



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

TALLER 01:  
REQUERIMIENTOS  
SECCIÓN  
HISTORIA DE USUARIO 04 - INTERFAZ DE USUARIO

Ingeniería de Software I

Wulffredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co  
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co  
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co  
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor  
Oscar Eduardo Alvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
Bogotá, Colombia  
20 de Diciembre de 2024

## Historias de Usuario

### Historia de Usuario #4: Interfaz de Usuario

#### Anexo de Documentos Relacionados:

- Sección 2.4 de este documento: Interfaz de Usuario

#### Descripción conceptual

<b>Módulo</b>	<i>Módulo de Interfaz de Usuario</i>
<b>Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):</b>	<i>Proporciona una plataforma responsiva para la administración de productos, pedidos y clientes</i>

#### Descripción técnica

##### Backend

URL	Método	Código html
localhost:8080/ui	GET	200
<b>Caso de uso técnico</b> Proporciona los recursos necesarios para la interfaz de usuario.		
<b>200:</b> <b>Datos de entrada</b>	<b>Datos de salida</b> <b>200:</b> { "status": "success", "data": "Recursos cargados correctamente" }	
<b>422:</b>	<b>422:</b> { "status": "error", "message": "No se cargaron los recursos correctamente." }	

##### Frontend

#### Interacción esperada:

- Se esperaría una ventana con un panel de administración que contenga acceso a módulos.
- Debería haber un menú lateral para navegar entre módulos.

Mockups/Prototipos:

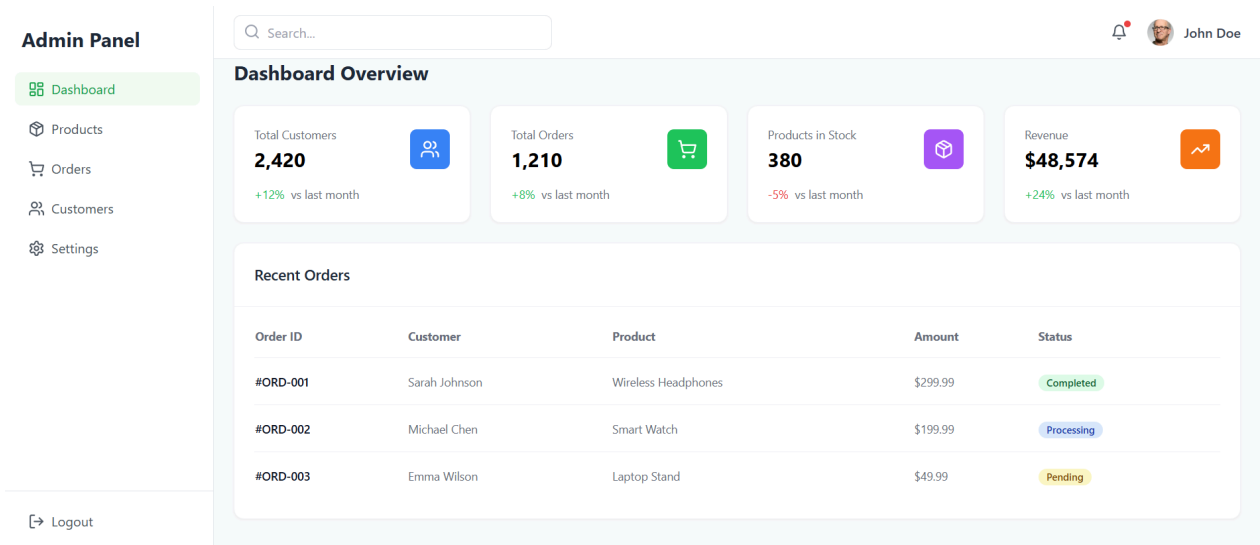


Imagen 8. Prototipo de ventana de administración.

Flujo visual y eventos:

- Al ingresar, debería aparecer una pantalla inicial con accesos rápidos.
- Se esperaría que haya una navegación fluida entre productos, pedidos y clientes.