

GRADO EN INGENIERÍA DEL SOFTWARE

Aprendizaje Automático I

Proyecto Final

Introducción

Para aprobar la asignatura es obligatorio defender un proyecto de temática libre relacionado con los modelos de aprendizaje automático vistos en la asignatura, esto es, aplicando las competencias adquiridas durante el curso, siendo necesario para aprobar sacar como mínimo una nota de 5,0 (sobre 10). Aquellos alumnos que hayan suspendido el examen irán directamente a la convocatoria extraordinaria, por lo que no es necesario que realicen el proyecto.

Normativa de Entrega

- La entrega del proyecto deberá hacerse de forma individual, aunque se haya realizado por parejas, mediante *Blackboard* antes del 18-01-2023 a las 15:00 horas (hora peninsular en España).
- Sólo se admiten scripts en lenguaje *R* o *RMarkdown*.
- El proyecto se defenderá en clase, de forma presencial, el día del examen de la convocatoria ordinaria, que se celebrará entre los días 16 y 27 de enero de 2023.
- Es obligatoria la asistencia de todos los alumnos, así como la entrega de las notas asignadas tanto a vosotros mismos como al resto de los compañeros (hay que enviar a la profesora por correo electrónico el documento *Notas_alumnos_ML2223.docx*).

Evaluación

La nota será adjudicada exclusivamente por la profesora y se obtendrá orientativamente siguiendo la presente rúbrica, dependiendo en gran medida del proyecto realizado, el número de alumnos participantes, la originalidad, modelos empleados, resultados obtenidos,...

	<i>Pasos para aplicar los modelos de ML</i>					Dificultad	NOTA FINAL
	Paso 1	Paso 2	Paso 3	Paso 4	Paso 5		
NOTA	0,0 – 1,0	0,0 – 3,5	0,0 – 1,0	0,0 – 1,5	0,0 – 1,5	0,0 – 1,5	0,0 – 10