

GAMELIBRARY

PROYECTO FINAL

< JAVIER GARCÍA RODRÍGUEZ >
< DESARROLLO DE APLICACIONES WEB >
< I.E.S ALIXAR >
FECHA

ÍNDICE

1 Título del proyecto	2
2 Descripción del proyecto	2
3 Motivación que te lleva a realizar este proyecto :	3
4 Stack tecnológico utilizado :	3
5 Lista de requisitos funcionales :	3

1 Título del proyecto

GameLibrary

2 Descripción del proyecto

La aplicación lo que permite es dejar que lo usuarios realicen su propia biblioteca de videojuegos y así tener ordenado sus juegos que mas les ha gustado y los que piensa jugar

3 Motivación que te lleva a realizar este proyecto :

La mayor motivación para realizar este proyecto es mi afición a los videojuegos y tener una lista ordenada de los videojuegos que me he ido jugando junto con todas mis reseñas

4 Stack tecnológico utilizado :

- Astro
- Typescript
- React
- MongoDB
- Tailwind CSS

5 Lista de requisitos funcionales :

- RF01 - El sistema deberá tener un sistema de login
- RF02 - El sistema deberá tener un sistema de logout
- RF03 - El sistema deberá permitir el registro de usuarios
- RF04 - El sistema deberá tener un sistema de búsqueda de juegos que incluya un filtro.
- RF05 - El sistema deberá permitir a los usuarios añadir juegos a la lista de deseados
- RF05 - El sistema deberá permitir a los usuarios añadir juegos a la lista de favoritos
- RF06 - El sistema deberá permitir a los usuarios añadir juegos a tu biblioteca de juegos
- RF07 - El sistema deberá permitir a los usuarios escribir reseñas de los juegos de tu biblioteca
- RF08 - El sistema deberá permitir entrar en la página de información de los videojuegos que contendrá tanto las reseñas como la posibilidad de añadir los juegos
- RF09 - El sistema deberá permitir a los usuarios crear colecciones de los juegos de su biblioteca

- RF10 - El sistema deberá permitir a los administradores la capacidad de administrar la tabla de los juegos , en esta tabla se podrá editar el juego si hay algún error , eliminarlo o añadir uno nuevo.
- RF11 - El sistema deberá permitir a los administradores la capacidad de administrar la tabla de los usuarios, en esta tabla se podrá cambiar el rol del usuario o eliminarlo si el usuario está haciendo un mal uso de la aplicación.

6 Base de datos



