## Métodos Numéricos - Clase 1

Ulises Bussi- Javier Portillo

1° cuatrimestre 2020



# Antes de empezar

#### Definición

Un método numérico es un procedimiento que permite obtener, **de forma aproximada**, solución a un problema, por medio de la aplicación de algoritmos.



## Nociones de Error

### ¿Que es un error?

Un error es todo aquello que hace que nuestra representación de un objeto de estudio difiera de la realidad

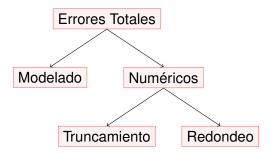




## Nociones de Error

#### ¿Que es un error?

Un error es todo aquello que hace que nuestra representación de un objeto de estudio difiera de la realidad





# **Errores Numéricos**

Error de truncamiento: expresar con menor cantidad de cifras significativas un número. (e.g. aproximar el valor de una función usando un polinomio de taylor de un grado determinado).

**Error de redondeo**: Dado por la incapacidad de expresar números infinitos en una computadora (e.g. expresar un numero irracional numéricamente)

IMPORTANTE: Estos errores se pueden acumular en los métodos numéricos e incluso amplificar



# **Errores Numéricos**

Error de truncamiento: expresar con menor cantidad de cifras significativas un número. (e.g. aproximar el valor de una función usando un polinomio de taylor de un grado determinado).

**Error de redondeo**: Dado por la incapacidad de expresar números infinitos en una computadora (e.g. expresar un numero irracional numéricamente)

**IMPORTANTE:** Estos errores se pueden acumular en los métodos numéricos e incluso amplificar



# Representación de errores

Existen varias maneras, las más comunes:

**Error Absoluto:** 

$$e_a = |\hat{x} - x|$$

e.g.:

$$x = 280^{\circ} K$$
,  $\hat{x} = 273^{\circ} K$ 

Error absoluto: 7°K

**Error relativo:** 

$$e_r = \frac{|\hat{x} - x|}{|x|}$$

e.g.:

$$x = 350^{\circ} K$$
,  $\hat{x} = 273^{\circ} K$ 

Error relativo:  $0.025 \approx 2.5 \%$ 

Cada uno aporta cierta información sobre el error, ninguna es incorrecta.



# **Errores Numéricos**

Example time! caida libre con redondeo

calcular el valor de  $\sqrt{2}$  con un polinomio de taylor

La importancia de estos errores se apreciará mejor cuando se presenten métodos iterativos.



# Convergencia

Método numérico → conjunto de parámetros propios. (e.g. en polinomio de Taylor el orden del mismo)

#### Estos determinan:

- Comportamiento.
- Exigencia.
- Calidad de la solución.

La convergencia de un algoritmo relaciona, como al aumentar la exigencia aumenta la calidad de la solución.

Depende no solo del algoritmo, sino también del problema a resolver.

<sup>\*\*</sup> Poor Definition\*\*

### **Estabilidad**

Cuando un método depende de parámetros de entrada (veremos más adelante),

la estabilidad del método relaciona la variación de los parámetros de entrada con el resultado obtenido.



### Número de condición de una matriz

El numero de condición de una matriz, es un valor que permite saber que tan cercana a Singular es esta, i.e. que tan buena será nuestra inversa. y que tan sensible será un sistema a perturbaciones.

Definición

Cond(
$$A$$
) =  $||A||.||A^{-1}||$ 

Se puede calcular como:

$$Cond(A) = \sqrt{\frac{\lambda_{max}^*}{\lambda_{min}^*}}$$

Donde  $\lambda_{max}^*$  y  $\lambda_{min}^*$  son los autovalores mayor y menor de la matriz A' A



## Número de condición de una matriz

**Una aplicación:** supongamos que tenemos el sistema A x = bv queremos hallar x.

Perturbación de entrada:

 $\rightarrow$  Perturbación de salida:  $\hat{x} = x + \delta x$ .

$$\hat{b} = b + \delta b$$

$$\hat{x} = x + \delta x$$

Si miramos los errores cometidos:

$$\varepsilon_b = \frac{||\delta b||}{||b||}$$

$$\varepsilon_{X} = \frac{||\delta X||}{||X||}$$

Tendremos

$$\varepsilon_{x} < \text{Cond}(A) \varepsilon_{b}$$



# Número de condición de una matriz

## Un ejemplo

$$A = \begin{bmatrix} 15 & 11 \\ 20 & 15 \end{bmatrix}, \quad b = \begin{bmatrix} 6 \\ 8 \end{bmatrix}$$
$$\mathbf{y} \qquad \delta b = \begin{bmatrix} -1 - 3 \end{bmatrix}$$