

Tarea Spinner

Objetivos:

- Analizar los entornos de desarrollo multimedia.
- Reconocer las clases que permiten la captura, procesamiento y almacenamiento de datos multimedia.
- Utilizar clases para la conversión de datos multimedia de un formato a otro.
- Utilizar clases para procesar datos multimedia.

1. Diseña la siguiente aplicación, con el elemento Spinner:



