Grado en Ingeniería del Software

Doble Grado en Matemática Computacional e Ingeniería del Software

Doble Grado en Física Computacional e Ingeniería de Software

Verificación de Software



Práctica
Análisis de Software con
Sonarqube

Alonso Álvarez García Rafael Socas Gutiérrez





Datos de los alumnos

#	Nombre y apellidos	Curso
1	Natalia García Huerta	INSO 4A
2	Lara Loira Garrido	MAIS 4A
3	Chantal López Cervera	INSO 4B
4	Javier Orti García	MAIS 4A
5		



Tarea 1: preparación del entorno (1/3)

- Nos apoyaremos en el entorno de desarrollo (IDE) Visual Studio Code y en el intérprete Python 3. Para instalarlo se seguirá el siguiente tutorial https://code.visualstudio.com/docs/python/python-tutorial.
- Crear una carpeta con donde se guardarán el código a testear. El fichero inicial a incluir en esa carpeta se aporta junto con este enunciado.
- En el IDE, abrir la carpeta y crear un entorno virtual (Ctrl+Shift+P) de tipo Venv (ver tutorial anterior).
- Instalar los siguientes paquetes en Python para que pueda funcionar la aplicación bajo análisis una vez depurada
 - > pip install matplotlib numpy tk



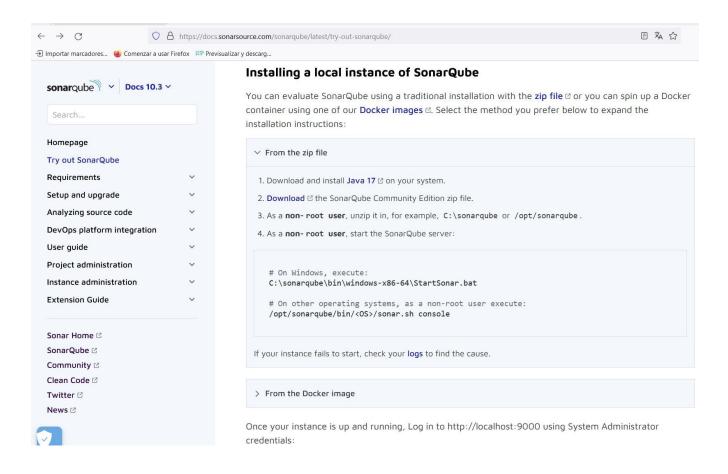
Tarea 1: preparación del entorno (2/3)

Instalar el entorno Sonarqube siguiendo el siguiente tutorial

Importante:

- Instalar Java 17
- Reiniciar el portátil tras la instalación
- Incluir en la variable de entorno de Windows PATH la ruta de los /bin de sonarque.
 P.e ejemplo si se ha descargado en C:\ la ruta es
 C:\sonarque\bin

https://docs.sonarsource.com/sonarqube/latest/try-out-sonarqube/





Tarea 1: preparación del entorno (3/3)

1 Punto

Instalar el entorno Sonarqube siguiendo el siguiente tutorial

Importante:

- Descargar sonarqube-scanner
- entorno de Windows PATH la ruta de los /bin de sonarque-scanner. P.e ejemplo si se ha descargado en C:\ la ruta es C:\sonarque-scanner\bin

https://docs.sonarsource.com/sonarqube/10.3/analyzing-source-code/scanners/sonarscanner/

10.3 | Analyzing source code | Scanners | SonarScanner

SonarScanner CLI



The SonarScanner CLI is the scanner to use when there is no specific scanner for your build system.

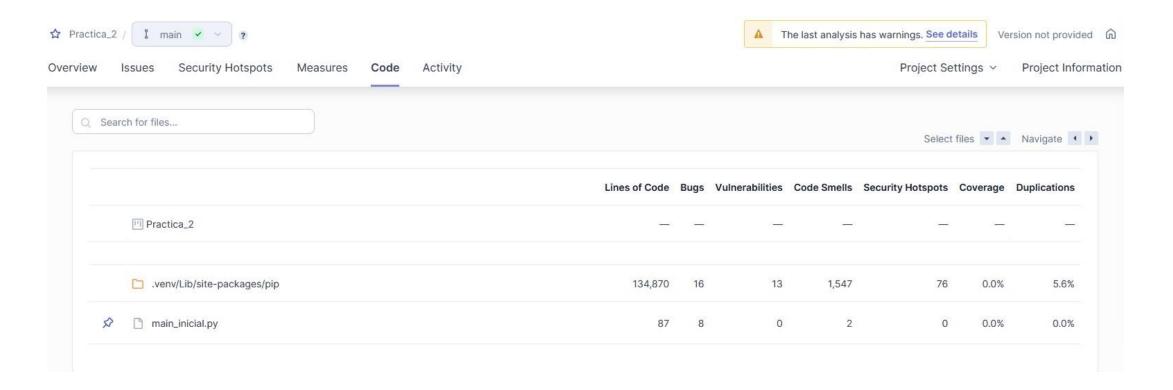
Finalmente, abrir el navegador WEB y http://localhost:9000 para entrar en sonarqube



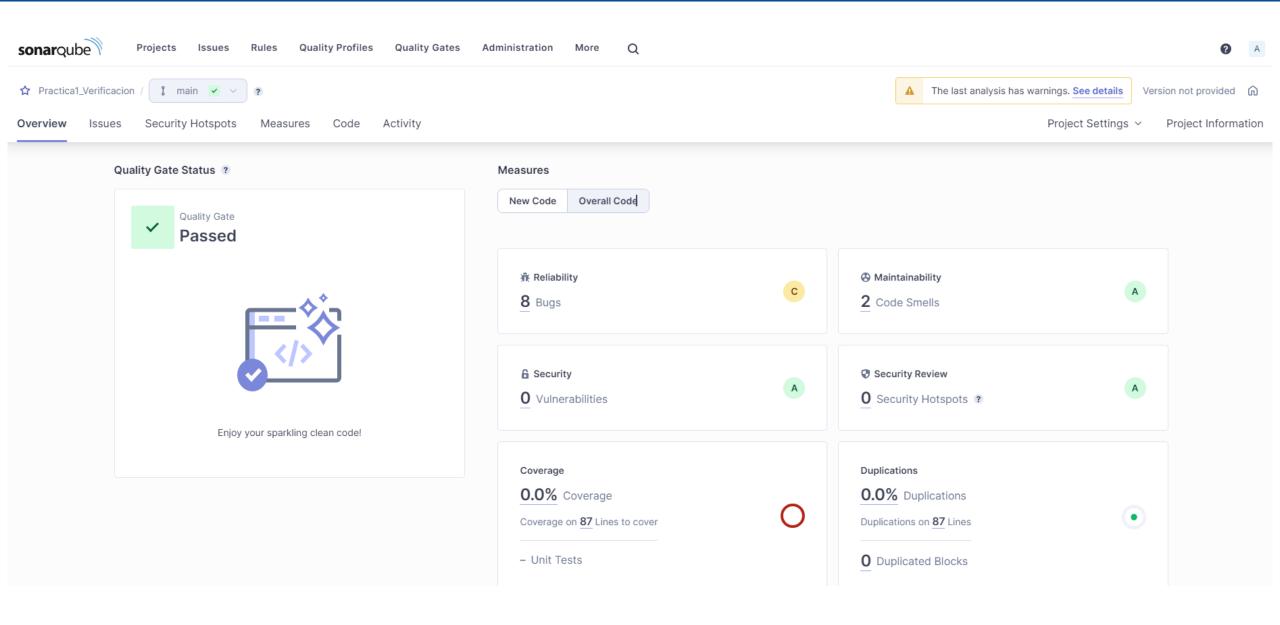
Tarea 2: arranque el Sonarqube, haga el primer análisis y muestre los resultados

1 Punto

Debería salir algo similar a la siguiente imagen. Aunque lo ideal es analizar todos los errores, en esta práctica **SOLO** debe centrarse en fichero main_inial.py que tiene 8 bugs y 2 code smells









Tarea 3: fase de depuración



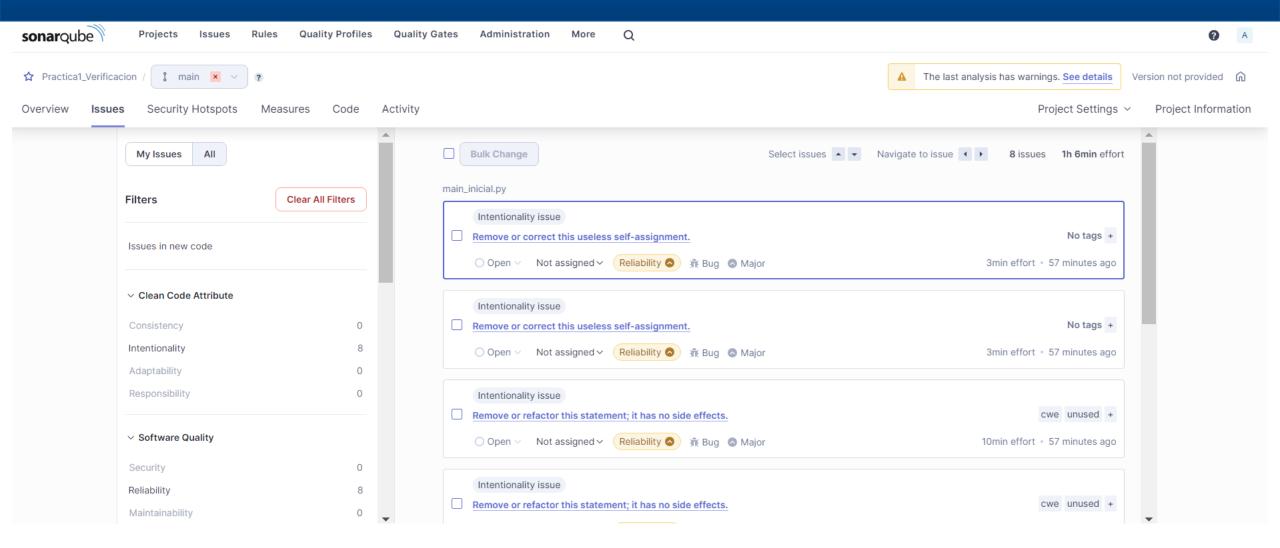
Genere un nuevo fichero main_en_depuración.py que sea igual que main_inicial.py y sobre este nuevo fichero (main_en_depuración.py) empiece a analizar los errores y a modificar el código Python para corregirlos. Itere las veces que sea necesario hasta que consiga eliminar los 8 bugs y 2 code smells de main_en_depuración.py



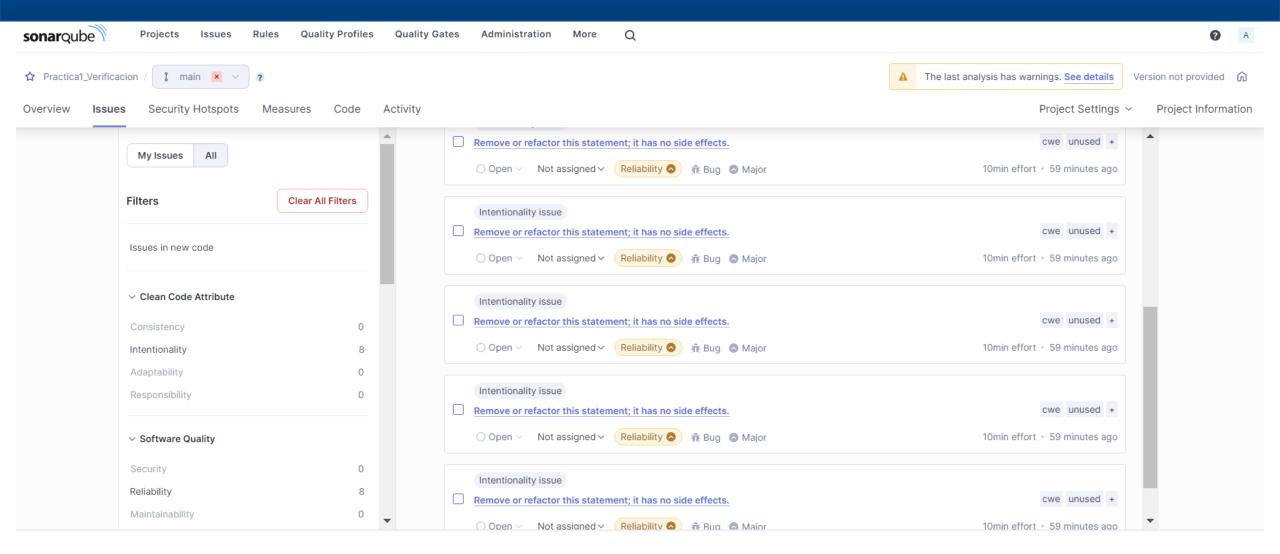


Lo ideal es empezar por los bugs (son más críticos) y luego continuar por los code smells

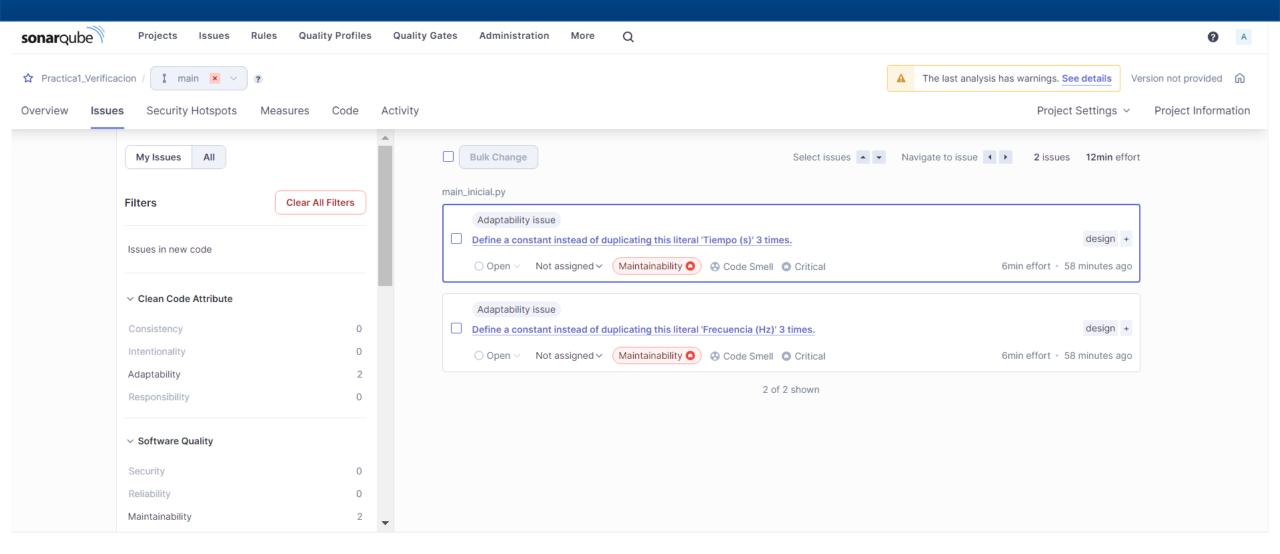




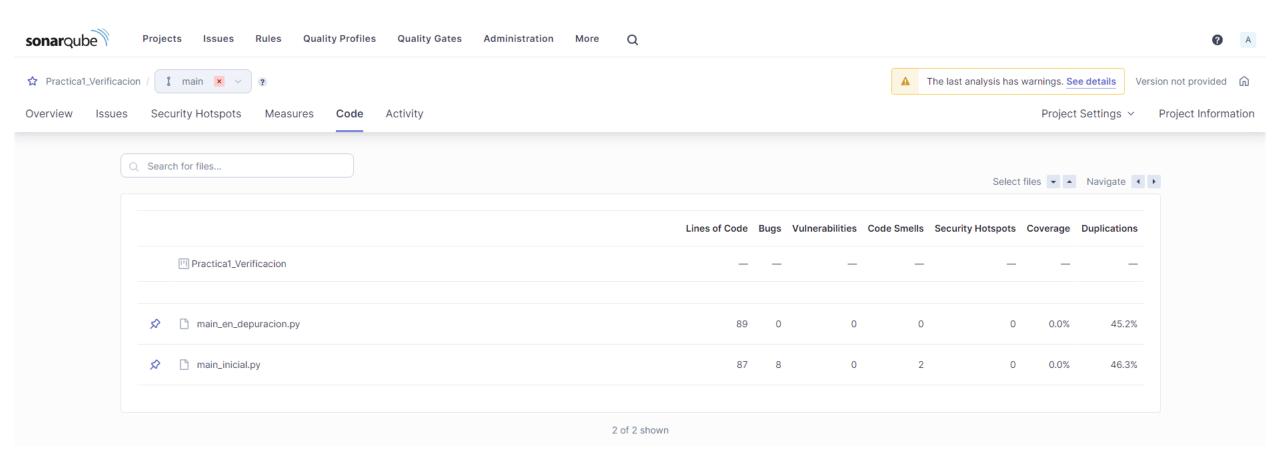














Tarea 4: ejecución de la aplicación

1 Punto

Una vez depurada la aplicación (main_en_depuración.py), guarde el fichero main_en_depuración.py como main_final.py y ejecútelo en el IDE de VS Code para validar su funcionamiento. Puede usar los siguientes parámetros (imágenes adjuntas). Presente evidencias de que la aplicación funciona correctamente.

	×
Ingrese la duración en segundos	
0.04	
OK Cancel	
	Dur — Ingrese la duración en segundos:







Calle Playa de Liencres, 2 bis (entrada por calle Rozabella) Parque Europa Empresarial Edificio Madrid 28290 Las Rozas, Madrid



SOLICITA MÁS INFORMACIÓN









CENTRO ADSCRITO A:



PROYECTO COFINANCIADO POR:



