

# Métodos Numéricos

## Resolución de Ecuaciones No Lineales y Sistemas de EnL

Diego Passarella

Universidad Nacional de Quilmes

1<sup>er</sup> Cuatrimestre de 2016

# Definiciones

Sea  $f(x) \in C(a, b)$ . Se dice que  $\alpha \in (a, b)$  es una raíz (o cero) de  $f(x) \Leftrightarrow f(\alpha) = 0$ .

Una vez que se localizan los intervalos donde hay por lo menos una raíz, se utilizan métodos iterativos consistentes para generar una sucesión que converja a  $\alpha$ .  $\{x^{(k)}\}_{k \rightarrow \infty} \rightarrow \alpha \Rightarrow f(x^{(k)}) \rightarrow 0$ .

Si  $f(x)$  es suficientemente derivable en  $\alpha$ , se dice que  $\alpha$  es una raíz de multiplicidad  $m$  ( $m \geq 1$ , entero) si

$$f(\alpha) = f'(\alpha) = \dots = f^{(m-1)}(\alpha) = 0 \quad \text{y} \quad f^{(m)}(\alpha) \neq 0$$

# Raíces - Separación

- Si  $\alpha$  es raíz de  $f(x)$ , se dice separada en  $(a, b)$  si  $\alpha$  es la única raíz en  $(a, b)$ .
- La separación de raíces de una ecuación es muy importante para identificar los intervalos donde buscarlas. Debe realizarse antes de comenzar la búsqueda de la raíz.
- Para localizar los intervalos donde hay raíces separadas se pueden utilizar métodos gráficos o teoremas del cálculo infinitesimal.

# Orden de Convergencia

Una sucesión  $\{x^{(k)}\}$  generada por un método numérico se dice que converge a  $\alpha$  con orden  $p \geq 1$  si  $\exists C > 0$ :

$$\frac{|x^{(k+1)} - \alpha|}{|x^{(k)} - \alpha|^p} \leq C, \quad \forall k \geq k_0$$

donde  $k_0$  es un entero convenientemente grande. Si esta relación se cumple, se dice que el método converge con orden  $p$ .

Nótese que si  $p = 1$ , para el que método converja, es necesario que  $C < 1$ .

# Método de Bisección

## Estrategia:

Generar una sucesión de intervalos  $I^{(k)} = [a^{(k)}, b^{(k)}]$ , cada uno de longitud la mitad del anterior y con la condición de que cada intervalo contenga a  $\alpha$ .

Este algoritmo siempre converge.

Solamente es necesario que la función sea continua y posea una única raíz en el intervalo inicial.

# Método de Bisección

Algoritmo:

$k = 1$

Proponer  $[a^{(0)}, b^{(0)}]$  tal que  $f(a^{(0)})f(b^{(0)}) < 0$

Iterar mientras  $(|I^{(k)}| > \varepsilon) \ \& \ (k \leq Nmax)$

$$x^{(k)} = (a^{(k)} + b^{(k)})/2$$

Si  $f(a^{(k)})f(x^{(k)}) < 0$

$$a^{(k+1)} = a^{(k)}; \quad b^{(k+1)} = x^{(k)}$$

Si no,

$$a^{(k+1)} = x^{(k)}; \quad b^{(k+1)} = b^{(k)}$$

$k = k + 1$

# Convergencia

El error absoluto en la  $k$ -ésima iteración es:

$$e^{(k)} = |x^{(k)} - \alpha| \leq \frac{1}{2} |I^{(k)}| = \frac{1}{2^k} |I^{(0)}|$$

Si se pide  $|x - \alpha| < \varepsilon$  como criterio de terminación del algoritmo, vemos que el número mínimo de iteraciones para alcanzarlo dependerá del tamaño inicial del intervalo de búsqueda.

$$e^{(k)} \leq \frac{1}{2^k} |I^{(0)}| < \varepsilon$$

$$2^k > \frac{|I^{(0)}|}{\varepsilon} \quad \rightarrow \quad k > \frac{\log(|I^{(0)}|) - \log(\varepsilon)}{\log(2)}$$

# Método de la Secante

## Estrategia:

Consta en aproximar a  $\alpha$  por medio de la raíz correspondiente a la recta que une dos puntos consecutivos de la sucesión.

Ecuación de la recta:

$$\frac{y - y_2}{x - x_2} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

por lo que tomando los pares de puntos  $(x^{(k)}, f(x^{(k)}))$   
 $(x^{(k-1)}, f(x^{(k-1)}))$  queda:

$$y = \frac{f(x^{(k)}) - f(x^{(k-1)})}{x^{(k)} - x^{(k-1)}}(x - x^{(k)}) + f(x^{(k)})$$



# Método de la Secante

Algoritmo:

$k = 1$

Proponer  $[x^{(0)}, x^{(1)}]$  tal que  $f(x^{(0)})f(x^{(1)}) < 0$

Iterar mientras  $(|x^{(k)} - x^{(k-1)}| > \varepsilon) \ \& \ (k \leq N_{max})$

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{x^{(k)} - x^{(k-1)}}{f(x^{(k)}) - f(x^{(k-1)})} f(x^{(k)})$$

$k = k + 1$

# Método de Newton-Raphson

Serie de Taylor centrada en  $x$ :

$$f(x + \delta x) = f(x) + \sum_{r=1}^{\infty} f^{(r)}(x) \frac{(\delta x)^r}{r!}$$

Estrategia:

Utilizar el desarrollo de Taylor de primer orden de  $f(x^{(k+1)})$  centrado en  $x^{(k)}$  para buscar la raíz.

$$f(x^{(k+1)}) = f(x^{(k)}) + (x^{(k+1)} - x^{(k)})f'(x^{(k)})$$

Si se busca que  $x^{(k+1)}$  sea cero, por lo tanto se tiene que:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$$

# Método de Newton-Raphson

- Este algoritmo, junto con el de la secante, dependiendo de  $f(x)$ ,  $x^{(0)}$  e  $f'(0)$  puede llegar a no converger.
- Pueden utilizarse unas primeras iteraciones del método de bisección para acotar el intervalo de búsqueda y luego terminar la búsqueda con el método de Newton-Raphson.
- Posee orden 2 de convergencia, pero es más costoso computacionalmente dado que es necesario conocer  $f'(x)$ .
- Si  $\alpha$  no es una raíz simple, el algoritmo degrada su convergencia a orden 1.
- Si la evaluación de  $f'(x^{(k)})$  es muy costosa, puede actualizarse solamente cada  $p$ -pasos (o ninguno, versión simplificada).
- Si  $\alpha$  es una raíz con multiplicidad  $m$ , el método recupera el orden 2 de convergencia al considerarse:

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - m \frac{f(x^{(k)})}{f'(x^{(k)})}$$

# Convergencia Absoluta

La convergencia del método de Newton-Raphson se puede garantizar de forma absoluta si se cumple:

Sea  $f(x) \in C^2[a, b]$  /:

- ①  $f(a)f(b) < 0$
- ②  $f'(x) \neq 0 \quad \forall x \in [a, b]$
- ③  $f''(x) \leq 0$  ó  $f''(x) \geq 0 \quad \forall x \in [a, b]$

Bajo estos supuestos, la convergencia del método se garantiza para todo  $x_0$  que pertenezca a  $[a, b]$

# Iteración de Fijo Punto

Un punto fijo de la función  $g(x) \in C[a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  es el número  $\alpha$  para el cual se cumple que:

$$g(\alpha) = \alpha$$

Si este número existe, se puede obtener por medio de la sucesión:

$$x^{(k+1)} = g(x^{(k)}), \quad k \geq 0$$

Para la resolución de ecuaciones no lineales, este método se puede utilizar al reescribir  $f(x)$  como una función con un punto fijo:

$$f(\alpha) = 0 \Leftrightarrow g(\alpha) = \alpha$$

Siendo  $g(x)$  la función de iteración del método.

# Iteración de Fijo Punto

La definición de  $g(x)$  no es única. Dependiendo de la elección de  $g(x)$  el método puede llegar a no converger.

## Convergencia:

Si la función de iteración  $g(x)$  cumple las siguientes propiedades:

- ①  $g(x) \in [a, b] \quad \forall \quad x \in [a, b]$
- ②  $g(x) \in C^1[a, b]$
- ③  $\exists K < 1 \quad / \quad |g'(x)| \leq K \quad \forall \quad x \in [a, b]$

Entonces  $g(x)$  poseerá un único punto fijo  $\alpha$  en  $[a, b]$ , al cual convergerá sin importar la elección del valor  $x^{(0)}$  en  $[a, b]$ .

# Convergencia

Si se cumplen todos los supuestos anteriores para  $g(x)$ , ocurre que:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{x^{(k)} - \alpha} = g'(\alpha)$$

Si además  $g(x) \in C^2[a, b]$  con  $g'(\alpha) = 0$  y  $g''(\alpha) \neq 0$ , el método converge como:

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{x^{(k+1)} - \alpha}{(x^{(k)} - \alpha)^2} = \frac{g''(\alpha)}{2}$$

# Ejercicios EnL

Encontrar las raíces reales de las siguientes funciones:

$$f_1(x) = x + e^x + \frac{10}{1+x^2} - 5, \quad \in [-2, 2]$$

$$f_2(x) = (x-1)\log_{10}(x), \quad \in (0, 4]$$

$$f_3(x) = \frac{\log(x)}{x}, \quad \in (0, 4]$$

$$f_4(x) = \cos^2(2x) - x^2, \quad \in [-3, 3]$$

$$f_5(x) = \frac{1}{2} - \cos^6(6x) + \frac{3}{2}x^2, \quad \in [-3, 3]$$

$$f_6(x) = x^3 - 4x^2 + 4x - 4, \quad \in [0, 3]$$



# SEnL - Definición del Problema

Sea  $\vec{F}(\vec{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$  formada por  $n$  funciones no lineales  $f_i(\vec{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ . Se busca un  $\vec{\alpha}$  tal que  $\vec{F}(\vec{\alpha}) = \vec{0}$ :

$$\vec{F}(\vec{x}) := \begin{cases} f_1(x_1, x_2, \dots, x_n) & = 0 \\ f_2(x_1, x_2, \dots, x_n) & = 0 \\ \vdots & = \vdots \\ f_n(x_1, x_2, \dots, x_n) & = 0 \end{cases}$$

# SEnL

## Observaciones:

- Generalmente es difícil determinar la existencia y unicidad de la solución.
- Los métodos numéricos empleados requieren una muy buena aproximación inicial de la solución para poder converger (no hay algoritmo de bisección adecuado en  $\mathbb{R}^n$ ).
- La resolución de SEnL es equivalente a resolver un proceso de optimización de una función objetivo  $\phi(\vec{x}) : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ .

# Método de Newton para SEnL

De forma similar para el caso de una  $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ , se construye una aproximación de  $\vec{F}(\vec{x})$  por medio de un polinomio de Taylor de orden 1 en  $\mathbb{R}^n$ .

$$\vec{P}_1(\vec{x}^{(k+1)}) = \vec{F}(\vec{x}^{(k)}) + \mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)}) (\vec{x}^{(k+1)} - \vec{x}^{(k)}) \approx \vec{0}$$

A partir de esta construcción se genera una sucesión que, si el problema está bien condicionado y el iterante inicial es una buena aproximación, convergerá a una solución.

$$\vec{x}^{(k+1)} = \vec{x}^{(k)} - \mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)})^{-1} \vec{F}(\vec{x}^{(k)})$$

# Método de Newton para SEnL

Matriz Jacobiana:

$$\mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1(\vec{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_1(\vec{x})}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_1(\vec{x})}{\partial x_n} \\ \frac{\partial f_2(\vec{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_2(\vec{x})}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_2(\vec{x})}{\partial x_n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_n(\vec{x})}{\partial x_1} & \frac{\partial f_n(\vec{x})}{\partial x_2} & \cdots & \frac{\partial f_n(\vec{x})}{\partial x_n} \end{pmatrix}$$

Resolución de la sucesión:

$$\mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)})\delta\vec{x}^{(k+1)} = -\vec{F}(\vec{x}^{(k)})$$

$$\vec{x}^{(k+1)} = \vec{x}^{(k)} + \delta\vec{x}^{(k+1)}$$

Es importante que el condicionamiento de  $\mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)})$  sea bajo en cada iteración.

# Algoritmo

Propongo iterante inicial  $x$

$$F(x)$$

$$k = 0$$

Mientras ( $norm(F(x)) > Tol$ ) & ( $k \leq Nmax$ )

$$\text{Resolver } \mathcal{J}F(\vec{x}^{(k)})\delta\vec{x}^{(k+1)} = -\vec{F}(\vec{x}^{(k)})$$

$$\vec{x}^{(k+1)} = \vec{x}^{(k)} + \delta\vec{x}^{(k+1)}$$

$$k = k + 1$$

$$\vec{F}(\vec{x}^{(k)})$$

Incluir todos los mensajes de error y verificaciones pertinentes.

# Método de Newton para SEnL

## Comentarios Generales:

- La convergencia no está garantizada.
- Es muy conveniente comenzar a iterar cerca de una solución (en entornos donde  $\vec{P}_1(\vec{x})$  sea una buena aproximación de  $\vec{F}(\vec{\alpha}) = \vec{0}$ ).
- Si el problema está condicionado y  $\vec{F}(\vec{x})$  es suficientemente regular, el método converge con orden 2.
- Es necesario conocer la matriz Jacobiana y poder evaluarla (complicado para  $n$  grandes, ¿Cálculo simbólico?).
- Para simplificar el problema, la matriz Jacobiana puede evaluarse cada  $s$ —iteraciones ( $s \geq 2$ ). Esto degrada el orden de convergencia. Conveniente por la factorización.

# SEnL como un Problema de Optimización

Problema de Optimización:

Encontrar un  $\vec{\alpha} \in \mathcal{D} \subset \mathbb{R}^n$  tal que:

$$\phi(\vec{\alpha}) \leq \phi(\vec{x}), \quad \forall \vec{x} \in \mathcal{D}$$

(el problema es equivalente si se plantea  $\geq$ )

Este problema se puede plantear como encontrar un  $\vec{x}$  tal que:

$$\vec{g}(\vec{x}) = \nabla \phi(\vec{x}) = \vec{0}$$

con  $\nabla$  el vector gradiente, resultando:

$$\nabla \phi(\vec{x}) = \left( \frac{\partial \phi(\vec{x})}{\partial x_1}, \frac{\partial \phi(\vec{x})}{\partial x_2}, \dots, \frac{\partial \phi(\vec{x})}{\partial x_n} \right)^t$$

# Ejercicios Propuestos

Encontrar la/s solución(es) de:

$$F(x) = \begin{cases} x_1^2 + x_2^2 - 1 \\ 2x_1 + x_2 - 1 \end{cases} \quad (S1)$$

$$F(x) = \begin{cases} x_1^2 + x_2^2 - 1 \\ \sin\left(\frac{\pi}{2}x_1\right) + x_2^3 \end{cases} \quad (S2)$$

Proponer un método para generar aproximaciones iniciales adecuadas para el método de Newton.