

# PROYECTO FINAL CASOS DE USO CASO DE USO 04 – ELIMINAR PRODUCTO Realizado por: Wullfredo Javier Barco Godoy

Ingeniería de Software I

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

> Profesor Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas y Computación Bogotá, Colombia 09 de Febrero de 2025

# Eliminar producto

## **Actor**

Chazero

# Descripción

Permite al dueño de una chaza o chazero poder eliminar alguno de los productos vendidos en la chaza seleccionada.

## **Precondiciones**

- El chazero debe tener una cuenta activa en la aplicación.
- El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.
- El chazero debe haber registrado una chaza previamente.
- Hay productos previamente registrados para la chaza seleccionada.

# Flujo de eventos

- 1. El chazero accede a la sección con nombre tentativo "Mis puestos" ubicada en el menú principal.
- 2. El chazero selecciona la chaza.
- 3. El chazero accede a la sección con nombre tentativo "Gestión de Productos".
- 4. El chazero selecciona el producto a eliminar.
- 5. El chazero confirma la eliminación en el sistema.
- 6. El sistema elimina el registro del producto para la chaza seleccionada.

## **Postcondiciones**

• La información del producto queda eliminada.