

Pert 4

Alur kerja

1. Program membuat kelas Customer sebagai parent yang menyimpan atribut dasar pelanggan.
2. Program membuat kelas Member yang mewarisi Customer dan menambah atribut poin & level.
3. Pada constructor Member, program memanggil constructor Customer menggunakan `super(...)` agar data dasar dapat diinisialisasi.
4. Member melakukan overriding method `tampilkanInfo()` dengan memanggil `super.tampilkanInfo()` terlebih dahulu, baru menampilkan informasi tambahan.
5. Di kelas `UjiCustomer`, program membuat objek Customer biasa dan Member.
6. Program menampilkan judul data, lalu menampilkan info masing-masing objek sesuai tipe (Customer atau Member).

```
1 package pert4;
2
3 public class UjiCustomer {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Customer cust1 = new Customer("Budi Santoso", "CST-001", 500000);
7
8         Member memb1 = new Member("Siti Aminah", "MBR-110",
9                                   1250000, 240, "Gold");
10
11         System.out.println("=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===");
12
13         System.out.println("Status: Customer Biasa");
14         cust1.tampilkanInfo();
15
16         System.out.println("\nStatus: Member");
17         memb1.tampilkanInfo();
18     }
19 }
```

State yang digunakan

- Constructor `Customer()` → mengisi nama, ID, dan total belanja.
- Constructor `Member()` → mengisi atribut dari Customer + poin + level.
- `tampilkanInfo()` di Customer → menampilkan info dasar pelanggan.
- `tampilkanInfo()` di Member → *override* + memanggil `super.tampilkanInfo()`.
- Method `main()` → pembuatan objek dan pemanggilan method.

```

8●    Customer(String nama, String id, int totalBelanja) {
9        this.nama = nama;
10       this.id = id;
11       this.totalBelanja = totalBelanja;
12    }
13
14●    void tampilkanInfo() {
15        System.out.println("Nama: " + nama + " | ID: " + id +
16                           " | Total Belanja: Rp " + totalBelanja);
17    }

```

```

7●    Member(String nama, String id, int totalBelanja, int poin, String level) {
8        super(nama, id, totalBelanja);
9        this.poin = poin;
10       this.level = level;
11    }
12
13    @Override
14●    void tampilkanInfo() {
15        super.tampilkanInfo();
16        System.out.println("Poin Reward: " + poin + " | Level: " + level);
17    }

```

Hasil output

```

<terminated> UjiCustomer [Java Application] C:\Users\M Javier Salman H\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openj
=== DATA CUSTOMER BELANJAKU ===
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

```