Métodos Numéricos II Ecuaciones diferenciales ordinarias

Método del trapecio

Resumen

En este texto puedes incluir un resumen del documento. Este informa al lector sobre el contenido del texto, indicando el objetivo del mismo y qué se puede aprender de él. Andrés Herrera Poyatos Javier Poyatos Amador Rodrigo Raya Castellano Universidad de Granada

$\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1.	Motivación: ecuaciones diferenciales ordinarias de primer orden	2
2.	Definiciones y resultados previos.	4
3.	Introducción al método del trapecio	8
4.	Método del trapecio explícito4.1. Error	
5.	Método del trapecio iterativo 5.1. Estudio del error	11 12
6.	Artículo de investigación	13
7.	Ejemplos 7.1. Ejemplo 1 7.2. Ejemplo 2	
8.	Ejercicios teórico-prácticos 8.1. Ejercicio 1 8.2. Ejercicio 2 8.3. Ejercicio 3 8.4. Ejercicio 4	17 17
9.	Conclusión	19

1. Motivación: ecuaciones diferenciales ordinarias de primer orden

Definición 1.1. Dada una función $f: \Omega \subseteq \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}$ continua, una un problema de valores iniciales de primer orden consiste en encontrar aquellas funciones $y: [a,b] \to \mathbb{R}$ de clase 1 que verifiquen $G(y) \subset \Omega$, $y'(t) = f(t,y(t)) \ \forall t \in [a,b]$ y la condición inicial $y(t_0) = y_0$, donde $t_0 \in [a,b]$.

De forma simplificada, un problema de valores iniciales se representa de la siguiente forma:

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(t_0) = y_0 \\ t \in [a, b] \end{cases}$$

Resolver de forma exacta un problema de valores iniciales es muy difícil. Existen ecuaciones diferenciales como $y'(t)^2 + y(t)^2 + 1 = 0$ de las cuales no se conoce una solución exacta. Sin embargo, existen múltiples resultados que permiten asegurar la existencia y unicidad de soluciones de la ecuación diferencial incluso cuando no se puedan obtener soluciones explícitamente.

Uno de los objetivos de la teoría del Análisis Numérico en el campo de las ecuaciones diferenciales ordinarias es resolver de forma aproximada problemas de valores iniciales una vez se conoce la existencia y unicidad de soluciones. Para ello, una técnica habitual son los métodos de discretización que son cualquier método numérico que trata obtener valores aproximados de una sucesión y_n de la solución y(x) en los diferentes nodos x_n que se obtienen al realizar la partición del intervalo en el que se trabaja. Se toman n+1 puntos $t_0, t_1, \ldots, t_n \in [a.b]$ con $a=t_0 < t_1 < \ldots < t_n = b$ y se intenta aproximar la imagen de la solución del problema de valores iniciales en estos puntos. Es habitual denotar a las aproximaciones obtenidas w_i . En lo que sigue, se trabajará siempre con condiciones iniciales sobre y(a) para simplificar la definición de los métodos de discretización.

Repasar estos dos párrafos, no sé si queda claro. La primera idea intuitiva para resolver este problema consiste en interpretar la primera ecuación como un campo vectorial aprovechando la definición de derivada como aproximación lineal de la función en un punto. Esto es, f le asigna a cada punto la dirección en la que varía cualquier solución del problema que pase por ese punto.

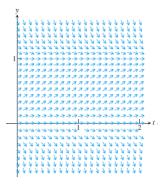


Figura 1: Representación del campo vectorial asociado a la ecuación logística y'(t) = cy(t)(1 - y(t)).

Si conocemos la imagen de la solución y en un punto t_{i-1} , entonces sabemos que en ese punto la función variará en la dirección dada por el campo vectorial comentado previamente. Nótese que esta es la

dirección de la recta tangente a y en t_{i-1} . Podemos utilizar la imagen de esta recta tangente en t_{i+1} para aproximar $y(t_{i+1})$. Repitiendo el proceso para aproximar $y(t_{i+2})$ a partir de w_{i+1} , se obtiene el método de Euler cuya expresión resumida es la siguiente:

$$\begin{cases} w_0 = y_0 \\ h_i = t_{i+1} - t_i \\ w_{i+1} = w_i + h_i f(t_i, w_i) \end{cases}$$

Los mejores resultados se obtienen mediante el uso de puntos equidistantes, esto es, $h = \frac{b-a}{n}$ y $t_i = a + ih \ \forall i = 0 \dots n$. En el resto del texto se trabajará siempre con puntos equidistantes. El estudio del método de Euler concluye que el error global de aproximación cometido es O(h), esto es, existe $M \geq 0$ tal que $|y_i - w_i| \leq \frac{Mh}{2}$ para todo $i = 0 \dots n$.

A priori, puede parecer que el método de Euler es válido en cualquier aplicación simplemente reduciendo el valor de h, esto es, aproximando un mayor número de puntos. Sin embargo, a continuación estudiaremos un ejemplo para el cual el método de Euler requiere una excesiva cantidad de puntos para obtener un error de aproximación aceptable.

EJEMPLO DEL MÉTODO DE EULER. MEJORAR

Ejemplo 1.1: Considérese el siguiente problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = -4t^3y^2\\ y(-10) = 1/10001\\ t \in [-10, 0] \end{cases}$$

La solución exacta de este problema es $y(t) = \frac{1}{1+t^4}$. La Tabla 1 muestra los resultados de aproximación obtenidos por el método de Euler en y(0) para distintos valores de h. Se observa que la aproximación obtenida deja mucho que desear a pesar de haber llegado a utilizar hasta un millón de puntos.

N	h	w_n
100	0.1	0.00390138
1000	0.01	0.03085162
5000	0.002	0.13282140
7500	0.0013	0.18614311
10000	0.001	0.23325153

Tabla 1: Ejemplo práctico del método de Euler.

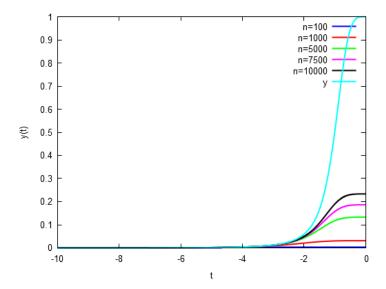


Figura 2: Aproximaciones de y(t) obtenidas con el método de Euler para diferentes valores de n.

El objetivo de este trabajo es introducir un método de discretización para aproximar soluciones de problemas de valores iniciales que presente menor error que el método de Euler. El método en cuestión se conoce como método del trapecio y presenta dos variantes denominadas explícita e iterativa.

El trabajo se organiza como sigue. En la Sección 2 se explican algunas definiciones y resultados sobre la existencia, unicidad y estabilidad de las soluciones que serán necesarios posteriormente. En la Sección 3 se muestra la idea a partir de la cual surgen las diferentes versiones del método del trapecio. Posteriormente, en las Secciones 4 y 5 se desarrollan los métodos del trapecio explícito e iterativo respectivamente. Ambos métodos se estudian desde una doble perspectiva: cálculo del error y estabilidad de las soluciones. Además, se muestra cómo los errores de redondeo afectan al comportamiento del método. En la Sección 6 se resume el artículo de investigación "Nombre del artículo", que pone de manifiesto que la resolución de problemas de valores iniciales sigue siendo un tema abierto en la actualidad. Por último, en la Sección 9 se destacan las conclusiones obtenidas y las ventajas y desventajas del método del trapecio.

2. Definiciones y resultados previos.

En esta sección se proporcionan las definiciones y resultados que se necesitan para el estudio del método del trapecio. En primer lugar, una de las hipótesis con las que se suele trabajar para problemas de valores iniciales es que la función f sea lipschitziana en la segunda variable.

Definición 2.1. Sea $S = [a, b] \times [\alpha, \beta] \subseteq \mathbb{R}^2$. Se dice que una función f(t, y) es de Lipschitz respecto a la segunda variable, y, si existe una constante L, llamada constante de Lipschitz de forma que $|f(t, y_1) - f(t, y_2)| \le L * |y_1 - y_2|, \forall (t, y_1), (t, y_2) \in S$.

No tiene sentido aplicar un método numérico para resolver un problema de valores iniciales que no tenga solución. Por tanto, los resultados que garanticen la existencia de soluciones al problema son fundamentales en este contexto. Además, si el problema admitiese varias soluciones distintas, entonces el

método puede no comportarse correctamente pues no se sabe cuál debe calcular. Por tanto, la unicidad de soluciones también es un concepto que se debe estudiar en profundidad. El resultado de este estudio se resume en el teorema de existencia y unicidad de soluciones, que utiliza como hipótesis fundamental el concepto de función lipschitziana en la segunda variable.

Teorema 2.1. (Existencia y unicidad de soluciones) Sea $f: [a,b] \times [\alpha,\beta] \to \mathbb{R}$ e $y_0 \in (\alpha,\beta)$. Entonces:

1. Si f es Lipschitz en $[a,b] \times [\alpha,\beta]$, entonces existe $c \in [a,b]$ tal que el problema de valores iniciales:

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(a) = y_0 \\ t \in [a, c] \end{cases}$$

tiene exactamente una solución.

2. Si f es Lipschitz en $[a,b] \times]-\infty,\infty[$, entonces existe exactamente una solución en [a,b]

Demostración en caso de tener tiempo.

Nótese que el resultado es válido para cualquier condición inicial escogida. Esto es, la existencia y unicidad solamente depende de f. De aquí en adelante siempre se supondrá que el problema de valores iniciales a resolver tiene solución y que esta es única. En la práctica este hecho es algo que habrá que comprobar mediante el Teorema 2.1. Bajo hipótesis de existencia y unicidad se pueden definir y_i como los valores que toma la solución en los puntos $t_i = a + ih$ para todo $i = 0 \dots n$, donde $h = \frac{b-a}{n}$.

El estudio de los métodos numéricos para problemas de valores iniciales se centra en la acotación de los errores cometidos y en el análisis de la estabilidad de los métodos. Las demostraciones de resultados asociados a estos conceptos suelen requerir el uso de múltiples desigualdades. El siguiente resultado, basado en la desigualdad de Gronwall, proporciona una de las desigualdades con más aplicaciones en esta área.

Teorema 2.2. Sean dos soluciones y(t), z(t) de los problemas de valores iniciales con ecuación y'(t) = f(t, y(t)) y condiciones iniciales y(a) y z(a), respectivamente. Supóngase que f es de Lispchtiz en $[a, b] \times [\alpha, \beta]$. Entonces $|y(t) - z(t)| \le e^{L(t-a)}|y(a) - z(a)|$ donde L es la constante de Lipschitz de f.

Un método será mejor que otro cuanto menor error presenten las aproximaciones obtenidas. Sin embargo, el concepto de error se puede ampliar introduciendo los errores locales y globales.

Definición 2.2. Sean w_i los valores estimados en los puntos t_i por cierto método de aproximación. Sea también z_i el valor de la solución exacta en t_i para el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(t_{i-1}) = w_{i-1} \\ t \in [t_{i-1}, t_i] \end{cases}$$

Se definen los siguientes errores:

- Error global de truncatura o error acumulado en el nodo i-ésimo: $g_i = |y_i w_i|$
- Error local de truncatura o error en un paso: $e_i = |z_i w_i|$

Dicho de otro modo, el error local es el error cometido al avanzar la solución desde t_{j-1} hasta t_j suponiendo que y_{j-1} que y_{j-1} es exacto. Se trata del error que se comete al aproximar $\int_{t_{j-1}}^{t_j} f(t, y(t)) dt$. Por otro lado, el error global tiene en cuenta que los errores cometidos en los j-1 pasos anteriores pueden haberse acumulado en y_{j-1} . Si a este error le añadimos el error local cometido en el paso j

obtenemos el error global de y_j . Por tanto, el error global cometido en cualquier paso puede entenderse por la suma del error local y el error global del paso previo amplificado. Este hecho se puede visualizar en la Figura 10, que ejemplifica los conceptos de errores locales y globales.

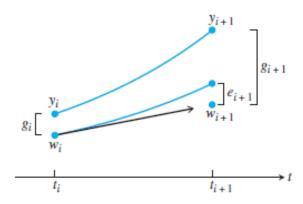


Figura 3: Representación gráfica de los errores locales y globales.

La relación entre errores locales y errores globales viene dada por el siguiente teorema:

Teorema 2.3. Supóngase que la función f es lipschitziana en la segunda variable con constante de Lipschitz L. Además, supóngase que existen $C \geq 0$ y $k \in \mathbb{N}$ tales que los errores locales verifican $e_i \leq Ch^{k+1}$ para todo $i = 0 \dots n$. Entonces, se verifica la siguiente designaldad para los errores globales

$$g_i \le \frac{Ch^k}{L} (e^{L(t_i - a)} - 1) \tag{1}$$

Demostración. En breve.

La siguiente definición pone nombre a las acotaciones del Teorema 2.3.

Definición 2.3. Considérese un método de discretización para problemas de valores iniciales. Entonces:

- 1. El método es localmente de orden k si existe una constante $C \ge 0$ tal que $e_i \le Ch^k$ para todo $i = 0 \dots n$.
- 2. El método es de orden k si existe una constante $C \ge 0$ tal que $g_i \le Ch^k$ para todo $i = 0 \dots n$.

Las constantes de la definición previa dependerán del problema de valores iniciales en cuestión. Nótese que el Teorema 2.3 está diciendo si un método es localmente de orden k + 1, entonces es de orden k. Como aplicación directa de este teorema se obtiene fácilmente el orden del método de Euler.

Teorema 2.4. Supóngase que $f:[a,b] \times]-\infty, +\infty[\to \mathbb{R}$ es derivable y lipschitziana en la segunda variable. Entonces, el método de Euler es localmente de orden 2. Consecuentemente, el método de Euler es de orden 1.

Demostración. Sea y la solución del problema de valores iniciales para $y(a) = y_0$. Fijemos $i = 1 \dots n$ y sea z la solución del problema de valores iniciales para $z(t_{i-1}) = w_{i-1}$. Por inducción, z es de clase

Página 6 de 19

infinito. El teorema de Taylor para orden 2 proporciona la siguiente igualdad para cualquier

$$z_{i} = w_{i-1} + hf(t_{i-1}, w_{i-1}) + \frac{h^{2}}{2}z''(\xi_{i}) = w_{i} + \frac{h^{2}}{2}z''(\xi_{i})$$
(2)

donde $\xi_i \in [t_{i-1}, t_i]$. Por tanto, si se utiliza esta igualdad en la expresión del error local se tiene

$$e_i = |z_i - w_i| = \left| \frac{h^2}{2} z''(\xi_i) \right| \le \frac{M_i}{2} h^2$$
 (3)

donde $M_i = \max\{z''(t) : t \in [t_{i-1}, t_i]\}$. Tomando $M = \max_{i=1...n} M_i$, se tiene que el método de Euler es localmente de orden 2 como se quería. La prueba la cierra la aplicación del Teorema 2.3.

En general, un método de un paso para aproximar la solución de una ecuación diferencial es un método que puede ser escrito de la forma $y_{i+1} = y_i + h\phi(t_i, y_i, h)$ donde ϕ es una función de f, t_i, y_i y h.

Definición 2.4. Creo que está mal. Diremos que el método de un paso anterior es convergente si:

- 1. $y_n \to y(t)$ para todo $0 \le t \le b$ según $n \to \infty$ y
- 2. $y_0 \to y(0) \text{ con } h = t/n$

para cualquier ecuación diferencial y' = f(y) que satisfaga una condición de Lipschitz.

Por tanto, si el orden del método es $O(h^r)$ con r>0, se tiene que el método es convergente.

Definición 2.5. Diremos que el método de un paso anterior es estable si para cada ecuación diferencial que satisfaga una condición de Lipschit existen constantes positivas h_0 y K tales que la diferencia entre dos soluciones obtenidas numéricamente y_n e w_n es tal que $||y_n - w_n|| \le K||y_o - w_0||$ para todo $h \in [0, h_0]$.

Teorema 2.5. Si el método de un paso anterior verifica que ϕ es continua en cada una de sus variables y verifica una condición de Lipschitz en la segunda en todo el dominio $D=(t,y,h): a \leq t \leq b, w \in \mathbb{R}, h \in [0,h_0]$ entonces:

- 1. el método es estable.
- 2. el método es convergente o, equivalentemente, $\phi(t,y,0) = f(t,y)$ para todo $a \le t \le b$.

Demostración. i) Puede encontrarse en los ejercicios resueltos de la sección 5.10 del libro de Burden. ii) Puede encontrarse en la sección 4.3 del libro de Gear: "Numerical initial value problems in ordinary differential equations".

FORMATEAR EL SIGUIENTE RESULTADO CUANDO SE INTRODUZCA ESTABILIDAD.

Para la demostración del método de Euler probaremos la consistencia y la estabilidad para concluir que es convergente.

Teorema 2.6. El método de Euler converge para cualquier PVI donde f satisface la condición de Lipschitz y la solución y es C^2 .

Demostración. Por (??), probado en la demostración del error de truncamiento global, tenemos que:

$$|y(t_i) - y_i| \le e^{ihL}|y(t_0) - y_0| + \frac{e^{ihL} - 1}{hL}\frac{h^2M}{2} = e^{ihL}|y(t_0) - y_0| + \frac{e^{ihL} - 1}{L}\tau_{i-1} \le e^{ihL}|y(t_0) - y_0| + \frac{e^{ihL}$$

$$\leq^{TL} |y(t_0) - y_0| + \frac{e^{TL} - 1}{L} \max_{1 \leq i \leq n} |\tau_{i-1}|$$

para $0 \le t_i = ih + 0 \le T$, con τ_i el residuo y asumiendo que y es C^2 e $|y''| \le M$. Esto muestra la estabilidad, es decir, errores en la solución numérica están acotadas independientemente del tamaño de paso.

Por (??), τ_i satisface

$$|\tau_i| \le \frac{hM}{2}$$

Esta condición se denomina consistencia (Control del residuo).

La consistencia da una cota local y la estabilidad nos permite concluir la convergencia:

$$|y(t_n) - y_n| \le e^{LT}|y(t_0) - y_0| + \frac{e^{TL} - 1}{L}\frac{hM}{2}$$

3. Introducción al método del trapecio

El método del trapecio se basa en la siguiente proposición:

Proposición 3.1. Considérese el problema de valores iniciales dado por la ecuación diferencial y'(t) = f(t, y(t)) sobre [a, b] y la condición $y(t_0) = y_0$. Entonces, son equivalentes:

1. y es una solución del problema de valores iniciales.

2.
$$y(t) = y_0 + \int_{t_0}^t f(s, y(s)) ds \ \forall t \in [a, b]$$

Demostración. Es consecuencia directa del Teorema Fundamental del Cálculo.

Utilizando la Proposición 3.1, si un PVI con condición inicial $t_0 = a$, $y(t_0) = y_0$ tiene solución única, entonces esta es la única solución de la siguiente ecuación

$$y(t) = y_0 + \int_{t_0}^t f(s, y(s)) ds$$
 (4)

En este contexto se pueden aplicar los métodos de integración numérica para aproximar la integral que aparece en la segunda igualdad. Para ello supóngase que f es diferenciable. En tal caso una obvia inducción concluye que g es de clase infinito. Por tanto, se puede utilizar la fórmula del trapecio para integración numérica, obteniendo la siguiente igualdad

$$y(t_1) = y_0 + \frac{h}{2} \left[f(t_0, y_0) + f(t_1, y(t_1)) \right] - \frac{h^3}{12} y^{3}(\xi)$$
 (5)

donde $\xi \in [t_0, t_1]$. Ignorando el último sumando se obtiene la aproximación dada en (6), que tiene error $-\frac{h^3}{12}y^3$ (ξ).

$$y(t_1) \approx w_1 = w_0 + \frac{h}{2} \left[f(t_0, w_0) + f(t_1, y(t_1)) \right]$$
 (6)

El problema reside en que para aproximar el valor de y en t_1 se debe conocer previamente dicho valor. En este contexto se plantean dos soluciones diferentes obteniendo dos métodos, denominados métodos del trapecio explícito e iterativo respectivamente. En el resto del texto se desarrollan sendos métodos, proporcionando el error teórico cometido y resultados de convergencia y estabilidad.

4. Método del trapecio explícito

Recuérdese en este punto el método de Euler para ecuaciones diferenciales ordinarias que se comentó en la Sección 1. Denotemos w'_i a las aproximaciones obtenidas por este método. El valor de la solución en cada punto se aproxima a partir del anterior mediante la siguiente expresión:

$$y(t_{i+1}) \approx w'_{i+1} = w'_i + h f(t_i, w'_i)$$

Se comentó previamente que el problema de la aproximación (6) reside en que el valor a aproximar aparece en el segundo miembro de la expresión. Para solventar este hecho se puede utilizar la aproximación dada por el método de Euler en su lugar. De esta forma se obtiene la siguiente aproximación:

$$y(t_{i+1}) \approx w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} \left[f(t_i, w_i) + f(t_i + h, w_i + hf(t_i, w_i)) \right]$$
 (7)

Sean $S_L = hf(t_i, w_i)$ y $S_R = hf(t_{i+1}, w'_{i+1})$. El método de Euler obtiene (t_{i+1}, w'_{i+1}) sumándole S_L a (t_i, w_i) . Por su parte, el método del trapecio explícito obtiene (t_{i+1}, w_{i+1}) como (t_i, w_i) más la media de S_L y S_R . La Figura 4 muestra este hecho de forma visual.

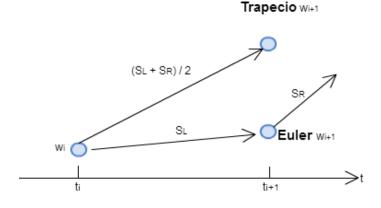


Figura 4: Esquema visual del método del trapecio explícito.

4.1. Error

Teorema 4.1. El error local del método del trapecio es de orden tres. En consecuencia, el error global del método es de orden dos.

Demostración. Podemos particularizar la expresión del método para j-1=0 y j=1 como $y_1=y_0+\frac{h}{2}(f(t_0,y_0)+f(t_0+h,y_0+hK_0))$ siendo $K_0=f(t_0,y_0)$.

Para obtener el error local suponemos que y_0 es exacto, $y_0 = y(t_0)$. Claramente, $K_0 = y'(t_0)$. Considerando el desarrollo de Taylor en varias variables para $K_1 = f(t_0 + h, y_0 + hK_0)$ en el punto (t_0, y_0) se tiene:

$$K_1 = f(t_0, y_0) + h \frac{\partial f(t_0, y_0)}{\partial t} + h K_0 \frac{\partial f(t_0, y_0)}{\partial y} + O(h^2) = y'(t_0) + h y''(t_0) + O(h^2)$$
ya que
$$\frac{\partial f(t, y(t))}{\partial t} = \frac{\partial f}{\partial t} + y'(t) \frac{\partial f}{\partial y}$$

Por lo tanto
$$y_1 = y_0 + \frac{h}{2}(2y'(t_0) + hy''(t_0) + O(h^2)) = y_0 + hy'(t_0) + \frac{1}{2}h^2y''(t_0) + O(h^3)$$

Por otro lado el desarrollo de $y(t_1) = y(t_0 + h)$ en torno a t_0 es $y(t_1) = y(t_0) + hy'(t_0) + \frac{1}{2}h^2y''(t_0) + O(h^3)$.

De donde obtenemos $y(t_1) - y_1 = O(h^3)$ y aplicando el teorema 2.3 sabemos que el error global es $O(h^2)$.

Respecto al error de redondeo se tiene que la situación es análoga a la encontrada con las fórmulas de derivación: el error de truncamiento disminuye con h, pero el error de redondeo aumenta, existiendo un valor óptimo para el cual la suma de estos errores es mínima. Este valor óptimo de h suele ser tan pequeño que utilizarlo supone un coste computacional muy grande.

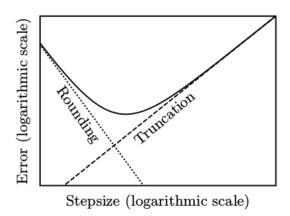


Figura 5: Combinación de los errores de truncatura y redondeo

Así en el caso del método del trapecio, si tomamos $h=\frac{b-a}{N}$ entonces en cada uno de los N pasos se comete un error de redondeo acotado por ϵ además del error local de truncatura Ch^3 . Globalmente, por lo tanto $N(\epsilon+Ch3)=\frac{\epsilon'}{h}+C'h^2$. En una situación ideal la cota ϵ será del orden de la precisión de la máquina μ y la constante C será del orden del cubo de la constante de Lipschitz L^3 de modo que el valor óptimo para el paso h se obtendría (derivando e igualando a cero) para $h=\frac{\sqrt[3]{\mu}}{L}$.

Sin embargo, el análisis es bastante más complicado que esto y existen al menos dos vías para su estudio, un modelo más pesimista se pondría en el peor de los casos y un modelo probabilista que se puede encontrar en el libro de Henrici "Discrete Variable Methods in Ordinary Differential Equations". Otros autores como Butcher en su libro "Numerical Methods for Ordinary Differential Equations. en vez de llevar a cabo un análisis detallado de la situación mencionan el uso del llamdo algoritmo de Gill-Moller o "suma compensada". Este algoritmo persigue reducir los efectos de los errores de redondeo.

4.2. Estabilidad y convergencia

Aplicamos este teorema al método del trapecio. En este caso $\phi(t,y,h) = \frac{1}{2}f(t,y) + \frac{1}{2}f(t+h,y+hf(t,y))$. Asumiendo las condiciones que nos dan existencia y unicidad, si f es Lipschitziana en $\{(t,y): a \leq t \leq b, y \in \mathbb{R}\}$ con constante de Lipschitz L entonces:

$$\begin{aligned} |\phi(t,y,h) - \phi(t,y',h)| &= |\tfrac{1}{2}f(t,y) + \tfrac{1}{2}f(t+h,y+hf(t,y)) - \tfrac{1}{2}f(t,y') - \tfrac{1}{2}f(t+h,y'+hf(t,y'))| \leq \\ \tfrac{1}{2}L|y - y'| + \tfrac{1}{2}L|y + hf(t,y) - y' - hf(t,y')| &\leq L|y - y'| + \tfrac{1}{2}L|hf(t,y) - hf(t,y')| = (L + \tfrac{1}{2}hL^2)|y - y'| \end{aligned}$$

Por tanto, ϕ satisface una condición de Lipschitz sobre el conjunto $\{(t, y, h) : a \le t \le b, y \in \mathbb{R}, h \in [0, h_0]\}$ con constante de Lipschitz $L' = L + \frac{1}{2}h_0L^2$ para cualquier $h_0 > 0$.

Finalmente, si f es continua en $\{(t,y): a \le t \le b, y \in \mathbb{R}\}$ entonces ϕ es continua en $\{(t,y,h): a \le t \le b, y \in \mathbb{R}, h \in [0,h_0]\}$ directamente por la propia definición de ϕ .

De este modo podemos aplicar el teorema anterior y tenemos demostrado que el método del trapecio es estable.

Considerando ahora $\phi(t, y, 0) = \frac{1}{2}f(t, y) + \frac{1}{2}f(t, y) = f(t, y)$ tenemos la condición de consistencia expresada anteriormente lo que nos dice que el método es convergente.

5. Método del trapecio iterativo

Supóngase que se han calculado las i primeras aproximaciones de la función y y que, además, se ha obtenido una aproximación inicial para y_i . Esta aproximación se denota $w_i^{(0)}$. Si la aproximación es buena, la expresión (6) sugiere evaluar el miembro de la derecha utilizando $w_i^{(0)}$ en lugar de y_i para obtener una nueva aproximación. De esta forma se define

$$w_i^{(j+1)} = y_{i-1} + \frac{h}{2} \left[f(t_{i-1}, y_{i-1}) + f(t_i, w_i^{(j)}) \right]$$
(8)

La primera pregunta que surge es si la sucesión $\{w_i^{(j)}\}$ converge. Este hecho se estudia en la Sección ??, donde se probará la convergencia bajo determinadas condiciones. En tal caso, se toma $w_i = \lim_i w_i^{(j)}$ como aproximación de y_i . Además, se probará que el error cometido utilizando esta aproximación es $O(h^3)$.

La segunda cuestión a tratar es cómo aplicar este nuevo método para obtener aproximaciones para todos los t_i . Nótese que en la definición previa se suponía haber calculado y_{i-1} previamente. La idea es simple, utilizar la aproximación w_{i-1} como y_{i-1} en la expresión (8). De esta forma se obtiene el siguiente método

$$w_i^{(j+1)} = w_{i-1} + \frac{h}{2} \left[f(t_{i-1}, w_{i-1}) + f(t_i, w_i^{(j)}) \right]$$
(9)

En tal caso se está cometiendo un nuevo error de aproximación.

5.1. Estudio del error

El resultado del estudio de esta cuestión viene dado en la siguiente proposición.

Proposición 5.1. Si la función f es Lipschitziana en la segunda variable con constante de Lipschitz L y se verifica $\frac{hL}{2} < 1$, entonces la sucesión $\{w_i^{(j)}\}$ converge cuando $j \to +\infty$. Denotando $w_i = \lim w_i^{(j)}$, se tiene además $|y_i - w_i| = O(h^3)$.

Demostración. La prueba se centra en comprobar que $\{w_i^{(j)}\}$ es una sucesión de Cauchy. En primer lugar, se estudia $\{w_i^{(j+1)} - w_i^{(j)}\}$. Utilizando la condición de Lipschitz

$$\left| w_i^{(j+1)} - w_i^{(j)} \right| \le \frac{h}{2} \left| f(t_i, w_i^{(j)}) - f(t_i, w_i^{(j-1)}) \right| \le \frac{hL}{2} \left| w_i^{(j)} - w_i^{(j-1)} \right| \le \dots \le \left(\frac{hL}{2} \right)^j \left| w_i^{(1)} - w_i^{(0)} \right|$$

Posteriormente se utiliza la desigualdad obtenida para conseguir acotar $\left|w_i^{(j+q)}-w_i^{(j)}\right|$.

$$\left| w_i^{(j+q)} - w_i^{(j)} \right| \leq \sum_{k=j}^{j+q} \left| w_i^{(k)} - w_i^{(k-1)} \right| \leq \sum_{k=j}^{j+q} \left(\frac{hL}{2} \right)^{k-1} \left| w_i^{(1)} - w_i^{(0)} \right| = \left| w_i^{(1)} - w_i^{(0)} \right| \sum_{k=j}^{j+q} \left(\frac{hL}{2} \right)^{k-1} \left| w_i^{(1)} - w_i^{(0)} \right| \leq \sum_{k=j}^{j+q} \left| w_i^{(k)} - w_i^{(k-1)} \right| \leq \sum_{k=j}^{j+q} \left| w_i^{(k)} - w_i^{(k)} \right| \leq \sum_$$

Como $\frac{hL}{2} < 1$, se tiene que la serie $\sum_{j \ge 0} \left(\frac{hL}{2}\right)^j$ converge. Por consiguiente, es de Cauchy. Aplicando este hecho en la expresión previa se obtiene que $\{w_i^{(j)}\}$ es una sucesión de Cauchy.

Nótese que tomando límites en (8) se obtiene la siguiente igualdad

$$w_i = y_{i-1} + \frac{h}{2} \left[f(t_{i-1}, y_{i-1}) + f(t_i, w_i) \right]$$
(10)

Por último, se estudia $|y_i - w_i|$. Restando las expresiones (5) y (10) se obtiene

$$|y_i - w_i| = \left| \frac{h}{2} \left[f(t_i, y_i) - f(t_i, w_i) \right] - \frac{h^3}{12} y^{3}(\xi) \right| \le \frac{h}{2} \left| f(t_i, y_i) - f(t_i, w_i) \right| + \frac{h^3}{12} \left| y^{3}(\xi) \right| \le \frac{hL}{2} \left| y_i - w_i \right| + \frac{h^3}{12} \left| y^{3}(\xi) \right|$$

Por tanto, agrupando los $|y_i - w_i|$ se tiene la siguiente desigualdad

$$|y_i - w_i| \le \frac{2}{2 - HL} \frac{h^3}{12} |y^3|(\xi)| = O(h^3)$$

6. Artículo de investigación

7. Ejemplos

7.1. Ejemplo 1

Considérese el ejemplo de problema de valores iniciales dado en la motivación.

$$\begin{cases} y'(t) = -4t^3y^2 \\ y(-10) = 1/10001 \\ t \in [-10, 0] \end{cases}$$

cuando se resuelve mediante el método de Euler con paso 10^{-3} , 10^{-4} y 10^{-5} se obtienen las siguientes gráficas.

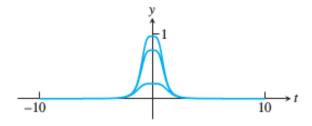


Figura 6: Método de Euler aplicado al problema anterior con paso 10^{-3} , 10^{-4} y 10^{-5}

Aplicando la regla del trapecio explícito con paso 10^{-3} se obtiene la siguiente gráfica:

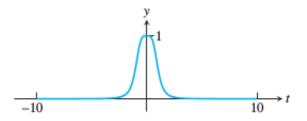


Figura 7: Método del trapecio explícto aplicado al problema anterior con paso 10^{-3}

de modo que queda patente que converge el doble de rápido que el método de Euler.

7.2. Ejemplo 2

Considérese el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = -1 + \frac{y}{t} \\ y(1) = 0 \end{cases}$$

calcular el valor de y(2) para h = 0.25 y h = 0.1.

j	t_{j-1}	y_{j-1}	t_{j}	y_j
1	1.00	0.000000	1.25	-0.275000
2	1.05	-0.275000	1.50	-0.600833
3	1.10	-0.600833	1.75	-0.968829
4	1.15	-0.968829	2.00	-1.372859

Tabla 2: Trapecio con h = 0.25

j	t_{j-1}	y_{j-1}	t_{j}	y_j
1	0.00	0.000000	0.10	-0.104545
2	0.10	-0.104545	0.20	-0.218216
3	0.20	-0.218216	0.20	-0.340247
4	0.30	-0.340247	0.40	-0.469991
5	0.40	-0.469991	0.50	-0.606896
6	0.50	-0.606896	0.60	-0.750480
7	0.60	-0.750480	0.70	-0.900326
8	0.70	-0.900326	0.80	-1.056065
9	0.80	-1.056065	0.90	-1.217366
10	0.90	-1.217366	1.00	-1.383938

Tabla 3: Trapecio con h = 0.1

Teniendo en cuenta que y(2) = -1,386294, los errores relativos son $9,6910^{-3}$ para el caso h = 0,25 y $1,7010^{-3}$ para el caso h = 0,10. Como el método del trapecio es de orden 2 el error relativo es $O(h^2)$ y por tanto el cociente de los errores debería ser $\frac{C(0,25)^2}{C(0,10)^2} = 6,25$ mientras que el valor real es 5.7. La razón de esta diferencia es que el orden es $O(h^2)$ asintóticamente, esto es, cuando $h \to 0$ y los valores de considerados para h no son suficientemente pequeños.

8. Ejercicios teórico-prácticos

8.1. Ejercicio 1

Considérese el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = y - t^2 \\ y(0) = 3 \end{cases}$$

calcular una aproximación a la solución del problema de valores iniciales mediante el método de Euler y el método del Trapecio Explícito.

La función $f(t,y) = y - t^2$ es continua, su derivada parcial respecto de y, esto es la función g(t,y) = 1 también lo es y esta acotada por L = 1 en [0,2], luego se tiene que existe solución y es única.

A continuación, se va a calcular la aproximación mediante el método de Euler. Para ello calculamos la sucesión de puntos que va converge al valor exacto:

j	t_{j}	y_j
0	0.0	3
1	0.2	3.6
2	0.4	4.312
3	0.6	5.1424
4	0.8	6.09888
5	1.0	7.190656
6	1.2	8.428787
7	1.4	9.826544
8	1.6	11.399853
9	1.8	13.167824
10	2.0	15.153389

Tabla 4: Trapecio con h = 0.2

A continuación se dibuja la gráfica de la función para ver la aproximación obtenida junto con la solución de la ecuación diferencial, $y(t) = e^x + t^2 + 2t + 2$. La aproximación se observa en la Figura 8.

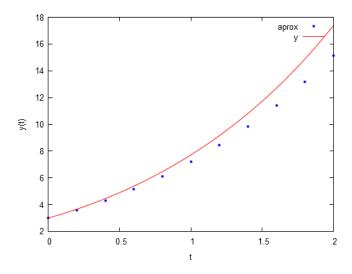


Figura 8: Aproximación a la solución con el método de Euler.

Se realiza ahora el mismo esquema anterior, pero ahora con el método del Trapecio Explícito:

j	t_{j}	y_j
0	0.0	3
1	0.2	3.656
2	0.4	4.3952
3	0.6	5.361014
4	0.8	6.433237
5	1.0	7.671749
6	1.2	9.095534
7	1.4	10.727752
8	1.6	12.596657
9	1.8	14.736722
10	2.0	17.190000

Tabla 5: Trapecio con h = 0.2

Se dibuja de nuevo la gráfica de la solución junto con las aproximaciones que se han obtenido.La aproximación se observa en la Figura 9.

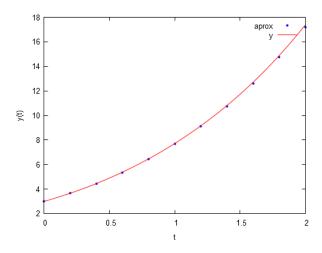


Figura 9: Aproximación a la solución con el método del Trapecio Explícito.

Como se puede observar en las dos gráficas anteriores, el método del Trapecio Explícito converge más rápidamente a la solución que el método de Euler, lo cual se debe a que el primer método es de orden 2 mientras que el de Euler es un método de orden 1.

Además, el error absoluto en el primer método es 2,235666 obtenido mediante el valor absoluto de la diferencia de la solución calculada menos la solución evaluada en 2, esto es, $|y_{10} - y(2)|$. De la misma forma, se obtiene el error al usar el método del Trapecio Explícito. En este caso, el error cometido es 0,199054, por lo que se puede ver que este método es mejor que el de Euler.

8.2. Ejercicio 2

Dada la ecuación $y' = t + y^2$ con y(1) = 1 aproximar mediante el método del trapecio: a) y(1,2) con 2 pasos (h=0,1) y b) y(1,2) con 4 pasos (h=0,05). Si el error global es de la forma Ch^2 , estimar el valor de C a partir de los resultados anteriores. Determinar h para que el error sea del orden de 10^{-4} .

Solución:

j	t_{j-1}	y_{j-1}	t_j	y_j
1	1.00	2.000000	1.10	2.617500
2	1.10	2.617500	1.20	3.657368

Tabla 6: Trapecio con h = 0.1

j	t_{j-1}	y_{j-1}	t_{j}	y_j
1	1.00	2.000000	1.05	2.277813
2	1.05	2.277813	1.10	2.628941
3	1.10	2.628941	1.15	3.087423
4	1.15	3.087423	1.20	3.712364

Tabla 7: Trapecio con h = 0.05

Gracias a estos cálculos y como en el enunciado se nos dice que el error global es de la forma Ch^2 (lo que es coherente con el error global del método explícito) podemos escribir:

 $y(1,2) - 3,657368 = C(0,1)^2$ $y(1,2) - 3,712364 = C(0,05)^2$ si restamos ambas ecuaciones y despejamos se obtiene: C = 7,33 Asumiendo entonces que el error global puede representarse mediante $7,33h^2$ para que sea de orden 10^{-4} debe ser h = 3,7 10^{-3}

8.3. Ejercicio 3

El movimiento de caída de un cuerpo de masa m en un medio que opone una resistencia proporcional al cuadrado de la velocidad está gobernado por la ecuación diferencial:

$$\frac{d^2s}{dt^2} = g - \frac{K}{m} \left(\frac{ds}{dt}\right)^2 \tag{11}$$

siendo $g=10\frac{m}{s^2}$ y $K\frac{kg}{s}$ una constante de proporcionalidad cuyo valor depende del problema concreto. Si el cuerpo se abandona sin velocidad inicial y las condiciones inciales son

$$s(0) = s'(0) = 0 (12)$$

Calcular una tabla de valores de las funciones s(t) y s'(t) para dibujar sus gráficas en el intervalo [0,1]. Tomar $\frac{K}{m} = 5$.

Solución:

El problema que se nos propone resolver es

$$\begin{cases} s'' + 5(s')^2 - 10 = 0\\ s(0) = s'(0) = 0 \end{cases}$$

Una formulación equivalente se obtiene haciendo $s(t) \equiv u(t)$ y $s'(t) \equiv v(t)$ de modo que se tiene el sistema:

$$\begin{cases} u' = v \\ v' = -5v^2 + 10 \\ u(0) = 0, v(0) = 0 \end{cases}$$

como el objetivo es dibujar la gráfica de las funciones no es necesaria mucha exactitud y por su sencillez en este caso es ideal el uso del método del trapecio. Tomaremos h = 0,1.

La forma que toma el método del trapecio para sistemas de dos ecuaciones es:

$$\begin{cases} u_j = u_{j-1} + \frac{1}{2}(\Delta u_0 + \Delta u_1) \\ \Delta u_0 = hf(t_{j-1}, u_{j-1}, v_{j-1}) \\ \Delta u_1 = hf(t_{j-1}, u_{j-1} + \Delta u_0, v_{j-1} + \Delta v_0) \\ v_j = v_{j-1} + \frac{1}{2}(\Delta v_0 + \Delta v_1) \\ \Delta v_0 = hg(t_{j-1}, u_{j-1}, v_{j-1}) \\ \Delta v_1 = hg(t_{j-1}, u_{j-1} + \Delta u_0, v_{j-1} + \Delta v_0) \end{cases}$$

cuya expresión será deducida en el correspondiente trabajo. La tabla de valores obtenida es la siguiente:

j	t_{j-1}	(u_{j-1}, v_{j-1})	t_{j}	(u_j, v_j)
1	0.00	0.000000,0.000000	0.10	0.050000,0.750000
2	0.10	0.050000,0.750000	0.20	0.160938,1.070068
3	0.20	0.160938,1.070068	0.20	0.289318,1.223146
4	0.30	0.289318,1.223146	0.40	0.424231,1.305143
5	0.40	0.424231,1.305143	0.50	0.562160,1.351168
6	0.50	0.562160,1.351168	0.60	0.701635,1.377549
7	0.60	0.701635,1.377549	0.70	0.841949,1.392822
8	0.70	0.841949,1.392822	0.80	0.982733,1.401712
9	0.80	0.982733,1.401712	0.90	1.123784,1.406900
10	0.90	1.123784,1.406900	1.00	1.264990,1.409933

Tabla 8: Trapecio para sistemas con h = 0.1

Finalmente las gráficas generadas son:

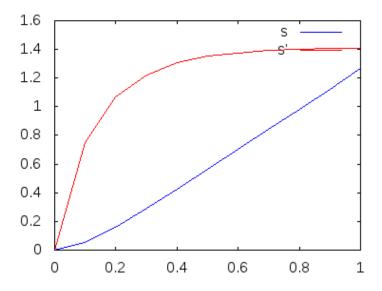


Figura 10: Representación gráfica de s y s'.

8.4. Ejercicio 4

9. Conclusión