



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

## TALLER REQUERIMIENTOS

Sección : Casos de Uso

William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Ingeniería de Software I

Wulfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co  
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co  
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co  
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor  
Oscar Eduardo Alvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
Bogotá, Colombia  
31 de Enero de 2025

## 5. Caso de Uso del Sistema:

<b>Registrar chaza</b>
<b>Actor</b> Vendedor
<b>Descripción</b> Permite que un dueño o vendedor pueda registrar su puesto de venta en la aplicación.
<b>Precondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• El vendedor debe tener una cuenta activa en la aplicación.</li><li>• El vendedor ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.</li></ul>
<b>Flujo de eventos</b> <ol style="list-style-type: none"><li>1. El vendedor accede a la opción "Registrar chaza" que está ubicada en el menú principal.</li><li>2. El vendedor ingresa la información del puesto que consta de los siguientes campos:<ul style="list-style-type: none"><li>• Nombre.</li><li>• Ubicación.</li><li>• Categoría.</li><li>• Nombre del dueño</li></ul></li><li>3. El vendedor confirma los datos y envía la solicitud de registro.<ol style="list-style-type: none"><li>a) Si falta información en alguno de los campos, o si los datos ingresados son inválidos, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 2).</li></ol></li><li>4. El sistema almacena la información registrada.</li></ol>
<b>Postcondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• El puesto de venta o chaza queda registrado en la aplicación.</li><li>• La información de la chaza es accesible a todos los usuarios de la aplicación.</li></ul>