

# Métodos Numéricos

## Derivación e Integración Numérica

Diego Passarella

Universidad Nacional de Quilmes

2<sup>do</sup> Cuatrimestre de 2014

# Motivación

La necesidad de la utilización de métodos numéricos para realizar integrales o derivadas surge de las siguientes situaciones:

- Se conoce  $f(x)$  pero el cálculo de sus derivadas  $f'(x), f''(x), \dots$  es muy complejo. Lo mismo para su primitiva  $\int f(x)dx$ .
- No se conoce la expresión de la función, solamente su valor en algunos puntos. Por lo tanto se debe usar esa información para estimar las derivadas e integrales.

# Aproximación Polinómica

De forma general, se pueden utilizar las aproximaciones polinómicas vistas anteriormente para estimar las derivadas e integrales. Si:

$$f(x) \approx \sum_{k=0}^m y_k l_k(x) \Rightarrow$$

$$f'(x) \approx \sum_{k=0}^m y_k l'_k(x) \quad , \quad \int_{x_0}^{x_1} f(x) dx \approx \sum_{k=0}^m y_k \int_{x_0}^{x_1} l_k(x) dx$$

# Aproximación Polinómica

En general, la utilización de polinomios interpolantes globales de alto orden (elevado  $m$ ) no suele utilizarse (recordar fenómeno de Runge). En cambio, se pueden utilizar aproximaciones locales de bajo orden, como ser:

- Interpolación lineal a trozos
- Interpolación parabólica a trozos
- Splines cúbicos

La interpolación lineal a trozos es simple pero genera derivadas de primer orden constantes y discontinuas, mientras que la derivación de un spline no suele ser práctica de implementar.

# Diferencias Finitas

Se pueden generar diversas aproximaciones de la derivada de una función partir de desarrollo en serie de Taylor alrededor de un punto.

$$f(x) = f(x_0) + \sum_{k=1}^{\infty} f^{(k)}(x_0) \frac{(x - x_0)^k}{k!}$$

Si consideramos una discretización equiespaciada del dominio donde está definida  $f(x)$  de la forma

$$a = x_0 < x_1 < x_2 < \cdots < x_{n-1} < x_n = b$$

de tal manera que  $x_i - x_{i-1} = h$ , podemos generar combinaciones de desarrollos de Taylor centrados en un  $x_i$  para obtener la derivada en ese punto.

# Diferencias Finitas

Analizando las posiciones  $i + 1$  e  $i$ , podemos expresar a  $f(x_{i+1})$  a partir de una serie de Taylor centrada en  $x_i$ :

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + \sum_{k=1}^{\infty} f^{(k)}(x_i) \frac{(x_{i+1} - x_i)^k}{k!}$$

que es igual a:

$$f(x_{i+1}) = f(x_i) + \sum_{k=1}^{\infty} f^{(k)}(x_i) \frac{h^k}{k!}$$

de forma equivalente, podemos expresar a  $f(x_{i-1})$  a partir de una serie de Taylor centrada en  $x_i$  y tomando un paso igual a  $-h$ :

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) + \sum_{k=1}^{\infty} (-1)^k f^{(k)}(x_i) \frac{h^k}{k!}$$

# Derivada progresiva de primer orden

A partir de la aproximación de  $f(x_{i+1})$  centrada en  $x_i$  y del valor de  $f(x_i)$  se puede construir una aproximación de primer orden de la derivada en  $x_i$ .

$$\begin{aligned}f(x_{i+1}) &= f(x_i) + hf'(x_i) + \mathfrak{R}(h^2) \\f(x_i) &= f(x_i)\end{aligned}$$

Restando ambas expresiones se llega a:

$$f(x_{i+1}) - f(x_i) = hf'(x_i) + \mathfrak{R}(h^2) \Rightarrow$$

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_i)}{h} + \mathfrak{R}(h)$$

El error (residuo) que se comete con este esquema es proporcional a  $h$ .

# Derivada regresiva de primer orden

De forma equivalente al caso anterior, se puede tomar el desarrollo en un punto anterior de la discretización.

En este caso conviene expresar a los desarrollos de Taylor como:

$$f(x_i) = f(x_i)$$

$$f(x_{i-1}) = f(x_i) - h f'(x_i) + \frac{h^2}{2} f''(x_i) - \frac{h^3}{6} f'''(x_i) + \cdots - / +$$

De los cuales se obtiene:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_i) - f(x_{i-1})}{h} + \mathcal{R}(h)$$

Con este esquema el error que se comete vuelve a ser proporcional a  $h$ .



# Derivada centrada de segundo orden

Una mejor aproximación de la derivada primera en  $x_i$  viene dada por:

$$f'(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - f(x_{i-1}))}{2h} + \mathcal{O}(h^2)$$

**¿Como se llega a este esquema y por qué el error cometido es proporcional a  $h^2$ ?**

# Otras derivadas primeras de segundo orden

Otro tipo de derivadas con error proporcional a  $h^2$  son:

$$f'(x_i) \approx \frac{-3f(x_i) + 4f(x_{i+1}) - f(x_{i+2}))}{2h}$$

$$f'(x_i) \approx \frac{f(x_{i-2}) - 4f(x_{i-1}) + 3f(x_i))}{2h}$$

Estas aproximaciones sirven para tener una estimación de la derivada primera con un error proporcional a  $h^2$  en todos los puntos de la discretización. **¿Cómo se obtiene cada esquema?**

# Derivada segunda y subsiguientes

Con los desarrollos de Taylor anteriores se puede obtener la siguiente aproximación de la derivada segunda en  $x_i$

$$f''(x_i) = \frac{f(x_{i+1}) - 2f(x_i) + f(x_{i-1}))}{h^2} + \mathcal{O}(h^2)$$

Tomando cada vez más puntos se pueden obtener aproximaciones de derivadas de mayor orden.

# Integración mediante interpolación polinómica

Volviendo sobre la idea de aproximar a  $f(x)$  con un polinomio de orden  $m$ , se puede plantear una aproximación de la integral de  $f(x)$  como:

$$\int_{x_s}^{x_e} f(x) dx \approx \int_{x_s}^{x_e} P_m(x) dx = \sum_{i=0}^m f(x_i) \int_{x_s}^{x_e} l_i(x) dx = \sum_{i=0}^m f(x_i) \omega_i$$

Fórmulas de integración del tipo

$$\int_{x_s}^{x_e} f(x) dx \approx \sum_{i=0}^m f(x_i) \omega_i$$

Donde el polinomio interpolante se toma localmente (recta, parábola) y la integral sobre todo el intervalo es el resultado de la aplicación de una fórmula de cuadratura compuesta en subintervalos del intervalo  $[a,b]$ .

# Fórmulas de Newton-Cotes

Se considera cada subintervalo de integración subdividido de forma equiespaciada en  $m + 1$  puntos, de forma que:

$$x_0 = a, \quad x_m = b, \quad x_{i+1} - x_i = h = \frac{b - a}{m}$$

Considerando distintos  $m$ 's para cada subintervalo de la fórmula de cuadratura es que se llegan a las siguientes fórmulas de integración:

# Fórmulas de Newton-Cotes

- Fórmula del punto medio ( $m = 0$ ):

$$\int_a^b f(x) dx \approx hf \left( \frac{a+b}{2} \right)$$

- Fórmula del trapecio ( $m = 1$ ):

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{2} (f(x_0) + f(x_1))$$

$$x_0 = a \text{ y } x_1 = b$$

# Fórmulas de Newton-Cotes

- Fórmula de Simpson ( $m = 2$ ):

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{h}{3} (f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2))$$

$$x_0 = a, x_1 = a + h \text{ y } x_2 = b$$

- Fórmula de 3/8 ( $m = 3$ ):

$$\int_a^b f(x) dx \approx \frac{3h}{8} (f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3))$$

$$x_0 = a, x_1 = a + h, x_2 = a + 2h \text{ y } x_3 = b$$

# Fórmulas de Newton-Cotes - Cuadratura Compuesta

## Ejemplo:

Si se desea integrar un conjunto de  $n + 1$  datos, la condición que deberá cumplir  $n + 1$  para poder integrar todo el intervalo y la cantidad  $p$  de veces que se debe aplicar la fórmula de integración es:

Fórmula	$n + 1$	$p$
Trapecio	$n + 1 \geq 2$	$n$
Simpson	impar $\geq 3$	$n/2$
3/8	múltiplo de 4	$(n + 1)/4$



# Ejercicios - Derivadas

La altura  $h(t)$  de fluido en un recipiente cilíndrico de radio  $R = 1$  m, con un agujero circular de  $r = 0,1$  m en su fondo, fue medida cada 5 segundos, dando los siguientes resultados:

t [s]	0	5	10	15	20
h [m]	0.6350	0.5336	0.4410	0.3572	0.2822

Calcular la velocidad de vaciamiento del cilindro ( $h'(t)$ ) y compararla con la Ley de Torricelli ( $h'(t) = -0,6(r/R)^2\sqrt{2gh(t)}$ ). Donde  $g$  es la aceleración de la gravedad.

# Ejercicios - Integrales

Comparar el error cometido al calcular la integral

$$\int_0^{2\pi} x e^{-x} \cos(2x) dx = \frac{-(10\pi - 3 + 3e^{2\pi})}{25e^{2\pi}}$$

por medio de distintas fórmulas y discretizaciones.

Grafique en escala logarítmica el error cometido por cada fórmula como función de  $h$ .