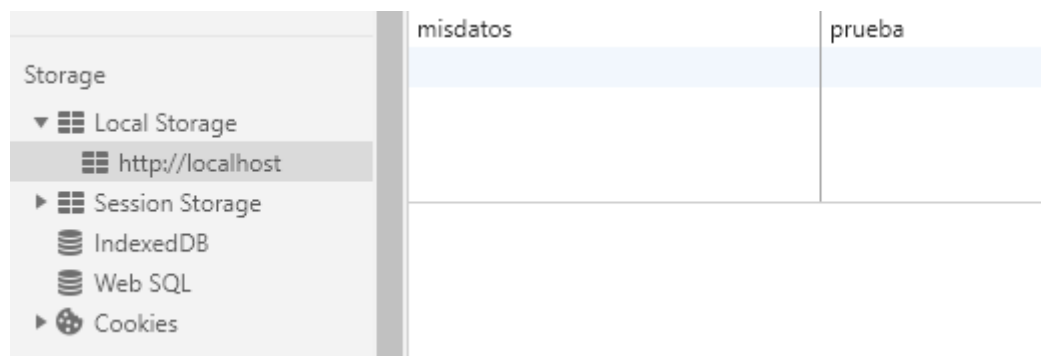


1. Haciendo uso de LocalStorage debes, debes almacenar algun dato, que se muestre y que se pueda borrar.

Tras darla a mostrar nos devuelve el valor

Y a borrar nos lo borra.

2. Debes crear dos ventanas, una la colocas donde quieras y otras que se desplace del eje x y del eje y.

3. Tienes que hacer uso de error, crea un error que tengo un mensaje distinto al por defecto.

```
MyError  
Por defecto mensaje  
MyError  
Nuevo mensajeeeeee  
>
```

4. Haz uso de las propiedades/metodos de string, por ejemplo replace, indexOf, toLowerCase, etc..., para realizar un ejercicio de palindromo.
5. Crea una funcion sencilla de math, que pueda redondear el valor de tres numeros.
6. Crea una funcion sencilla con uso las expresiones regulares para comprobar si un número de telefono es correcto o no.