

GUÍA PARA EL USO DE MARKDOWN

Párrafos y saltos de línea

Para **generar un nuevo párrafo** simplemente pulsar dos veces intro.

Si se pulsa dos veces seguidas la barra espaciadora antes de pulsar intro **se salta de línea**.

Encabezados

Las almohadillas “#” son el elemento necesario para crear **encabezados** en Mark Down.

(cuantas más almohadillas introduzcamos menos importante será el encabezado).

Estas se tienen que poner al principio y opcionalmente se pueden cerrar al final.

Citas

Para llevar a cabo las citas se usa el carácter “<” al comienzo del bloque de texto. Si la cita tiene varios párrafos se debe introducir dicho carácter al comienzo de los distintos párrafos.

Se pueden crear varios niveles de estas introduciendo varias veces seguidas dicho carácter.

Listas

Listas desordenadas

Para las listas desordenadas se usan los siguientes caracteres según el gusto “*”, “-”, “+”. Todos ellos se ven igual una vez procesados.

Para las listas anidadas o a distinto nivel se dejan 4 espacios en blanco antes del siguiente carácter de los anteriores.

Listas ordenadas

Se hacen mediante el uso de números, también se pueden anidar o combinar.

Códigos de bloque

Para crear códigos de bloque en los que introducir comandos se encierra el párrafo entre dos líneas formadas por tres virgulillas “~”.

Código puro

En caso de que sea simplemente un detalle de código lo envolvemos en “<code>”

Líneas de separación entre bloques

En una línea en blanco, introducir tres guiones “-”.

Elementos de línea

Cursiva ----- *cursiva*

Negrita ----- **negrita**

Cursiva y negrita ----- ***Cursiva y negrita***

Enlaces

Para crear enlaces se escribe la palabra de texto que queremos que salga entre corchetes “[]” y el link en cuestión entre paréntesis “()”.

Ejemplo: (este es)(<http://este es.com>) ----- [este es](http://este es.com)

Imágenes

Para insertar imágenes en mark down simplemente se puede llevar a cabo el mismo procedimiento que con los enlaces solo que en el paréntesis se escribe la ruta en la que se encuentra ubicada la imagen que queremos situar.