

MENU PRINCIPAL

1. Jugar.
2. Ver jugadores ordenados por identificador
3. Ver jugadores ordenados por puntos
4. Incorporar sudoku
0. Salir.

Introduce una opcion: 1

LISTA DE SUDOKUS REGISTRADOS:

	FICHERO DE CARGA	NIVEL
1.	sudoku1.txt	1
2.	sudoku2.txt	2
3.	sudoku3.txt	3
4.	sudokuEvil.txt	5

Introduce el numero de sudoku al que deseas jugar

1

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

		3			1	7	2	
					4			
			7			1	4	9
	1	4	8				5	
2	8					7	4	
7				2		6	8	
9	5	2		8				
			3					
	6	7	9			4		

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

		3			1	7	2	
					4			
			7			1	4	9
	1	4	8				5	
2	8					7	4	
7				2		6	8	
9	5	2		8		3		
			3					
	6	7	9	5		4	1	

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5

Introduce una opcion: 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2
	7			4		
	2		7		1	4
						9
2	1	4	8			5
7	8				9	7
	3			2	6	8
						1
9	5	2		8	3	6
	4		3			7
	6	7	9	2	5	4
					1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2
	7			4		
	2		7		1	4
						9
6	1	4	8		2	3
2	8	5			9	7
7	3	9		2	6	8
						1
9	5	2		8	3	6
	4		3		5	9
3	6	7	9	2	4	1
						8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 3
Introduce las coordenadas x, y: 9 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2
	7			4		
	2		7		1	4
						9
6	1	4	8		2	3
2	8	5			9	7
7	3	9		2	6	8
						1
9	5	2		8	3	6
	4		3		5	9
3	6	7	9	5	4	1
						8

OPCIONES DE JUEGO

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 9 5

Los numeros posibles para la casilla (9, 5) son:

2

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2	6
	7			4			3
	2		7		1	4	9
6	1	4	8		2	3	5
2	8	5			9	7	4
7	3	9		2	6	8	1
9	5	2		8	3	6	7
	4		3		5	9	2
3	6	7	9	5	4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 2 4

Los numeros posibles para la casilla (2, 4) son:

2 5 6

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2	6
	7			4			3
	2		7		1	4	9
6	1	4	8		2	3	5
2	8	5			9	7	4
7	3	9		2	6	8	1
9	5	2		8	3	6	7
	4		3		5	9	2
3	6	7	9	5	4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 2 5

Los numeros posibles para la casilla (2, 5) son:

2 5 6 8 9

	9	3			1	7	2	6
	7				4			3
	2		7			1	4	9
6	1	4	8			2	3	5
2	8	5				9	7	4
7	3	9		2		6	8	1
9	5	2			8	3	6	7
	4		3			5	9	2
3	6	7	9	5		4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 3 6

Los numeros posibles para la casilla (3, 6) son:

3 6

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3			1	7	2	6
	7				4			3
	2		7			1	4	9
6	1	4	8			2	3	5
2	8	5				9	7	4
7	3	9		2		6	8	1
9	5	2			8	3	6	7
	4		3			5	9	2
3	6	7	9	5		4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 5 4

Los numeros posibles para la casilla (5, 4) son:

1 6

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3			1	7	2	6
	7				4			3
	2		7			1	4	9
6	1	4	8			2	3	5
2	8	5				9	7	4
7	3	9		2		6	8	1
9	5	2			8	3	6	7
	4		3			5	9	2
3	6	7	9	5		4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 1

Introduce las coordenadas x, y: 7 5

Los numeros posibles para la casilla (7, 5) son:

1 4

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2	6
	7			4			3
	2		7		1	4	9
6	1	4	8		2	3	5
2	8	5			9	7	4
7	3	9		2	6	8	1
9	5	2		8	3	6	7
	4		3		5	9	2
3	6	7	9	5	4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 2

Introduce las coordenadas x, y: 9 5

Introduce el valor: 2

SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		1	7	2	6
	7			4			3
	2		7		1	4	9
6	1	4	8		2	3	5
2	8	5			9	7	4
7	3	9		2	6	8	1
9	5	2		8	3	6	7
	4		3		5	9	2
3	6	7	9	2	4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5

Introduce una opcion: 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

	9	3		5	8	1		7	2	6
	7					4		8	5	3
	2			7				1	4	9
6	1	4		8				2	3	5
2	8	5						9	7	4
7	3	9		4	5	2		6	8	1
9	5	2		1	4	8		3	6	7
	4			3				5	9	2
3	6	7		9	2	5		4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

4	9	3		5	8	1		7	2	6
1	7	6		2	9	4		8	5	3
	2	8		7				1	4	9
6	1	4		8	7	9		2	3	5
2	8	5		6		3		9	7	4
7	3	9		4	5	2		6	8	1
9	5	2		1	4	8		3	6	7
8	4	1		3	6	7		5	9	2
3	6	7		9	2	5		4	1	8

OPCIONES DE JUEGO

1. Ver posibles valores de una casilla
2. Colocar valor en una casilla
3. Borrar valor de una casilla
4. Reiniciar Tablero
5. Autocompletar celdas simples
0. Salir del juego

Introduce una opcion: 5
SUDOKU: sudoku1.txt NIVEL: 1

4	9	3		5	8	1		7	2	6
1	7	6		2	9	4		8	5	3
5	2	8		7	3	6		1	4	9
6	1	4		8	7	9		2	3	5
2	8	5		6	1	3		9	7	4
7	3	9		4	5	2		6	8	1
9	5	2		1	4	8		3	6	7
8	4	1		3	6	7		5	9	2
3	6	7		9	2	5		4	1	8