Ejercicios

Trabajar con redes docker

1. Vamos a crear dos redes de ese tipo (BRIDGE) con los siguientes datos:

• Red1

Nombre: red1

o Dirección de red: 172.28.0.0

o Máscara de red: 255.255.0.0

o Gateway: 172.28.0.1

• Red2

o Nombre: red2

• Es resto de los datos será proporcionados automáticamente por Docker.

Creamos las 2 redes con los datos del ejercicio:

```
docker network create -d bridge --subnet 172.28.0.0/16 --gateway 172.28.0.1 red1

docker network create -d bridge red2
```

Hacemos un docker network inspect para ver la información de las redes:

2.Poner en ejecución un contenedor de la imagen ubuntu: 20.04 que tenga como hostname host1, como IP 172.28.0.10 y que esté conectado a la red1. Lo llamaremos u1.

Arrancamos el contenedor con los datos solicitados:

```
docker run -it --name u1 --network red1 --hostname host1 --ip 172.28.0.10 ubuntu:20.04
```

3.Entrar en ese contenedor e instalar la aplicación ping (apt update && apt install inetutils-ping).

Instalamos las inetutils para poder usar el comando ping:

```
root@host1:/# ping 8.8.8.8

PING 8.8.8.8 (8.8.8.8): 56 data bytes

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=0 ttl=103 time=20.129 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=103 time=17.639 ms

64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=103 time=18.103 ms

--- 8.8.8.8 ping statistics ---
```

4.Poner en ejecución un contenedor de la imagen ubuntu: 20.04 que tenga como hostname host2 y que esté conectado a la red2. En este caso será docker el que le de una IP correspondiente a esa red. Lo llamaremos u2.

Arrancamos 2º contenedor:

```
docker run -it --name u2 --network red2 --hostname host2 ubuntu:20.04
```

5.Entrar en ese contenedor e instalar la aplicación ping (apt update && apt install inetutils-ping).

Instalamos inetutils en el 2º contenedor y comprobamos que funciona:

```
root@host2:/# ping 8.8.8.8
PING 8.8.8.8 (8.8.8.8): 56 data bytes
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=0 ttl=103 time=18.188 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=1 ttl=103 time=18.464 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=2 ttl=103 time=17.585 ms
64 bytes from 8.8.8.8: icmp_seq=3 ttl=103 time=15.980 ms
```

El documento debe contener, además, los siguientes pantallazos:

• Pantallazo donde se vea la configuración de red del contenedor u1.

```
root@host1:/# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
        inet 172.28.0.10 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.28.255.255
        ether 02:42:ac:1c:00:0a txqueuelen 0 (Ethernet)
        RX packets 116 bytes 205400 (205.4 KB)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 84 bytes 4701 (4.7 KB)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,L00PBACK,RUNNING> mtu 65536
        inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
        loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
        RX packets 4 bytes 447 (447.0 B)
        RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
        TX packets 4 bytes 447 (447.0 B)
        TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

• Pantallazo donde se vea la configuración de red del contenedor u2.

```
root@host2:/# ifconfig
eth0: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 172.18.0.2 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.18.255.255
    ether 02:42:ac:12:00:02 txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 112 bytes 205184 (205.1 KB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 75 bytes 4215 (4.2 KB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags=73<UP,L00PBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 4 bytes 447 (447.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 4 bytes 447 (447.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

• Pantallazo donde desde cualquiera de los dos contenedores se pueda ver que no podemos hacer ping al otro ni por ip ni por nombre.

```
root@host2:/# ping 172.28.0.10
PING 172.28.0.10 (172.28.0.10): 56 data bytes
^C--- 172.28.0.10 ping statistics ---
15 packets transmitted, 0 packets received, 100% packet loss
root@host2:/# ping u1
ping: unknown host
```

• Pantallazo donde se pueda comprobar que si conectamos el contenedor u1 a la red2 (con docker network connect), desde el contenedor u1, tenemos acceso al contenedor u2 mediante ping, tanto por nombre como por ip.

```
!root@host2:/# ping 172.18.0.2
 PING 172.18.0.2 (172.18.0.2): 56 data bytes
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.346 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.082 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.077 ms
64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.067 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp seq=4 ttl=64 time=0.079 ms
 ^C--- 172.18.0.2 ping statistics -
 5 packets transmitted, 5 packets received, 0% packet loss round-trip min/avg/max/stddev = 0.067/0.130/0.346/0.108 ms
_root@host2:/# ping host1
                             56 data bytes
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=0 ttl=64 time=0.104 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.077 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.135 ms
 64 bytes from 172.18.0.2: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.139 ms
 ^C--- host1 ping statistics
 4 packets transmitted, 4 packets received, 0% packet loss
 round-trip min_avg/max/stddev = 0.077/0.114/0.139/0.025 ms
 root@host2:/#
```

Despliegue de Nextcloud + mariadb/postgreSQL

Vamos a desplegar la aplicación nextcloud con una base de datos (puedes elegir mariadb o PostgreSQL) (**NOTA: Para que no te de errores utiliza la imagen** mariadb:10.5). Te puede servir el ejercicio que hemos realizado para desplegar **Wordpress.** Para ello sigue los siguientes pasos:

1.Crea una red de tipo bridge.

Creamos la red:

```
docker network create -d bridge red1
```

```
daw@daw-docker:~$ docker inspect red1
   {
       "Name": "red1",
       "Id": "02b5f1de94f4560478131cd2ce4190a6a9d33a655500e3f525b54f7058487c8e"
       "Created": "2023-01-27T10:01:06.474479582+01:00",
       "Scope": "local".
       "Driver": "bridge",
       "EnableIPv6": false,
       "IPAM": {
           "Driver": "default",
           "Options": {},
           "Config": [
               {
                    "Subnet": "172.19.0.0/16",
                    "Gateway": "172.19.0.1"
                }
```

2.Crea el contenedor de la base de datos conectado a la red que has creado. La base de datos se debe configurar para crear una base de dato y un usuario. Además el contenedor debe utilizar almacenamiento (volúmenes o bind mount) para guardar la información. Puedes seguir la documentación de mariadb o la de PostgreSQL.

docker run -d --name myMariadb --network red1 -v /opt/mysql_javi:/var/lib/mysql e MYSQL_DATABASE=cosas -e MYSQL_USER=javi -e MYSQL_PASSWORD=temporal -e
MYSQL_ROOT_PASSWORD=temporal mariadb

```
daw@daw-docker:-$ docker ps

CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES

05d33fee306f mariadb "docker-entrypoint.s..." 22 seconds ago Up 21 seconds 3306/tcp myMariadb
```

3.A continuación, siguiendo la documentación de la imagen nextcloud, crea un contenedor conectado a la misma red, e indica las variables adecuadas para que se configure de forma adecuada y realice la conexión a la base de datos. El contenedor también debe ser persistente usando almacenamiento.

```
docker run -d --name myNextCloud -p 8080:80 --network red1 -v

nextcloud:/var/www/html nextcloud

dawgdaw-docker:-$ docker ps
CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS
957eSeald145 nextcloud "/entrypoint.sh apac..." 5 minutes ago Up 5 minutes 0.0.0.0:80809->80/tcp, :::8080->80/tcp myNextcloud myMarladb dawddaw-docker:-$
```

4. Accede a la aplicación usando un navegador web.

El documento debe contener, además, los siguientes pantallazos:



