

## Pert 2

### Alur kerja

1. Program dijalankan dari UjiBarang.main.
2. Objek BarangMusik gitar dibuat dengan constructor pertama (kode & nama saja) yang digunakan karena atributnya hanya kode dan nama
3. Harga gitar diperbarui dan stok ditambah menggunakan method.
4. Objek BarangMusik drum dibuat menggunakan constructor lengkap (kode, nama, harga, stok).
5. Kedua barang kemudian ditampilkan menggunakan method tampilInfo().
6. Program mencetak seluruh inventaris toko ke layar.

```
1 package pert2;
2
3 public class UjiBarang {
4     public static void main(String[] args) {
5         BarangMusik gitar = new BarangMusik("GTR-001", "Gitar Akustik Yamaha");
6
7         gitar.ubahHarga(1500000.0);
8
9         gitar.tambahStok(5);
10
11        BarangMusik drum = new BarangMusik("DRM-001", "Drum Set Pearl", 8500000.0, 3);
12
13        System.out.println("== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==");
14        gitar.tampilInfo();
15        drum.tampilInfo();
16    }
17 }
```

### State yang digunakan

#### a. Constructor Overloading

- BarangMusik(String kode, String nama → hanya kode & nama)
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga) → kode, nama, harga
- BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) → kode, nama, harga, stok

```

9●    BarangMusik(String kode, String nama) {
10       this.kode = kode;
11       this.nama = nama;
12       this.harga = 0.0;
13       this.stok = 0;
14   }
15
16●    BarangMusik(String kode, String nama, double harga) {
17       this.kode = kode;
18       this.nama = nama;
19       this.harga = harga;
20       this.stok = 0;
21   }
22
23●    BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok) {
24       this.kode = kode;
25       this.nama = nama;
26       this.harga = harga;
27       this.stok = stok;
28   }

```

b. Method dalam Kelas BarangMusik

- ubahHarga(double hargaBaru) → mengubah harga barang
- tambahStok(int jumlah) → menambahkan stok
- tampilInfo() → menampilkan informasi lengkap barang

```

30●    void ubahHarga(double hargaBaru) {
31       this.harga = hargaBaru;
32   }
33
34●    void tambahStok(int jumlah) {
35       this.stok += jumlah;
36   }
37
38●    void tampilInfo() {
39       System.out.println("Alat musik " + nama + " | Kode: " + kode + " | Harga: Rp " + harga + " | Stok: " + stok + " unit");
40   }
41

```

Hasil output

```

<terminated> UjiBarang [Java Application] C:\Users\M Javier Salman H\p2\pool\plugins\org.eclipse.justj.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_21.0.8.v20250724
==== INVENTARIS TOKO NADAKITA ====
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

```