

# GOL DEN DUMBBELL

*¿A qué esperas para dar el cambio?*

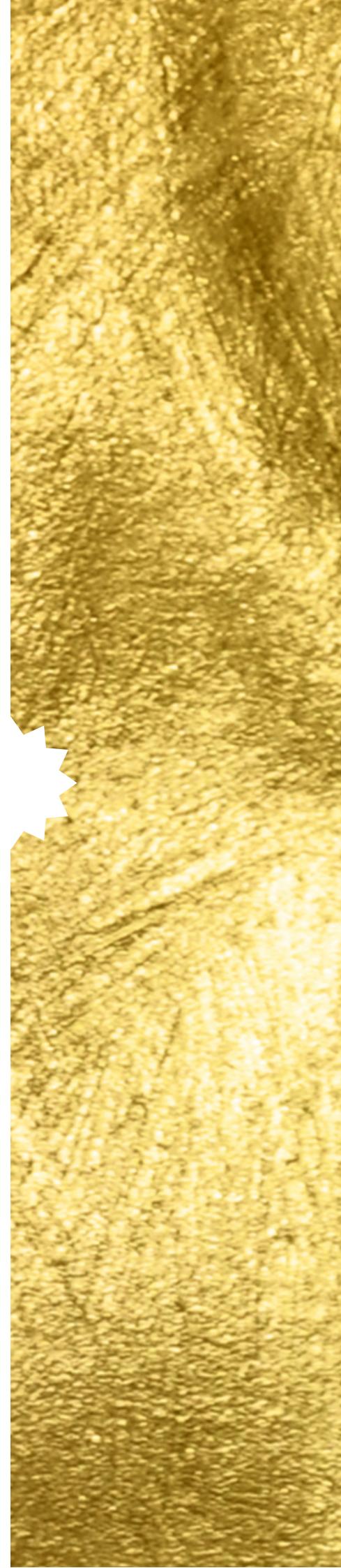
# ÍNDICE

1 • INTRODUCCIÓN

2 • NUESTRO EQUIPO

3 • GESTIÓN DE  
RIESGOS

4 • HERRAMIENTAS



# 01 INTRODUCCIÓN

El desarrollo de este proyecto Software consistirá en la creación de una aplicación basada en la gestión de los diferentes ámbitos que puede abarcar una empresa dedicada al entorno deportivo como puede ser un gimnasio, una sala de entrenamiento personal, etc.

Algunos puntos a tratar con la aplicación, con posibilidad de incremento, serán los siguientes:

Gestión de horarios para el control de la asistencia de los clientes para las diferentes actividades ofertadas.

- Asesoramiento Personal para los clientes que soliciten este servicio en el que se ofertarán rutinas de entrenamiento para hacer en casa o en las propias instalaciones, nutrición, etc.
- Foros para que las personas puedan comunicarse entre ellas y con los profesionales de las instalaciones, recibiendo así un mejor asesoramiento o para noticias importantes que haya que difundir.

Entre otras cosas más que irá aumentando conforme avance el proyecto.

## IMFORMACIÓN RELAVANTE

Nombre completo de los integrantes del equipo:

- Javier Montes Pérez : javimp2003uma@uma.es
- Rocío Guzmán Arroyo : rocioguzman2uma.es
- Adrián Pradas Gallardo : adrianpradas@uma.es
- Pablo Muñoz Lara : pablomunoz@uma.es
- Jorge Castillo Podadera : jorgecastillopodadera@uma.es
- Juan Diego Alba Cantero : juandiegoalbacantero@uma.es
- Víctor Rueda Guerrero : victor2rg@uma.es

Enlaces al GitHub y al espacio de trabajo de Trello:

- <https://github.com/javimp2003uma/G2-Software.git>



## 02

# NUESTRO EQUIPO

A continuación se presenta el equipo encargado de desarrollar el proyecto, se indican los roles de cada uno de ellos. Además se debe puntualizar que cada rol tiene asignado más de dos miembros del equipo.



**JUAN DIEGO ALBA**  
Diseñador y Analista

**ADRIAN PRADAS**  
Analista y Desarrollador

**JORGE CASTILLO**  
Ing. de pruebas y Desarrollador

03

# GESTIÓN DE riesgo



## Cambios de gestión

Habrá un cambio de la gestión de la organización con prioridades

diferentes

Organización

Alta

Serio

Minimización:

En la medida de lo posible se tratará de hacer cambios ligeros.

## Cambios de requisitos

Habrá un mayor número de cambios en los requisitos que los previstos

Requisitos

Alta

Serio

Evitación:

Establecer una buena comunicación con el cliente.

## Retraso de las especificaciones

Las especificaciones de interfaces esenciales no estarán disponibles según la fecha prevista

Tiempo

Moderada

Tolerable

Contingencia:

Apoyar a la parte más perjudicada.

## **Subestimación del tamaño**

El tamaño del sistema se ha subestimado.

Herramienta

Baja

Tolerable

Evitación:

Realizar un buen estudio previo de la aplicación.

## **Problemas del Personal**

El personal puede verse en una situación adversa que afecte a su trabajo

Personal

Muy alta

Serio

Mitigación:

Intentar mantener un buen estado de salud y psicológico

## **Adversidades Tecnológicas**

El resultado no es lo esperado o tan eficiente como se planteó.

Tecnológica

Alta

Tolerable

Minimización:

Realizar pruebas de buena calidad.

04

## HERRAMIENTAS SOFTWARE USADAS DURANTE EL PROYECTO

Las herramientas que hemos utilizado para el desarrollo de nuestro proyecto son los siguientes:



Canva



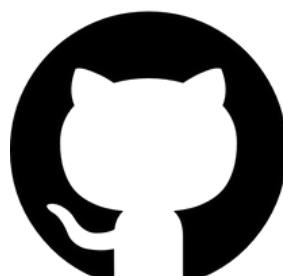
JUnit



Java



Trello



GitHub



Discord

Además de las herramientas anteriores vamos a utilizar interfaces gráficas para el diseño de nuestro proyecto.

