

Informe Técnico – Módulo Gastronómico “Gastronomía Universal”

1. Descripción General del Proyecto

El módulo “Gastronomía Universal” es una aplicación web diseñada para ofrecer una experiencia digital inmersiva en el mundo culinario. Su propósito es permitir a los usuarios explorar una amplia variedad de platos, bebidas y postres de distintas culturas, visualizando imágenes reales, precios en pesos colombianos y descripciones detalladas.

El sitio busca combinar estética visual, usabilidad y acceso rápido a la información gastronómica, integrando animaciones suaves, frases culturales rotativas, banderas por país, y un fondo representativo del planeta Tierra para resaltar la diversidad gastronómica mundial.

Funcionalidad	Descripción	
Página principal interactiva	Presenta la marca “Gastronomía Universal” con un fondo animado de la Tierra, música ambiental opcional y un menú de navegación atractivo.	
Sección de platos principales	Muestra una galería de platos internacionales con imágenes reales, nombres, descripciones y precios en pesos colombianos (COP). Incluye una bandera por cada país.	
Sección de bebidas	Presenta una lista de bebidas típicas de distintos países, con imágenes y precios.	
Sección de postres	Ofrece una galería de postres representativos de diversas culturas con sus respectivas fotos, precios y descripciones.	
Carrito de pedidos	Permite agregar y eliminar productos (platos, bebidas o postres) para simular un pedido virtual.	
Ventanas emergentes de detalle (pop-up)	Al hacer clic sobre un plato, bebida o postre, se despliega una ventana con más información, como ingredientes, país de origen y recomendaciones.	
Buscador interno	Un campo de búsqueda permite filtrar los productos por nombre o país.	
Frases culturales rotativas	Se muestran frases gastronómicas o culturales que cambian automáticamente con animaciones suaves.	
Animaciones suaves y responsividad	Se usan transiciones y efectos visuales para hacer más agradable la navegación, adaptando el diseño a dispositivos móviles y de escritorio.	
Integración multimedia	Música de fondo opcional que el usuario puede activar o desactivar, mejorando la experiencia sensorial.	

3. Justificación del Framework / Tecnología Utilizada

El desarrollo se realizó utilizando las tecnologías HTML5, CSS3 y JavaScript, debido a su simplicidad, compatibilidad y facilidad de despliegue.

Justificación:

- HTML5 permitió estructurar de forma clara el contenido y las secciones del sitio web.
- CSS3 se utilizó para crear un diseño moderno, atractivo y adaptable a diferentes tamaños de pantalla, empleando animaciones y efectos visuales suaves.
- JavaScript se implementó para la lógica interactiva del sitio (carrito de compras, ventanas emergentes, rotación de frases, buscador, y control de la música).
- Estas tecnologías no requieren instalación de servidores complejos, lo cual facilita la entrega, comprensión y ejecución del proyecto desde cualquier navegador.

Además, se consideró el uso de frameworks como React.js, sin embargo, se optó por JavaScript puro para fortalecer el aprendizaje de la manipulación del DOM, el control de eventos y la creación de interfaces interactivas desde cero.

Conclusión

El módulo gastronómico “Gastronomía Universal” cumple con los objetivos planteados al ofrecer una experiencia visual atractiva, culturalmente diversa e interactiva. La elección de HTML, CSS y JavaScript permitió desarrollar un sitio funcional, accesible y adaptable, fomentando el aprendizaje en el diseño web y la programación de interfaces dinámicas.