



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
IIC2143 - DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

Entrega 1

Diseño Detallado de Software

II Semestre 2020 - M. Fernanda Sepúlveda

Diagrama de Despliegue - Diagrama de Clases - Wireframes

Verner Codoceo
Javiera Inostroza
Juan López
Manuel Muñoz
Samuel Zúñiga

Informe Técnico

Introducción

A continuación se muestran algunos diagramas UML que exponen el funcionamiento de las distintas clases y componentes arquitectónicos que participan en la aplicación web Exchange de Bitfake. Específicamente se muestran los diagrama de clases y de despliegue. También se exponen los wireframes de las pestañas de home, transaction y profile.

1. Diagramas

1.1. Diagrama de Despliegue

En este diagrama se puede visualizar la ubicación física de cada componente para la solución propuesta de la página web Ex-Change.

A grandes rasgos, será una página web montada en el contenedor Docker que utilizará el Framework para aplicaciones web Ruby on Rails.

Ruby on Rails se caracteriza por utilizar el modelo vista controlador. A su vez para la base de datos utilizaremos PostgreSQL (El que se comunica con Ruby a través de Active Record). El usuario por su parte debe interactuar con la página web a través de un Web browser, este Web browser se comunica mediante HTTP con las vistas y controladores del Framework.

Se espera utilizar el servidor Heroku para levantar la aplicación esta decisión aún no es final por ende aún no se incorpora en este diagrama.

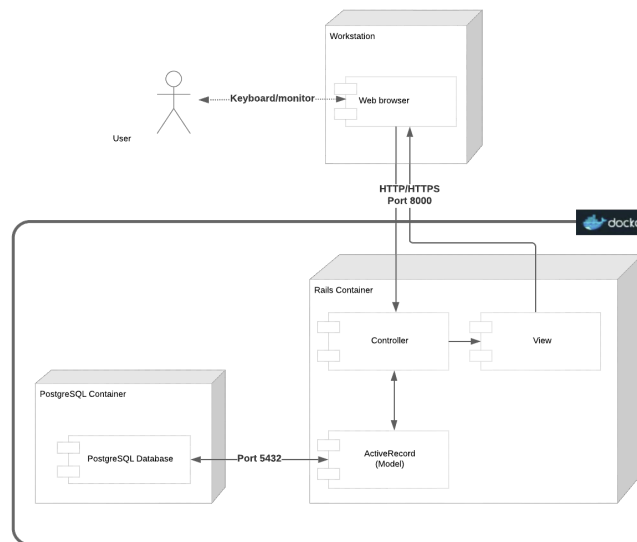


Figura 1: Diagrama de Despliegue

1.2. Diagrama de Clases

En este diagrama se pueden apreciar las distintas clases que interactúan en el exchange junto a sus atributos y métodos.

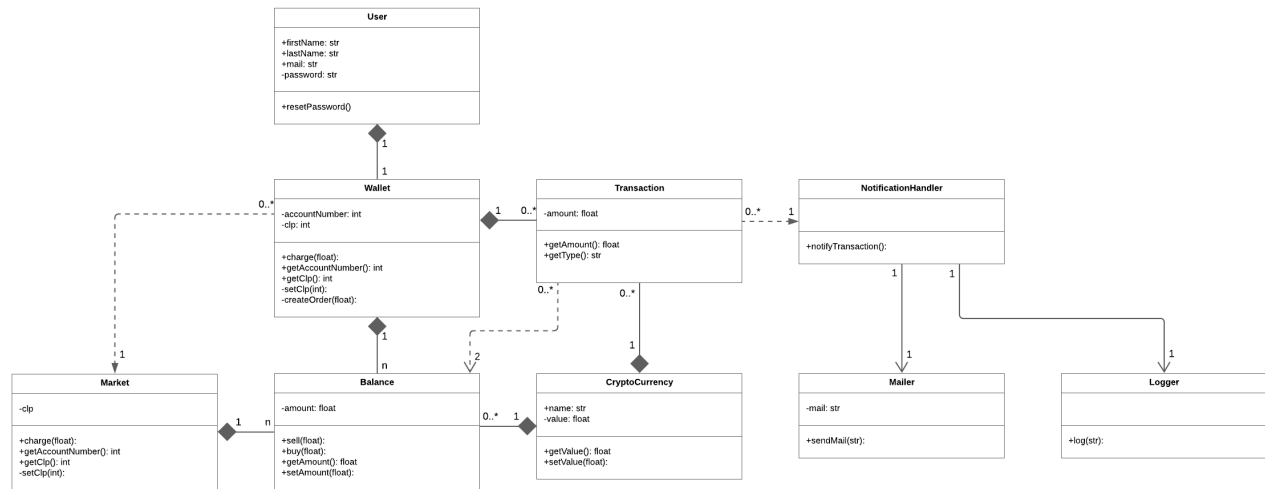


Figura 2: Diagrama de Clases

A modo general

2. Wireframes

2.1. Wireframe Home

En la vista de Home, se encuentra un recuadro el cual muestra un resumen de cuál es el precio de compra de cada una de las cryptomonedas que hay en el mercado en ese momento. Además, se agrega gráficos los que van mostrando el comportamiento de los precios que ha tenido en el último tiempo cada una de ellas.

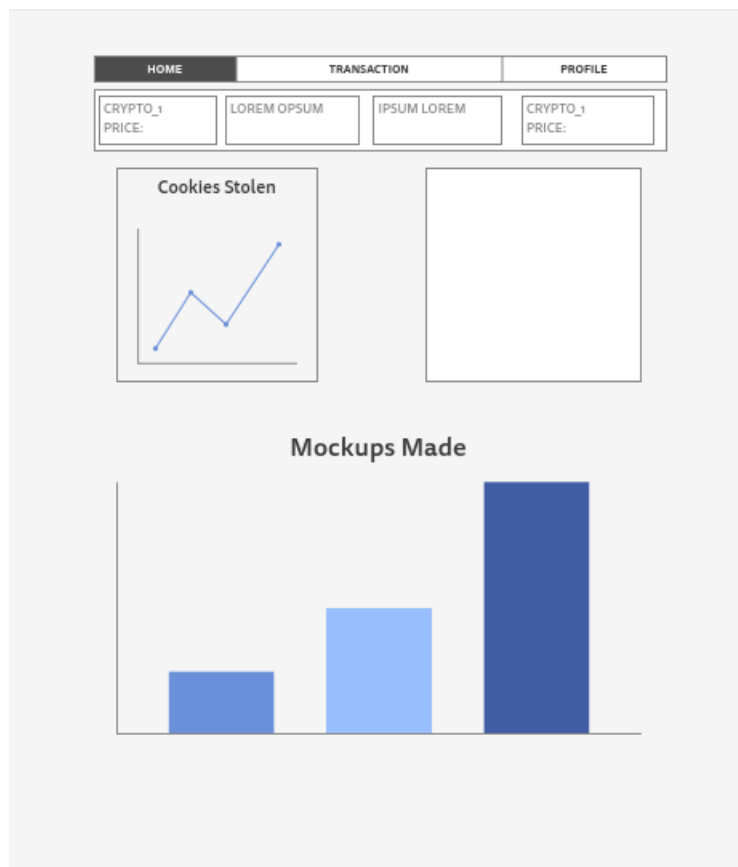


Figura 3: Wireframe de Home

2.2. Wireframe Transaction

Dentro de transaction se encuentra un pequeño recuadro el cual da un resumen de cuál es el precio de compra de cada una de las cryptomonedas que hay en el mercado en ese momento. Junto con lo anterior se despliega un formulario con el que puede realizar las transacciones que guste, indicando si quiere comprar o vender, qué crypto quiere e la transacción y además la cantidad que desea, luego de esto se haya un botón con el cual se hace envío de la solicitud de transacción.

The wireframe illustrates the Transaction page layout. At the top, a navigation bar contains three tabs: HOME, TRANSACTION (which is the active tab), and PROFILE. Below the navigation bar is a summary table with four columns. The first and fourth columns are labeled 'CRYPTO_1' and 'PRICE:', while the second and third columns contain placeholder text 'LOREM OPSUM' and 'IPSUM LOREM'. The main content area features a transaction form with the following sections and fields:

- Name**: A section header.
- Date**: A text input field containing '8/26/2020' and a calendar icon.
- Account**: A section header.
- Action**: A dropdown menu with 'Sell/Buy' selected and a double-headed arrow icon.
- Crypto**: A dropdown menu with 'Crypto' selected and a double-headed arrow icon.
- Amount**: A text input field.
- Confirm**: A button.

Figura 4: Wireframe de Transaction

2.3. Wireframe Profile

En esta parte de la aplicación se despliega todos los datos del usuario, donde destaca su número de cuenta y las cantidades de cada moneda que posee en ese momento. Además, se despliega un menú dentro del cual puede obtener detalles de todas sus transacciones junto con la opción de poder revisar solo por tipo, ya sea venta o compra.

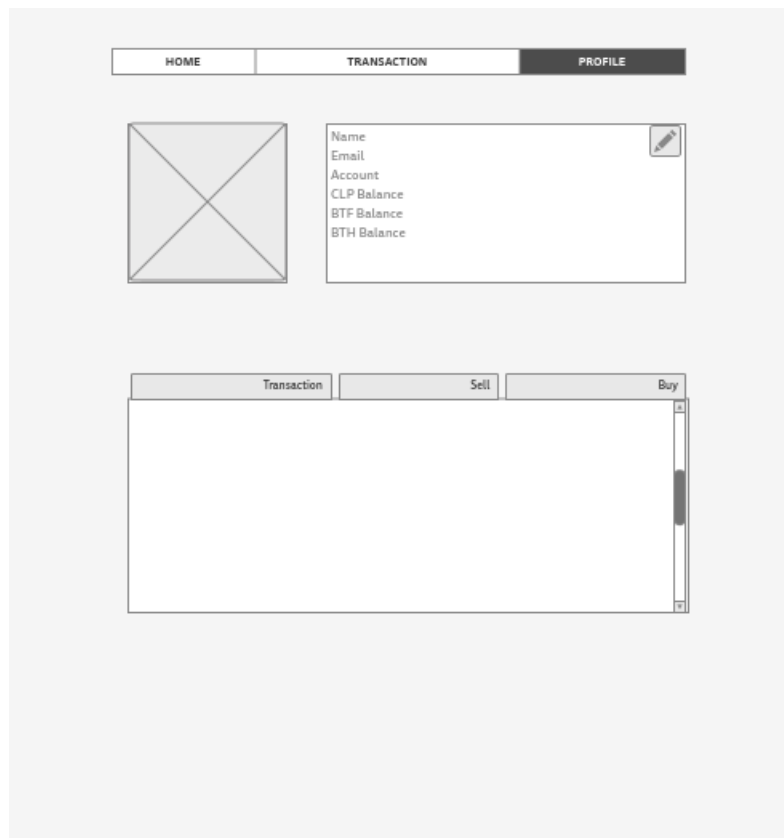


Figura 5: Wireframe Profile