



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL
CASOS DE USO
CASO DE USO 02 – AGREGAR PRODUCTOS
Realizado por: Wulfredo Javier Barco Godoy

Ingeniería de Software I

Wulfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Sistemas y Computación
Bogotá, Colombia
09 de Febrero de 2025

Agregar productos
Actor Chazero
Descripción Permite al dueño de una chaza poder agregar la información de productos vendidos en la chaza seleccionada.
Precondiciones <ul style="list-style-type: none"> • El chazero debe tener una cuenta activa en la aplicación. • El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación. • El chazero debe haber registrado una chaza previamente.
Flujo de eventos <ol style="list-style-type: none"> 1. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Mis puestos” ubicada en el menú principal. 2. El chazero selecciona la chaza. 3. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Gestión de Productos” 4. El chazero hace el ingreso de la información del producto con base en los siguientes campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre. • Descripción. • Precio. • Cantidad disponible. • Imágenes del producto. 5. El chazero confirma el registro de la nueva información. <ol style="list-style-type: none"> a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos son inválidos se muestra un mensaje de error (Volver al paso 4). 6. El sistema almacena la información del producto con respecto a la chaza seleccionada previamente.
Postcondiciones <ul style="list-style-type: none"> • El producto queda publicado en el puesto.