

# DESARROLLO LOGOS

## La Diversidad MOLA

Para la creación de ambos logos se ha utilizado la aplicación web Canva.

### Logo cuadrado

- La primera capa del logo está formada por un cuadrado base, con unos de los colores de la paleta de la aplicación, para hacer contraste y con los bordes redondeados.



- En la segunda capa, seleccionamos el elemento principal que comprenderá el logo, que serán los cuatro brazos que se entrelazan entre sí. Para darle un estilo más infantil y evitar los modificamos los colores por unos más vivos.



- Finalmente unificamos los elementos y le añadimos el texto con el título de nuestro juego para finalizar nuestro logo.
- Como detalle complementario cambiamos la letra O de "Mola" por una bola del mundo y así hacer referencia a los elementos geográficos que tiene nuestro juego.



## Logo horizontal

- Para darle versatilidad al logo hemos hecho una versión en horizontal que pueda ser utilizada de manera diferente que la que ya teníamos. El rectángulo es irregular, para así dar juego con las texturas seleccionadas. Además mantenemos el color lila.



- En otra capa le añadimos el elemento principal del logo y lo colocamos en el lado izquierdo del rectángulo.



- Finalmente añadimos el nombre del proyecto junto con su elemento visual.

