

# Paradigmas de la Programación

## Práctico 5: Excepciones

Laura Alonso Alemany      Ezequiel Orbe

16 de abril de 2015

### Seleccione la(s) respuesta(s) correcta(s)

1. La parte de las excepciones que tiene alcance dinámico es...
  - a) el *declare*.
  - b) el *raise*.
  - c) el *handle*.
2. Se usa alcance dinámico en las excepciones...
  - a) para no colisionar con el alcance de las variables.
  - b) porque se busca encontrar un patrón recorriendo la pila de ejecución.
  - c) porque el programador tiene más claro qué quiere que quien programó las librerías.
3. Las excepciones se pueden usar para optimizar código...
  - a) porque tienen alcance dinámico.
  - b) porque son saltos explícitos entre partes del programa.
  - c) porque son imperativas.
  - d) porque son funcionales.

### Ejercicios prácticos

1. En las siguientes funciones en ML:

```
exception Excpt of int;  
fun twice(f,x) = f(f(x)) handle Excpt(x) => x;  
fun pred(x) = if x = 0 then raise Excpt(x) else x-1;  
fun dumb(x) = raise Excpt(x);  
fun smart(x) = 1 + pred(x) handle Excpt(x) => 1;
```

Cuál es el resultado de evaluar cada una de las siguientes expresiones?

- a) `twice(pred,1)`
- b) `twice(dumb,1)`
- c) `twice(smart,1)`

Explique qué excepción se levanta en cada caso y dónde se levanta.