



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL  
CASOS DE USO  
CASO DE USO 03 – REGISTRAR CHAZA  
Realizado por: William Darío Vanegas Marín

Ingeniería de Software I

Wulffredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co  
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co  
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co  
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor  
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
Bogotá, Colombia  
09 de Febrero de 2025

|  |
|--|
| <b>Registrar chaza</b>   |
| <b>Actor</b><br>Chazero  |
| <b>Descripción</b><br>Permite que un dueño de chaza pueda registrar su puesto de venta en la aplicación.   |
| <b>Precondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El chazero debe tener una cuenta activa en la aplicación.</li> <li>• El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.</li> </ul>   |
| <b>Flujo de eventos</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El chazero accede a la opción "Registrar chaza" que está ubicada en el menú principal.</li> <li>2. El chazero ingresa la información del puesto que consta de los siguientes campos: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre.</li> <li>• Ubicación.</li> <li>• Categoría.</li> <li>• Nombre del dueño.</li> </ul> </li> <li>3. El chazero confirma los datos y envía la solicitud de registro. <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos ingresados son inválidos, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 2).</li> </ol> </li> <li>4. El sistema almacena la información registrada.</li> </ol> |
| <b>Postcondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El puesto de venta o chaza queda registrado en la aplicación.</li> <li>• La información de la chaza es accesible a todos los usuarios de la aplicación.</li> </ul>   |