



Artefactos a generar: Proyecto Web comprimido, PDF con: portada, introducción, pantallazos de cada vista y notas de autoevaluación nombre-nota.

Formato de entrega: LSW3_T4_APELLIDO_NOMBRE.rar o .zip

Fecha de entrega: Martes, 5 de julio de 2022, HORA 11:59PM.

Forma de trabajo: en parejas o individual.

TALLER 4 – 45% SEGUNDO CORTE

El objetivo de este taller es realizar la integración de un inicio de sesión, una gestión y vista de productos y un “carrito de compras”. Este desarrollo se puede hacer con el framework web de su preferencia o también puede tomar como base los laboratorios desarrollados previamente en PHP. La metáfora de los productos a vender es libre, escoja cualquier temática de su interés o una necesidad real para realizar el taller.

Requerimientos:

- 1) (Valor 1.0) Realizar una interfaz para el registro de nuevos usuarios, así como de inicio de sesión. Tenga en cuenta que el rol “admin” puede acceder a todas las funciones. Los usuarios “no-admin” solo pueden acceder a la vista de productos y carro de compras. El sitio web debe garantizar cerrar la sesión.
- 2) (Valor 1.5) Realizar una interfaz tipo CRUD para la gestión de productos (visible solo para admin) y una interfaz para mostrar los productos (imagen, nombre y precio), cada producto debe tener una opción para “modificar y eliminar producto”.
- 3) (Valor 2.0) Implementar un botón para acceder al carrito de compras. La nueva interfaz debe permitir ver el nombre del usuario logueado, el listado de productos agregados y el total a pagar. El carro de compras puede estar representado mediante una tabla de “compras o carrito”. Es necesario la persistencia de datos de los productos agregados al carrito, es decir, cuando un usuario agregue productos al carrito, cierre sesión y vuelva loguearse, los productos agregados al carrito deberán mostrarse.
- 4) (Valor 0.5) Aplicar hojas de estilos.

Fin de la práctica.