

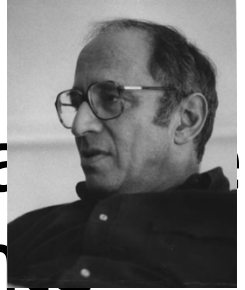
Paradigmas en lenguajes de programación

[http://en.wikipedia.org/wiki/
Programming_paradigm](http://en.wikipedia.org/wiki/Programming_paradigm)

qué es un paradigma?

- un paquete de decisiones que suelen venir juntas
- un estilo de programación
- una forma de entender los problemas, de aplicar las capacidades de los lenguajes de programación

qué es un paradigma



- los paradigmas emergen como resultado de los procesos sociales en los que la gente desarrolla ideas y crea principios y prácticas que instancian esas ideas

Thomas Kuhn. “La estructura de las revoluciones científicas”

- los paradigmas de programación son la consecuencia de las ideas de la gente sobre cómo hacer programas

paradigmas

- lenguajes de marcado (no turing completos)
- precursores: lenguajes máquina
- declarativos (sin efectos secundarios)
 - funcionales: lisp, haskell, scheme, ML
 - lógicos: prolog
 - constraint satisfaction
- imperativos (con estado)

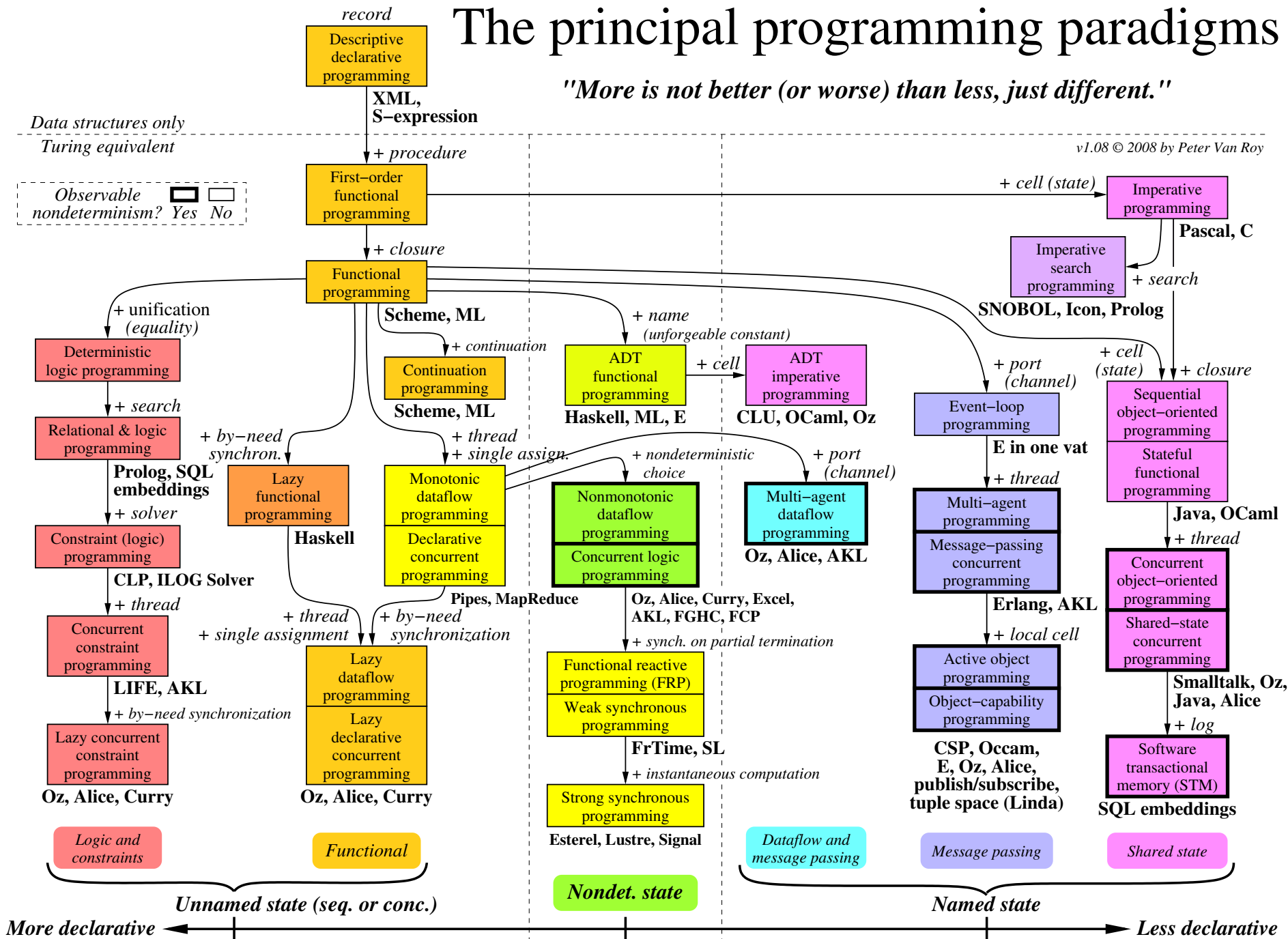
y luego...

- orientados a objetos
- scripting
- concurrentes
- para aplicaciones específicas

The principal programming paradigms

"More is not better (or worse) than less, just different."

v1.08 © 2008 by Peter Van Roy



comparación

- http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_programming_paradigms

los lenguajes más usados

- <http://redmonk.com/sogrady/2015/01/14/language-rankings-1-15/>

RedMonk Q115 Programming Language Rankings

RedMonk

