# TERCERA FASE: CONSTRUCTOR DE ASTs PARA TINY(0)

Javier Gómez Moraleda Mario Quiñones Pérez Grupo 18 1. Especificación de la sintaxis abstracta de Tiny(0) mediante la enumeración de las signaturas (cabeceras) de las funciones constructoras de ASTs.

### **CONSTRUCTORAS programa**: Declaraciones X Instrucciones → Programa **decs\_muchas**: Declaraciones X Declaracion → Declaraciones **decs una**: Declaraciones → Declaraciones **declaracion**: Tipo X String→ Declaracion **int\_cons**: $\rightarrow$ Tipo **real\_cons**: $\rightarrow$ Tipo **bool\_cons**: $\rightarrow$ Tipo **insts muchas**: Instrucciones X Instruccion → Instrucciones **insts\_una**: Instruccion → Instrucciones **instruccion**: String X Exp $\rightarrow$ Instruccion **suma**: Exp X Exp→ Exp resta: Exp X Exp→ Exp **and\_cons**: Exp X Exp→ Exp **or\_cons**: Exp X Exp→ Exp **menor**: Exp X Exp→ Exp mayor: Exp X Exp→ Exp menorIgual: Exp X Exp→ Exp mayorIgual: Exp X Exp→ Exp **igual**: Exp $X Exp \rightarrow Exp$ **distinto**: Exp X Exp→ Exp **mul**: Exp $X Exp \rightarrow Exp$ **div**: Exp $X Exp \rightarrow Exp$ **neg**: Exp→ Exp **not**: $Exp \rightarrow Exp$ **litTrue**: $\rightarrow$ Exp **litFalse**: $\rightarrow$ Exp **litEnt**: String $\rightarrow$ Exp **litReal**: String $\rightarrow$ Exp **id**: String $\rightarrow$ Exp

## 2. Especificación del constructor de ASTs mediante una gramática s-atribuida.

Definición de la gramática	Definiciones auxiliares
PROGRAMA → DECLARACIONES && INSTRUCCIONES PROGRAMA .a = programa(DECLARACIONES.a, INSTRUCCIONES.a)	
DECLARACIONES → DECLARACIONES; DECLARACION DECLARACIONES_0.a = decs_muchas(DECLARACIONES_1.a, DECLARACION.a)	
DECLARACIONES → DECLARACION DECLARACIONES.a = decs_una(DECLARACION.a)	
DECLARACION → TIPO ID DECLARACION.a = declaracion(TIPO.a, ID.lex)	TIPO → int TIPO.a = int_cons() TIPO → real TIPO.a = real_cons() TIPO → bool TIPO.a = bool_cons()
INSTRUCCIONES → INSTRUCCIONES; INSTRUCCION INSTRUCCIONES_0.a = ins_muchas(INSTRUCCIONES_1.a, INSTRUCCION.a)	
INSTRUCCIONES → INSTRUCCION INSTRUCCIONES.a = ins_una(INSTRUCCION.a)	
INSTRUCCION → ID = E0 INSTRUCCION.a = instruccion(id.lex, E0.a)	
E0 → E1 + E0 E0_0.a = exp('+', E0_1.a, E1.a)	
E0 → E1 - E1 E0.a = exp('-', E1_0.h, E1_1.a)	
E0 → E1 E0.a = E1.a	
E1 $\rightarrow$ E1 <b>OPBN1</b> E2 E1_0.a = exp(OPBN1.op, E1_1.a, E2.a) E1 $\rightarrow$ E2 E1.a = E2.a	OPBN1 → and OPBN1.op = "and" OPBN1 → or OPBN1.op = "or"

E2 E2 ORDNO E2	ODDNO
$E2 \rightarrow E2$ <b>OPBN2</b> E3 $E2\_0.a = \exp(OPBN2.op, E2\_1.a, E3.a)$	$ \begin{array}{l} OPBN2 \rightarrow < \\ OPBN2.op = '<' \end{array} $
E2 → E3 E2.a = E3.a	OPBN2 → > OPBN2.op = '>'
	OPBN2 → <= OPBN2.op = "<="
	OPBN2 → >= OPBN2.op = ">="
	OPBN2 → == OPBN2.op = "=="
	OPBN2 → != OPBN2.op = "!="
E3 → E4 <b>OPBN3</b> E4 E3.a = exp(OPBN3.op, E4_0.a, E4_1.a)	OPBN3 → * OPBN3.op = '*'
E3 → E4 E3.a = E4.a	OPBN3 → / OPBN3.op = '/'
E4 → <b>not</b> E4 E4_0.a = exp("not", E4_1.a)	
E4 → - E5 E4.a = exp("-", E5.a)	
E4 → E5 E4.a = E5.a	
E5 → EXPRESION E5.a = EXPRESION.a	EXPRESION → true EXPRESION.a = litTrue()
E5 → (E0) E5.a = E0.a	EXPRESION → false EXPRESION.a = litFalse()
	EXPRESION → LIT_ENT EXPRESION.a = litEnt(LIT_ENT.lex)
	EXPRESION → LIT_REAL EXPRESION.a = litReal(LIT_REAL.lex)
	EXPRESION $\rightarrow$ ID EXPRESION.a = id(ID.lex)

### **Funciones Semánticas**

Vamos a hacer una distinción entre los operadores binarios que ocupen un único carácter y los que necesiten más de uno.

```
// Operadores binarios
Exp exp(char op, Exp arg0, Exp arg1) {
       switch (op) {
       case '+':
                      return suma(arg0, arg1);
       case '-':
                      return resta(arg0, arg1);
       case '*':
                      return mul(arg0, arg1);
       case '/':
                      return div(arg0, arg1);
       case '<':
                      return mayor(arg0, arg1);
       case '>':
                      return menor(arg0, arg1);
       throw new UnsupportedOperationException("exp " + op);
}
Exp exp(String op, Exp arg0, Exp arg1) {
       switch (op) {
               case "and":
                      return and_cons(arg0, arg1);
               case "or":
                      return or_cons(arg0, arg1);
               case "<=":
                      return menorlgual(arg0, arg1);
               case ">=":
                      return mayorlgual(arg0, arg1);
               case "==":
                      return igual(arg0, arg1);
               case "!=":
                      return distinto(arg0, arg1);
              }
               throw new UnsupportedOperationException("exp " + op);
}
// Operadores unarios
Exp exp(String op, Exp arg0) {
       switch (op) {
               case "-":
                      return menosUnario(arg0);
               case "not":
                      return not(arg0);
              }
               throw new UnsupportedOperationException("exp " + op);
}
```

# 3. Acondicionamiento de dicha especificación para permitir la implementación descendente.

Definición de la gramática	Definiciones auxiliares
PROGRAMA → DECLARACIONES && INSTRUCCIONES PROGRAMA .a = programa(DECLARACIONES.a, INSTRUCCIONES.a)	
DECLARACIONES → DECLARACION RDEC RDEC.h = decs_una(DECLARACION.a) DECLARACIONES.a = RDEC.a RDEC →; DECLARACION RDEC RDEC_1.h = decs_muchas(DECLARACION.a, RDEC_0.h) RDEC_0.a = RDEC_1.a RDEC → ε RDEC.a = RDEC.h	
DECLARACION → <b>TIPO</b> ID DECLARACION.a = declaracion(TIPO.a, ID.lex)	TIPO → int TIPO.a = int_cons() TIPO → real TIPO.a = real_cons() TIPO → bool TIPO.a = bool_cons()
INSTRUCCIONES → INSTRUCCION RINS RINS.h = insts_una(INSTRUCCION.a) INSTRUCCIONES.a = RINS.a RINS →; INSTRUCCION RINS RINS_1.h = insts_muchas(INSTRUCCION.a, RINS_0.h) RINS_0.a = RINS_1.a RINS → ε RINS → ε RINS.a = RINS.h	
INSTRUCCION → ID = E0 INSTRUCCION.a = instruccion(id.lex, E0.a)	
E0 $\rightarrow$ E1 RE0 RE0_1.h = E1.a E0.a = RE0.a RE0 $\rightarrow$ + E0 RE0_1.h = exp('+', RE0_0.h, E0.a) RE0_0.a = RE0_1.a RE0 $\rightarrow$ - E1 RE0.a = exp('-', RE0.h, E1.a) RE0 $\rightarrow$ $\epsilon$ RE0.a = RE0.h	

E1 $\rightarrow$ E2 RE1 RE1.h = E2.a E1.a = RE1.a RE1 $\rightarrow$ <b>OPBN1</b> E2 RE1 RE1_1.h = exp(OPBN1.op, RE1_0.h, E2.a) RE1_0.a = RE1_1.a RE1 $\rightarrow$ $\epsilon$ RE1.a = RE1.h	OPBN1 → and OPBN1.op = "and" OPBN1 → or OPBN1.op = "or"
E2 $\rightarrow$ E3 RE2 RE2.h = E3.a E2.a = RE2.a RE2 $\rightarrow$ <b>OPBN2</b> E3 RE2 RE2_1.h = exp(OPBN2.op, RE2_0.h, E3.a) RE2_0.a = RE2_1.a RE2 $\rightarrow$ $\epsilon$ RE2.a = RE2.h	OPBN2 → < OPBN2.op = '<' OPBN2.op = '>' OPBN2.op = '>' OPBN2.op = "<=" OPBN2.op = "<=" OPBN2.op = ">=" OPBN2.op = ">=" OPBN2.op = ">=" OPBN2.op = "==" OPBN2.op = "==" OPBN2.op = "!="
E3 $\rightarrow$ E4 RE3 RE3.h = E4.a E3.a = RE3.a RE3 $\rightarrow$ <b>OPBN3</b> E4 RE3.a = exp(OPBN2.op, RE3.h, E4.a) RE3 $\rightarrow$ $\epsilon$ RE3.a = RE3.h	OPBN3 → * OPBN3.op = '*' OPBN3 → / OPBN3.op = '/'
E4 $\rightarrow$ <b>not</b> E4 E4_0.a = exp("-", E4_1.a) E4 $\rightarrow$ - E5 E4.a = exp("-", E5.a) E4 $\rightarrow$ E5 E4.a = E5.a	
E5 $\rightarrow$ EXPRESION E5.a = EXPRESION.a E5 $\rightarrow$ (E0) E5.a = E0.a	EXPRESION → true EXPRESION.a = litTrue() EXPRESION → false EXPRESION.a = litFalse() EXPRESION → LIT_ENT EXPRESION.a = litEnt(LIT_ENT.lex) EXPRESION → LIT_REAL EXPRESION.a = litReal(LIT_REAL.lex) EXPRESION → ID EXPRESION.a = id(ID.lex)