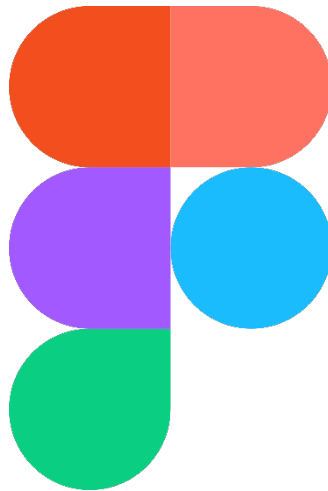


UT5.2: Creación de prototipados en Figma



Figma



Figma es un programa que se aloja en la web que ofrece herramientas para diseñar prototipos e interfaces de cualquier proyecto.

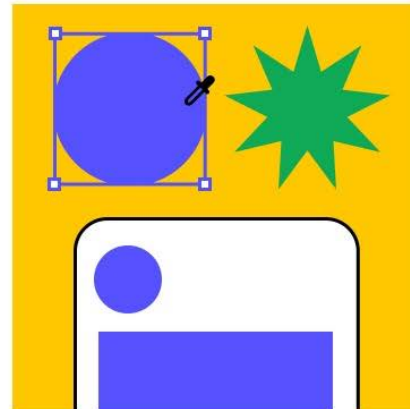
Es ideal para crear interfaces y prototipos de usuario tanto para la web, como para móvil o incluso wereables. Permite crear interacciones básicas, generar código para el traspaso (hand-off) e ilustración vectorial, aunque para esto no es la mejor herramienta.

Figma Downloads



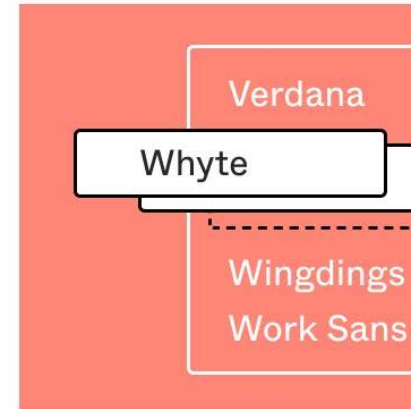
Desktop App

Desktop App for macOS
Desktop App for Windows



Live Device Preview

Figma Mirror for iOS
Figma Mirror for Android



Font Installers

macOS Installer
Windows Installer

*Desktop App does not require the font installer

Figma



Figma fue diseñada para mejorar el **proceso de UX/UI** y, en general, el diseño de productos gracias a su funcionamiento principalmente online.

A través de **Figma** se pueden crear variedad de productos digitales como, por ejemplo, diseño de prototipos web y aplicaciones, diseño de interfaces, generación de código de la interfaz y otras funciones ampliadas por sus plugins.

En septiembre de 2022, Adobe anunció que había llegado a un acuerdo para adquirir Figma por unos 20.000 millones de dólares. Esta compra se criticó mucho en redes por motivos antimonopolio (en un intento de suplantar a su propio competidor Adobe XD) y por estar posiblemente sobrevalorada.



Figma



Características de Figma:

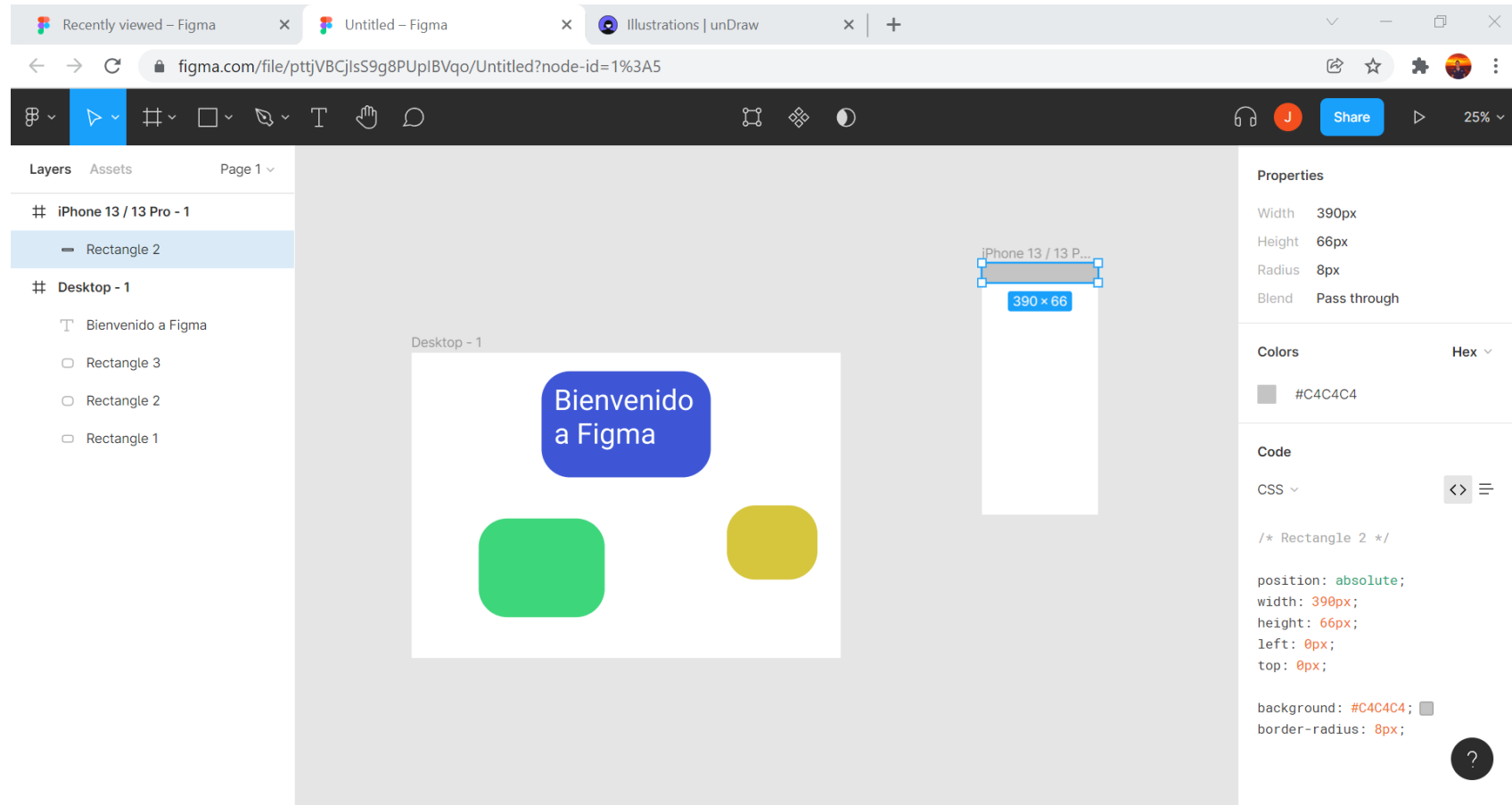
- Fácil de usar y funcionalidad online en la nube.
- Permite sistematizar los diseños, usar plantillas y alojarlos en la nube.
- Colaborativo: compartición de proyectos con compañeros desde la nube.
- Permite exportar en formatos estándar como *.pdf*, *.png*, *.jpg*.
- Posee un editor de gráficos vectoriales integrado.
- En su versión gratuita permite llevar a cabo 3 proyectos y 2 colaboradores por equipo.
- Exportación de código CSS de los componentes.
- Figma permite ampliar funcionalidades mediante sus variados **plugins**.



Figma



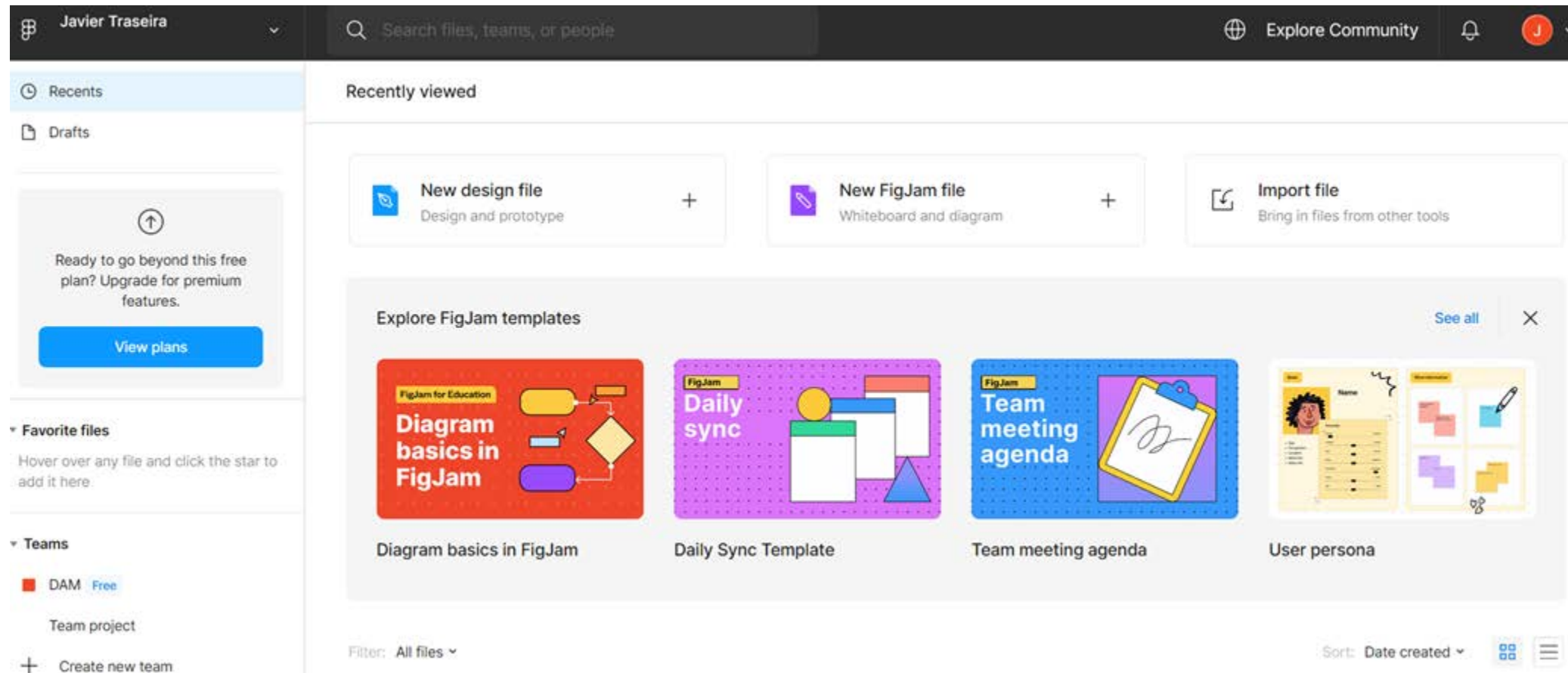
La interfaz de **Figma** es muy sencilla y trabajaremos con ella a continuación:



Podemos encontrar ayuda y documentación en <https://help.figma.com/hc/en-us/categories/>

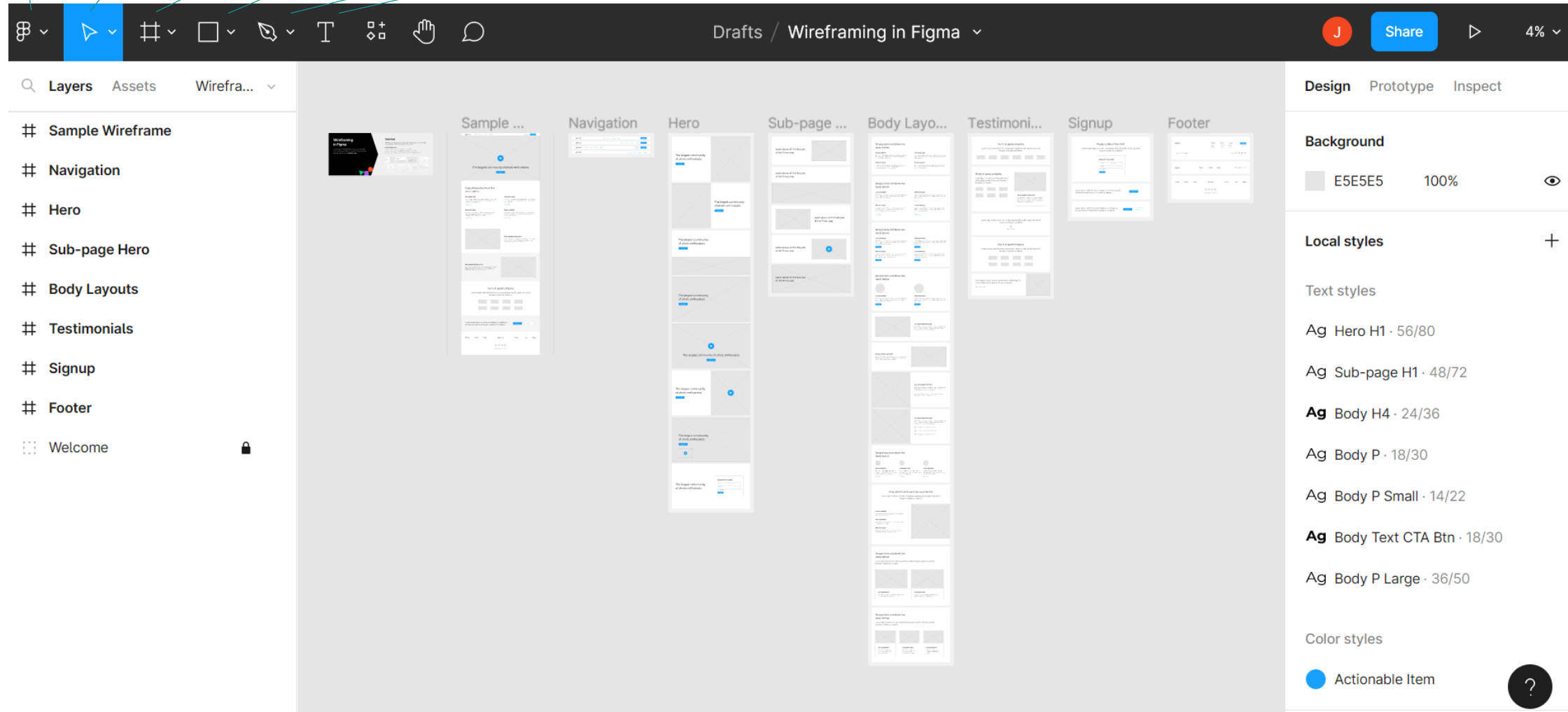
Interfaz principal

Desde la pantalla de la interfaz principal podremos acceder a nuestros proyectos así como la búsqueda de plantillas u otros elementos.



Interfaz de diseño

Menú Selección Frame Formas Vector Texto



Tamaño nuevos frames

A la hora de crear un nuevo **frame** tenemos los siguientes tamaños predefinidos dentro de categorías: *Phone, Tablet, Desktop, Presentation, watch...*

Design

Prototype

Inspect

Frame

▼ Phone

iPhone 14

390×844

iPhone 14 Pro

393×852

iPhone 14 Plus

428×926

iPhone 14 Pro Max

430×932

iPhone 13 Pro Max

428×926

iPhone 13 / 13 Pro

390×844

iPhone 13 mini

375×812

iPhone SE

320×568

iPhone 8 Plus

414×736

iPhone 8

375×667

Android Small

360×640

Android Large

360×800

Frame

► Phone

▼ Tablet

Surface Pro 8

1440×960

iPad mini 8.3

744×1133

iPad Pro 11"

834×1194

iPad Pro 12.9"

1024×1366

Frame

► Phone

► Tablet

▼ Desktop

MacBook Air

1280×832

MacBook Pro 14"

1512×982

MacBook Pro 16"

1728×1117

Desktop

1440×1024

Wireframes

1440×1024

TV

1280×720

Frame

► Phone

► Tablet

► Desktop

▼ Presentation

Slide 16:9

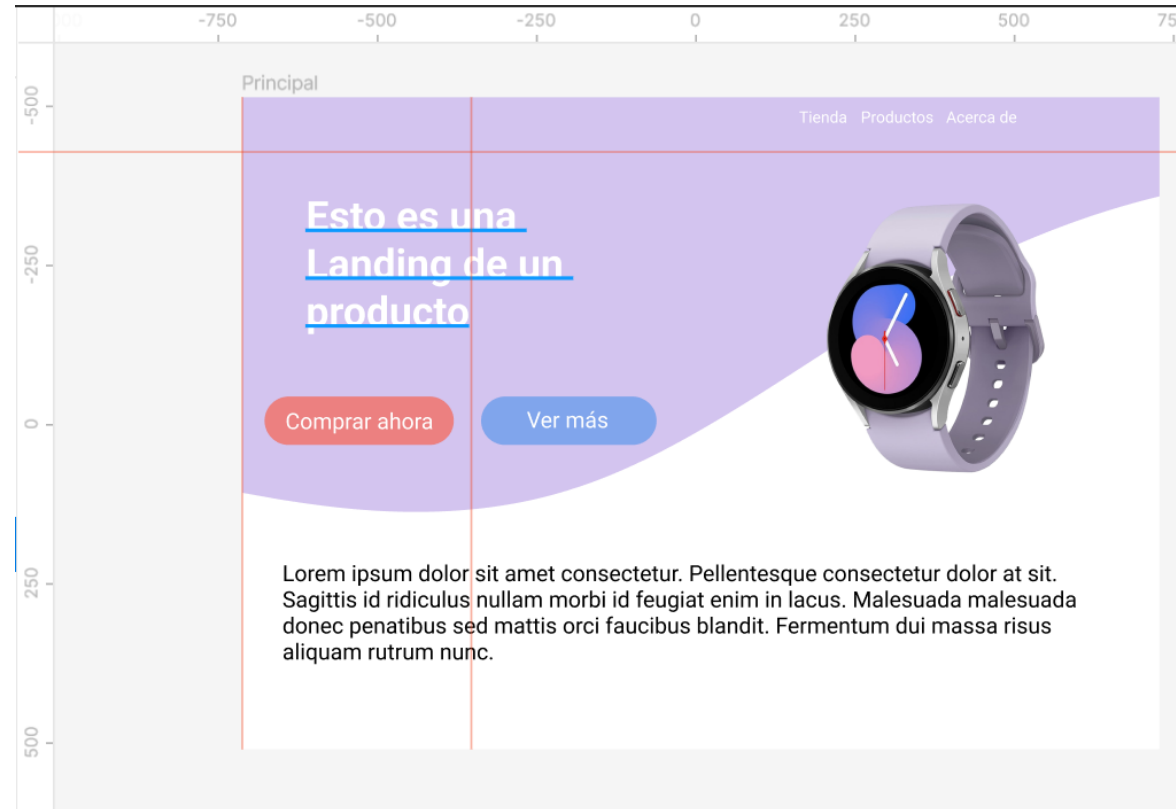
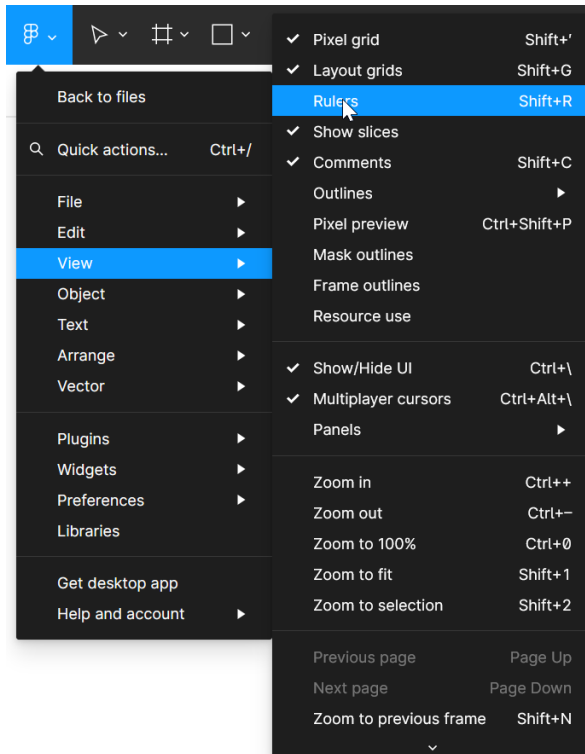
1920×1080

Slide 4:3

1024×768

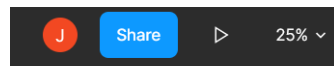
Trabajo con guías

Por defecto las **guías** (*rules*) no vienen activadas y conviene activarlas ya que nos pueden ser útiles para alinear y ajustar los diseños. Se arrastran a continuación como líneas rojas desde la regla de pixels izquierda o desde la superior.



Interactividad

Para añadir **interactividad** de navegación entre frames de un prototipo de interfaz hay que dejar marcada la pestaña **Prototype** de la derecha y *Creating a connection*. Luego deberemos hacer clic en el elemento desde el que añadir interactividad y a su derecha aparecerá un signo **+** y una flecha indicando el destino de la navegación.



Design **Prototype** Inspect

Device

None ▾

Background

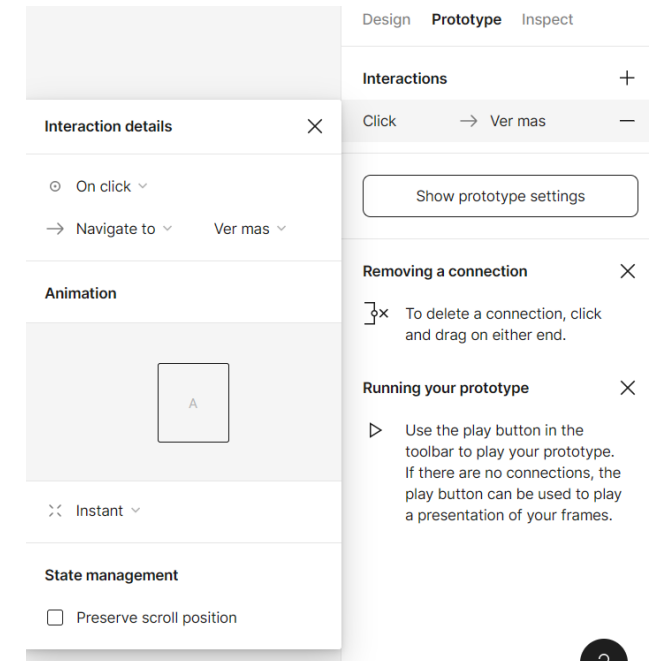
■ 000000

Creating a connection

→ Select a frame or object in a frame and use the circular node to drag a connection to another frame.

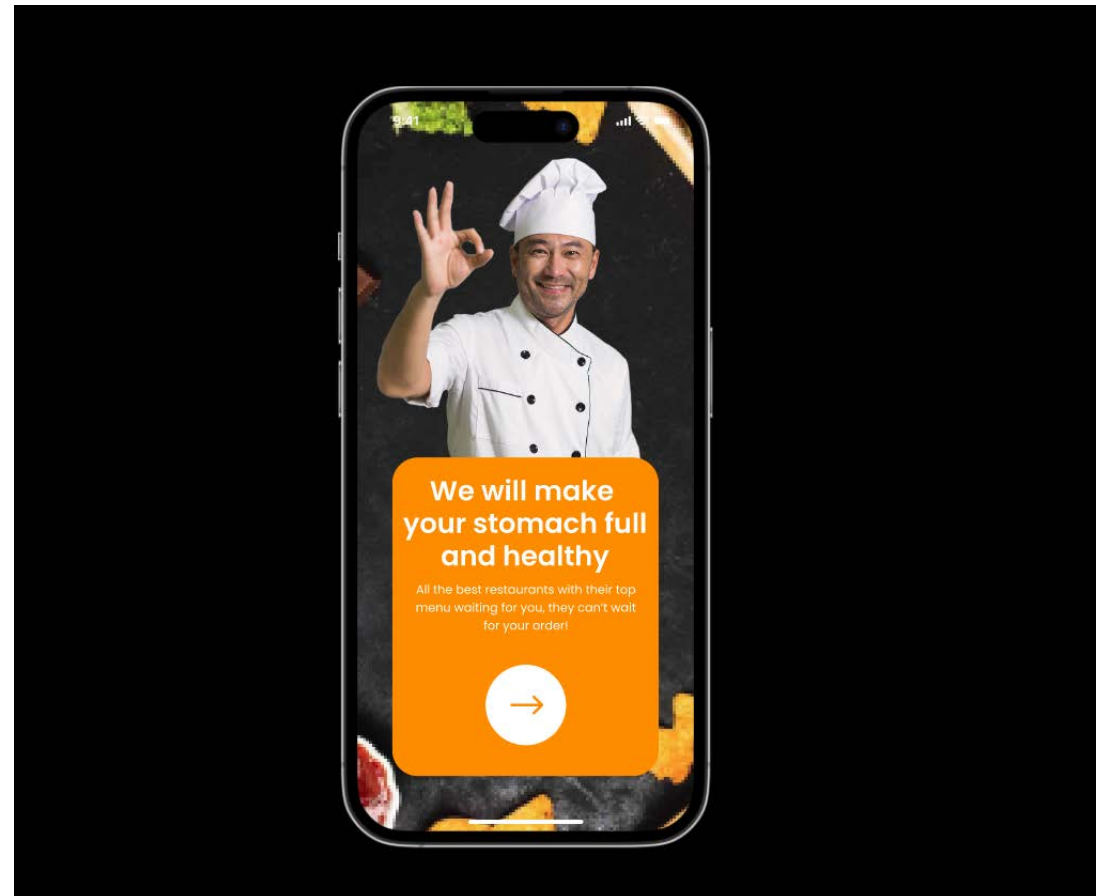
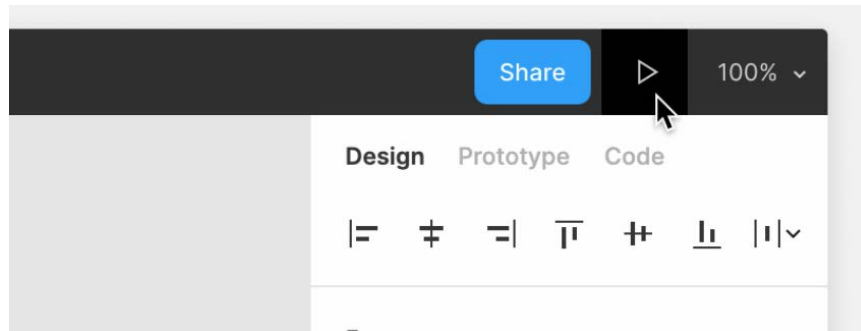
Running your prototype

▶ Use the play button in the toolbar to play your prototype. If there are no connections, the play button can be used to play a presentation of your frames.



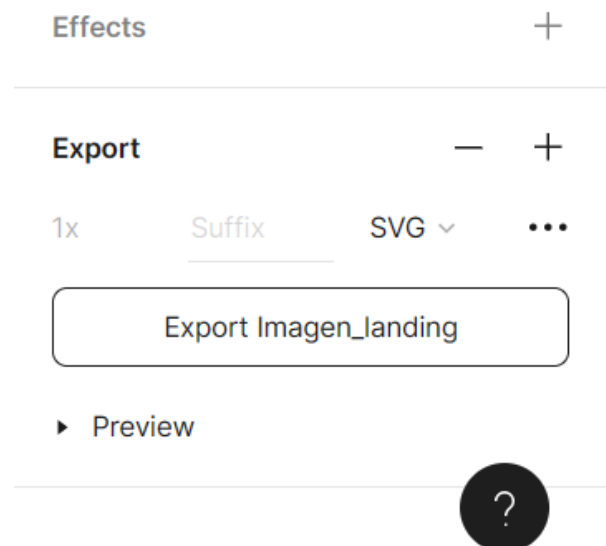
Visualizar prototipo

Para visualizar el resultado de nuestro prototipo en el navegador o emulador de dispositivo, deberemos hacer clic en **play** en el menú de la derecha.



Exportación de elementos

Los dibujos importados o gráficos vectoriales creados en Figma pueden **exportarse** a formato PNG, JPG, SVG o PNG mediante la herramienta de exportación una vez seleccionados.



Plugins

Existe un amplio abanico de **plugins** disponibles para instalar desde el menú principal de Figma.

Varios plugins destacables:

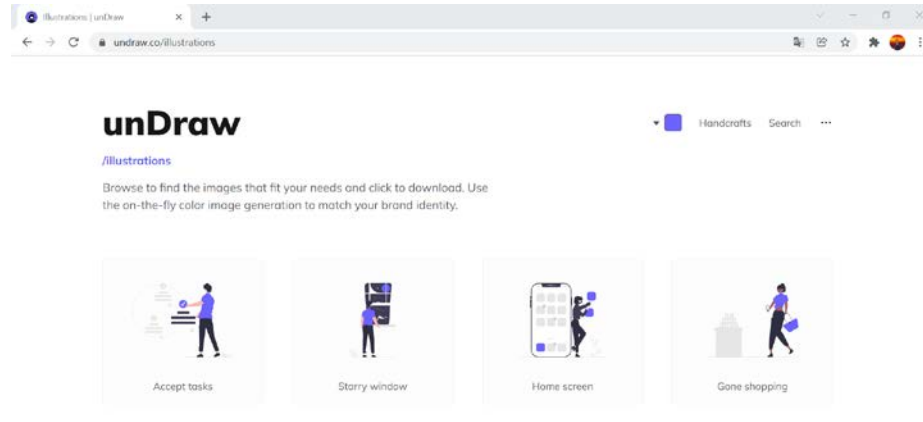
- [Lorem Ipsum](#)
- [UI Gradients](#)
- [Get Waves](#)
- [Iconify](#)
- [Unsplash](#)
- [Content Reel](#)
- [Image Palette](#)
- [Figma to HTML and CSS](#)



Recursos web útiles

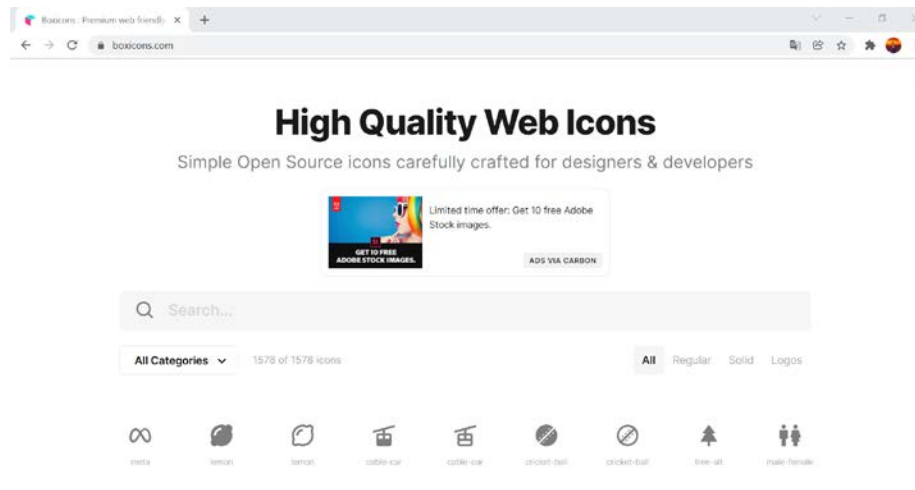


- [unDraw](https://undraw.co/illustrations) para la búsqueda de ilustraciones libres en formato *PNG* o *SVG*:



unDraw

- [Boxicons](https://boxicons.com) para la búsqueda de iconos gratuitos:

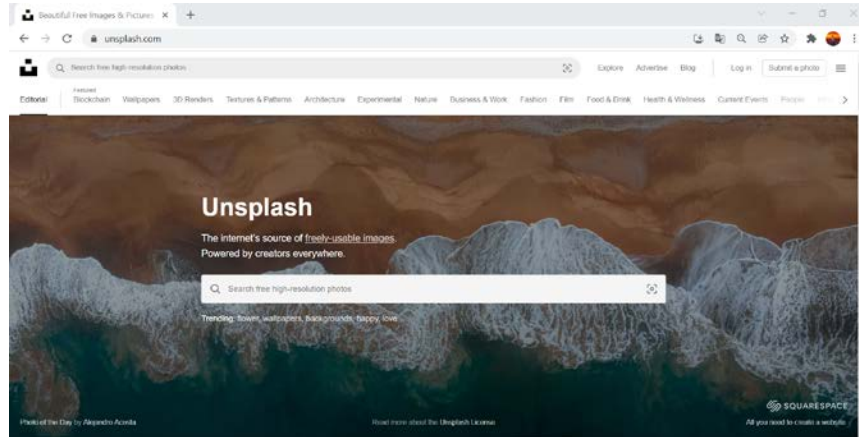


Boxicons

Recursos web útiles



- [unsplash](https://unsplash.com) para la búsqueda de imágenes libres:



- [manypixels](https://manypixels.co/gallery) para búsqueda de ilustraciones:

