Javier Millán Molina Original Software

Propuesta para el desarrollo de la aplicación web Gam

Stack MEAN

Se utiliza JavaScript tanto en Front (Angular), como en Back (NodeJS, ExpressJS), como en base de datos (MongoDB). De esta manera simplificamos todo el desarrollo y agilizamos tiempos de consultas.

Angular: Framework de front. Seguramente será necesario el uso de algún módulo como

ui-grid para las tablas de consulta.

Express: Framework de back.

NodeJS: Entorno de ejecución JavaScript.

MongoDB: Base de datos no SQL basada en JS.

Pantallas

En la actual aplicación se han detectado 183 pantallas a desarrollar:

LOGIN(1)

SISTEMA (8)

MANTENIMIENTOS (31)

PROGRAMADOS (9)

COORDINACIÓN (22)

FACTURACIÓN (14)

STOCK (17)

TALLER (21)

INFORMACIÓN (8)

UTILIDADES (9)

TELECOMUNICACIONES (3)

RRHH (27)

WEB (13)

Total: 183 pantallas

Arquitectura de información

Veo necesario crear un árbol de contenidos donde detallar todas las secciones de la web así como la navegación entre páginas y disponer de datos para las pruebas.

Javier Millán Molina Original Software

Mantenimiento de la aplicación

Valorar si será necesario un mantenimiento de la app una vez finalizada.

Hosting/Dominio

Pendiente definir donde se publicará la web. El desarrollo se irá haciendo en local.

Imágenes y fotografías

No existe uso de imágenes externas.

Buscador interno

Recomiendo disponer de un buscador interno para agilizar el acceso a los distintos apartados.

Redes sociales

No será necesaria integración con redes sociales.

Diseño gráfico

El diseño gráfico seguirá el estilo que se defina previamente. Para ello necesitaré disponer del manual de imagen de la marca si se dispone de él, así como de todos los elementos de la marca existentes.

- Logotipo en formato vectorial.
- Paleta de colores oficial.
- Tipografías oficiales.
- Estilo de imagen.
- Cualquier otro elemento relevante para el diseño de la web.

Base de datos

Valorar traspaso de MySQL a MongoDB.

Plazos estimados

Pendiente crear diagrama de Gantt.