

PROYECTO FINAL CASOS DE USO CASO DE USO 01 – REGISTRO DE USUARIO Realizado por: William Darío Vanegas Marín

Ingeniería de Software I

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

> Profesor Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas y Computación Bogotá, Colombia 09 de Febrero de 2025

Registro de Usuario

Actor

Cliente, Trabajador, Chazero

Descripción

Permite a un usuario registrarse en la aplicación proporcionando sus datos personales.

Precondiciones

• El usuario no debe estar registrado previamente.

Flujo de eventos

- 1. El usuario ingresa a la opción de registro.
- 2. El usuario escoge la modalidad de registro, entre trabajador, chazero o comprador.
- 3. El usuario ingresa su información personal, que consiste de los siguientes datos:
 - Nombre.
 - Apellido.
 - Correo.
 - Número de celular.
 - Contraseña.
- 4. El usuario confirma los datos y envía la solicitud de registro.
 - a) Si el correo ya está registrado, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 2).
- 5. El sistema valida los datos y registra al usuario.
- 6. El usuario recibe un mensaje de confirmación del registro de sus datos.

Postcondiciones

• El usuario queda registrado en el sistema para que posteriormente pueda iniciar sesión.