UT5.1: Bootstrap







Introducción



Bootstrap es un <u>framework</u> *CSS* (y *JS*) utilizado para el desarrollo de interfaces web de forma estandarizada para que se adapten a cualquier dispositivo.

Bootstrap se desarrolló inicialmente por Twitter en 2010, para estandarizar las herramientas de desarrollo de la compañía.

Inicialmente, se llamó Twitter *Blueprint* y, un poco más tarde, en 2011, se transformó en código abierto y su nombre cambió para Bootstrap. Desde entonces se ha ido actualizado continuamente y ya se encuentra por la **versión 5**, con la que trabajaremos.

Bootstrap combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML y proporcionarle interactividad respetando el principio de diseño responsive en todo momento. La documentación está disponible en https://getbootstrap.com/docs/5.3





Introducción



Bootstrap sigue el concepto de **mobile first**. Esto significa que la preocupación del framework es primero desarrollar una página que funcione perfectamente en dispositivos móviles y luego en el escritorio.

Bootstrap además está plentamente basado en Flexbox y CSS3.

Las funciones disponibles en Bootstrap ofrecen una experiencia rica al usuario. Además Bootstrap se basa en las tendencias de diseño utilizadas en este momento.

<u>Características</u> de Bootstrap:

- Mobile First
- Sistema Grid responsive
- Componentes (navbar, card, botones, etc)
- Javascript plugins
- Compatibilidad con Sass

CDN



La manera más sencilla de comenzar con *Bootstrap 5* es utilizar un **CDN.** Consiste por tanto en utilizar un servidor donde se alojan todos los archivos de Bootstrap.

Agregaremos el siguiente código en nuestro esqueleto de la página HTML principal:

```
<link
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0-beta1/dist/css/bootstrap.min.css"
rel="stylesheet" integrity="sha384-
giJF6kkoqNQ00vy+HMDP7azOuL0xtbfIcaT9wjKHr8RbDVddVHyTfAAsrekwKmP1" crossorigin="anonymous"
/>
```

Las ventajas de utilizar esta forma de cargar Bootstrap son:

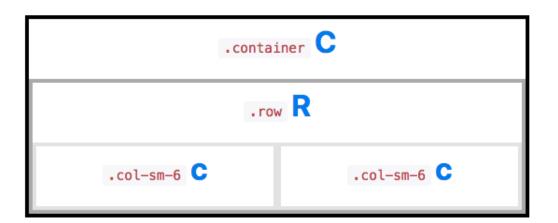
- Reducir la carga de nuestros servidores (importante si utilizamos un hosting compartido con recursos limitado)
- Facilita que Bootstap 5 quede en caché del navegador y se vuelva a cargar cada vez que se visita una web que lo utilice.
- Reduce la latencia.



Bootstrap incluye un potente sistema de rejillas (grid) para la construcción de diseños de todas las formas y tamaños.

Bootstrap utiliza un modelo de cuadrícula basado en dos tipos de contenedores y una rejilla de hasta **12 columnas** (con Flexbox) con varios niveles que resulta muy flexible, y que como veremos podemos también alterar cuando nos resulte conveniente.

El sistema de cuadrícula utiliza tres clases CSS principales para crear el diseño necesario: .container, .row y .col. El contenedor cubre el diseño completo, luego las filas y luego las columnas.





En el siguiente ejemplo se crea <u>tres columnas</u> de igual ancho en todos los dispositivos usando las clases anteriores. Esas columnas están centradas en la página con el **.container** principal. Debemos utilizar la clase **row** para indicar el comienzo de una fila. Dentro de la fila dispondremos tantos **div** como columnas tenga dicha fila.

Columna	Columna	Columna



Para indicar el tamaño de <u>columna</u> debemos utilizar la siguiente sintaxis:

```
col-#
```

El valor del # será uno entre 1 y 12. El restante del valor indicado será el que debamos de distribuir entre el resto de columnas (sumando 12).

Columna-2 Columna-4 Columna-6



Breakpoints

El sistema de cuadrícula de Bootstrap puede a su vez adaptarse a <u>seis</u> **breakpoints** <u>predeterminados</u> basados en *media queries*:

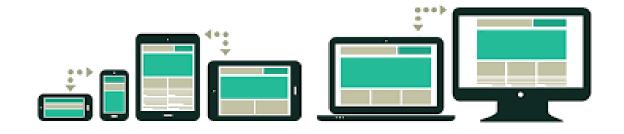
sm	Small ≥576px	landscape mobile
md	Medium ≥768px	portrait tablets navbar collapse
lg	Large ≥992px	landscape tablets
хI	Extra large ≥1200px	laptops, desktops, TVs
xxl	Extra Extra large ≥1400px	laptops, desktops, TVs



Breakpoints

De esta manera el prefijo de clases cambiará a col-{breakpoint} tal y como se muestra en la siguiente tabla:

	<576рх	sm ≥576px	md ≥768px	lg ≥99 2 px	xl ≥1200px	xxI ≥1400px
Contenedor max-width	Por defecto	576px	768px	992px	1200px	1400px
Prefijo de clase	.col-#	.col-sm-#	.col-md-#	.col-lg-#	.col-xl-#	.col-xxl-#
# de columnas	12					





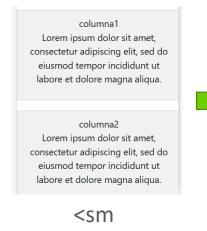
Usando un solo conjunto de clases .col-sm-#, se puede crear un sistema de cuadrícula básico que comience <u>apilado</u> (por defecto) siempre que sea menor que **sm** y tenga la siguiente distribución de dos filas a partir del breakpoint pequeño (sm).



<sm (apilado)



Se pueden hacer combinaciones según diferentes tamaños (para sm y xl) y así obtener:



(apilado)

columna1
Lorem ipsum dolor sit
amet, consectetur
adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor
incididunt ut labore et
dolore magna aliqua.

columna2
Lorem ipsum dolor sit amet,
consectetur adipiscing elit, sed do
eiusmod tempor incididunt ut
labore et dolore magna aliqua.



columna1

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

columna2

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua.

x

sm



Columnas de fila

Para establecer un número <u>columnas predeterminadas</u>, se pueden utilizar las clases responsive **.row-cols-#** y así establecer rápidamente la cantidad de columnas que mejor representen el contenido y diseño.

Mientras que las clases .col-# normales se aplican a las columnas las de columnas de fila se establecen en el .row principal.

Columna	Columna
Columna	Columna



Anidamientos

Para **anidar** el contenido con la cuadrícula predeterminada, se debe agregar un nuevo .row y un conjunto de columnas .col-# dentro de una columna col-# ya existente. Las filas anidadas deben incluir un conjunto de columnas que sumen 12 o menos, aunque no es obligatorio usar las 12 columnas disponibles en los anidamientos.

Columna 2

Columna 2a

Columna 2b



Gutter

Los **gutters** son el padding horizontal entre las columnas, que se utilizan para espaciar y alinear de manera responsive el contenido en el sistema de cuadrícula de Bootstrap. Las clases .gx-# se pueden usar para controlar los anchos de los gutters horizontales.

Padding de columna personalizado

Padding de columna personalizado



Espacios en blanco (offset)

Para generar espacios en blanco (*offsets*) podemos utilizar la clase .offset-#
Con dicha clase moveremos las columnas a la derecha tantas posiciones como el número indicado en la clase .offset-#

```
<div class="row">
     <div class="col-md-4">.col-md-4</div>
     <div class="col-md-4">.col-md-4">.col-md-4 .offset-md-4</div>
</div>
```

.col-md-4

.col-md-4 .offset-md-4



Alineación: align-content

Bootstrap trae también la posibilidad de alinear las columnas en forma <u>vertical</u> con las regla de estilo que provee **Flexbox** CSS en el que está basado, el **align-content**.

align-top



align-bottom



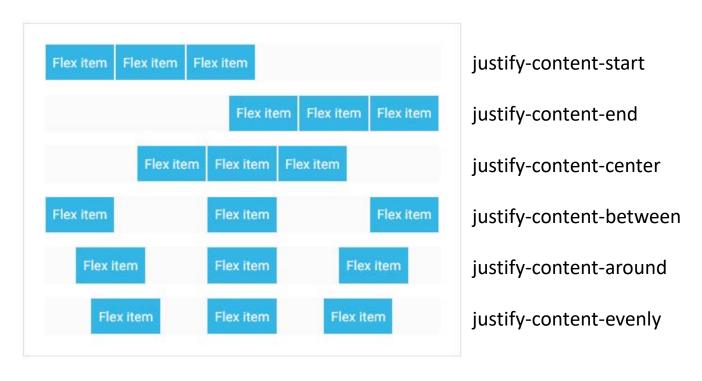
align-middle





Alineación: justify-content

La propiedad **jusfify-content** funciona al igual que en Flexbox alineando en <u>horizontal</u> :





La clase table

Con solo utilizar la clase table en nuestro código dentro del elemento table () podemos obtener lo siguiente directamente:

Titulo 1 Titulo 2 Titulo 3	Titulo 1	Titulo 2	Titulo 3
Elemento 1,1 Elemento 1,2 Elemento 1,3	Elemento 1,1	Elemento 1,2	Elemento 1,3
Elemento 2,1 Elemento 2,2 Elemento 2,3	Elemento 2,1	Elemento 2,2	Elemento 2,3
Elemento 3,1 Elemento 3,2 Elemento 3,3	Elemento 3,1	Elemento 3,2	Elemento 3,3

Las reglas que define Bootstrap 5 permiten mostrar las filas separadas por una línea horizontal, los textos de la cabecera en negrita y la tabla se expandirá por defecto a todo su contenedor.



La clase table

Pueden utilizarse numerosas clases auxiliares (table-primary, table-secondary, table-danger) para darle formato a color a las filas o columnas de una table y que pueden consultarse en la página de documentación de Bootstrap.

Class	Heading	Heading
Default	Cell	Cell
Primary	Cell	Cell
Secondary	Cell	Cell
Success	Cell	Cell
Danger	Cell	Cell
Warning	Cell	Cell
Info	Cell	Cell
Light	Cell	Cell
Dark	Cell	Cell



Botones

Para crear botones en Bootstrap se utilizará "button", y alguna de las siguientes clases listadas a continuación con la siguiente apariencia.

btn-primary: Es un botón que se destaca entre un conjunto de botones.

btn-secondary: Es un botón no tan importante como btn-primary.

btn-success: Se utiliza para indicar una acción exitosa.

btn-info: Es un botón para información.

btn-warning: Es un botón que nos informa que debemos tener cuidado con la acción que tiene asociado el botón.

btn-danger: Indica que la acción que tiene asociado el botón es peligrosa.

btn-dark: Muestra un botón oscuro.

btn-light: Muestra un botón claro.

Utilizar este estándar ayuda a que los visitantes se sientan cómodos navegando ya que seguramente sus colores/formas les sean familiares de otros sitios/interfaces.



Imágenes

Las imágenes en Bootstrap se hacen responsive con .img-fluid. Esto aplica un max-width: 100% y height: auto a la imagen para que se escale con el ancho de su elemento padre.

```
<img src="..." class="img-fluid" alt="...">
```

Responsive image



Imágenes

Las siguientes clases se utilizan para personalizar la apariencia de **imágenes** en BS:







rounded

circle

thumbnail

```
<img src="..." class="rounded" alt="...">
<img src="..." class="circle" alt="...">
<img src="..." class="thumbnail" alt="...">
```

Bibliografía



https://getbootstrap.esdocu.com/docs/5.1/layout/grid/

https://www.tutorialesprogramacionya.com/bootstrap5ya/

https://www.salamarkesa.com/tutorial-bootstrap/

https://4geeks.com/es/lesson/bootstrap-tutorial-of-bootstrap-4-es

https://rockcontent.com/es/blog/bootstrap/

https://bluuweb.github.io/bootstrap-5/01-fundamentos/#cdnç

https://codepen.io/abhishekshahj/pen/ExYKJXv