

TALLER REQUERIMIENTOS

Sección: Casos de Uso

Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co

Ingeniería de Software I

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

> Profesor Oscar Eduardo Alvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas y Computación Bogotá, Colombia 31 de Enero de 2025

5. Caso de Uso del Sistema:

Agregar productos

Actor

Vendedor

Descripción

Permite al vendedor de una chaza poder agregar la información de productos vendidos en la chaza seleccionada.

Precondiciones

- El vendedor debe tener una cuenta activa en la aplicación.
- El vendedor ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.
- El vendedor debe haber registrado una chaza previamente.

Flujo de eventos

- 1. El vendedor accede a la sección con nombre tentativo "Mis puestos" ubicada en el menú principal.
- 2. El vendedor selecciona la chaza.
- 3. El vendedor accede a la sección con nombre tentativo "Gestión de Productos"
- 4. El vendedor hace el ingreso de la información del producto con base en los siguientes campos:
 - Nombre.
 - Descripción.
 - Precio.
 - Cantidad disponible.
 - Imágenes del producto.
- 5. El vendedor confirma el registro de la nueva información.
 - a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos son inválidos se muestra un mensaje de error (Volver al paso 4).
- 6. El sistema almacena la información del producto con respecto a la chaza seleccionada previamente.

Postcondiciones

• El producto queda publicado en el puesto.