



## DESARROLLO WEB SERVIDOR

### Ejercicio resumen



Se deben gestionar un sistema de **gestión de tareas** por parte de un grupo de desarrollo. Existirán dos roles: administrador y programador.

El **administrador** puede:

- Gestionar a los usuarios (altas, bajas y modificaciones).
- Gestionar las tareas (altas, bajas, modificaciones y asignaciones).
- Gestionar los roles de los usuarios.

El **programador**:

- Consultará el listado de tareas que puede coger y, haciendo click en la que sea (previa confirmación) asignársela o quitársela.
- Consultar sus tareas e indicar el porcentaje de desarrollo o si está terminada.
- Consultar las tareas del proyecto al completo, tanto las libres como las asignadas.
- Cambiar su contraseña.
- Cambiar su foto de perfil.

Las **tareas** tendrán:

- Descripción.
- Dificultad (XS, S, M, L, XL).
- Horas previstas.
- Horas realizadas.
- Porcentaje de realización.
- Completada.
- Cualquier otro campo que se estime oportuno.

Por otro lado, el administrador puede realizar las siguientes consultas y acciones:

- **Ranking** de los programadores que más tareas realizan.
- Tareas **realizadas**.
- Tareas **por realizar**.
- Tareas **de un programador concreto** (realizadas y no).

**Idea también un algoritmo que permita al administrador asignar una tarea, de una dificultad y de una duración determinadas, al mejor programador (según el historial de trabajo del sistema).**

**Se valora:**

- Funcionalidad.
- Modelización.
- Encapsulación.
- Opciones adicionales añadidas.

## Cliente

### Pantalla de Login

La pantalla inicial cuando se inicia la aplicación es una pantalla de usuario y contraseña.



## DESARROLLO WEB SERVIDOR

### Ejercicio resumen



El usuario mediante un evento en el botón de login debe ver si sus credenciales son correctas. En caso de no éxito se debe mostrar un mensaje de validación de que no es correcto, en caso de éxito se debe redirigir en función del usuario loggeado:

#### Administrador:

Se muestra una cabecera con el nombre del usuario, un menú con creación de tarea, otro con modificación de tareas y consultas.

Crear Tarea: Se muestra un formulario con los campos definidos en el servidor para llevar a cabo un registro de una tarea.

Modificación de Tarea: Se listan las tareas, al pulsar sobre una de ellas se muestra la tarea con los campos modificables.

Tanto a la hora de crear y modificar se tiene que controlar que los campos sean válidos según los parámetros de la bbdd.

La opción de menú consultas debe tener disponible un desplegable y un botón buscar. Las opciones disponibles son:

- **Ranking** de los programadores que más tareas realizan.
- Tareas **realizadas**.
- Tareas **por realizar**.
- Tareas **de un programador concreto** (realizadas y no).

#### Programador:

Cabecera con el nombre de usuario y un menú con un solo elemento llamada “Inicio”. En la pantalla principal se deben listar todas las tareas que tiene asignada (El programador no puede asignarse tareas).

El programador debe poder pinchar sobre una tarea y acceder al detalle sobre ella y cambiar el porcentaje de realización. Cuando la tarea llegue al 100% la tarea se tiene que poner en estado “Completada”