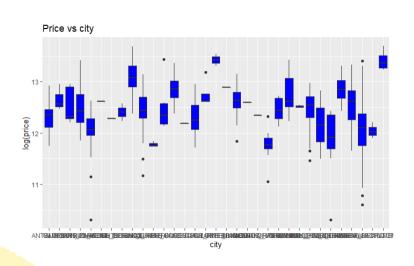




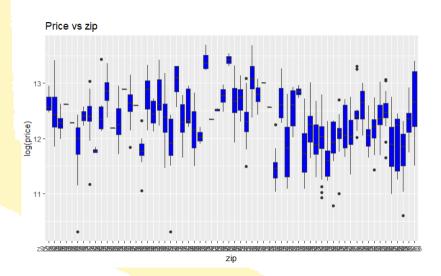












#### Master en Data Science



#### Ejercicio4\_HousePricesCaseStudy\_Regresion

### Preprocesado del dato:

```
Los missing values son especialmente peligrosos si se encuentran en el dataset de test
Si tiene algunos NAs en una variables, eliminalos
Si por el contrario, tienes muchos NAs en una variable, elimina la variable
Algunas veces, conviene reemplazar estos NAs por la media o la mediana
Y por supuesto, utiliza el sentido común para aplicar estas normas
En este caso, vamos a realizar ingeniería de variables:
```

```
pairs(cbind(training$sqft,training$beds/training$baths))

training$bedsperbath = training$beds/training$baths
testing$bedsperbath = testing$beds/testing$baths
```

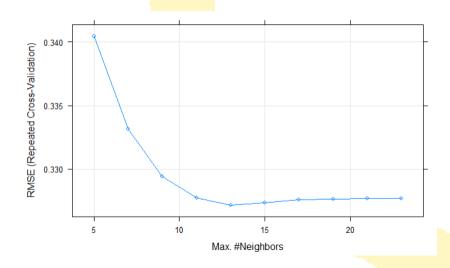


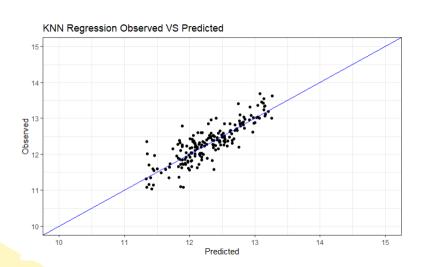
### Modelización:



### Análisis de los resultados:

K-vecinos:







### Análisis de los resultados:

Random Forest:

