



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL
CASOS DE USO
CASO DE USO 01 – ELIMINAR CHAZA
Realizado por: Juan David Rivera Buitrago

Ingeniería de Software I

Wulffredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Sistemas y Computación
Bogotá, Colombia
09 de Febrero de 2025

Eliminar chaza
Actor Chazero
Descripción Autoriza al dueño de una chaza a eliminar la información sobre una chaza registrada y seleccionada en la aplicación.
Precondiciones <ul style="list-style-type: none">• La chaza junto con su información están registradas en la aplicación.• El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.
Flujo de eventos <ol style="list-style-type: none">1. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Mis puestos” ubicada en el menú principal.2. El chazero selecciona la chaza.3. El chazero selecciona la opción de eliminar chaza.4. El chazero confirma la eliminación realizada.5. El sistema elimina el registro de la chaza.
Postcondiciones <ul style="list-style-type: none">• La información de la chaza desaparece de la aplicación.