Realizar una aplicación que permita gestionar las comprar de una serie de productos. Para ello la aplicación contará con los siguientes elementos:

- 1. MainActivity: En esta activity se ubicarán dos fragments y no contará con toolbar.
 - a. Fragment registro: contará con un formulario para poder registrar usuarios dentro del servicio firebase authentication. Los datos que deberá recoger el formulario son: correo, nombre, edad, password y dirección.
 - b. Fragment login: contará con un formulario para poder iniciar sesión con un usuario ya registrado en el servicio firebase authentication
- 2. SecondActivity: En esta activity se ubicarán todos los fragments que se mostrarán una vez se haya iniciado sesión. Además de los fragments, contará con un menú con la opción de cerrar sesión, la cual eliminará la actividad.
 - a. FragmentProductos: mostrará un RecycleView con los ubicados en el siguiente link https://dummyjson.com/products. Cada una de las filas del RecyclerView tendrá: la imagen, el nombre y el precio del producto. Adicionalmente tendrá dos botones con el texto comprar y ver detalle. La pulsación del primero se asociará al carrito del usuario que ha iniciado sesión el producto seleccionado, utilizando para ello firebase real time database. El segundo botón mostrará un nuevo fragment con el detalle del producto: imagen, precio, descripción, stock. Un ejemplo de fila sería el siguiente:



b. FragmentCarrito: mostrará un botón para finalizar la comprar y un RecyclerView con la lista de todos los productos que se han ido comprando y están asociados al carrito del usuario. Cada una de las filas del RecyclerView tendrá el nombre del producto y el precio de este. Al pulsar el botón comprar saltará un cuadro de diálogo con el total de la comprar y el siguiente texto ¿Estás seguro de que quieres confirmar la compra? Al pulsar en el botón de si vaciará el carrito

c. FragmentDetalle: mostrará un formulario con el detalle del producto que se ha seleccionado

La navegación entre las pantallas y los fragment la tenéis que marcar vosotros, al igual que la interfaz gráfica. A la hora de calificar la práctica los aspectos que se tendrán en cuenta son:

- Funcionalidad completa y operativa
- Navegación correcta y entendible
- Interfaz gráfica atractiva y consistente