



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

PROYECTO FINAL
CASOS DE USO
CASO DE USO 02 – INICIAR SESIÓN
Realizado por: William Darío Vanegas Marín

Ingeniería de Software I

Wulffredo Javier Barco Godoy - wbarco@unal.edu.co
Brahian Camilo Gómez Carvajal - bgomezca@unal.edu.co
Juan David Rivera Buitrago - jriverabu@unal.edu.co
William Darío Vanegas Marín - wvanegas@unal.edu.co

Profesor
Oscar Eduardo Álvarez Rodríguez

Universidad Nacional de Colombia
Facultad de Ingeniería
Ingeniería de Sistemas y Computación
Bogotá, Colombia
09 de Febrero de 2025

Iniciar sesión
Actor Cliente, Trabajador, Chazero
Descripción Permite a un usuario acceder a su cuenta en la aplicación.
Precondiciones <ul style="list-style-type: none">• El usuario previamente se ha registrado en la aplicación.
Flujo de eventos <ol style="list-style-type: none">1. El usuario ingresa a la aplicación ingresando los siguientes datos:<ul style="list-style-type: none">• Correo.• Contraseña.2. El sistema realiza la validación de las credenciales.3. Si la verificación es correcta, el usuario ingresa a la pantalla principal.<ol style="list-style-type: none">a) Si el proceso es incorrecto, el sistema arroja un mensaje de error (Volver al paso 1).
Postcondiciones <ul style="list-style-type: none">• El usuario ha accedido con los datos de su cuenta a la aplicación.