



Tecnológico Nacional de México
Instituto Tecnológico de Tlaxiaco

Asignatura: Fundamentos de Telecomunicaciones

Tema: Planificación de aplicaciones Web

Alumnos: Feria Ortiz Eduardo Tomas
Reyes Peña Isaí
Zárate Reyes Irving

Grupo: 6US

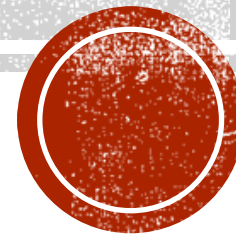
Docente: Solano Hernández Miguel Ángel

Heroica Ciudad de Tlaxiaco, Oaxaca.

01 de febrero del 2024.



PLANIFICACIÓN DE APLICACIONES WEB



La planificación es una fase crucial en el desarrollo de aplicaciones web exitosas. Un plan bien definido permite a los equipos trabajar de manera eficiente, optimizar recursos y alcanzar los objetivos del proyecto.

Mostraremos los aspectos clave de la planificación de aplicaciones web, desde la definición de objetivos hasta la selección de herramientas y tecnologías.



1. DEFINICIÓN DE OBJETIVOS Y ALCANCE

El primer paso en la planificación es establecer los objetivos de la aplicación web.

- ¿Qué se quiere lograr con la aplicación?
- ¿Cuáles son las necesidades de los usuarios?
- ¿Qué funcionalidades se requieren?

Responder a estas preguntas ayuda a definir el alcance del proyecto y a establecer prioridades.



2. ANÁLISIS DE LA AUDIENCIA

Conocer a la audiencia objetivo es fundamental para el éxito de la aplicación web.

Se debe realizar un análisis que incluya:

- Demografía: Edad, sexo, ubicación, etc.
- Necesidades: ¿Qué buscan los usuarios en la aplicación? ¿Qué problemas les resuelve?
- Comportamiento: ¿Cómo interactúan los usuarios con la web? ¿Qué dispositivos utilizan?



3. DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO

La UI es la parte de la aplicación con la que interactúa el usuario. Debe ser atractiva, intuitiva y fácil de usar. Se debe considerar:

- Diseño visual: Colores, tipografía, imágenes, etc.
- Diseño de interacción: Cómo interactúan los usuarios con la aplicación (botones, menús, etc.)
- Diseño receptivo: La aplicación debe adaptarse a diferentes dispositivos (móviles, tablets, etc.)



4. DEFINICIÓN DE LA ARQUITECTURA DE LA APLICACIÓN

La arquitectura define la estructura y los componentes de la aplicación. Se debe considerar:

- Tecnologías: Lenguajes de programación, frameworks, bases de datos, etc.
- Patrones de diseño: Estructuras y soluciones para problemas comunes de desarrollo web.
- Escalabilidad: La aplicación debe ser capaz de soportar un crecimiento en el número de usuarios.



5. SELECCIÓN DE HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS

Existen diversas herramientas y tecnologías disponibles para el desarrollo web. Se debe elegir la mejor opción para cada caso, considerando:

- **Funcionalidades:** Las herramientas deben cubrir las necesidades del proyecto.
- **Facilidad de uso:** Las herramientas deben ser fáciles de aprender y usar.
- **Costo:** El costo de las herramientas debe ajustarse al presupuesto del proyecto.



6. PLANIFICACIÓN DEL DESARROLLO

Se debe crear un plan de desarrollo que incluya:

- Cronograma: Fechas límite para cada etapa del desarrollo.
- Recursos: Personal, equipos y herramientas necesarios.
- Presupuesto: Costos estimados del proyecto.



7. PRUEBAS Y CONTROL DE CALIDAD

Es fundamental realizar pruebas exhaustivas para asegurar la calidad de la aplicación web. Se debe realizar:

- Pruebas de unidad: Pruebas de cada componente individual de la aplicación.
- Pruebas de integración: Pruebas de cómo interactúan los diferentes componentes de la aplicación.
- Pruebas de usuario: Pruebas con usuarios reales para evaluar la usabilidad y la experiencia de usuario.



8. IMPLEMENTACIÓN Y LANZAMIENTO

La aplicación web debe implementarse en un servidor web y ponerse a disposición de los usuarios. Se debe realizar:

- Configuración del servidor: Configurar el servidor para que la aplicación funcione correctamente.
- Pruebas de producción: Pruebas finales en el entorno de producción.
- Lanzamiento: Anunciar el lanzamiento de la aplicación a los usuarios.



9. MANTENIMIENTO Y EVOLUCIÓN

La aplicación web debe mantenerse y actualizarse con el tiempo. Se debe realizar:

- **Corrección de errores:** Solucionar cualquier error que se encuentre en la aplicación.
- **Actualizaciones de seguridad:** Mantener la aplicación segura contra vulnerabilidades.
- **Nuevas funcionalidades:** Agregar nuevas funcionalidades a la aplicación.

