

# TALLER REQUERIMIENTOS

Sección: Casos de Uso

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co

Ingeniería de Software I

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

> Profesor Oscar Eduardo Alvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas y Computación Bogotá, Colombia 31 de Enero de 2025

## 5. Caso de Uso del Sistema:

# **Actualizar productos**

#### Actor

Vendedor

## Descripción

Permite al vendedor de una chaza poder modificar la información de alguno de sus productos vendidos en la chaza seleccionada.

#### **Precondiciones**

- El vendedor debe tener una cuenta activa en la aplicación.
- El vendedor ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.
- El vendedor debe haber registrado una chaza previamente.
- Hay productos previamente registrados para la chaza seleccionada.

## Flujo de eventos

- 1. El vendedor accede a la sección con nombre tentativo "Mis puestos" ubicada en el menú principal.
- 2. El vendedor selecciona la chaza.
- 3. El vendedor accede a la sección con nombre tentativo "Gestión de Productos".
- 4. El vendedor selecciona el producto a actualizar.
- 5. El vendedor hace la modificación de la información del producto en alguno o en todos los siguientes campos:
  - Nombre.
  - Descripción.
  - Precio.
  - Cantidad disponible.
  - Imágenes del producto.
- 1. El vendedor confirma la modificación en el sistema.
  - a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos ingresados son inválidos, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 5).
- 2. El sistema almacena la información del producto con respecto a la chaza seleccionada previamente.

#### **Postcondiciones**

• El producto queda actualizado con la información ingresada.