



## REGLAS DE LA ASOCIACIÓN DE AIRSOFT DEL ATLÁNTICO

### SEGURIDAD

- Aconsejable mantener la protección ocular tanto en el terreno como en el área de descanso.
- Obligatorio el uso de protección ocular y vocal durante las partidas.
- Para probar réplicas, entrar a la zona de campo o en caso de duda preguntar a la organización.
- Nunca probar réplicas en el parking.

### REPLICAS

- Todos pasaremos chrono antes de empezar la partida.
- Las réplicas deben cumplir con la potencia en julios y fps establecidas a nivel estatal.
- Si hay jugadores que vayan a usar el rol de apoyo/tirador selecto/ sniper, por favor comunicarlo pues los roles están limitados.
- Si alguien va a usar escudo, por favor comuníqueno antes para indicarles el sistema de uso.
- Granadas de fogeo prohibidas.
- Réplicas cuerpo a cuerpo (cuchillos) no se pueden lanzar, solo tocando y no pueden ser reales.
- Cualquier duda con algún tipo de réplica que tengan, pregunten para aclarar dudas.

### DISTANCIAS

- Rol de asalto = 0 metros (aplicando coherencia y sentido común para no causar daño de más a un jugador)
- Rol de Apoyo = 15 metros
- DMR = 25 metros
- Sniper = 30 metros

### NOTAS DE INTERÉS

- Granadas de mano se lanzan por debajo del abdomen. Si hay diferencia de altura entre el que lanza la granada y el que la va a recibir, evitar que le golpee directamente en cualquier parte del cuerpo. - Prácticamente una granada limpia una habitación entera del campo. En caso de lanzarlas fuera, calcular un rango de 5 metros a la redonda de la zona impacto. En caso de duda, darse por eliminado.
- Libanesa = No permitido
- Los setos o arbustos no son coberturas firmes por lo que si nos disparan a través de uno y las bbs impactan directamente o con baja potencia sobre nosotros, hemos de darnos

por eliminados. Si tenemos dudas, también.

- Hay fuego amigo. Se va al respawn el jugador que recibió el impacto de la bola.
- Cuando se tenga dudas de haber sido impactado por una bb o por lanzamiento de granada, siempre darse por eliminado y no buscar al posible causante de nuestra eliminación.
- Es muy importantes levantar la mano y en voz ALTA decir "muerto / eliminado" para tener un buen juego.
- Hay entorno CQB por lo que es probable que recibamos BBS de jugadores de ambos equipos mientras estamos eliminados y volvemos al respawn, por lo que no enfadarse por esto, es algo normal y nadie lo hace con mala fe.
- De camino al respawn al ser eliminado, interferir lo mínimo posible en el juego de los jugadores "vivos".
- "Los muertos no hablan de camino al respawn".
- En caso de que algún jugador pueda estar siendo impactado y no se dé por eliminado en reiteradas ocasiones, no dirigirse a él directamente si no a la organización.
- Prohibido discutir sobre cualquier asunto en el campo (destruye la inmersión en el juego). Comentad cualquier situación con la organización.
- El material ajeno encontrado durante las partidas se entrega a la organización. No apropiarse indebidamente de material ajeno.
- En caso de que alguna cobertura o atrezo se caiga o tenga desperfectos, comunicarlo a la organización, no tocar nada antes.
- PROHIBIDO consumo de alcohol o estupefacientes (hay que recordarlo).

Cualquier duda, sugerencia o idea es bienvenida 😊