

Práctica Json y JS, trabajando con objetos Parte II

1.Utilizando la entrega del concesionario, perfilamos ciertas cosas:

- Creamos una clase coche, con las propiedades:
 - marca
 - modelo
 - kilometros
 - anyo
 - precio
 - motor
 - foto
 - disponible
- Con un método dentro de la clase que construye el aspecto con elementos html de la web
- En el documento html, no aparece código
- En el documento .js, solamente se hace la conexión con el archivo .json, que pinta los datos utilizando el método coche.