# Principios de diseño básicos de nuestra aplicación

# Diseño de la retícula o ventanas y menús (capturas)

# Colores utilizados

|  |  |
| --- | --- |
| **Elemento** | **Color (RGB)** |
|  |  |
|  |  |

# Tipografía utilizada

# Iconografía utilizada

# Contenido