

Pert 4

Alur kerja

1. Program membuat kelas Customer sebagai parent yang menyimpan atribut dasar pelanggan.
2. Program membuat kelas Member yang mewarisi Customer dan menambah atribut poin & level.
3. Pada constructor Member, program memanggil constructor Customer menggunakan super(...) agar data dasar dapat diinisialisasi.
4. Member melakukan overriding method tampilkanInfo() dengan memanggil super.tampilkanInfo() terlebih dahulu, baru menampilkan informasi tambahan.
5. Di kelas UjiCustomer, program membuat objek Customer biasa dan Member.
6. Program menampilkan judul data, lalu menampilkan info masing-masing objek sesuai tipe (Customer atau Member).

```
1 package pert4;
2
3 public class UjiCustomer {
4     public static void main(String[] args) {
5
6         Customer cust1 = new Customer("Budi Santoso", "CST-001", 500000);
7
8         Member memb1 = new Member("Siti Aminah", "MBR-110",
9                             1250000, 240, "Gold");
10
11        System.out.println("==> DATA CUSTOMER BELANJAKU ==<=");
12
13        System.out.println("Status: Customer Biasa");
14        cust1.tampilkanInfo();
15
16        System.out.println("\nStatus: Member");
17        memb1.tampilkanInfo();
18    }
19 }
```

State yang digunakan

- Constructor Customer() → mengisi nama, ID, dan total belanja.
- Constructor Member() → mengisi atribut dari Customer + poin + level.
- tampilkanInfo() di Customer → menampilkan info dasar pelanggan.
- tampilkanInfo() di Member → *override* + memanggil super.tampilkanInfo().
- Method main() → pembuatan objek dan pemanggilan method.

```

8●    Customer(String nama, String id, int totalBelanja) {
9        this.nama = nama;
10       this.id = id;
11       this.totalBelanja = totalBelanja;
12    }
13
14●   void tampilkanInfo() {
15       System.out.println("Nama: " + nama + " | ID: " + id +
16                               " | Total Belanja: Rp " + totalBelanja);
17    }
18
19●   Member(String nama, String id, int totalBelanja, int poin, String level) {
20       super(nama, id, totalBelanja);
21       this.poin = poin;
22       this.level = level;
23    }
24
25    @Override
26●   void tampilkanInfo() {
27       super.tampilkanInfo();
28       System.out.println("Poin Reward: " + poin + " | Level: " + level);
29    }

```

Hasil output

```

<terminated> UjiCustomer [Java Application] C:\Users\M Javier Salman H\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openj
==== DATA CUSTOMER BELANJAKU ====
Status: Customer Biasa
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000

Status: Member
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000
Poin Reward: 240 | Level: Gold

```