

Diseño de formularios

A lo largo de este curso se quiere que el alumno se vaya familiarizando con el diseño de formularios y que vaya aplicando de manera progresiva los conceptos de diseño y de usabilidad. Estas habilidades no se adquieren de manera inmediata, sino que se adquieren a lo largo de todos los ejercicios planteados en el curso. Por lo tanto, se van a plantear unos diseños iniciales, que seguramente se deberán corregir en la versión final del programa, pero se quiere que se haga el ejercicio de diseño y de pensar en la mejor manera de organizar la información. La solución a estos ejercicios es abierta.

Para el diseño de los formularios, se pueden realizar en un papel mediante un lápiz y papel o mediante herramientas informáticas para el de diseño de formularios.

- Visual Studio
- Visio Professional
- Excel, etc.

Diseños a entregar

A lo largo de este curso vamos a desarrollar una aplicación que gestione los datos relativos a la matrícula de una Universidad. Algunas de las funcionalidades que tendrá esta aplicación serán:

- Introducir y consultar Empleados.
- Consultar todos los datos relativos a un pedido de un cliente (incluyendo OrderDetails).

La primera interfaz que tenéis que diseñar es una que nos permita consultar y/o modificar la información de un Empleado. Aparte de la información básica del alumno incluyendo una fotografía. También deberemos ver la información relativa a los 5 últimos pedidos realizados por el empleado. (Esta opción no se implementa en la práctica del primer trimestre).

En la segunda interfaz a diseñar nos tiene que permitir gestionar toda la información relativa a un pedido de un cliente. Deberemos ver los distintos productos seleccionados, y la información relativa al cliente, así como la del pedido.

Entrega una o dos imágenes, sin comprimir, donde se puedan apreciar los formularios requeridos