

Programación – Laboratorio 3 – Semestre 2, 2018

Se tienen archivos .txt con libros. Por ejemplo el quijote y moby-dick se encuentran en los archivos quijote.txt y moby-dick.txt respectivamente:

quijote.txt

```
En un lugar de la Mancha, de cuyo
nombre no quiero acordarme, no ha
mucho tiempo que vivia un hidalgo
de los de lanza en astillero,
adarga antigua, rocin flaco y
galgo corredor. Una olla de algo
mas vaca que carnero
...
```

moby-dick.txt

```
Call me Ishmael. Some years ago never
mind how long precisely having little
or no money in my purse, and nothing
particular to interest me on shore, I
thought I would sail about a little
and see the watery part of the world.
...
```

Desarrolle una aplicación que me permita ingresar los nombres de los archivos .txt de estos libros infinitamente y me muestre las n palabras más frecuentes (que aparecen más veces en el libro), siendo n un número entero positivo ingresado por el usuario. La aplicación termina cuando se ingresa fin como nombre de archivo de libro. Guíese por los ejemplos:

```
Ingrese tiempo: 00:00:05
Ingrese nombre del archivo del libro:quijote.txt
Ingrese n:5
de
que
los
y
la
Ingrese nombre del archivo del libro:moby-dick.txt
Ingrese n:3
the
i
and
Ingrese nombre del archivo del libro:fin
```

En el siguiente ejemplo se colocan puntos suspensivos para señalar que existen más líneas entremedio:

```
Ingrese nombre del archivo del libro:moby-dick.txt
Ingrese n:2
the
i
Ingrese nombre del archivo del libro:moby-dick.txt
Ingrese n:5
the
i
and
to
me
Ingrese nombre del archivo del libro:fin
```