



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL  
CASOS DE USO  
CASO DE USO 04 – ACTUALIZAR INFORMACIÓN DE LA CHAZA  
Realizado por: William Darío Vanegas Marín

Ingeniería de Software I

Wulffredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co  
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co  
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co  
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor  
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia  
Facultad de Ingeniería  
Ingeniería de Sistemas y Computación  
Bogotá, Colombia  
09 de Febrero de 2025

<b>Actualizar información de la chaza</b>
<b>Actor</b> Chazero
<b>Descripción</b> Permite a un chazero hacer la modificación de la información sobre una chaza registrada y seleccionada.
<b>Precondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• El chazero ha ingresado con los datos de su cuenta a la aplicación.</li> <li>• El chazero ha registrado previamente la información de la chaza.</li> </ul>
<b>Flujo de eventos</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El chazero accede a la sección con nombre tentativo “Mis puestos” ubicada en el menú principal.</li> <li>2. El chazero selecciona la chaza.</li> <li>3. El chazero actualiza la información, que puede ser de: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nombre.</li> <li>• Ubicación.</li> <li>• Categoría.</li> <li>• Nombre del dueño.</li> </ul> </li> <li>4. El chazero confirma los cambios realizados. <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Si falta información en alguno de los campos, se muestra un mensaje de error (Volver al paso 3).</li> </ol> </li> <li>5. El sistema almacena la información.</li> </ol>
<b>Postcondiciones</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• La información de la chaza se actualiza correctamente.</li> </ul>