

Práctica 3: Trabajo de investigación.

La realización de esta práctica será en grupos de 4 o 5.

Hay dos temas a elegir para realización de la práctica:

- Estudio del **estado del arte** en el área de visión por computador. Será necesario explicar mínimo 3 modelos. Los modelos deben haber sido propuestos en los últimos 5 años y no haber sido mencionados en el temario. Es importante basarse en los *papers* donde están propuestos y no en explicaciones de terceros (**esto será penalizado**).
- **Implementación práctica** de 1 de las redes propuesta en los últimos 7 años (pueden haber sido mencionados en clase), y aplicación práctica sobre un dataset de los indicados al final del documento dependiendo del tipo de aplicación. Se puede utilizar código de terceros, pero no se puede utilizar código de proyectos que utilicen el dataset indicado (**esto será penalizado**).

En ambos casos será necesaria la entrega de una memoria que incluya información sobre el tema elegido, el desarrollo y comparación de resultados entre los modelos elegidos. Además se entregará el código correspondiente en el caso de elegirse una implementación práctica.

También será necesaria la realización y entrega de diapositivas en formato .pptp o .pdf (se hará en una entrega distinta para daros más tiempo) para la presentación en clase de forma **presencial**. Cada una de las presentaciones durará 4 minutos por miembro del equipo + 5 minutos de margen para preguntas.

Datasets para la implementación:

Tarea	Tema	Link
Clasificación	Acciones humanas	CRCV Center for Research in Computer Vision at the University of Central Florida (ucf.edu)
Segmentación	Gastrointestinal Disease Detection	Polyp Dataset
Detección y clasificación	Diferentes temáticas	Dark Image Dataset
Generación	Videojuegos	Downloads - Pokédex - veekun

**Todos los datasets vienen etiquetados*