

PROYECTO FINAL CASOS DE USO CASO DE USO 01 – REALIZAR PEDIDO Realizado por: Brahian Camilo Gómez Carvajal

Ingeniería de Software I

Wullfredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

> Profesor Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia Facultad de Ingeniería Ingeniería de Sistemas y Computación Bogotá, Colombia 09 de Febrero de 2025

Realizar pedido

Actor

Cliente

Descripción

Permite a un cliente poder realizar una compra de un producto determinado de una chaza seleccionada.

Precondiciones

- Debe haber productos registrados y disponibles.
- Las chazas deben estar registradas en el sistema.
- El usuario debe tener una cuenta activa en la aplicación.
- El usuario ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.

Flujo de eventos

- 1. El cliente accede a la sección con nombre tentativo "Puestos disponibles" ubicada en el menú principal.
- 2. El cliente puede ver la lista de chazas disponibles.
- 3. El cliente selecciona alguna de las chazas disponibles.
- 4. El cliente accede a la lista de productos disponibles.
- 5. El cliente selecciona los productos que se requieran y especifica las cantidades.
 - a) Si no hay cantidad suficiente de productos disponibles:
 - I. El sistema notifica al cliente que no hay suficiente disponibilidad del o de los productos requeridos.
 - II. El cliente ajusta la cantidad requerida o puede eliminar productos del pedido. (Volver al paso 5).
- 6. El cliente revisa el pedido.
 - a) Si el cliente lo requiere, puede ajustar el pedido (Volver al paso 5).
- 7. El cliente confirma el pedido y escoge el método de pago.
- 3. El sistema almacena el pedido realizado.

Postcondiciones

- El pedido queda registrado en el sistema.
- El inventario se actualiza de manera automática una vez se realiza el pedido.
- Se envía una notificación al cliente y al vendedor sobre el nuevo pedido.