

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 1

Fecha: 17/04/2023

Duración: 15 min

Asistentes:

David Brenchley Uriol

Alejandro García Hernando

Diego Rodríguez Ortiz

Javier San Andrés de Pedro

Orden del día (temas a tratar):

Organización del proyecto y repartición de las tareas a realizar por cada uno de los integrantes. Discusión de la estructura y desarrollo de la aventura conversacional.

Temas tratados y acuerdos	Responsables
Distribución de tareas administrativas	Diego Rodríguez, David Brenchley
Modificar Space para tener luz y mejorar descripción e inscripción.	Alejandro García Hernando
Modificar Inspect acorde a iluminación y nuevas utilidades objetos	Diego Rodríguez Ortiz
Eliminar comandos viejos y crear nuevos comandos para objetos y links.	David Brenchley
Adaptar resto de funciones	Javier San Andrés de Pedro

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

Para el acta 1, mayor fluidez y agilidad en las conversaciones, debido a que, al ser la primera reunión, era difícil la coordinación y la escucha activa por parte de todos los integrantes.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Game management, rules, dialogues y graphic_engine, además de reajustar los objetivos de la nueva semana y el cronograma.

Fecha: 17/04/2023

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 2

Fecha: 24/04/2023

Duración: 25 min

Asistentes:

David Brenchley Uriol
Alejandro García Hernando
Diego Rodríguez Ortiz
Javier San Andrés de Pedro

Orden del día (temas a tratar):

Repartición de las tareas referidas al desarrollo del módulo rules, management, dialogo y de los comandos oportunos, además del graphic_engine.

Temas tratados y acuerdos	Responsables
Desarrollo de game management y del futuro archivo de datos y estándares de los formato adaptados	Alejandro García
Desarrollo de dialogue: Javier San Andrés será el encargado	Javier San Andrés
Desarrollo de graphic_engine: David Brenchley será el encomendado	David Brenchley, Alejandro García
Rules: Diego Rodríguez se encargará de pulir los aspectos	Diego Rodríguez
Obligación del coordinador: David Brenchley se encargará de constatar el cumplimiento de las tareas	David Brenchley 24/03/2023
Comprobación del código desarrollado y desarrollo de lo tests oportunos	Diego Rodríguez, Javier San Andrés

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

Esta reunión ha sido bastante organizativa y productiva. Para futuras reuniones es necesario que cada miembro tenga un mayor conocimiento de la estructura general del juego. La figura del coordinador ha de ser más perseverante en dicha tarea.

Temas a tratar en la próxima reunión.

Terminar módulos restantes y las pruebas necesarias, además de añadir funcionalidades específicas como los personajes. Escribir documentación necesaria para el usuario.

Fecha: 3/03/2023

ACTA DE REUNIÓN

Reunión número: 3

Fecha: 01/05/2023

Duración: 32 min

Asistentes:

David Brenchley Uriol

Alejandro García Hernando

Diego Rodríguez Ortiz

Javier San Andrés de Pedro

Orden del día (temas a tratar):

Terminar módulos restantes y las pruebas necesarias, además de añadir funcionalidades específicas como los personajes o la inundación de espacios. Cargar y guardar partidas y escribir la documentación necesaria para el usuario.

Temas tratados y acuerdos	Responsables y Fecha
Completar las rules y desarrollar las reglas necesarias para la aventura.	Diego Rodríguez
Cargar y guardar juegos en una subcarpeta de partidas salvadas.	David Brenchley
Terminar diálogos y adaptar para la aventura	Javier San Andrés
Desarrollar personajes y sus habilidades y escribir documentación necesaria para el usuario	Alejandro García
Necesidad de alguien que haga un metaexamen del proyecto:	Alejandro García, David Brenchley

Valoración de la reunión. Aspectos a mejorar:

A lo largo del proyecto se ha mejorado la coordinación de los miembros y la eficiencia de las sesiones. También nos comprometemos a realizar el último repaso y depuración del proyecto. Con el objetivo de no trabajar el fin de semana y disfrutar del juego.

Fecha: 8/04/2023