

```

@WebServlet(name = "Juego", urlPatterns = {"/Juego"})
public class Juego extends HttpServlet {
    private final static String[]
    PALABRAS={"UNO","ABCD","OAXACA","HAMACA"};
    protected void processRequest(HttpServletRequest request,
    HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        // LOGICA
        HttpSession sesion= request.getSession();
        int maxint=5;
        String palabra=(String) sesion.getAttribute("palabra");
        String aciertos;
        String errados;
        if(palabra==null)
        { Random oran= new Random();
          palabra = PALABRAS[oran.nextInt(PALABRAS.length)];
          aciertos="";
          errados="";
          sesion.setAttribute("palabra",palabra);
          sesion.setAttribute("aciertos",aciertos);
          sesion.setAttribute("errados",errados);
        }
        else{
          aciertos =(String) sesion.getAttribute("aciertos");
          errados =(String) sesion.getAttribute("errados");
          String letra= request.getParameter("letra");
          if(palabra.indexOf(letra)>=0)
            aciertos+=letra;
          else
            errados+=letra;
          sesion.setAttribute("aciertos", aciertos);
          sesion.setAttribute("errados", errados);
        }
        // VISTA
        PrintWriter out = response.getWriter();
        try { out.println("<html>");
            out.println("<head>");
            out.println("<title>Servlet juego ahorcado </title>");
            out.println("</head>");

```

```

            out.println("<body>");
            out.println("<h2>S Juego: " + request.getContextPath() + "</h2>");
            out.println("<h2>Probando suerte </h2>");
            boolean terminado = true;
            out.println("<h2>");
            for(int i=0;i<palabra.length();i++)
            { String letra= palabra.substring(i,i+1);
              if(aciertos.indexOf(letra)>=0)
                out.println(""+letra);
              else
                { out.println(""+ "_ ");
                  terminado=false;
                }
            }
            out.println("</h2>");
            if(maxint>errados.length())
            { out.println("<br/><br/><br/>");
              for(char car='A';car<='Z';car++)
              {
                if(aciertos.indexOf(car)==-1 && errados.indexOf(car)==-1)
                  out.println("<a href=Juego?letra="+car+">"+car+"</a>");
              }
            }
            else
            { sesion.invalidate();
              out.println("<br /><h1> JUEGO TERMINADO </h1>");
              out.println("<br /><a href='index.jsp'>regresar</a>");
            }
            if(terminado)
            { sesion.invalidate();
              out.println("<br/><h1>JUEGO COMPLETO</h1>");
              out.println("<br/> <a href='index.jsp'>regresar</a>");
            }
            out.println("</body>");
            out.println("</html>");
        } finally {
            out.close();
        }
    }
}

```