

Àrea d'Informàtica

Assignatura: Projectes en arquitectura distribuïda

Data de lliurament: Dilluns 23 de setembre de 2015

Exercici 0. Distributed systems. A naive view

Es vol compartir una variable entera entre N processos (en endavant servidors) d'acord amb les següents restriccions:

- 1. Els servidors només es poden comunicar entre ells mitjançant *sockets*, els semàfors, memòria compartida, cues de missatges i similars queden expressament prohibits.
- 2. A través del socket, cada servidor només admet dues operaciones possibles (haureu de fer una trama per cada operación) sobre la variable compartida:
 - int read(void). Retorna el valor de la variable entera compartida.
 - void update(int). Actualitza el valor de la variable entera compartida.
- 3. Cada servidor han de veure un valor correcte de la variable compartida abans d'utilitzar-la.
- 4. Tot servidor es comportarà de la següent manera:

El comportament de cada servidor es seleccionarà al principi de tot i no s'alterarà.

- 5. Es poden afegir més tipas de trama siempre i cuan no afectin directamente a la variable entera (per exemple, no es pot dissenyar una trama que incremento el valor actual + k unitats, ni una que indiqui que el servidor és de tipus read-only).
- 6. Es pot assumir que la variable entera comença inicialitzada a 0.
- 7. Tots els processos s'iniciaran a la vegada. S'admet que es controli de manera manual (mitjançant entrada de teclat) que tots els servidors estan a punt.

A més de presentar el codi, cal respondre a les següents preguntes:

- 1. Explica el funcionament del teu algorisme (pots emprar diagrames).
- 2. Quines limitacions li veus al teu algorisme?
- 3. Com reacciona el rendiment del teu algorisme quan s'incrementa arbitrariament el número de processos?
- 4. Què caldria canviar, o com de complicat seria permetre que nous servidors s'afegissin al sistema a mitja execució?