



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLAXIACO
PROGRAMACION WEB

Tema: 1.3 Tecnologías para el desarrollo web

Integrantes del Equipo:

Arnol Jesús Cruz Ortiz

Amílcar Bladimir Reyes Reyes

Rael Gabriel Bautista

Docente:

Ing. Miguel Ángel solano Hernández

Carrera:

Ingeniera en Sistemas Computacionales

Grupo: 6US

Semestre: Enero-Junio 2024

31/01/2024

TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO WEB

Para comprender mejor el mecanismo de programación web, es necesario saber cómo es el funcionamiento de los mismos. En virtud de una correcta segmentación de los procesos de programación, existen dos términos que debemos conocer:

- **Frontend:** es la **parte del desarrollo que se encarga**, precisamente, de la parte “frontal” del sitio. Es decir, **de toda la interfaz que tendrá contacto directo con los usuarios.**
- **Backend:** es la **parte del desarrollo que se encarga de todo el funcionamiento de la lógica que conforma al sitio web.** Básicamente, es la parte que el usuario “no ve”.



TECNOLOGÍAS PARA EL FRONTEND (CLIENTE)

- **1. HTML (HyperText Markup Language):**

Es el lenguaje de marcado estándar utilizado para crear la estructura y el contenido de las páginas web.

Es la base de cualquier desarrollo web, proporcionando la estructura fundamental para la presentación de la información en línea.





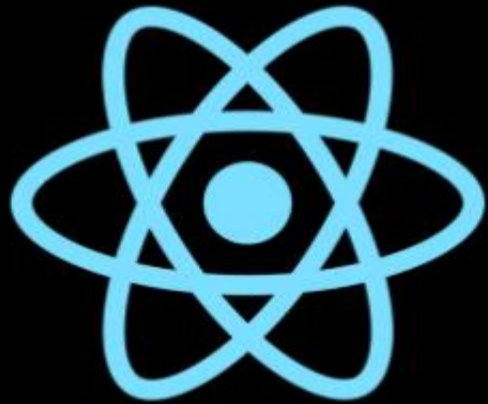
- **2. CSS (Cascading Style Sheets)**
- CSS se encarga de dar estilo y presentación a las páginas web, permitiendo controlar el diseño, colores y fuentes.
- Facilita la separación de la estructura del contenido y su presentación, mejorando la consistencia y mantenibilidad del diseño.



- **3. JavaScript**

Es un lenguaje de programación del lado del cliente que permite la interactividad y dinamismo en las páginas web.

Es esencial para la creación de experiencias de usuario interactivas y aplicaciones web modernas.



React JS

- **4.- React**

Es una **biblioteca JavaScript de código abierto** desarrollada por Facebook. Su función es **crear interfaces de usuario para facilitar el desarrollo de aplicaciones web**, basadas en componentes reutilizables (y, como su nombre lo indica, reactivos).



- **5.- Angular**

Es un framework desarrollado por Google, que al igual que React es **utilizado para crear aplicaciones web**, principalmente **aprovechando su capacidad de crear interfaces con una sintaxis de plantillas** sumamente simple y poderosa.

- **6.- Vue.js**
- Es un **framework** empleado para crear **aplicaciones web de una sola página**. Su principal característica son **los componentes**, los cuales son capaces de **encapsular código y reutilizarlo**.



TECNOLOGÍAS PARA EL BACKEND (SERVIDOR)

1.- Node.js

Node JS es un **entorno de tiempo de ejecución multiplataforma basado en el lado del servidor**. Se trata de un **entorno controlado por eventos**, muy **utilizado para crear aplicaciones web escalables**.



2.- Mongo DB

Consiste en **una base de datos orientada a documentos**. Es decir, a diferencia de otro tipo de bases, Mongo **guarda los datos, precisamente, en documentos**.



- 3.- PHP
- Es un lenguaje de programación interpretado del lado del servidor y de uso general que se adapta especialmente al desarrollo web. Fue creado inicialmente por el programador danés-canadiense Rasmus Lerdorf en 1994.



- 4.- Laravel
- **Framework** empleado, principalmente, para **desarrollar aplicaciones web de una manera sumamente ágil y simple**. Esta simplicidad, principalmente, radica en la posibilidad de desarrollar código PHP evitando el famoso código espagueti.

