# Paradigmas en lenguajes de programación

http://en.wikipedia.org/wiki/ Programming\_paradigm

# qué es un paradigma?

- un paquete de decisiones que suelen venir juntas
- un estilo de programación
- una forma de entender los problemas, de aplicar las capacidades de los lenguajes de programación

# qué es un paradigma

 los paradigmas emergen como resulta los procesos sociales en los que la gendesarrolla ideas y crea principios y prácticas que instancian esas ideas

Thomas Kuhn. "La estructura de las revoluciones científicas"

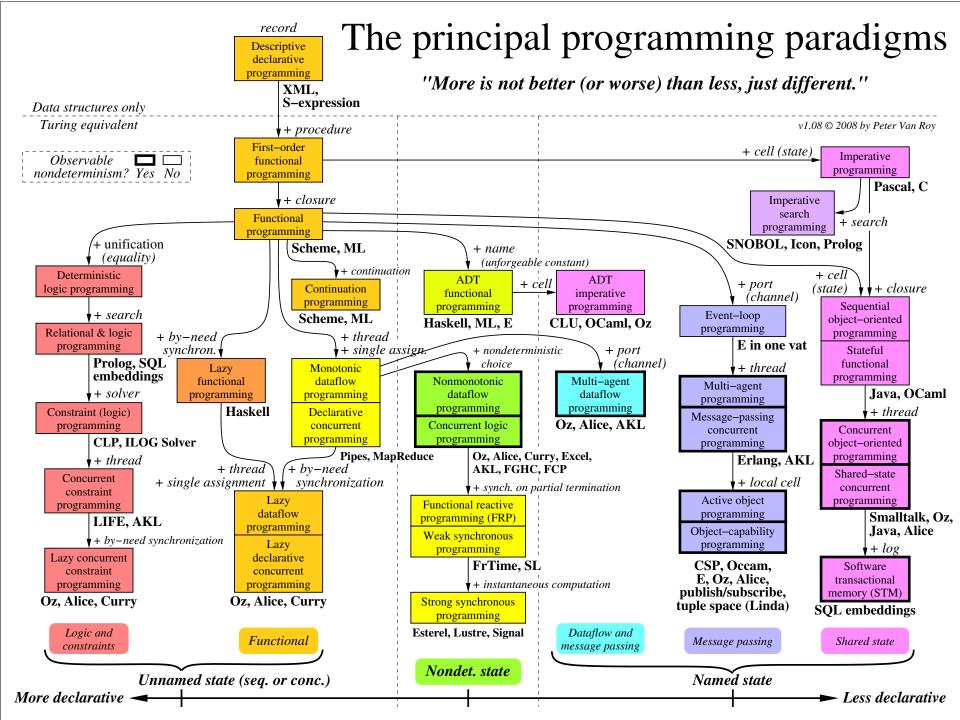
 los paradigmas de programación son la consecuencia de las ideas de la gente sobre cómo hacer programas

### paradigmas

- lenguajes de marcado (no turing completos)
- precursores: lenguajes máquina
- <u>declarativos</u> (sin efectos secundarios)
  - funcionales: lisp, haskell, scheme, ML
  - lógicos: prolog
  - constraint satisfaction
- <u>imperativos</u> (con estado)

#### y luego...

- orientados a objetos
- scripting
- concurrentes
- para aplicaciones específicas



#### comparación

http://en.wikipedia.org/wiki/
Comparison of programming paradigms

## los lenguajes más usados

 http://redmonk.com/sogrady/2015/01/14/ language-rankings-1-15/

RedMonk Q115 Programming Language Rankings RedMonk SQL Objective-Ruby XML Visual Basic R Perl Matlab ∕Scala Shell Delphi PowerShell XSLT Haskell Swift Assembly Groovy ColdFusion Clojure ASP ActionScript Cuda Go Lua F# Makefile CoffeeScript Arduino Erlang FORTRAN AppleScript Seheme TypeScript Mathematica Emacs Lisp Common Lisp<sup>OCaml</sup> Processing XQuery Verilog D Puppet AutoHotkey Rust Pascal VimL Smalltalk AutoIt Standard MC Objective-C++ Ada Haxe Julia DOT Vala TeX OpenEdge ABL Elixir Scilab Xtend Game Maker Language Kotlin Max Elm Lasso Nemerle Eiffel SuperCollider LiveScript Logos Pure Data xBase SourcePawn Parrot Nimrod GosuPureScript BlitzBasic AGS Script Slash SQF

75

100

25