



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL
CASOS DE USO
CASO DE USO 03 – ACTUALIZAR PRODUCTO
Realizado por: Wulfredo Javier Barco Godoy

Ingeniería de Software I

Wulfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Sistemas y Computación
Bogotá, Colombia
09 de Febrero de 2025

Actualizar producto
Actor Chazero
Descripción Permite al dueño de una chaza o chazero poder modificar la información de alguno de sus productos vendidos en la chaza seleccionada.
Precondiciones <ul style="list-style-type: none"> • El chazero debe tener una cuenta activa en la aplicación. • El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación. • El chazero debe haber registrado una chaza previamente. • Hay productos previamente registrados para la chaza seleccionada.
Flujo de eventos <ol style="list-style-type: none"> 1. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Mis puestos” ubicada en el menú principal. 2. El chazero selecciona la chaza. 3. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Gestión de Productos”. 4. El chazero selecciona el producto a actualizar. 5. El chazero hace la modificación de la información del producto en alguno o en todos los siguientes campos: <ul style="list-style-type: none"> • Nombre. • Descripción. • Precio. • Cantidad disponible. • Imágenes del producto. 1. El chazero confirma la modificación en el sistema. <ol style="list-style-type: none"> a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos ingresados son inválidos, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 5). 2. El sistema almacena la información del producto con respecto a la chaza seleccionada previamente.
Postcondiciones <ul style="list-style-type: none"> • El producto queda actualizado con la información ingresada.