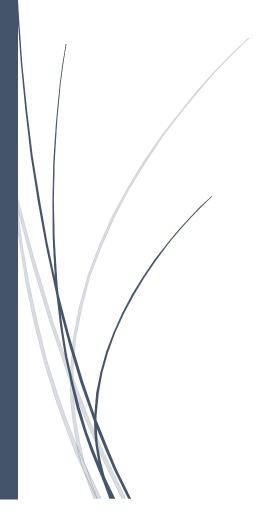
13-7-2021

Sistemas Distribuidos

Proyecto de prácticas



Javier Martínez Molina 20096647Y

INDICE

Introducción	2
Proveedores	4
·	
	Introducción

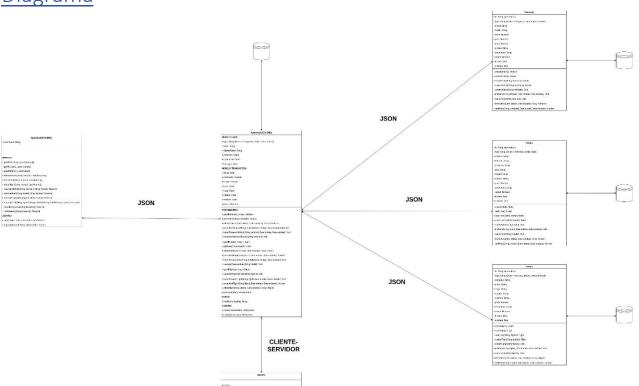
Introducción

Para explicar de forma más organizada y concreta como he implementado la práctica y la ampliación de julio me gustaría comentar primero el diagrama de clases.

El proyecto lo he desarrollado en su mayoría con JavaScript con Nodejs a excepción de la parte del front-end desacoplado, en este caso he utilizado angular, en lenguaje TypeScript.

Como tecnologías de interconexión he utilizado servicios REST dentro de las api principales, y como segunda tecnología he utilizado un modelo Cliente-Servidor a través de un socket TCP en la conexión del Banco a la Agencia, he decidido hacerlo así por la simplicidad del banco en el sistema, pero esto lo explicaré más adelante.

Diagrama



Como podemos ver se pueden distinguir 6 componentes en el sistema, en la parte derecha podemos ver a los proveedores que se encargarán de la comunicación directa con la base de datos, por otra parte, tenemos la agencia que actúa como componente principal de interconexión consumiendo las funcionalidades de los proveedores y sirviendo de servidor para el front-end donde los clientes podrán acceder a las funcionalidades principales de la aplicación, pero nunca podrán acceder a información o funcionalidades que puedan romper el sistema, como los métodos Create / Delete / Update de la agencia o proveedores.

Por último, tenemos el componente del Banco, es el más sencillo del sistema, se conecta con la agencia y su función es dar el ok a las transacciones que se puedan generar.

Versiones y características

Versión de nodejs instalada: v14.17.2

Versión de npm instalada: 6.14.13

Version de angular CLI instalada: 12.1.0

OS: linux x64

Estas versiones son compatibles entre sí.

Comandos para la creación de los proyectos.

npm init --> inicia un proyecto de nodejs

Npm i –D nodemon --> instala nodemon (librería que permite lanzar el servidor cada vez que se produce un cambio)

Service mongod start --> lanza la instancia de mongodb

Npm i –S mongoose --> instala mongoose (librería que corre por encima de mongodb y permite gestionar y conectar de forma más sencilla la bbdd al proyecto de nodejs)

Npm run seed --> lanza los seeder y rellena la bbdd

Npm i –S bcrypt-nodejs --> instala bcrypt (librería para el encriptado de datos)

Npm i –save jwt-simple --> instala jwt (librería para utilizar json web token)

Npm i –save moment --> instala moment (librería para gestionar fechas de forma más sencilla)

Npm i request --> instala request(librería que permite realizar peticiones desde una api)

Npm i –g @angular/cli --> instala el cliente de angular (las ultimas versiones entran en conflicto con nodejs, al instalarlo seguramente habría que cambiar de versión)

Proveedores

Hay 3 proveedores dentro de la aplicación, uno para Vehículos, otro para Hoteles y por último uno para Vuelos. Como los 3 proyectos tienen unas características similares y son casi idénticos analizaré uno de ellos.

```
✓ PROVEEDORVEHICULOS

    certificados

   server.cert
   server.key
 controllers
  JS vehiclecontroller.js
 models
  JS vehicle.js
 > node_modules

✓ routes

  JS index.js
 gitignore
 JS app.js
 JS config.js
 JS index.js
   npm-debug.log
 {} package-lock.json
 {} package.json
 JS seeder.js
```

Aquí podemos ver la estructura del proyecto, está organizado de una forma sencilla, hay 3 carpetas, una para los certificados que sirven para cifrar el canal, aunque esto lo explicaré con más detalle después, otra carpeta donde se encuentra el controlador que conectará con la base de datos y por último dos carpetas más, una que contiene el modelo de datos que tendrán los vehículos de la aplicación y otra que contiene las rutas.

En los ficheros app.js, config.js y index.js se encuentra la información necesaria para el lanzamiento de la aplicación. En el fichero config almaceno el puerto como variable de entorno y la conexión a la BBDD también como variable de entorno, para levantar que cuando arranque mongodb en la máquina se cree el esquema dentro automáticamente.

```
module.exports =
port: process.env.PORT || 3005,
db: process.env.MONGODB || 'mongodb://localhost:27017/vehiculos'
}
```

La aplicación se levanta en el puerto 3005, y la instancia de mongo se conecta a través del puerto por defecto de lanzamiento de mongodo en el puerto 27017. Los proveedores de hoteles y vuelos se levantan en los puertos 3006 y 3007 respectivamente.

Dentro del fichero app.js se encuentran las configuraciones del proyecto de express.

```
Js app.js > ...
1   'use strict'
2
3   const express = require('express')
4   const bodyParser = require('body-parser')
5
6   const app = express()
7   const api = require('./routes')
8
9   app.use(bodyParser.urlencoded({extended: false}))
10   app.use(bodyParser.json())
11   app.use('/api', api)
12
13   module.exports = app
14   process.env.NODE_TLS_REJECT_UNAUTHORIZED = "0"
```

En el fichero index.js se realiza la conexión con mongoose a la BBDD y la inicialización del servidor.

```
JS index.js > ...
      'use strict'
    const mongoose = require('mongoose')
 4 const app = require('./app')
    const config = require('./config')
     const https = require('https')
     const fs = require('fs')
     mongoose.connect(config.db ,{useNewUrlParser: true, useUnifiedTopology: true}, (err, res) =>
         if (err)
             return console.log(`Error al conectar a la bbdd: ${err}`)
         console.log('Conexión a la bbdd establecida...')
         https.createServer({
             key: fs.readFileSync('./certificados/server.key'),
             cert: fs.readFileSync('./certificados/server.cert')
         }, app).listen(config.port, () =>
             console.log(`API PROVEEDOR VEHICULOS CORRIENDO EN http://localhost:${config.port}`)
```

Para crear los métodos del controlador primero se ha de desarrollar el modelo de datos, he creado el modelo vehicle.js.

```
vuse strict'

const mongoose = require('mongoose')

const Schema = mongoose.Schema

const VehicleSchema = Schema

{
    type: { type: String, enum: ['furgoneta', 'moto', 'coche', 'camion']},
    brand: String,
    model: String,
    seats: Number,
    year: Number,
    price: {type: Number, default: 0},
    description: String,
    rented: Boolean,
    initdate: Date,
    enddate: Date

module.exports = mongoose.model('Vehicle', VehicleSchema)
```

Definir el esquema es fácil gracias a mongoose, simplemente se han de definir las variables que deseemos y el tipo de dato de estas, también podemos darle valores por defecto y características como que solo admitan unos datos concretos en ellas (enumerados), el id se genera automáticamente en la BBDD en la variable _id.

Aquí se declara la estructura de un vehículo, y una de las cosas que quiero destacar de los proveedores es que he creado un campo renten en ellos, que marca de forma booleana si se encuentran alquilados o no. Esto es una mala práctica imposible de llevar al mundo real ya que no se pueden alquilar en distintas fechas los elemento que ya se encuentren reservados.

Esto se podría solucionar, por ejemplo, utilizando listas de pares de datos (donde los elementos serían la identificación del vehículo y las fechas de reserva), esto no lo he llevado a cabo ya que sería demasiado complicado y considero que lo importante aquí es el despliegue e interconexión de las tecnologías por lo que he decidido implementar de forma más sencilla este aspecto.

Una vez creado el esquema de datos se puede exportar de manera sencilla con mongoose para así utilizar lo en el controlador como vamos a ver a continuación.

```
const Vehicle = require('../models/vehicle')
    const moment = require('moment')
    const { query } = require(_'express')
     //Crea un vehiculo en la BBDD
   v function createVehicle(req, res)
        console.log('POST /vehicle')
        console.log(req.body)
        vehicle.type = req.body.type
        vehicle.brand = req.body.brand
        vehicle.model = req.body.model
        vehicle.seats = req.body.seats
        vehicle.year = req.body.year
        vehicle.price = req.body.price
        vehicle.description = req.body.description
        vehicle.rented = req.body.rented
        vehicle.initdate = req.body.initdate
        vehicle.enddate = req.body.enddate
         vehicle.save((err, vehicleStored) =>
             if (err) res.status(500).send( {message: `Error al crear el vehiculo en la bbdd : ${err}`})
            res.status(200).send(vehicleStored)
34 v function readVehicles(req, res)
         Vehicle.find({},(err, vehicles) =>
             if (err) return res.status(500).send({message: `Error al realizar la lectura en la bbdd, petición incorrecta: ${err}`})
            if (!vehicles) return res.status(404).send({message: `No hay vehiculos en la bbdd`})
            res.status(200).send(vehicles)
```

Aquí se puede ver un pequeño fragmento del controlador de vehículos, donde se importa el esquema Vehicle que se utilizarán en los métodos que conectan con la BBDD. Los proveedores disponen de los métodos CRUD básicos y métodos extra que proporcionarán las funcionalidades de la aplicación. Estos métodos son:

readVehicles → Es un Read pero devuelve todos los vehículos en un array de JSON

initRent → Cambia el estado del objeto, poniendo el campo rented = true y cambia las fechas que se le pasan como parámetro

cancelRent → Cambia el estado del objeto, poniendo el campo rented = false y pone las fechas a null

filterOffers → Devuelve un array de JSON con todos los vehículos que no se encuentran reservados

rentPrice → Devuelve el precio de alquilar el objeto en las fechas pasadas como parámetro, en caso de los vuelos el precio es único y no varía en función de los días.

```
//Muestra las ofertas disponibles de vehiculos
     async function filterOffers(req, res) // /:initdate/:enddate
         const data = await Vehicle.find({rented: false}).exec();
         res.status(200).send(data)
     async function rentPrice(req, res) // /:vehicleId/:initdate/:enddate
138
         let vehicleId = req.params.vehicleId
         var initdate = moment(req.params.initdate)
         var enddate = moment(req.params.enddate)
         var tiempo = enddate.diff(initdate, 'days')
         if(tiempo == 0)
             tiempo = 1
         console.log('El tiempo a alquilar el vehiculo es ', tiempo, 'dias')
         var elvehiculo = await Vehicle.find({ id:vehicleId}).select({"price": 1, "id": 0})
         var preciodia = elvehiculo[0].price
         var preciototal = preciodia * tiempo
         res.status(200).send({preciototal})
     module.exports =
         createVehicle,
         readVehicles,
         readVehicle,
         updateVehicle,
         deleteVehicle,
         initRent,
         cancelRent,
         filterOffers,
         rentPrice
```

Aquí se puede ver un ejemplo de los métodos filterOffers y rentPrice, quiero destacar que ha sido la primera vez que he trabajado con esta tecnología y con javascript y he tenido que aprender sobre el uso de funciones asíncronas y de su importancia al trabajar con consultas a las BBDD y lo importante que es para implementar un sistema transaccional consistente.

Para resumir brevemente, cuando declaramos una función async podemos utilizar la directiva await al realizar request, búsquedas, etc... estamos indicando que la función espere a recibir

una respuesta de los datos que require para así poder seguir con la función, si no realizamos este paso el código se seguiría ejecutando sin haber recibido los datos, dando lugar a errores.

En el controlador podemos elegir los módulos que serán exportados para así gestionar las rutas de la aplicación, esto lo realizo en el fichero ./routes/index.js

```
routes > JS index.js > ...
     const express = require('express')
     const vehicleCtrl = require('../controllers/vehiclecontroller') //controlador
      const api = express.Router()
     api.post('/vehicle', vehicleCtrl.createVehicle)
     //READ COMPLETO
      api.get('/vehicle', vehicleCtrl.readVehicles)
      //READ UNICO
      api.get('/vehicle/:vehicleId', vehicleCtrl.readVehicle)
      api.put('/vehicle/:vehicleId', vehicleCtrl.updateVehicle)
     api.delete('/vehicle/:vehicleId', vehicleCtrl.deleteVehicle)
     //HACER RESERVA
      api.put('/vehicle/initrent/:vehicleId/:initdate/:enddate', vehicleCtrl.initRent)
      //CANCELAR RESERVA
     api.put('/vehicle/cancelrent/:vehicleId', vehicleCtrl.cancelRent)
     //DEVUELVE EN UN ARRAY DE JSON LAS OFERTAS FILTRADAS
      api.get('/vehicle/filtrarofertas/:initdate/:enddate', vehicleCtrl.filterOffers)
      //PRECIO DEL VEHICULO EN LAS FECHAS PASADAS COMO PARAMETRO
      api.get('/vehicle/precio/:vehicleId/:initdate/:enddate', vehicleCtrl.rentPrice)
      module.exports = api
 36
```

Podemos ver el fichero de rutas, primero destacar que para lanzar las rutas existe el elemento Router proporcionado por express, con él podemos declarar de forma sencilla rutas indicando el nombre de la variable al de la ruta declarada ->

https://ip:puerto/nombrevariableRouter/rutametodo

ej. → https://localhost:3005/api/vehicle

Cuando se declara una ruta se ha de indicar el tipo de request que se hará, post = create, get = read, put = update, delete = delete. A continuación, solo hay que indicar la ruta deseada y el método del controlador donde se encuentra la lógica.

Respecto a la parte de seguridad, la gran mayoría de requerimientos los he implementado en la agencia (cifrado Salt) y autenticación con token (hacia el front), aunque si que he decidido realizar un cifrado del canal con certificados openssl entre la agencia y los proveedores, el certificado y la key están ubicados en la carpeta certificados, aunque más adelante en la agencia explicaré de forma más detallada como he implementado este cifrado en las comunicaciones.

certificados > A server.cert ---BEGIN PRIVATE KEY-------BEGIN CERTIFICATE---MIIEvwIBADANBgkqhkiG9w0BAQEFAASCBKkwggSlAgEAAoIBAQC2TRpM9BUF7x13 MIID9zCCAt+gAwIBAgIUK0WRgsNnfNOeP7b6S87m1+xrVQEwDQYJKoZIhvcNAQEL kCAUoL2iTT8F3eJQ0z9jdjci/gz2QCAN+zaN7E+FIp9U7c5CHagWj8o1Vcib00+5 BQAwgYoxCzAJBgNVBAYTAkVTMREwDwYDVQQIDAhBbGljYW50ZTEPMA0GA1UEBwwG ER6dTcKxh4+fGwmAxPn6JASWMzfkr3080weP0GVdBYGy90bJXisaugkolSM77AW5 UGV0cmVyMRQwEgYDVQQKDAtKYXZpV2ViQXBwczEMMAoGA1UECwwDSldBMRIwEAYD ZtOaB5L/17E09ai4MXmF+tU5j+nGxeVLoKlCn+O+k8YoLavVNg2i1TQOe8SA2PFP VQQDDAlsb2NhbGhvc3QxHzAdBgkqhkiG9w0BCQEWEGptbTIyOUBhbHUudWEuZXMw $\verb|m9etJpjraGEeYI5Qlzk| Mr8hiBYAX nuixiagQx0HNlTSJ0SMwTv0Wti/lnWK+hU1i|$ HhcnMjEwNjMwMjEzMjI2WhcnMjEwNzMwMjEzMjI2WjCBijELMAkGA1UEBhMCRVMx jXPyxojNP47Mm3Wgq0EDjNkXhIAw6f/EzPsK30KqJXwYKqvi5Y883BulhAl5yUSp VGmZIOjPAgMBAAECggEBAJJq+O3HuL7sX1Fxa6LFu6mIu06d+LAR9gaPoxcyzvxV ${\tt ETAPBgNVBAgMCEFsaWNhbnR1MQ8wDQYDVQQHDAZQZXRyZXIxFDASBgNVBAoMC0ph}$ Yql4FEgG/ZNjzG7tFRVbNm7wjCssPBSRyohsrJcRJodp5ruWfppzGoeCuEBe4MyG dmlXZWJBcHBzMQwwCgYDVQQLDANKV0ExEjAQBgNVBAMMCWxvY2FsaG9zdDEfMB0G 8yeXepHe2crNqm8wViVTwfEU7NpQdl0hYzOW1+tFnBZqiaeidyGBcyZd4TX7VXs0 ${\tt CSqGSIb3DQEJARYQam1tMjI5QGFsdS51YS5lczCCASIwDQYJKoZIhvcNAQEBBQAD}$ iQD8MSb1k/pNUrKL0CAA+bSmMFgA4WLVRD6coYB/8T9xyN2DU6yRgVbc8fjJUT5a ggEPADCCAQoCggEBALZNGkz0FQXvHXeQIBSgvaJNPwXd4lA7P2N2NyL+DPZAIA37 nBwjyqOYJnyR7go8gQ94EaHFyCI9S0fiaxZbWyjuCV2/DlMbGHru/iaoex+GFPfI No3sT4Uin1TtzkIdqBaPyjVVyJvQ77kRHp1NwrGHj58bCYDE+fokBJYzN+SvdDxD sKqii4SLZ7U27YbvRDln79IF1QinJJM+6147lq4LgyECgYEA5rf097Rxdn2xlSzq B49AZV0FgbL3RsleKxq6qSiVIzvsBblm05oHkv/XsRD1qLgxeYX61TmP6cbF5Uug qUKf476Txigtq9U2DaLVNA57xIDY8U+b160mmOtoYR5gjlCXOQyvyGIFgBee6LGJ tq C66 rq YBS19 eSdSq7kqp 5SnpP8 + ZsApdmG/ndJ/90 ZPoxxYSY5GV rg2RRLmJmgtqBDE4c2VNInRIzBO/Ra2L+WdYr6FTWKNc/LGiM0/jsybdaCrQQOM2ReEgDDp/8TM RMQYC4bfHPH4HL09CKghZbWNvf8CgYEAykcWNHwjmxUxeyBM2QG1/Fw7xVFEpchmaEMVwPy30KVzigQ16vHn2xN0sH03mPlDo2VWNtM6bw88fum4ZaofbNEbd9h1Ex1C +wrfQqolfBgqq+LljzzcG6WECXnJRKlUaZkg6M8CAwEAAaNTMFEwHQYDVR0OBBYE 99bPESfVVTZ8KekZp1LEHwIdUQSRfI4dU3fBEPzUV7QdMbe6iyQX70WxFwuxGGnoFKtS7nIJSaY62CcG109KiZZIzGU7MB8GA1UdIwQYMBaAFKtS7nIJSaY62CcG109K 4E66gMLWdTECgYEA1dAcByT7TaM4spWYmF3q5dnWsJo0bM/+Kw7onKftqByjvCnZ iZZIzGU7MA8GA1UdEwEB/wQFMAMBAf8wDQYJKoZIhvcNAQELBQADggEBAIlqtWnQ wjWvi0TQSmylF+FX3x8rmYDfhMsvFD4GbstPzf60qXwE4wVVMP1+ESXLozZEXzbQb7sdttZv1qF0QRuBeway81Z9iXmqe4aPcUrfnJwLfc1SwPubfjtJsj6U5279HVcm dfwqdxlAKfZScUfwbeJjPzSiXqsgDRHYefT8j5ojJJD9rayWZnJh2P9C54MCgYEA mYL4kGf0zzqgA6h21UAN7gWXmR/9TnBJsalCOFdugcRenVXHAWOZBT6uEKBL+OS5 vMoyOFQwqzrRjthrwRJutxWil5wtFQoAQolyUUfNi8gQGR2q8RhMTNVQ0LRd4sGq rPm+azmc6HTXCpZe20BSzFHDLwMsfYR69YquEnvrLWlc2/ISG0URqn240YhdYKvB 1mLrX4ov/J3c2ZrsBr8MS3SzTVzSkD98VHLBmoJyAvEyW696yQdfko1XrVk1LGo7 ISA6GZXvUue34K0nnYkWkwPe9LMh2Xi8lYZ/bm+/m5sowTVh0xM/v1Kav+utXaLW hr67jE5dJWou4UtYqSrLx/9ktFyuMloPBuOUAD9ZB9ECgYAtmAJ8IpHqJ5Yyi1Xf phThAVOcVuAiHWAavmLRpBC7p8RkWPdBjzu2OnaWBHG7NyWT4xxlRCqXC9mizV1K JWHmUPSPzo06i0EXuh/6INHISgK9txN7eFNlYVODRXnaRnPDW2mH6K7Mhw21DSPt $1 \\ ZgZEKby jSbvVEypgSstxpez jGb3swNqCpte357wh/4PJ4Xh3J1bc8ZsKmnC9KZO$ 1uVXtXMNTHyo1gM= imyavApyXIfX8Wb0LIREQ9d1Nw= ----END CERTIFICATE------END PRIVATE KEY--

Para la creación de datos y ahorro tiempo decidí crear seeder que permitan rellenar de forma más rápida la tabla de la base de datos, el seeder se encuentra en la raíz del proyecto y lo he implementado son la funcionalidad que proporciona mongoose-seed.

```
seeder.connect(config.db, function()
    seeder.loadModels(["./models/vehicle.js"]);
    seeder.clearModels(['Vehicle'], function()
        seeder.populateModels(data, function (err, done)
            if(err)
                return console.log("Error al seedear bd", err)
            if(done)
                return console.log("Seeder correctos...", done)
            seeder.disconnect()
var data = [
        'model': 'Vehicle',
                "price":"50",
                 "type":"coche",
                 "year":"2008",
                "description":"Gasolina 120cv",
                "initdate":"2018-01-01",
                "enddate": "2018-04-04"
```

Pruebas con PostMan

Lo primero que implementé dentro del sistema fueron los proveedores y obviamente como no tenía la agencia ni el front creados para probar el correcto funcionamiento de estos realicé pruebas con la aplicación postman, las cuales vamos a ver de manera breve.

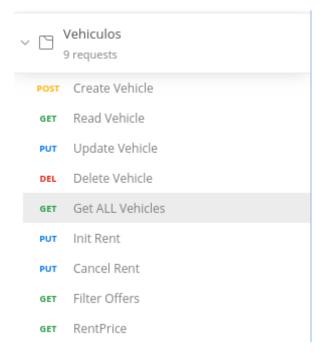
```
javi@javi-GS70-2QD: ~/Escritorio/SD/SDJULIO/ProveedorVehi... Q = - □ &

javi@javi-GS70-2QD: ~/Escritorio/SD/SDJULIO/ProveedorVehiculos$ npm start

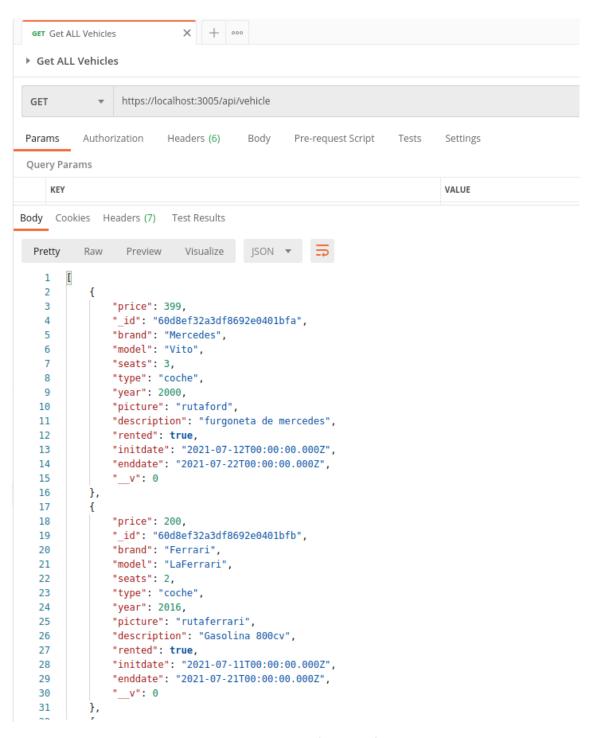
> proveedorvehiculos@1.0.0 start /home/javi/Escritorio/SD/SDJULIO/ProveedorVehiculos
> nodemon node server.js

[nodemon] 2.0.9
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node node server.js index.js`
Conexión a la bbdd establecida...
API PROVEEDOR VEHICULOS CORRIENDO EN http://localhost:3005
```

Se lanza el proveedor

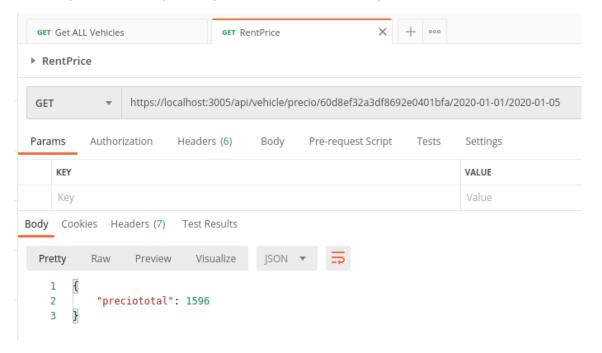


He realizado varias pruebas para los proveedores



Ejemplo de la request que devuelve el array de vehículos en formato JSON

Función que devuelve el precio a partir del id de un vehículo y las fechas



Agencia

La agencia es el componente principal de la aplicación, ya que se interconecta con los demás elementos y sin ella no sería posible realizar las funcionalidades de la aplicación cara a los clientes. Para analizar el proyecto de la agencia lo haré por partes, primero veremos la estructura, y después profundizaré en los conceptos de seguridad y transacciones implementados.

Estructura



La estructura es similar a primera vista comparado con la estructura de un proveedor, pero aquí se añaden bastantes funcionalidades. La configuración de express es igual que en los proveedores en este caso la agencia se despliega en el puerto 3008. Primero analizaré los modelos de datos.

Modelos

Existen dos modelos en la agencia, uno que se encargará de gestionar el formato de los usuarios de la aplicación y otro que gestionará el formato de las transacciones.

El formato de los **usuarios** es el siguiente:

```
'use strict'
const mongoose = require('mongoose')
const Schema = mongoose.Schema
const bcrypt = require('bcrypt-nodejs')
const UserSchema = new Schema(
    email: {type: String, unique: true, lowercase: true },
    displayName: String,
    password: {type: String, select: false},
    signupDate: {type: Date, default: Date.now()},
UserSchema.pre('save', function (next)
  if (!this.isModified('password')) return next()
  bcrypt.genSalt(10, (err, salt) =>
    if (err) return next(err)
    bcrypt.hash(this.password, salt, null, (err, hash) =>
      if (err) return next(err)
        this.password = hash
      next()
UserSchema.methods.comparePassword = function (candidatePassword, cb)
  bcrypt.compare(candidatePassword, this.password, (err, isMatch) =>
    cb(err, isMatch)
module.exports = mongoose.model('User', UserSchema)
```

En este caso además del schema que contendrá el email, nombre de usuario, contraseña y fecha de creación de la cuenta y lastlogin que ha realizado el usuario tenemos 2 funciones más.

La primera función UserSchema.pre es una función que se invoca cada vez que se genera un nuevo usuario, en ella implemento el concepto SALT de encriptado de contraseñas, esto lo hago con la ayuda de la librería bcrypt que proporciona node, en ella podemos generar un salt con la función .genSalt(numsalt). Esta medida de seguridad lo que trata es de hashear la contraseña en cuanto el usuario se registra para que así en la BBDD no quede reflejada la contraseña real del usuario.

El hash es reforzado con un salt, que aumenta la dificultad de desencriptado de la contraseña siendo prácticamente imposible desencriptar la contraseña a la fuerza. Salt al fin y al cabo es información extra que se añade al hashear la contraseña para así aumentar la dificultad de desencriptado y así almacenar de forma segura y robusta las contraseñas. Las contraseñas antes de ser almacenadas en la BBDD pasan por este método que las hashea

Por último tenemos la función comparePassword, necesaria para comparar la contraseña que introducirá el usuario en el front-end con la que se encuentra hasheada en la bbdd, esta función se apoya en el método .compare que proporciona la librería bcrypt, es necesaria para gestionar el login de un usuario en mi caso, pero también si se desea por ejemplo realizar comprobaciones extra (ej. actualizar la contraseña en un formulario comprobando la contraseña actual).

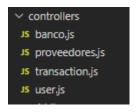
El otro modelo que he creado en la agencia es el de transacciones:

```
models >
       transaction.is >
      'use strict'
      const mongoose = require('mongoose')
      const Schema = mongoose.Schema
      const TransactionSchema = Schema(
          fecha: {type: Date, default: Date.now()},
          cancelada: {type:Boolean, default: false},
          vehicle: {type: String, default: null},
          hotel:{type: String, default: null},
          flight:{type:String, default: null},
          initdate:{type: Date},
          enddate:{type:Date},
          precio:{type:Number, default: 0}
      })
      module.exports = mongoose.model('Transaction', TransactionSchema)
21
```

Con este esquema puedo almacenar la información de las reservas que se produzcan, registro una marca temporal de cuando se ha producido, si ha sido cancelada o no, las variables vehicle hotel y flight permiten almacenar el id del objeto que se ha asociado a la reserva (en caso de ser una reserva individual los objetos no reservados serán null) y por último la fecha de inicio y fin de la reserva y el precio total de la misma, sumando el coste de alquilar los objetos en las fechas dadas.

Controladores

Una vez vistos los modelos pasaré a analizar los controladores que permiten gestionar la agencia.



Banco

El **banco** es un controlador que analizaré en el siguiente punto, ya que se trata de un método muy sencillo que entrará en juego con las transacciones.

Proveedores

El controlador de **proveedores** permite consumir los proyectos de los proveedores, se intercambian mensajes de tipo JSON a través de las API Rest, como ya he comentado en el UML, la agencia no tendrá acceso a todas las funcionalidades de los proveedores, simplemente a las que necesita para dar el servicio de reservas, cancelaciones a los usuarios...

- Mostrar todos los objetos del proveedor
- Mostrar las ofertas disponibles "objetos sin reservar"
- Ver un objeto concreto
- Obtener el precio de un objeto para unas fechas determinadas (ej. un coche que cuesta 50 euros al día, durante 4 días → 200 euros)
- Reservar un objeto
- Cancelar la reserva de un objeto

Aquí también he tenido que hacer uso de funciones asíncronas para la obtención de los datos por parte de las apis de los proveedores.

```
const util = require('util')
var dateFormat = require('dateformat')
function getAllVehicles(req, res)
    request.get("https://localhost:3005/api/vehicle", (err, response, body) =>
        if (err) return res.status(500).send({message: `Error al contactar con el proveedor de vehículos: ${err}`})
        var datos = JSON.parse(body)
        res.status(200).send(datos)
function getVehicle(req, res)
    let vehicleId = req.params.vehicleId
    request.get
         "headers": { "content-type": "application/json" },
"url": `https://localhost:3005/api/vehicle/${vehicleId}`,
    (err, response, body) =>
        if (err) return res.status(500).send({message: `Error al contactar con el proveedor de vehículos: ${err}`})
        var datos = JSON.parse(body)
        res.status(200).send(datos)
        console.dir(JSON.parse(body));
async function offersVehicles(req, res)
    let initdate = req.params.initdateId
    let enddate = req.params.enddateId
    const url = `https://localhost:3005/api/vehicle/filtrarofertas/${initdate}/${enddate}
    const requestPromise = util.promisify(request);
    const response = await requestPromise(url);
    const respu = JSON.parse(response.body)
    const estatus = response.statusCode
    res.status(estatus).send(respu)
```

Las llamadas se producen al proveedor correspondiente indicando el puerto y la info necesaria para la función (ej. id objeto, fecha inicio, fecha fin), la Agencia gestiona la información devuelta por los proveedores, en caso de producirse un error se catchea y se muestra el mensaje correspondiente.

Si todo ha ido bien se devuelve un status(200) junto con el json con la información, en caso de haberse producido algún error como no poder contactar con el proveedor (apagado o caido) se devuelve un status (500). Más adelante explicaré como el front-end gestiona estos mensajes en caso de error y las dificultades que he encontrado al comunicar el front, con la agencia y esta con los proveedores.

Finalmente se exportan los módulos para así poder acceder desde el fichero de rutas.

```
module.exports =
   getAllVehicles,
   getAllHotels,
   getAllFlights,
   getVehicle,
   getHotel,
   getFlight,
   offersVehicles,
   offersHotels,
   offersFlights,
   priceoftheVehicle,
   priceoftheHotel,
   priceoftheFlight,
   hacerReservaVehiculo,
   hacerReservaHotel,
   hacerReservaVuelo,
   cancelarReservaVehiculo,
   cancelarReservaHotel,
   cancelarReservaVuelo
```

Transacciones

Se trata del controlador "más importante" de la aplicación ya que en el gestiono que no se produzcan errores al generar reservas o cancelarlas.

Este controlador se compone por 3 funciones dedicadas a reservas individuales de objetos en los proveedores, una función dedicada a la reserva de un pack (3 objetos simultáneamente), otra función para cancelar cualquier tipo de transacción y por último dos funciones para devolver la información de todas las transacciones (únicamente utilizada en pruebas con postman) y otra función que devuelve la información de una transacción concreta.

```
module.exports =

fine transindvehiculos,

fine transindvehiculos,

fine transindveles,

fine transindvuelos,

fine transaccionreservamult,

cancelartransaccion,

fine getAllTrans,

getTrans

fine getTrans
```

Para analizar como he implementado las transacciones primero explicaré en que consiste una **transacción individual**.

```
async function transindvehiculos(req, res)
         let initdate = req.params.initdate
         let enddate = req.params.enddate
         let vehicleId = req.params.vehicleId
         const url = `https://localhost:3008/api/banco`
         const requestPromise = util.promisify(request);
         var response = await requestPromise(url);
         var saldo = response.body
         const estatus = response.statusCode
         if(estatus == 500)
             res.status(500).send({message:"Error al conectar con el banco"})
             if(saldo == "0")
                 res.status(500).send({message:"Se cancela por falta de saldo"})
63
                 console.log({message:"Se cancela la transaccion"});
             else
                 console.log("Continuo con la transaccion");
                 const ur12 = `https://localhost:3008/api/reservavehiculo/${vehicleId}/${initdate}/${enddate}
                 response = await requestPromise(url2);
                 var estadorespuesta = response.statusCode;
                 console.log(estadorespuesta)
```

En este caso realizaré para realizar una reserva de un vehículo se ha de pasar como parámetro el id del vehículo y las fechas deseadas para la reserva. Primero llamaré al banco que aunque explicaré en el siguiente punto básicamente devuelve 0 o 1 en función de si existe o no saldo para realizar la reserva de forma aleatoria. Por lo tanto, primero llamaré al banco, si se produce cualquier tipo de error no continuaré y cancelaré la transacción. En caso de que el banco devuelva un 0 (no hay saldo suficiente) mostraré el mensaje pertinente y devolveré un código de error.

```
if(estadorespuesta == 201) //se ha podido reservar correctamente
   //CALCULO EL PRECIO
   const url3 = `https://localhost:3008/api/preciovehiculo/${vehicleId}/${initdate}/${enddate}
   var responseprecio = await requestPromise(url3);
   var preciovehi = JSON.parse(responseprecio.body)
   var p = preciovehi.preciototal
    let transaccion = new Transaction()
   transaccion.vehicle = vehicleId
   transaccion.initdate = initdate
   transaccion.enddate = enddate
   transaccion.precio = p
   transaccion.save((err, transactionStored) =>
       if(err) res.status(500).send({message: `Error al crear la transaccion en la bbdd: ${err}`})
       res.status(200).send([transactionStored])
else
   res.status(500).send({message:"Se cancela la transaccion. Error al reservar, el vehículo ya se encuentra reservado en la bbdd"})
```

En caso de que el banco haya autorizado la transacción primero trataré de reservar el vehículo a través del método de la agencia que conecta con el proveedor y gestiona la información, si el código que devuelve ese método es 201 (se ha creado la petición con éxito y se ha actualizado la info en la bbdd) entonces creo la transacción y la almaceno en la bbdd de la agencia y la devuelvo, en caso de que el código sea distinto de 201 significa que el proveedor no ha sido capaz de reservar el vehículo en la bbdd, por lo que cancelo la transacción y devuelvo un código de estado incorrecto.

Este caso es el más sencillo dentro del sistema de transacciones, donde realmente se ha de gestionar la realización de un rollback en la BBDD en cuando se realiza la **reserva de un pack**, ya que se produce una transacción múltiple.

En mi caso he utilizado el patrón SAGA orquestado, ya que el método que he creado se comporta como un gestor, donde envía las señales necesarias a las api de los proveedores para reservar los elementos o hacer rollback en la bbdd, comprobando que todos lo han conseguido sin problema, vamos a verlo con más detalle a continuación.

```
async function transaccionreservamult(req,res)
          let initdate = req.params.initdate
          let enddate = req.params.enddate
          let vehicleId = req.params.vehicleId
          let hotelId = req.params.hotelId
          let flightId = req.params.flightId
          var url = `https://localhost:3008/api/banco
          var requestPromise = util.promisify(request);
          var response = await requestPromise(url);
          var saldo = response.body
          var estatusbanco = response.statusCode
259
260
          if(estatusbanco == 500)
              res.status(500).send({message:"Error al conectar con el banco"})
              if(saldo == "0")
                   res.status(500).send({message:"Se cancela por falta de saldo"})
                   console.log("Se cancela la transaccion");
                  console.log("AQUI PRINCIPIO PETO")
                  //COMPRUEBO VEHICULOS
                  var urlvehiculo = `https://localhost:3008/api/reservavehiculo/${vehicleId}/${initdate}/${enddate}
var responsev = await requestPromise(urlvehiculo);
                   var estadovehiculo = responsev.statusCode;
                  console.log(estadovehiculo + " estado del vehiculo")
                   var urlhotel = `https://localhost:3008/api/reservahotel/${hotelId}/${initdate}/${enddate}
                  var responseh = await requestPromise(urlhotel);
285
286
287
288
289
                   var estadohotel = responseh.statusCode;
                  console.log(estadohotel + " estado del hotel")
                  var urlvuelo = `https://localhost:3008/api/reservavuelo/${flightId}/${initdate}/${enddate}
var responsef = await requestPromise(urlvuelo);
                   var estadovuelo = responsef.statusCode;
                   console.log(estadovuelo + " estado del vuelo")
```

El método comienza igual que una transacción individual comprobando el banco y a continuación llamando a cada uno de los proveedores para tratar de reservar los objetos.

```
if(estadovehiculo == 201 && estadohotel == 201 && estadovuelo == 201)
                      //CALCULO LOS PRECIOS DE CADA COSA Y LUEGO LOS SUMO
                      //PRECIO VEHICULO
805
806
                      const url3 = `https://localhost:3008/api/preciovehiculo/${vehicleId}/${initdate}/${enddate}
var responseprecio = await requestPromise(url3);
                      var preciovehi = JSON.parse(responseprecio.body)
                      var pve = preciovehi.preciototal
309
310
                      const url4 = `https://localhost:3008/api/preciohotel/${hotelId}/${initdate}/${enddate}`
                      responseprecio = await requestPromise(url4);
313
314
315
                      var preciohot = JSON.parse(responseprecio.body)
                      var pho = preciohot.preciototal
                      //PRECIO VUELO
                      const ur15 = `https://localhost:3008/api/preciovuelo/${flightId}
                      responseprecio = await requestPromise(url5);
                       var preciofly = JSON.parse(responseprecio.body)
                      var pvu = preciofly.precio
                      //PRECIO FINAL DEL PACK
                       var preciototal = pve + pho + pvu
                      console.log("Continuo con la transaccion");
                       let transaccion = new Transaction();
                      transaccion.vehicle = vehicleId;
                       transaccion.hotel = hotelId;
                      transaccion.flight = flightId;
                      transaccion.initdate = initdate
                      transaccion.enddate = enddate
                      transaccion.precio = preciototal
36
37
                      transaccion.save((err, transactionStored) =>
                           if(err) res.status(500).send({message: `Error al crear la transaccion en la bbdd: ${err}`})
                           res.status(200).send([transactionStored])
```

En caso de que todos ellos devuelvan un estado 201 (que se han podido reservar todos correctamente), calculo el precio total de la reserva, sumando el coste de cada uno de los objetos y finalmente almaceno la transacción en la BBDD.

La parte más delicada es cuando uno de estos estados no es 201, esto significa que alguno/s de los objetos no se han podido reservar y se ha de anular la transacción.

```
//BUSCO CUAL/CUALES HAN CONSEGUIDO RESERVAR Y ANULO
                           console.log("AL ENTRAR A ABORTAR")
348
349
350
                           var abortvehicle = false
                           var aborthotel = false
                           var abortflight = false
                           if(estadovehiculo == 201)
                               console.log("PREABORT VEHICULO")
                               var urlabortvehiculo = `https://localhost:3008/api/cancelarreservavehiculo/${vehicleId}`
360
361
362
363
364
365
366
367
368
369
370
                               var responsevehiculo = await requestPromise(urlabortvehiculo);
                               var estadoabortvehiculo = responsevehiculo.statusCode;
                              console.log(estadoabortvehiculo)
                               console.log("POSTABORTVEHICULO")
                               if(estadoabortvehiculo == 201)
                                    abortvehicle = true
                                    res.status(500).send({message: `Error al abortar la transaccion en el proveedor de vehiculos: ${err}`})
                               abortvehicle = true
                          if(estadohotel == 201)
384
385
                              console.log("PREABORT HOTEL")
var urlaborthotel = `https://localhost:3008/api/cancelarreservahotel/${hotelId}
var responsehotel = await requestPromise(urlaborthotel);
88
89
                               var estadoaborthotel = responsehotel.statusCode;
                               console.log(estadoaborthotel)
                               console.log("POSTABORT HOTEL")
                               if(estadoaborthotel == 201)
                                   aborthotel = true
                                   res.status(500).send({message: `Error al abortar la transaccion en el proveedor de hoteles: ${err}`})
102
103
                              aborthotel = true
                          if(estadovuelo == 201)
                              //ABDRTO VUELO")
console.log("PREABORT VUELO")
var urlabortflight = `https://localhost:3008/api/cancelarreservavuelo/${flightId}`
var responsevuelo = await requestPromise(urlabortflight);
                              var estadoabortvuelo = responsevuelo.statusCode;
console.log(estadoabortvuelo)
                              console.log("POSTABORTVUELO")
                               if(estadoabortvuelo == 201)
                                   abortflight = true
                                   res.status(500).send({message: `Error al abortar la transaccion en el proveedor de vuelos: ${err}`})
                              abortflight = true
                          if(abortvehicle == true && aborthotel == true && abortflight == true)
                              //se ha abortado la transaccion correctamente
res.status(200).send({message: `Se ha abortado la transaccion correctamente`})
```

En caso de que alguno de ellos haya fallado al reservar compruebo cuales SI han conseguido hacerlo y les mando una señal de cancelar la reserva dada, finalmente cuando se han cancelado correctamente las transacciones mando un código de estado 200 a pesar de no haber realizado la reserva ya que no se ha producido un error como tal en la agencia, en caso de haber fallado algo devuelvo un código de estado 500 (internal server error).

En el caso de **cancelar una reserva** realizo el mismo proceso visto, pero en caso de no haberse podido cancelar algún elemento de la reserva se vuelve a mandar la señal de reserva a los proveedores.

```
async function cancelartransaccion(req, res)
    let transId = req.params.transId
    console.log("ARRANCAMOS")
    Transaction.findById(transId, async (err, trans) =>
        if (err) return res.status(500).send({message: `Error al realizar la petición de lectura en la bbdd: ${err}`}) if (!trans) return res.status(404).send({message: `No existe el id de transaccion en la bbdd`})
        console.log("PRIMERA VUELTA")
        var correctovehicle = false
        var correctovuelo = false
        var correctohotel = false
        if(trans.vehicle != null) // si existe un vehiculo reservado mando cancelarlo
            console.log("ENTRO A CANCELAR VEHICULO")
            console.log(trans.vehicle)
             var urlabortvehiculo = `https://localhost:3008/api/cancelarreservavehiculo/${trans.vehicle}
             var requestPromise = util.promisify(request);
             var responsevehiculo = await requestPromise(urlabortvehiculo);
             var estadoabortvehiculo = responsevehiculo.statusCode;
             console.log(estadoabortvehiculo)
             console.log("ACABO DE CANCELAR VEHICULO")
            console.log(estadoabortvehiculo)
            if(estadoabortvehiculo == 201)
                 console.log("CAMBIO EL ESTADO DE ABORTVEHICULO")
                 correctovehicle = true
            correctovehicle = true
```

En este caso no es necesario la verificación del banco (el cliente simplemente perdería el dinero de la reserva), y comienzo leyendo la reserva de la bbdd para acceder a los campos que me harán falta.

Una vez tengo la reserva almacenada en la variable trans compruebo que tipo de objeto está alamacenado en la reserva (vehículo hotel vuelo) o varios simultáneamente.

Para comprobar que la transacción ha funcionado correctamente compruebo en las variables booleanas correctovehicle, correctohotel y correctovuelo. La variable cambiará su estado a true en los dos casos posibles, que se haya podido cancelar la reserva en caso de que el objeto exista o simplemente que la reserva no contenga ese objeto y se de el estado correcto directamente.

Una vez que he mandado la señal de cancelación a los proveedores necesarios compruebo que se haya realizado correctamente la cancelación, cambiando el estado de la reserva a cancelada y poniendo los id de los objetos a null y devolviendo la transacción al front.

En caso de que alguno haya fallado es cuando se ha de producir el rollback necesario para cancelar la cancelación valga la redundancia, enviando de nuevo las señales de reserva a los elementos necesarios y devolviendo el estado pertinente.

```
else // si no se ha podido cancelar la reserva correctamente se vuelven a reservar los elementos que sean necesarios

if(correctovehicle == false)

if(correctovehicle == false)

//coppauso Vericulos

var urbeficulo = /https://localhost:3808/api/reservavehiculo/$(trans.vehicle)/$(trans.initdate)/$(trans.enddate)^*

var responsev = amait requestPromise(wrlvehiculo);

var response = amait requestPromise(wrlvehiculo);

if(correctohotel == false)

{
    //voelvo a reservar el hotel
    //coppauso Notries

var urbenose = amait requestPromise(wrlvehotel);

var responseh = amait requestPromise(wrlvehotel);

var resp
```

User

Por último, voy a explicar el controlador de usuarios y como he implementado la autorización a través de token y como se transmite hacia el frontend.

```
const mongoose = require('mongoose')
const User = require('../models/user')
const service = require('../middlewares/auth')
const config = require('../config')
const bcrypt = require('bcrypt-nodejs')
const express = require('express')
const router = express.Router();
const signUp = (req, res) =>
  const user = new User
    email: req.body.email,
    displayName: req.body.displayName,
    password: req.body.password
  user.save(err =>
    if (err) return res.status(500).send({ msg: `Error al crear usuario: ${err}` })
    return res.status(200).send({ token: service.createToken(user) })
const signIn = (req, res) =>
  User.findOne({ email: req.params.email }, (err, user) =>
     if (err) return res.status(500).send({ msg: `Error al ingresar: ${err}` })
     if (!user) return res.status(404).send({ msg: `No existe el usuario: ${req.body.email}` })
    return user.comparePassword(req.params.password, (err, isMatch) =>
      if (err) return res.status(500).send({ msg: `Error al ingresar: ${err}` })
      if (!isMatch) return res.status(404).send({ msg: `Error de contraseña: ${req.body.email}` })
      req.user = user
      return res.status(200).send({ msg: 'Te has logueado correctamente', token: service.createToken(user) })
  }).select('_id email +password');
module.exports =
     signUp,
    signIn
```

En el controlador solo existen 2 métodos como se puede ver, signUp y signIn, uno destinado al registo y otro al inicio de sesión de los usuarios, el primer método es el de registro, simplemente recibirá los datos del formulario del frontend correspondientes a la información del nuevo usuario y cuando se realiza.save se almacena en la BBDD pero como ya he explicado antes pasará por el método del modelo .pre que almacenará la contraseña hasheada.

A continuación, se devuelve un token que se genera con la función que he implementado en un middleware que sirve como capa intermedia de comprobación para así proteger la parte privada de la aplicación.

El middleware está ubicado en la ruta → ./middlewares/auth.js

```
function createToken(user)

function createToken(user)

const payload =

sub: user._id,//id usuario, es el de mongodb aunque no es lo mas recomendable se puede poner en peli

iat: moment().unix(),

exp: moment().add(14, 'days').unix() // añade a la etiqueta 14 dias al tiempo de unix que es el de a

//ahora codificamos el payload
//ahora codificamos el payload
return jwt.encode(payload, config.SECRET_TOKEN) // el secret esta en el fichero config.js
}
```

El token se genera con el formato estándar, donde primero tiene el sub, que en este caso por simplicidad es el id del usuario pero esto no es recomendable ya que puede comprometer la seguridad de la aplicación, pero por simplicidad lo haré así, este campo actúa como identificador, a continuación tiene la marca temporal en la que se ha generado el token y por último el tiempo de expiración de este, yo he puesto 14 días para realizar pruebas de manera tranquila, en una página real seria de unos minutos.

El token se genera cuando se encripta el payload con la ayuda de la función .encode de la librería jwt (JSON Web Token) de nodejs, para poder desencriptar posteriormente el token se ha de encriptar con la ayuda de una clave secreta, que en mi caso almaceno como una variable de entorno en el fichero .config (Esto no es seguro en el mundo real).

```
module.exports =

module.exports =

port: process.env.PORT || 3008,

db: process.env.MONGODB || 'mongodb://localhost:27017/agencia',

SECRET_TOKEN: 'miltonb2117af6667bf3w'.toString('base64')

}
```

Bueno ahora ya hemos visto como se genera almacena un usuario con la contraseña hasheada en la BBDD y como se genera el token que se enviará al cliente en el frontend, ahora vamos a ver como se puede utilizar ese token y como se protegerá la aplicación.

El otro método del controlador de usuarios obviamente es el que permite iniciar sesión:

Se busca el usuario en la BBDD y ahora es necesario hacer uso del método .comparePassword para comparar la contraseña que viene por parte del front con la que esta hasheada en la BBDD como ya expliqué antes.

Si se comprueba que el usuario y la contraseña son correctos se devuelve de nuevo un token que se almacenará en el navegador del usuario, en caso negativo se indica el error correspondiente.

Rutas

Una vez hemos visto los controladores de la Agencia podemos ver de manera más clara las rutas.

```
const express = require('express')
const api = express.Router()
const auth = require('../middlewares/auth')
const userCtrl = require('../controllers/user')
const proveedorCtrl = require('../controllers/proveedores')
const bancoCtrl = require('../controllers/banco')
const transacCtrl = require('../controllers/transaction')
api.get('/private', auth.isAuth, function(req,res)
     res.status(200).send({message:'Tienes Acceso'})
api.post('/signup', userCtrl.signUp)
api.post('/signin/:email/:password', userCtrl.signIn)
api.get('/allvehicles', proveedorCtrl.getAllVehicles)
api.get()'/getvehicle/:vehicleId', proveedorCtrl.getVehicle()
api.get('/ofertasvehiculos/:initdate/:enddate', auth.isAuth, proveedorCtrl.offersVehicles)
api.get('/preciovehiculo/:vehicleId/:initdate/:enddate', proveedorCtrl.priceoftheVehicle)
api.get('/reservavehiculo/:vehicleId/:initdate/:enddate', proveedorCtrl.hacerReservaVehiculo)
api.get('/cancelarreservavehiculo/:vehicleId', proveedorCtrl.cancelarReservaVehiculo)
api.get('/allhotels', proveedorCtrl.getAllHotels)
api.get('/gethotel/:hotelId', proveedorCtrl.getHotel)
api.get('/ofertashoteles/:initdate/:enddate', auth.isAuth, proveedorCtrl.offersHotels)
api.get('/preciohotel/:hotelId/:initdate/:enddate', proveedorCtrl.priceoftheHotel)
api.get('/reservahotel/:hotelId/:initdate/:enddate', proveedorCtrl.hacerReservaHotel)
api.get('/cancelarreservahotel/:hotelId', proveedorCtrl.cancelarReservaHotel)
api.get('/allflights', proveedorCtrl.getAllFlights)
api.get('/getflight/:flightId', proveedorCtrl.getFlight)
api.get('/ofertasvuelos/:initdate/:enddate', auth.isAuth, proveedorCtrl.offersFlights)
api.get('/preciovuelo/:flightId', proveedorCtrl.priceoftheFlight)
api.get('/reservavuelo/:flightId/:initdate/:enddate', proveedorCtrl.hacerReservaVuelo)
api.get('/cancelarreservavuelo/:flightId', proveedorCtrl.cancelarReservaVuelo)
api.get('/banco', bancoCtrl.hayDineroTarjeta)
```

```
//Ruta transacciones

//Ruta transacciones

//Ruta transacciones

//todas las transacciones

api.get('/alltrans', transacCtrl.getAllTrans)

api.get('/transinfo/:transId', auth.isAuth, transacCtrl.getTrans)

//reservas individuales

api.get('/transindvehiculo/:vehicleId/:initdate/:enddate', transacCtrl.transindvehiculos)

api.get('/transindhotel/:hoteIld/:initdate/:enddate', transacCtrl.transindvuelos)

//reservar pack

api.get('/transmult/:vehicleId/:hoteIId/:flightId/:initdate/:enddate', transacCtrl.transaccionreservamult)

//cancelar reserva

api.get('/canceltrans/:transId', auth.isAuth,transacCtrl.cancelartransaccion)

module.exports = api

module.exports = api
```

Las rutas funcionan de manera idéntica a las de los proveedores, con una pequeña diferencia, hay funciones que han de pasar por el middleware de autorización, para acceder a estas funcionalidades del back-end se ha de tener un token válido y por lo tanto eso significa estar logueado o recién registrado. Para comprobar que el usuario envía el token válido dispongo de una función que voy a analizar, desde el frontend llegará el token en la cabecera de la request.

```
function isAuth (req, res, next)
{
    if (!req.headers.authorization)
    {
        return res.status(403).res({ message: `Acceso Denegado` })
    }
}

const token = req.headers.authorization.split(' ')[1]

try
{
    const payload = jwt.decode(token, config.SECRET_TOKEN)

    if (payload.exp < moment().unix())
    {
        return res.status(401).send({ message: `El token ha expirado, no tienes acceso` })
    }

req.user = payload.sub
    next()

return res.status(500).send({message: `Token invalido` })
}

catch(err)
{
    return res.status(500).send({message: `Token invalido` })
}
}
</pre>
```

Los tokens cuando se envían a través de las cabeceras se identifican a través de un campo llamado Authorization, y tienen el siguiente formato:

Authorization: Bearer [token]

Dentro del campo authorization se escribe primero la palabra Bearer y a continuación se encuentra el token. Por lo tanto lo que hago es comprobar que exista el campo authorization primero, en caso de que exista parto la cadena y me quedo únicamente con el token.

Hago uso de la función .decode que proporciona la librería jwt-simple para decodificar el token, comprobar que no haya expirado y ver que es válido, en caso de que no haya habido ningún problema y el token sea válido se llamará sin problema al método dado. En mi caso he decidido que el usuario tenga que estar registrado/logueado para poder reservar aunque esto lo veremos con más detalle en el front, por otra parte podrá ver todos los objetos que dispone la agencia (vehículos, hoteles, vuelos).

Ya hemos visto el funcionamiento de la agencia y la seguridad implementada en ella, a falta del cifrado de los canales que hay en ella. El cifrado lo realizaré con openssl, estos certificados autofirmados se pueden generar de manera sencilla y incluirlos en la aplicación es muy sencillo.

Para generar los certificados:

openssl req -nodes -new -x509 -keyout server.key -out server.cert

Aquí podemos ver como al arrancar el servidor se arrancan con los certificados:

```
https.createServer({
    key: fs.readFileSync('./certificados/server.key'),
    cert: fs.readFileSync(['./certificados/server.cert'])
}, app).listen(config.port, () =>
{
    console.log(`AGENCIA DE VIAJES CORRIENDO EN http://localhost:${config.port}`)
})
```

Ahora cuando se arranca el servidor pasamos de utilizar http a https, a pesar de ellos los navegadores siguen mostrando la página como insegura ya que el certificado es autofirmado y no es contrastado por una entidad certificadora real.

Los navegadores modernos como Chrome, Firefox, Safari, Opera... dan una gran cantidad de problemas para enviar y recibir peticiones en entornos de desarrollo con certificados autofirmados, por lo que para probar sin tener problemas todas las funcionalidades de la agencia me vi obligado a insertar la siguiente línea.

Con esto se evita que se comprueben los certificados, de esta manera no se tiene que estar añadiendo a la lista de certificados de confianza en los navegadores de los sistemas, pero sigue existiendo openssl (https).

```
30 process.env.NODE_TLS_REJECT_UNAUTHORIZED = "0"
31
```

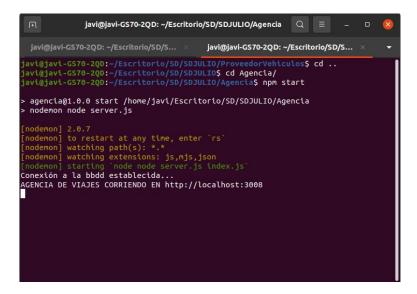
Esto lo que hace es que no comprobar la validación de los certificados ya que si no los navegadores no me dejan acceder ni al entorno del frontend, esto es problema de los navegadores ya que no dejan acceder a la página.

Al mismo tiempo me encontré con un problema de autorización de acceso desde el frontend a la agencia por los navegadores, con la política cors, es un mecanismo que utiliza cabeceras http adicionales para permitir acceder a los recursos de un servidor (en este caso la agencia), para solucionarlo tuve que dar acceso manualmente desde la agencia al frontend.

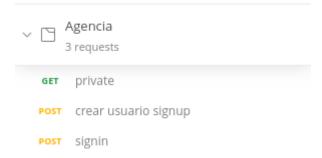
```
var cors = require('.cors');

// use it before all route definitions
app.use(cors({origin: 'https://localhost:4200'}));
```

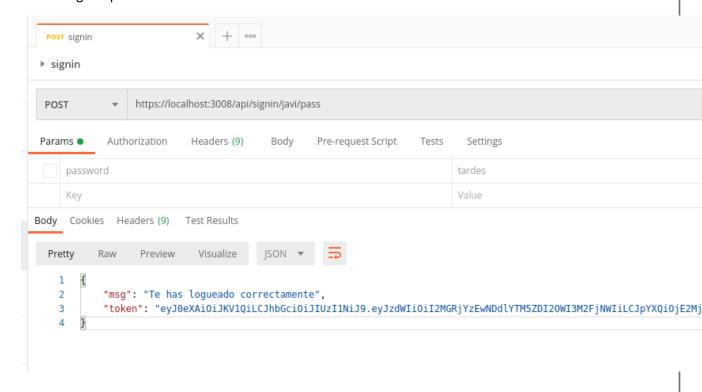
Pruebas con PostMan



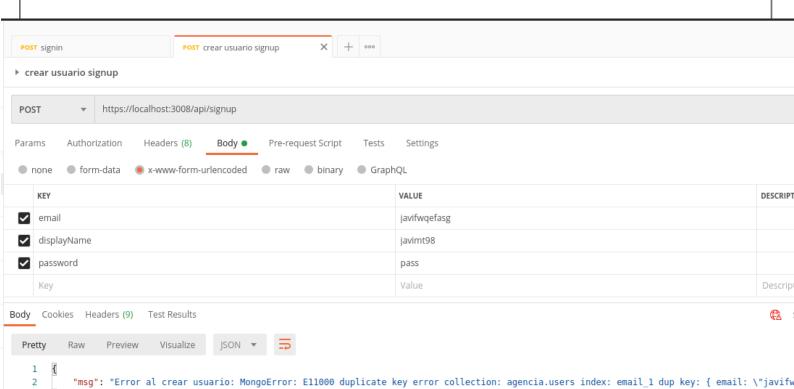
Agencia-Usuario



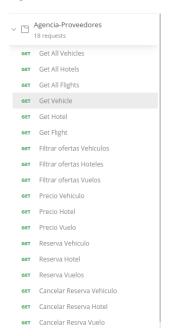
Prueba signin que devuelve el token



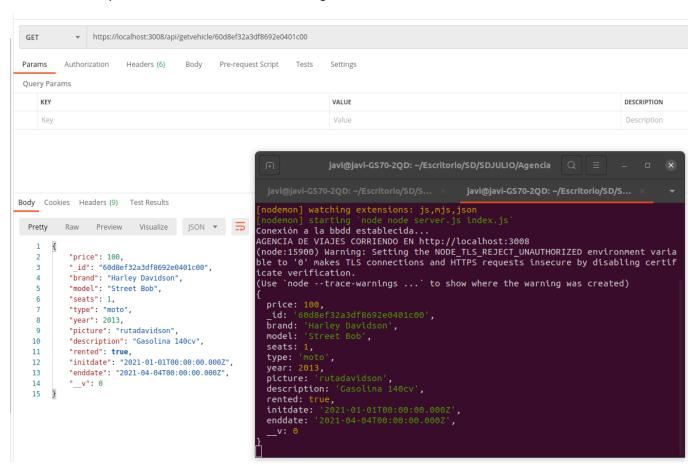
Prueba signup error el usuario ya esta creado



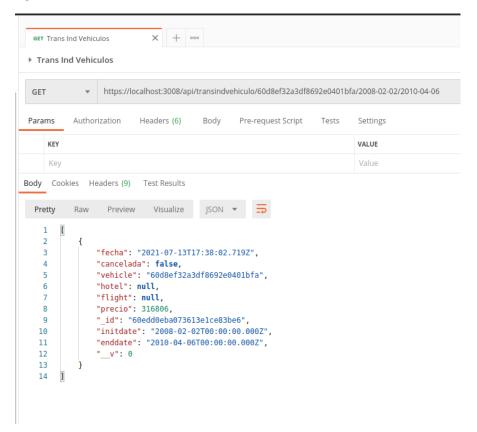
Agencia-Proveedores



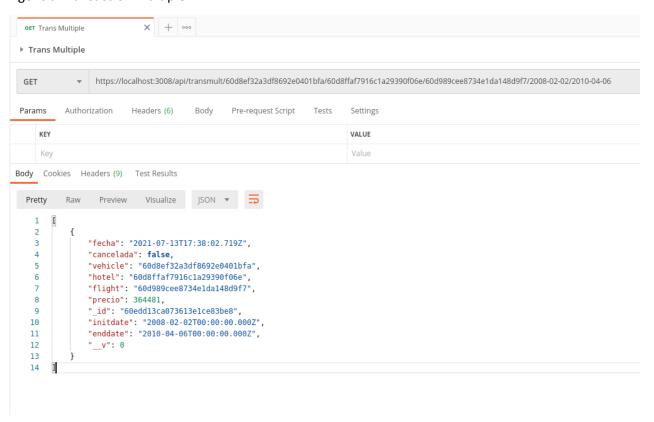
Método que devuelve un vehículo desde la agencia



Agencia-Transacción Individual Vehículo



Agencia-Transacción Múltiple



Banco

El banco es el elemento más sencillo del sistema. Se trata de una estructura Cliente-Servidor, donde el cliente se encuentra en la Agencia y el servidor se encuentra en un proyecto aparte.

La tecnología de interconexión es un socket TCP creado con la ayuda de la librería net, el banco se despliega en el puerto 3001 de la máquina en la que se encuentre.

La función que cumplirá este elemento del sistema es muy sencilla, simplemente cuando el cliente se conecte al servidor se generará un número aleatorio de 0 a 500, si el número es menor o igual a 250 el socket devolverá un 0, o un 1 en caso contrario, Indicando si la tarjeta no tiene saldo o sí para realizar la reserva dada.

He decidido implementar de la forma más sencilla posible este componente ya que realizar esto de manera más realista aumenta bastante la dificultad y el tiempo de implementación del sistema. Aquí podemos ver la parte del servidor:

```
'use strict
const mongoose = require('mongoose')
const app = require('./app')
var net = require('net');
const server = net.createServer()
function between(min, max)
   return Math.floor
     Math.random() * (max - min) + min
server.on('connection', (socket) =>
   socket.on('data', (data) =>
       console.log('Se acaba de conectar un cliente');
       var respuesta = between(0, 500);
       console.log(respuesta)
        if(respuesta <= 250)
           console.log('La tarjeta no tiene saldo.');
           socket.write("1")
           console.log('La tarjeta tiene saldo suficiente.');
    socket.on('close', () =>
       console.log("Cerrando comunicacion")
       console.log("/////////////////")
```

Cuando se produce una conexión desde la parte del cliente se pueden observar dos funciones principales, la primera es cuando el server recibe información socket.on("data", (data) =>) y la otra es cuando se cierra la comunicación socket.on("close", () =>).

En el caso de que el socket reciba comunicación por parte de un cliente se genera el número aleatorio y se escribe en el canal, mostrando por consola si la tarjeta dispone o no de saldo.

Por otra parte, tenemos la parte del cliente en la Agencia. Se trata de un controlador con un único método que se conecta al servidor del banco.

```
'use strict'
const net = require('net')
const readline = require('readline-sync')
// COMUNICACION CON EL BANCO A TRAVES DE SOCKET TCP CON LA AYUDA DE LA LIBRERIA NET
function hayDineroTarjeta(req, res)
       port: 3001,
      host: 'localhost'
   const client = net.createConnection(options)
   client.setEncoding('utf-8');
   client.on()'data', (data) =>
      console.log('/////////////////)
      if(data == "0")
          console.log('La tarjeta no tiene saldo suficiente para realizar la reserva. Cancelar Operación.')
          console.log('La tarjeta tiene saldo suficiente para realizar la reserva. Realizar Operación.')
      client.destroy()
      res.status(200).send(data.toString('ascii'))
   client.on('connect', () =>
      console.log('Conexion establecida')
      client.write('Aqui la agencia te envio una tarjeta para comprobar el saldo!')
   client.on('error', (err) =>
      console.log('Error no se ha podido entablar la conexion con el banco...')
      console.log(err.message)
      res.status(500).send(err.message)
module.exports =
   hayDineroTarjeta
```

He declarado de forma estática el puerto al que se conecta y la dirección del host, a continuación, declaro la conexión con las opciones que tendrá el socket, algo muy importante es declarar esta conexión con la codificación utf-8 ya que, si no el canal por defecto envía un Buffer de información y no mensajes de texto plano, para así poder leerlos y compararlos de forma sencilla. Esto problema me costó bastante tiempo solucionarlo.

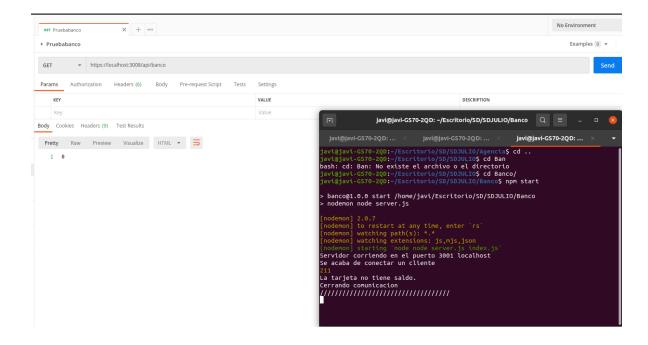
En este caso tenemos 3 funciones dentro del cliente, una para cuando se inicia la conexión, otra para cuando se finaliza y otra para cuando se reciben datos en el canal, en este caso compruebo que se ha escrito desde la parte del servidor ("1" o "0") para así devolver esta respuesta hacia la parte transaccional de la agencia. Al enviar la información lo envío en formato string para que sea más sencillo trabajar con ella más adelante.

Al tratarse de un componente tan sencillo del sistema simplemente hay una método y por lo tanto una ruta declarada en la agencia.

Una traza de lo que ocurre cuando se llama en las transacciones al banco:

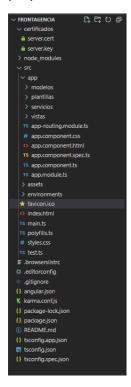
- Cliente se conecta y escribe en el canal un mensaje
- Servidor recibe data y se activa la función 'data'
- Servidor destruye la comunicación con el cliente y escribe en el canal la respuesta de si hay saldo suficiente
- Cliente recibe información en al activar la función 'data' y devuelve el mensaje respuesta a la parte transaccional en formato String de forma legible.

Prueba con PostMan



Front-End

El front-end esta totalmente desacoplado del back-end ubicado en la agencia, lo he implementado en angular, es un framework de código abirto desarrollado por Google que permite crear aplicaciones web de una sola página SPA(Single Page Application) en typescript, es la primera vez que he gastado esta tecnología y estoy bastante satisfecho con ella ya que esta muy bien documentada y es amigable con el usuario, vamos a ver la estructura del proyecto.



La estructura es similar a la de los proyectos de nodejs que he implementado, en la carpeta certificados almaceno estos para la comunicación con openssl. Por otra parte tenemos la configuración general de las rutas del proyecto en el fichero app-routing-module.ts, la declaración de componentes en el fichero app.module.ts

En la carpeta assets almaceno las fotos que utiliza las vistas de la aplicación. En la carpeta modelos declaro las interfaces que utilizaré para gestionar el paso de los mensajes, aunque eso lo veremos ahora con mayor profundidad.

Angular se basa en el Modelo-Vista-Controlador, al tratarse de una web SPA, la carga la primera vez que se abre la página puede ser un poco lenta, pero después todo es instantáneo ya que carga toda la página de golpe, en mi caso al ser una página tan pequeña el tiempo de carga es ínfimo.

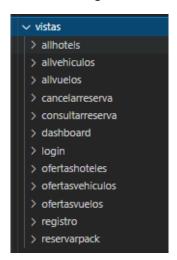
Angular se basa en componentes, un componente es un bloque de código que consta de 3 archivos con el mismo nombre pero distinta terminación, un archivo css (estilo de la página), un html (plantilla web) y un archivo .ts(que contiene la lógica de negocio). He creado un componente para cada una de las páginas de la aplicación que dentro contienen la lógica que se comunicará con el backend situado en la agencia. Dentro de la carpeta app encontramos la implementación real del front.

./app

- ./modelos : Interfaces donde se define el tipo de objeto y formato que se va a recibir
- ./plantillas: 2 componentes, el footer y el header (pie y encabezado de la página
- ./servicios: Carpeta donde se almacena el archivo de lógica que consultan a la Agencia
- o ./vistas: Contiene los componentes que forman la página.

Cuando definimos un componente en angular se puede exportar y utilizar como una ruta, es la imagen que mostré más arriba.

Vamos a ver algunos de los componentes que he implementado:



Las funcionalidades que he implementado en el front que pueden ser consumidas del back son las siguientes:

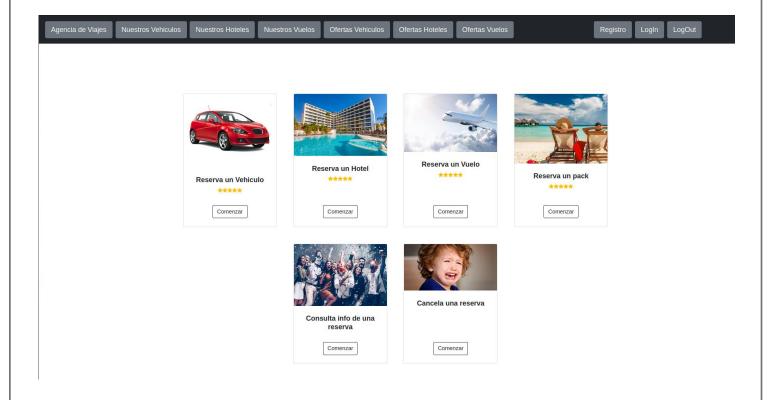
- Allvehiculos, allhotels, allvuelos: Muestran consumen la info del backend y muestra todos los objetos que disponen los proveedores.
- Cancelarreserva: Cancela una reserva dada.
- Consultarreserva: Consultar la información de una reserva concreta.
- Dashboard: Página de inicio
- Login: Loguear al usuario
- Registro: Registrar al usuario
- Ofertasvehiculos, ofertashoteles, ofertasvuelos: Ver las ofertas que corresponden con objetos no reservados y reservar alguno de ellos
- Reservarpack: Reservar un pack de 3 objetos (vehículo, hotel, vuelo).

Componentes

Voy a analizar los componentes y como se comunican con el backend, para no ser redundante si los componentes son muy similares los agruparé.

Dashboard

Es la página de principal de la aplicación y no implemento ninguna funcionalidad ahí, simplemente es una vista.



Allvehicles/Allhotels/Allvuelos

```
import{ListaVehiculosI} from '../../modelos/listavehiculos.interface'

@Component({
    selector: 'app-allvehiculos',
    templateUrl: './allvehiculos.component.html',
    styleUrls: ['./allvehiculos.component.css']
})
export class AllvehiculosComponent implements OnInit {

constructor(private api: AgenciaService, private router:Router) { }

vehiculos:ListaVehiculosI[] = [];

ngOnInit(): void {
    this.api.getAllVehicles().subscribe(data =>
    {
        console.log(data);
        this.vehiculos = data;
    })
}

this.vehiculos = data;
}
}
```

Aquí podemos ver el .ts del componente allvehicles simplemente se encarga de llamar al método situado en el fichero agencia.service.ts que devolverá una lista de vehículos en formato json, por lo que primero importo la interfaz que contiene el formato con el que llegará el mensaje.

```
price: String;
price: String;
di: String;
brand: String;
model: String;
seats: String;
type: String;
year: String;
description: String;
rented: String;
```

Al llamar al método que contiene el servicio:

```
getAllVehicles():Observable<ListaVehiculosI[]>
{

let url = "https://localhost:3008/api/allvehicles";

return this.http.get<ListaVehiculosI[]>(url);
}
```

Se consume el back que puede estar ubicado en otra máquina perfectamente que contiene la lógica para recibir la info de los proveedores. Si nos fijamos arriba podemos declarar parámetros que recibe la función y la salida de la misma, en mi caso defino que el método de salida será de tipo ListaVehiculosI[], aunque si nos fijamos esta encapsulado por Observable<>.

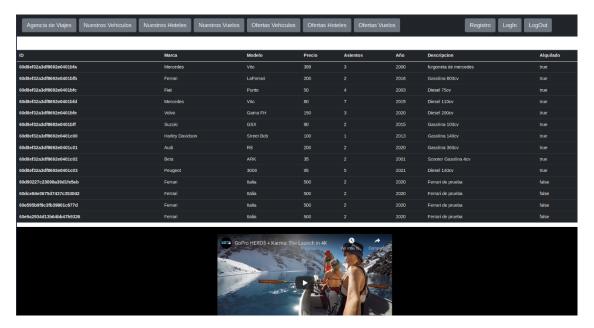
Esto es aquello que nos permite escuchar eventos que van a suceder, es una forma de suscripción en la cual el observador se suscribe al observable. En este caso se realiza una petición de tipo get a la url declarada.

De vuelta al component.ts se asigna la información recibida de hacer la petición a una variable de tipo ListaVehiculosI que será el que mostremos en el .html en una tabla con formato. En caso de el objeto recibido no sea del tipo ListaVehiculosI (por ejemplo un status error 500) se puede catchear el error y mostrar un mensaje de error por pantalla, aunque esto lo mostraré en la demostración.

```
<app-header></app-header>
  ID
     Marca
     Modelo
     Precio
     Asientos
     Año
     Descripcion
     Alquilado
13
    {{vehiculo._id}}
     {{vehiculo.brand}}
     {{vehiculo.model}}
     {{vehiculo.price}}
     {td>{{vehiculo.seats}}
     {{vehiculo.year}}
     {{vehiculo.description}}
     {{vehiculo.rented}}
   <app-footer> <app-footer>
```

Por último, se puede mostrar en una tabla con formato la información en la variable llamada vehículos, como es un array se puede mostrar gracias a ngFor, donde declaro una variable vehículo que será cada iteración correspondiente al array de vehículos (variable declarada con la data devuelta por la request)

All vehicles.



Login/Registro

Vamos a ver ahora como estos componentes dan las funcionalidades y gestionan el token que se ha de almacenar en el navegador.

Primero el usuario rellena un formulario html con el formato Usuariol

```
1 vexport interface UsuarioI
2 {
3
4 email: string;
6 displayName: string,
6 password: string
7
8
```

La información de este formulario se pasa al método de agenciaservice.ts que hace la request al backend.

El método recibe un form de tipo Usuariol y devuelve un form de tipo Tokenl

```
export class RegistroComponent implements OnInit {
 constructor(private api: AgenciaService, private router:Router) { }
 registroForm = new FormGroup({
   email: new FormControl('', Validators.required),
   password: new FormControl('', Validators.required),
   displayName: new FormControl('', Validators.required)
 })
 ngOnInit(): void {
 errorStatus:boolean = false;
 errorMsj: any = "";
 registrarse(form: UsuarioI)
   this.api.registro(form).subscribe(data =>
     let dataResponse = data;
     if(dataResponse.token != null)
       localStorage.setItem("token", dataResponse.token);
       //y redirecciono al dashboard
       this.router.navigate(['dashboard']);
    },
   error =>
       console.log('Ha llegado un error desde la api!!!!! No se ha podido registrar
       this.errorStatus = true;
       this.errorMsj = "Error inesperado";
    });
  }
```

En caso del registro se rellena el formulario y se envía como he explicado antes, en caso de que el usuario se reserve correctamente se almacena en la variable 'token' en el localStorage del navegador.

Uno de los errores que no he podido solucionar por falta de previsión en el proyecto, es que cuando catcheo un error en el front, en este caso que no se ha podido registrar el usuario, el código de error que devuelve el backend en la agencia es el status.(500), por lo que NO puedo mostrar el mensaje que lanzo en el body de la respuesta desde la agencia.

La causa es que cuando se devuelve un Internal Server Error, no se envía ningún body de respuesta, esto se puede arreglar enviando otro estado de error y mostrando el mensaje correspondiente.

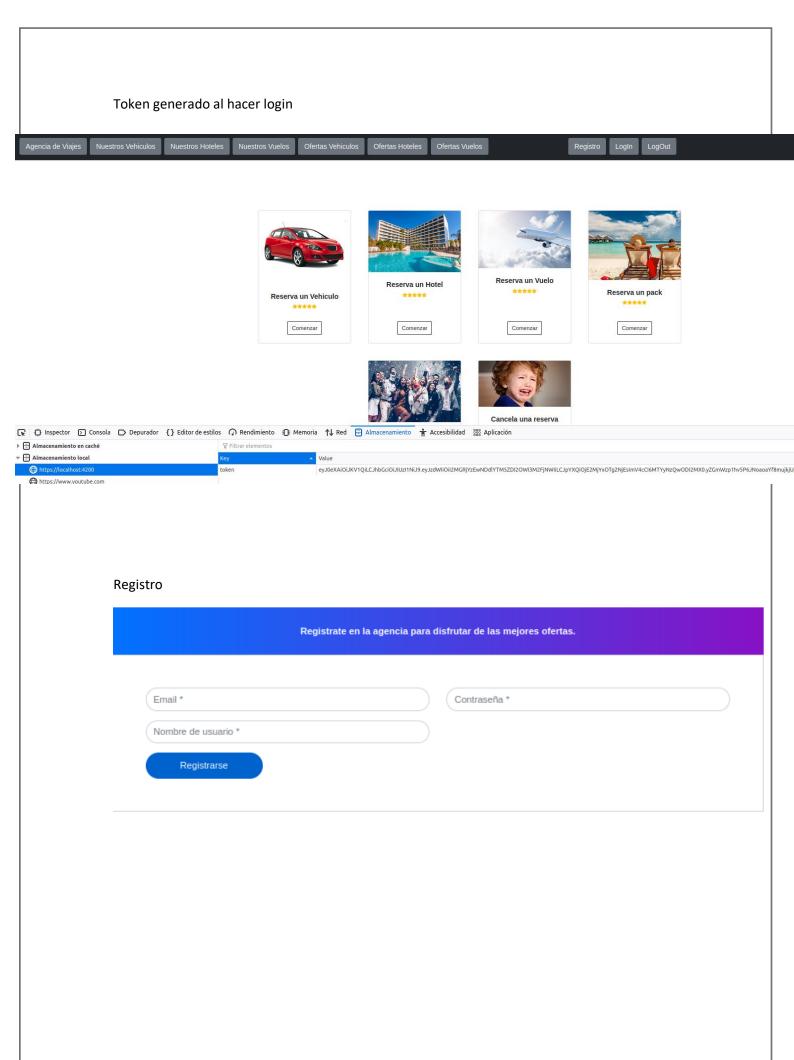
En este caso me he visto obligado a mostrar un mensaje genérico en el front de error, a pesar de que en la agencia si que discierno que tipo de error se ha producido y trato de mandar el mensaje más concreto de vuelta.

Una vez he almacenado en el localStorage el token redirijo al usuario a la página de inicio.

En el caso del login, compruebo si el token está ya almacenado en el navegador y en ese caso lo redirijo directamente al dashboard sin tener que iniciar sesión, cuando el usuario hace logout borro el token del navegador para así que la próxima vez tenga que iniciar sesión para realizar reservas.

Login





CancelarReserva/Consultar reserva

Los dos componentes funcionan de forma muy similar por lo que los voy a agrupar en esta explicación, no hay gran diferencia respecto al componente anterior simplemente se ha de enviar el id de la reserva que se desee cancelar/consular y estar autenticado con el token que nos da la agencia cuando nos registramos/iniciamos sesión y se devuelve la información de la reserva cancelada o activa.

```
search(form:IDReservaI)

let idreserva = form.idreserva

const token = localStorage.getItem('token')

if(token != null)
{
    this.api.infoReserva(idreserva).subscribe(data =>
    {
        this.reservas = data;
    },
        error =>
    {
        console.log('Error desde la api no ha sido posible obtener la reserva ')
        this.errorStatus = true;
        //CUANDO LA API DEVUELVE STATUS 500(ERROR) NO ENVIA EL BODY, EN POSTMAN :
        this.errorMsj = "Error, no se ha podido obtener la reserva"
        });
    }
    else
    {
        console.log("NO HAY TOKEN ALMACENADO no tienes acceso")
        console.log(token)
        this.router.navigate(['/login'])
    }
}
```

Buscar Reserva



Nuestros Vuelos Ofertas Vehiculos Ofertas Hoteles

En estos componentes he tomado de internet un componente que he agregado que permite seleccionar de manera limpia las fechas para mostrar/reservar las ofertas.

```
vehiculos:ListaVehiculosI[] = [];
async montarinfo()
  var añoini = this.fromDate.year.toString();
 var añofin = this.toDate?.year.toString();
  var mesini = this.fromDate.month.toString();
  var mesfin = this.toDate?.month.toString();
  var diaini = this.fromDate.day.toString();
  var diafin = this.toDate?.day.toString();
 var fechaini = añoini + "-" + mesini + "-" + diaini;
  var fechafin = añofin + "-" + mesfin + "-" + diafin;
  var fech = fechaini + "/" + fechafin;
  const token = localStorage.getItem('token')
    console.log(token)
    this.api.getOffersVehicles(fech).subscribe(data =>
      console.log(data);
     this.vehiculos = data;
     console.log('TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO')
     this.errorMsj = "TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO"
   console.log("NO HAY TOKEN ALMACENADO no tienes acceso")
   console.log(token)
    this.router.navigate(['/login'])
```

La vista tiene un botón para mostrar la información de las reservas y despliega una tabla en la cual podemos pinchar en el botón reservar que nos mostrará mas abajo la información de la reserva si se ha podido realizar

```
reservas:ReservaI[] = [];
        errorStatus:boolean = false;
126
        errorMsj: any = "";
        redirigeareserva(vehiculoid:String)
          var añoini = this.fromDate.year.toString();
          var añofin = this.toDate?.year.toString();
134
          var mesini = this.fromDate.month.toString();
          var mesfin = this.toDate?.month.toString();
          var diaini = this.fromDate.day.toString();
          var diafin = this.toDate?.day.toString();
          var fechaini = añoini + "-" + mesini + "-" + diaini;
142
          var fechafin = añofin + "-" + mesfin + "-" + diafin;
          var fech = fechaini + "/" + fechafin;
146
          this.api.reservarVehiculo(vehiculoid, fech).subscribe(data =>
148
            this.reservas = data;
            console.log(data);
          error =>
            console.log('Error desde la api no ha sido posible efectuar la reserva
            this.errorStatus = true;
            //CUANDO LA API DEVUELVE STATUS 500(ERROR) NO ENVIA EL BODY, EN POSTMA
            this.errorMsj = "Error, no se ha podido efectuar la reserva"
          });
      Я
```

Reserva Individual

2021-07-13T17:38:02.719Z

Agencia de Viajes Nuestros Vehiculos Nuestros Hoteles Nuestros Vuelos Ofertas Vehiculos Ofertas Hoteles Ofertas Vuelos Registro LogIn LogOut

```
| July 2021 | Sugar August 2021 | Sugar August
```

MostrarOfertas

60edd222a073613e1ce83bea

ID	Marca	Modelo	Precio/Dia	Asientos	Año	Descripcion	Alquilado	
60d90227c23098a39d1fe5eb	Ferrari	Italia	500		2020	Ferrari de prueba	false	Reserv
60dce84e0675d7437c353042	Ferrari	Italia	500		2020	Ferrari de prueba	false	Reserv
60e595b9f9c3fb39801c677d	Ferrari	Italia	500		2020	Ferrari de prueba	false	Reserv
60e5a2934d13b64bb47b9326	Ferrari	Italia	500	2	2020	Ferrari de prueba	false	Reserv

60d90227c23098a39d1fe5eb

Vuelo

Precio Total

Fecha Inicio

Fecha Fin

Reservarpack

Por último, tenemos la reserva de un pack, la lógica del componente se comporta igual que los componentes de reserva individual.

Método que muestra las ofertas:

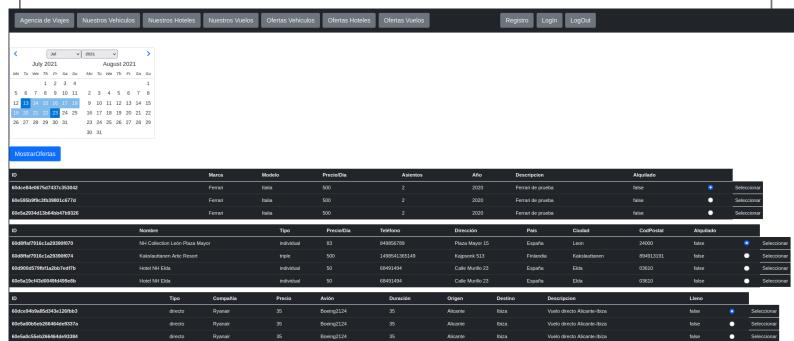
```
if(token != null)
               this.api.getOffersVehicles(fech).subscribe(data =>
                 console.log(data);
               console.log('TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO')
this.errorStatus = true;
this.errorMsj = "TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO"
               this.api.getOffersHotels(fech).subscribe(data =>
               console.log(data);
                console.log('TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO')
136
137
138
139
140
141
                this.errorStatus = true;
this.errorMsj = "TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO"
               this.api.getOffersFlights(fech).subscribe(data =>
144
145
                console.log(data);
147
148
149
150
151
152
153
154
155
                 console.log('TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO')
                this.errorStatus = true;
this.errorMsj = "TOKEN INVALIDO NO TIENES ACCESO"
               console.log("NO HAY TOKEN ALMACENADO no tienes acceso")
              console.log(token)
               this.router.navigate(['/login'])
```

Método que llama al back para realizar las reservas

```
redirigeareserva(form: PackI)
 console.log(form);
 var añoini = this.fromDate.year.toString();
 var añofin = this.toDate?.year.toString();
 var mesini = this.fromDate.month.toString();
 var mesfin = this.toDate?.month.toString();
 var diaini = this.fromDate.day.toString();
 var diafin = this.toDate?.day.toString();
 var fechaini = añoini + "-" + mesini + "-" + diaini;
 var fechafin = añofin + "-" + mesfin + "-" + diafin;
 var fech = fechaini + "/" + fechafin;
 let vehiculoid = form.idvehiculo
 let hotelid = form.idhotel
 let flightid = form.idvuelo
 console.log(vehiculoid)
 console.log(hotelid)
 console.log(flightid)
 this.api.reservarPack(vehiculoid, hotelid, flightid, fech).subscribe(data =>
   this.reservas = data;
   console.log(data);
   console.log('Error desde la api no ha sido posible efectuar la reserva ')
   this.errorStatus = true;
   //(NO SALDO) O (YA ESTA RESERVADO EL VEHICULO) POR LO QUE AQUI SIMPLEMENTE
   this.errorMsj = "Error, no se ha podido efectuar la reserva"
```

La única diferencia respecto al html es que en el componente anterior la lista tenía botones para seleccionar el objeto a reservar y ahora tiene una rejilla de selección (donde se selecciona un objeto de cada tipo y se mandan pinchando en el botón reservar).





ID	Fecha	Vehiculo	Hotel	Vuelo	Precio Total	Fecha Inicio	Fecha Fin	Cancelada
60edd240a073613e1ce83bec	2021-07-13T17:38:02.719Z	60dce84e0675d7437c353042	60d8ffaf7916c1a29390f070	60dce94b9a85d343e126fbb3	5865	2021-07-12T22:00:00.000Z	2021-07-22T22:00:00.000Z	false

Por último que para que los certificados openssl no entren en conflicto con los navegadores y la aplicación de angular conviene arrancarla con la directiva :

Ng serve -ssl -ssl-key <path> --ssl-cert <path>

En mi caso para simplificar el lanzamiento de la aplicación simplemente lanzo:

Ng -s -o ---ssl true

Se autogeneran los certificados en caso de que no existan así se puede lanzar más fácilmente.

Cumplimiento de requisitos

Los requisitos exigidos en la práctica en función de los bloques que considero que he cumplido:

- Arquitectura:
 - Módulo por cada entidad
 - Despliegue en 3 equipos físicos distintos (rezando para el viernes estoy)
 - Solución tolerante a fallos (al apagar un proveedor no se cae la app y el redespliegue es independiente, los mensajes de error son trazables y adecuados)
 - Integración con 2 tecnologías (Api Rest con mensajes JSON (Agencia-Proveedores) (Agencia-Front), Cliente-Servidor Socket TCP con mensajes entre Agencia y Banco)
- Seguridad:
 - Autenticación y autorización (SALT en la agencia y verificación por token en la agencia y en el front)
 - Cifrado openSSL en la Agencia hacia Proveedores y en el Front
- Transacciones:
 - o Estrategia definida (patrón saga orquestado, coherencia y trazabilidad)
 - o Creación de un módulo específico para transacciones.
- Front-End:
 - o Completamente desacoplado gracias a Angular
 - Acceso a todas las funcionalidades destinadas al usuario

Posibles mejoras

- Gestión de las reservas con un Array de Pares para así poder reservarlos en distintas fechas simultáneamente
- Paso y almacenamiento de token a través de cookies
- Implementación de Sistema Bancario más realista (con modelos de tarjetas de crédito etc...)
- Certificados firmados por una entidad real
- Reinicio automático de proveedores en caso de caída
- Encriptado de contraseñas en el formulario del front

Despliegue

En cuanto al despliegue de la aplicación adjunto un fichero **README.txt** con todas las instrucciones tanto de bajada de proyecto como de despliegue del mismo en un entorno local, en una máquina con Ubuntu con las versiones especificadas en la introducción.

Mi estrategia para desplegar en el aula el proyecto será tratar de hacerlo igual que en local, simplemente cambiando las ip de las rutas en los proyectos, desplegando en un ordenador los proveedores, en otro la agencia y el banco, y por último el front en otro ordenador. Probablemente esto no suceda ya que como los ordenadores están capados puede haber algún tipo de error ya sea con las instancias de la bbdd etc.

Como plan B voy a montar 3 máquinas virtuales idénticas al entorno en el que he desarrollado el proyecto para así lanzarlas en los ordenadores del aula, esto es mucho mas rápido que la primera opción pero para ello ha de haber VirtualBox en los ordenadores del aula y también he de redirigir los puertos de las tarjetas de red de las máquinas hacia las máquinas virtuales que yo lleve.

Antes de la presentación realizaré algunas comprobaciones en los ordenadores de la escuela para comprobar que es posible realizar el despliegue.

<u>Bibliografía</u>

https://www.mongodb.com/blog/post/quick-start-nodejs--mongodb--how-to-implement-transactions

https://ng-bootstrap.github.io/#/components/datepicker/examples

https://www.youtube.com/watch?v=1XThP-q9jI4

https://hackernoon.com/set-up-ssl-in-nodejs-and-express-using-openssl-f2529eab5bb

https://flaviocopes.com/express-https-self-signed-certificate/

https://www.linuxito.com/seguridad/598-como-crear-un-certificado-ssl-autofirmado-en-dos-simples-pasos

https://ciphertrick.com/salt-hash-passwords-using-nodejs-crypto/

https://es.quora.com/Qu%C3%A9-significa-agregar-un-salt-a-una-contrase%C3%B1a-hash

https://www.youtube.com/watch?v=6qR EpxadMo

https://github.com/ericvicenti/csr-gen/blob/master/README.md

https://www.sitepoint.com/indexeddb-store-unlimited-data/

https://www.youtube.com/watch?v=l r9nRJ9YTk

https://unpocodejava.com/2020/01/02/que-es-el-patron-saga/

https://www.youtube.com/watch?v=7nafaH9SddU

https://masteringjs.io/tutorials/mongoose/find-by-id

https://dev.to/dev_tycodez/seed-mongodb-mongoose-seed-51d5

https://www.npmjs.com/package/mongoose-seed

https://www.dev2qa.com/node-js-tcp-socket-client-server-example/

https://www.youtube.com/watch?v=UjH7hw9fWWQ

https://carlosazaustre.es/websockets-como-utilizar-socket-io-en-tu-aplicacion-web

https://medium.com/@carlosazaustre/usando-websockets-con-nodejs-y-socketio-b02f66bcb58d

https://www.youtube.com/watch?v=fBQe3ZRPVdI