

Práctica 2: Cadenas

En esta primera práctica se van a dar los primeros pasos en programación de Python y consta de **una sesión de laboratorio**. Se deben realizar 7 ejercicios en total que podrán ser entregados en la correspondiente tarea de Poliformat. Se puede disponer de todo tipo de material para resolver los problemas y los ejercicios se pueden entregar por parejas o individualmente. El objetivo es utilizar cadenas básicas de Python mediante ejercicios comunes de iniciación para dar nuestros siguientes pasos en este lenguaje de programación.

Ejercicio 1 (1 punto)

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y un número entero e imprima por pantalla en líneas distintas el nombre del usuario tantas veces como el número introducido.

Ejercicio 2 (1 punto)

Escribir un programa que pregunte el nombre completo del usuario en la consola y después muestre por pantalla el nombre completo del usuario tres veces, una con todas las letras minúsculas, otra con todas las letras mayúsculas y otra solo con la primera letra del nombre y de los apellidos en mayúscula. El usuario puede introducir su nombre combinando mayúsculas y minúsculas como quiera.

(Pista: name.lower, name.upper, name.title)

Ejercicio 3 (1 punto)

Escribir un programa que pregunte el nombre del usuario en la consola y después de que el usuario lo introduzca muestre por pantalla la cadena ¡Hola <nombre>!, donde <nombre> es el nombre que el usuario haya introducido.

(Pista: len)

Ejercicio 4 (1 punto)

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y muestre por pantalla la frase invertida.

Pista:

```
def  
invertir_cadena(cadena):  
    return cadena[::-1]
```

Ejercicio 5 (2 puntos)

Escribir un programa que pida al usuario que introduzca una frase en la consola y una vocal, y después muestre por pantalla la misma frase pero con la vocal introducida en mayúscula.

Pista: Buscar *replace()* en esta interesante [página](#).

Ejercicio 6 (2 puntos)

Escribir un programa que pregunte por consola el precio de un producto en euros con dos decimales y muestre por pantalla el número de euros y el número de céntimos del precio introducido.

Pista: Cadena *find*

Ejercicio 7 (2 puntos)

Escribir un programa que pregunte por consola por los productos de una cesta de la compra, separados por comas, y muestre por pantalla cada uno de los productos en una línea distinta.

Pista: Cadena *Split*. Recordad igualmente que en Python, `\n` es el carácter de salto de línea y se usa para indicar el fin de una línea de texto y el inicio de una línea nueva.