

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorio de Computacion Salas A y B

Fecha de entrega:		
Semestre:	Grupo:	
Materia:		
Profesor(a):		
No de practica(s):		
Integrante(s)		
No de lista o brigada:		
Observaciones:		

Calificacion:



Practica 1 : La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Objetivo:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento. Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información en Internet con funciones avanzadas, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

- Registro de planes, programas y cualquier documento con información implicada en el desarrollo de un proyecto.
- Almacenamiento de la información en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- Búsqueda avanzada o especializada de información en Internet.

Desarrollo de la práctica:

En esta práctica conocimos la utilidad de diferentes herramientas como lo es un gestor de versiones, el cuál es importante ya que en el uso y manipulación de archivos de la actualidad, el gestor de versiones se encarga de guardar versiones anteriores, corregir errores, permitir a diferentes personas manipular un mismo



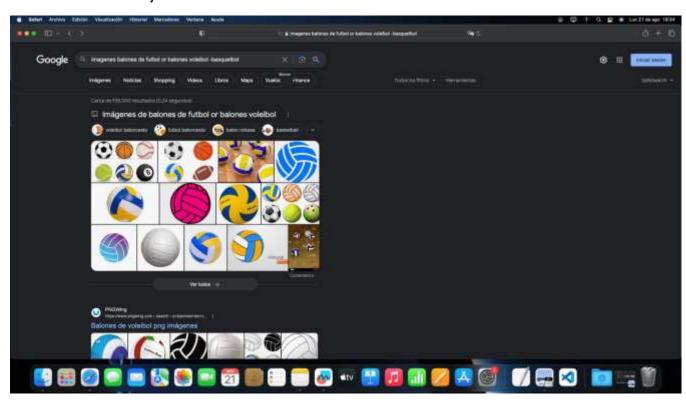


archivo y también sirve para evitar el plagio y en caso de ser modificado un archivo por un tercero.

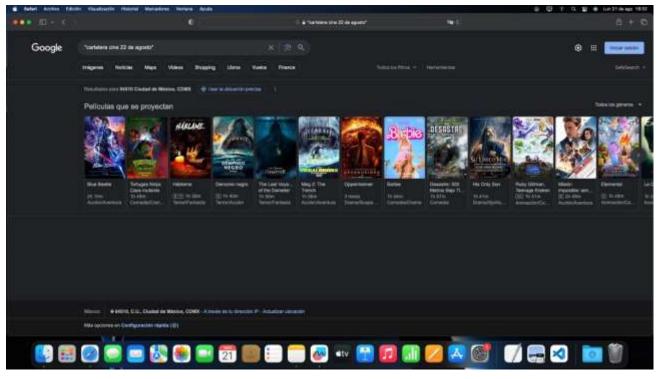
También los repositorios, los cuales ayudan a almacenar diferentes versiones y archivos utilizados para la elaboración de un proyecto, aprender a usar Github como repositorio, así como los otros softwares que nos van a ayudar a lo largo de la carrera.

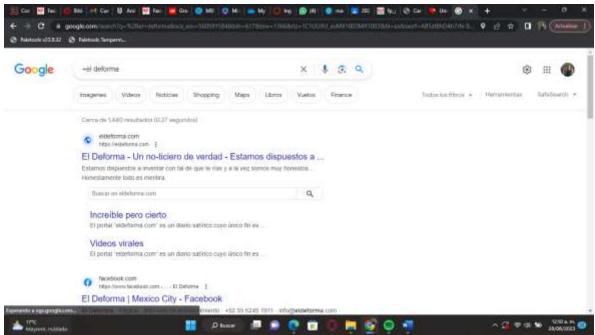
Y finalmente las herramientas en los softwares mas cotidianos, los cuales podríamos pensar ya dominamos y sabemos usar a la perfección, pero conocer todas las funciones posibles y como ejecutarlas son una gran forma de optimizar el trabajo.

Evidencias de trabajo:

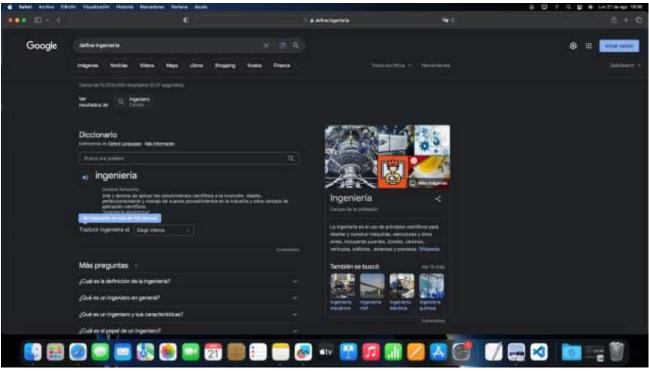


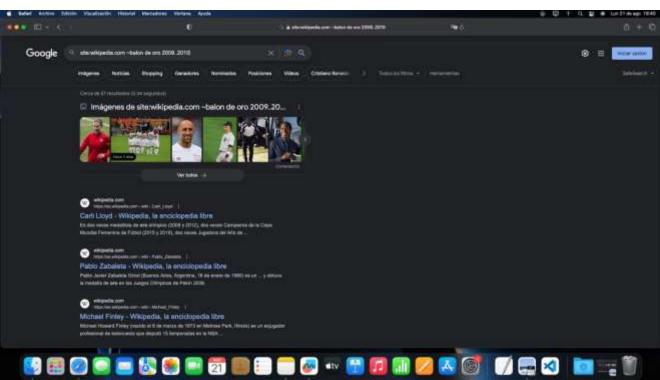




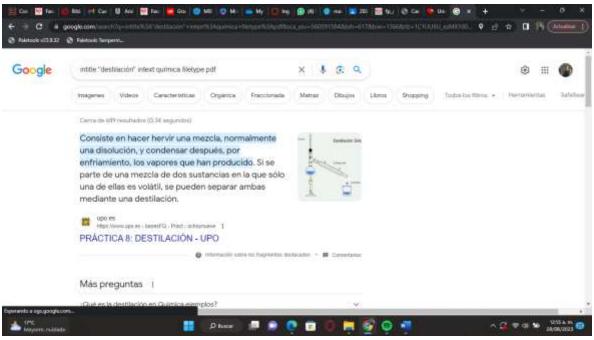


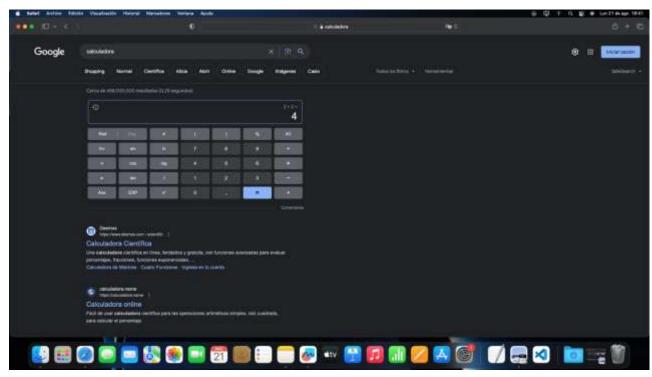




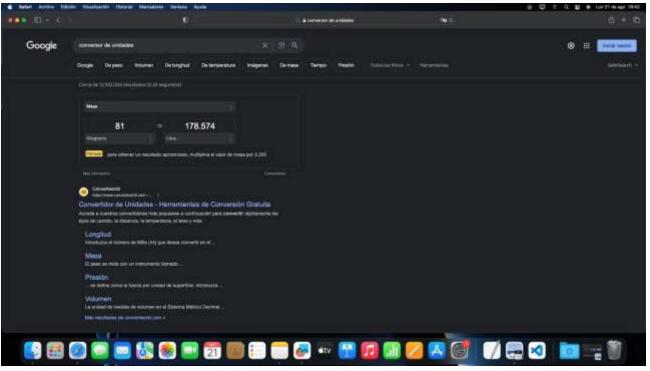


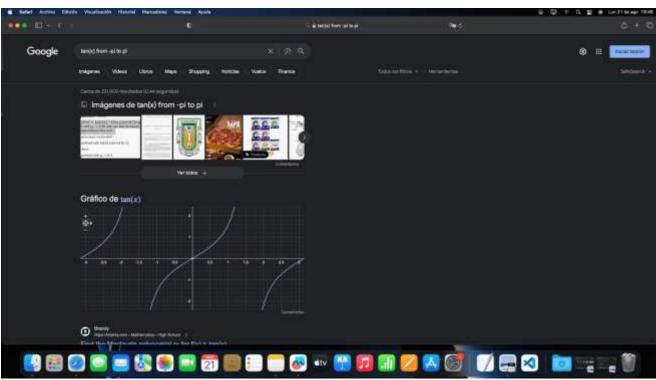




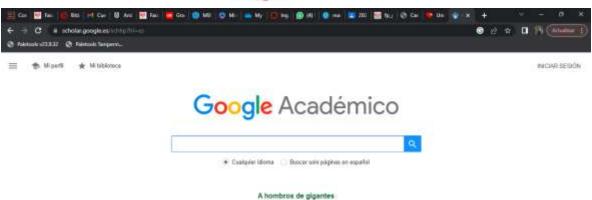


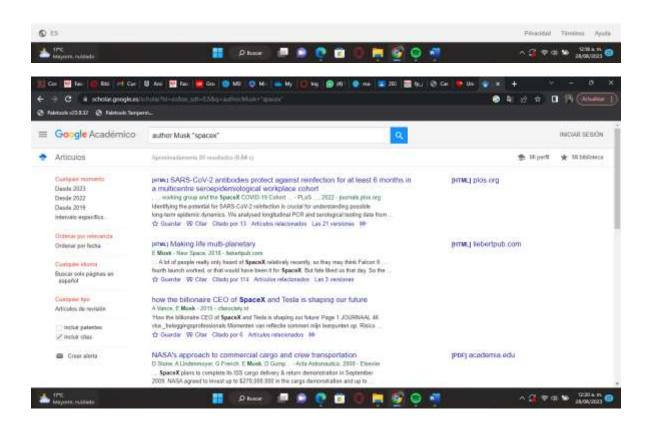




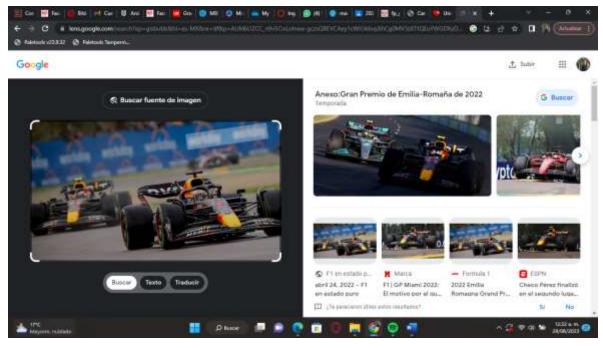




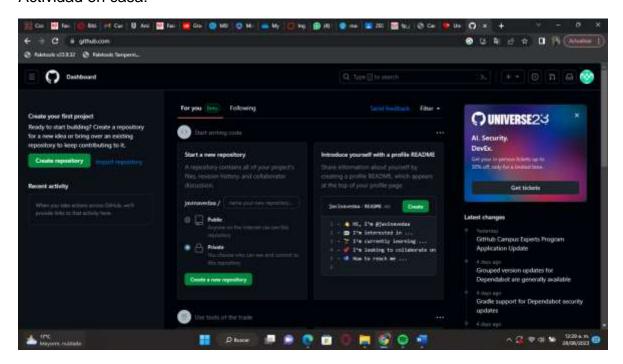








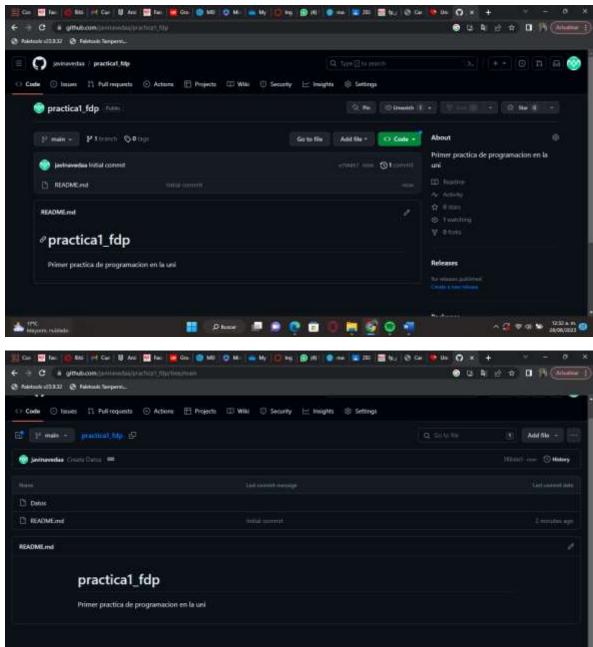
Actividad en casa:



A CO TO SE DANGERS OF THE SE OF THE

Facultad de **Ingeniería**

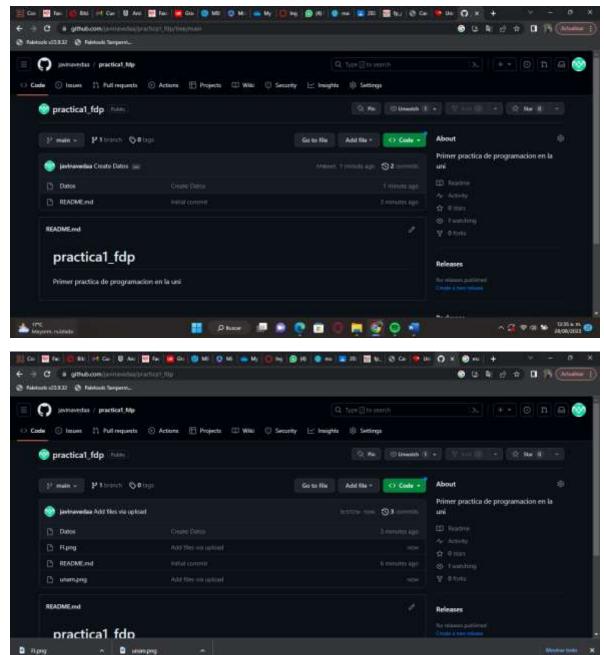




🔡 Dhoe 💷 🗎 😲 📋 🔞 🧱 🚳 🍓







Link del repositorio:

https://github.com/javinavedaa/practica1_fdp

Conclusiones:

Los repositorios son herramientas prácticas que ayudan a almacenar varios archivos dentro de la elaboración de un proyecto, me di cuenta de que hay formas más efectivas de hacer las cosas en internet, no solo de buscar información sino





también de almacenarla ,todas estas herramientas aunque claramente aun no las domino y puedan parecer mas confusas, creo que al largo plazo van a hacer mas fáciles la elaboración de prácticas y proyectos a futuro.