

Grado Ingeniería Informática: Especialidad Ingeniería del Software

Asignatura: Arquitectura Software Dirigida por Modelos

Práctica 2.3: Abstract Factory



**Universidad
de Huelva**

Práctica 2.2: Abstract Factory

Vamos a simular una aplicación de cree catálogos de coches según el tipo, los tipos de coche que vendemos son eléctricos, híbridos, gasolina y diésel de varios fabricantes (Mercedes, Audi, Lexus, Seat) cada fabricante tendrá sus propios atributos (por ejemplo, los fabricantes no EU tendrán aranceles, los EU subvenciones, los japoneses y coreanos precio en sus monedas, etc.), cada tipo de coche tiene sus características propias (por ejemplo, los de combustión Cilindrada; los eléctricos autonomía, tiempo de recarga; los híbridos autonomía eléctrica; etc.). Queremos crear un catálogo de coches del tipo que decida el futuro el comprador según sus necesidades, dicho catálogo debe seleccionar los coches por el tipo (por ejemplo, eléctricos y además se podrá elegir otras características, como una autonomía de más de 400 km).

Fecha límite de entrega: 13/ 04/2025 a las 23:55 horas