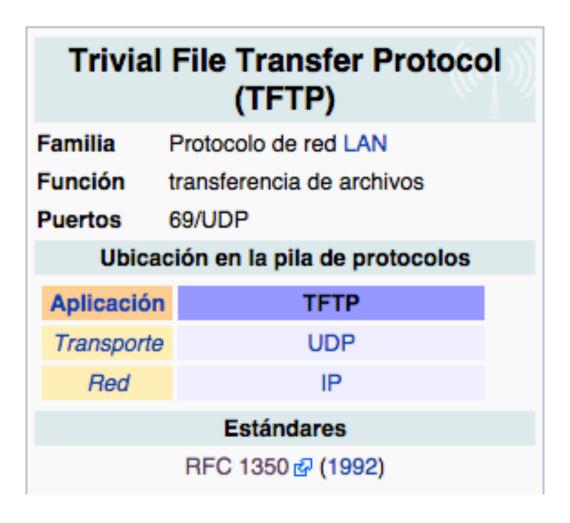


Tarea de Redes RFC 1350

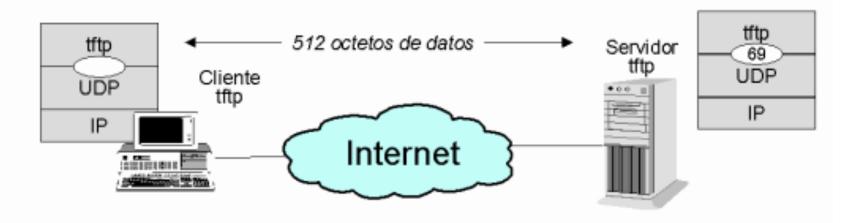
Servidor TFTP Para Arduino

Entrega el día 6 nov



TFTP (TRIVIAL FILE TRANSFER PROTOCOL)

Protocolo Simple de Transferencia de Ficheros

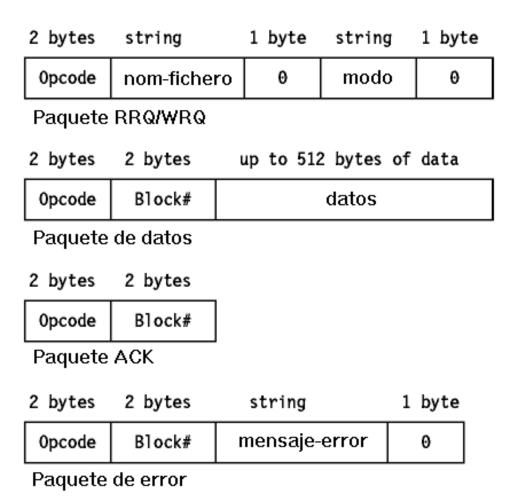


- Es un protocolo para la transferencia de archivos basado en protocolo UDP que corre sobre el puerto 69
- No proporciona ningún nivel de seguridad
- Su principal uso es para la configuración remota de dispositivos

- Características
- No lista contenido de directorios
- No permite autenticación o cifrado
- Lee o escribe archivos en un servidor remoto

- Cada archivo transferido constituye un intercambio independiente de paquetes
- Existe una relación informal cliente servidor entre las maquina que inicia la comunicación y la que responde

5 tipos de Paquetes TFTP



Funcionamiento de TFTP

- La máquina A, que inicia la comunicación, envía un paquete RRQ (read request/petición de lectura) o WRQ (write request/petición de escritura) a la máquina B, conteniendo el nombre del archivo y el modo de transferencia.
- B responde con un paquete ACK (acknowledgement/confirmación), que también sirve para informar a A del puerto de la máquina B al que tendrá que enviar los paquetes restantes.
- La máquina origen envía paquetes de datos numerados a la máquina destino, todos excepto el último conteniendo 512 bytes de datos. La máquina destino responde con paquetes ACK numerados para todos los paquetes de datos.
- El paquete de datos final debe contener menos de 512 bytes de datos para indicar que es el último. Si el tamaño del archivo transferido es un múltiplo exacto de 512 bytes, el origen envía un paquete final que contiene 0 bytes de datos.

Tarea

- Hacer equipos de tres
- Implementar el servicio FTTP sobre un Arduino con tarjeta Ethernet



https://tools.ietf.org/html/rfc1350