



## Método del Trapecio

A. Herrera Poyatos

J. Poyatos Amador

R. Raya Castellano

# Motivación

## Resolución numérica de PVI

### Definición

*Dada una función  $f : \Omega \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  continua, un problema de valores iniciales de primer orden consiste en encontrar aquellas funciones  $y : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  de clase 1 que verifiquen  $G(y) \subset \Omega$ ,  $y'(t) = f(t, y(t)) \ \forall t \in [a, b]$  y la condición inicial  $y(t_0) = y_0$ , donde  $t_0 \in [a, b]$ .*

# Motivación

## Resolución numérica de PVI

### Definición

*Considérese un problema de valores iniciales y supongamos que la función  $f$  está definida en  $[a, b] \times \mathbb{R}$ . Un método de discretización para resolverlo el PVI es un método numérico que trata de obtener valores aproximados  $y_n$  de la solución de  $y(t)$  en los distintos nodos  $t_n$  con  $n = 0, 1, \dots, N$  obtenidos mediante la partición del intervalo  $[a, b]$ .*

# Motivación

## Resolución numérica de PVI

- Ecuaciones diferenciales ordinarias.
- ¿Existe solución y es única?
- Métodos de discretización.
- Método de Euler.

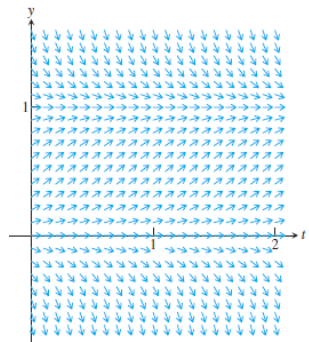


Figura: Representación del campo vectorial asociado a la ecuación logística  $y'(t) = cy(t)(1 - y(t))$ .

# Motivación: Método de Euler

$$\begin{cases} w_0 = y_0 \\ h_i = t_{i+1} - t_i \\ w_{i+1} = w_i + h_i f(t_i, w_i) \end{cases} \quad (1)$$

## Método de Euler

- Mejores resultados para puntos equidistantes.
- Es estable, consistente y convergente.
- El error global de aproximación es  $O(h)$ .
- Puede parecer válido en cualquier aplicación.

## Motivación: Ejemplo

Considérese el siguiente problema de valores iniciales:

$$\begin{cases} y'(t) = -4t^3 y^2 \\ y(-10) = 1/10001 \\ t \in [-10, 0] \end{cases}$$

- La solución exacta es  $y(t) = \frac{1}{1+t^4}$ .
- Queremos calcular la aproximación de  $y$  en 0 con  $y(0) = 1$ .
- Se va a aproximar hasta llegar a los 10000 puntos.

## Motivación: Ejemplo

$N$	$h$	$w_n$
100	0.1	0.00390138
1000	0.01	0.03085162
5000	0.002	0.13282140
7500	0.0013	0.18614311
10000	0.001	0.23325153

Tabla: Ejemplo de un mal comportamiento del método de Euler.

# Motivación: Ejemplo

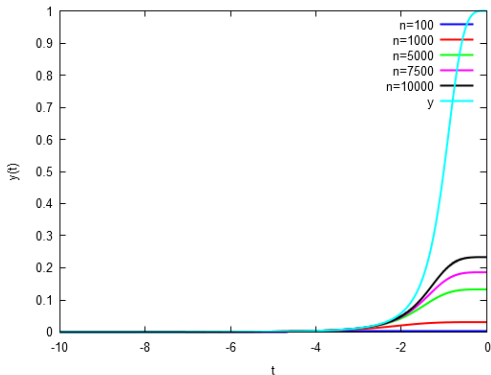


Figura: Aproximaciones obtenidas con diferentes valores de  $n$ .



# Índice

- 1 Motivación
- 2 Definiciones y resultados previos
- 3 Método del trapecio
  - Introducción
  - Método del trapecio explícito
- 4 Ejemplos
  - Ejemplos
  - Ejercicios
- 5 Conclusión

# Lipschitz

## Definición

Sea  $\Omega \subset \mathbb{R}^2$  y sea  $f : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$ . Se dice que  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable,  $y$ , si existe una constante  $L \in \mathbb{R}^+$ , llamada constante de Lipschitz, de forma que

$$|f(t, y_1) - f(t, y_2)| \leq L|y_1 - y_2| \text{ para cualquier par de puntos } (t, y_1), (t, y_2) \in \Omega.$$

# Existencia y unicidad

## Teorema

*(Existencia y unicidad de soluciones) Sea  $f : [a, b] \times I \rightarrow \mathbb{R}$ , donde  $I$  es un intervalo de  $\mathbb{R}$ , y sea  $y_0 \in I$ . Entonces:*

- 1 *Si  $I = [\alpha, \beta]$  y  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable en  $[a, b] \times [\alpha, \beta]$ , entonces existe  $c \in [a, b]$  tal que el problema de valores iniciales:*

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(a) = y_0 \\ t \in [a, c] \end{cases}$$

*tiene exactamente una solución.*

- 2 *Si  $I = ] - \infty, \infty[$  y  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable en  $[a, b] \times ] - \infty, \infty[$ , entonces existe exactamente una solución en  $[a, b]$*

## Teorema

*Sean dos soluciones  $y(t), z(t)$  de la ecuación diferencial  $y'(t) = f(t, y(t))$  para las condiciones iniciales  $y(a)$  y  $z(a)$  respectivamente. Supóngase que  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable. Entonces  $|y(t) - z(t)| \leq e^{L(t-a)}|y(a) - z(a)|$  donde  $L$  es la constante de Lipschitz de  $f$ .*

## Errores locales y globales

### Definición

Sean  $w_i$  los valores estimados en los puntos  $t_i$  por cierto método de discretización. Sea también  $z_i$  el valor de la solución exacta en  $t_i$  para el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = f(t, y(t)) \\ y(t_{i-1}) = w_{i-1} \\ t \in [t_{i-1}, t_i] \end{cases} \quad (2)$$

Se definen los siguientes errores:

- Error global de truncatura o error acumulado en el nodo  $i$ -ésimo:  $g_i = |y_i - w_i|$
- Error local de truncatura o error en un paso:  $e_i = |z_i - w_i|$

## Errores locales y globales

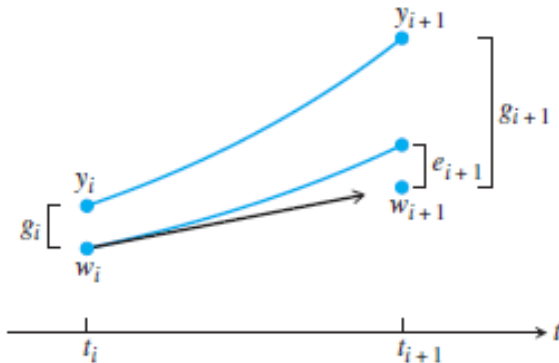


Figura: Representación gráfica de los errores locales y globales.

# Errores locales y globales

## Teorema

*Supóngase que la función  $f$  es lipschitziana en la segunda variable con constante de Lipschitz  $L$ . Además, supóngase que existen  $C \geq 0$  y  $k \in \mathbb{N}$  tales que los errores locales verifican  $e_i \leq Ch^{k+1}$  para todo  $i = 0 \dots n$ . Entonces, se verifica la siguiente desigualdad para los errores globales*

$$g_i \leq \frac{Ch^k}{L} (e^{L(t_i-a)} - 1) \quad (3)$$

# Método de discretización

## Definición

*Considérese un método de discretización para problemas de valores iniciales. Entonces:*

- 1 *El método es localmente de orden  $k$  si existe una constante  $C \geq 0$  tal que  $e_i \leq Ch^k$  para todo  $i = 0 \dots n$ .*
- 2 *El método es de orden  $k$  si existe una constante  $C \geq 0$  tal que  $g_i \leq Ch^k$  para todo  $i = 0 \dots n$ .*

## Teorema

*Supóngase que  $f : [a, b] \times [\alpha, \beta] \rightarrow \mathbb{R}$  es derivable y lipschitziana en la segunda variable. Entonces, el método de Euler es localmente de orden 2. Consecuentemente, el método de Euler es de orden 1.*



# Método de discretización

## Definición

*Un método de discretización se dice convergente si para cualquier problema de valores iniciales tal que la función  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable se tiene que  $\lim_{n \rightarrow +\infty} y_n = y(b)$ .*

## Método de discretización

### Definición

*Un método de discretización se dice estable si para cualquier PVI verificando que  $f$  es lipschitziana respecto de la segunda variable y para cualquier perturbación de este PVI existen constantes positivas  $h_0$  y  $K$  tales que la diferencia entre las aproximaciones obtenidas para ambos PVI están acotadas por  $K|y_0 - y'_0|$  para todo  $h \in [0, h_0]$ . Esto es, si  $w_i$  son las aproximaciones obtenidas para el problema sin perturbar y  $w'_i$  son las aproximaciones obtenidas para el problema perturbado, utilizando en ambos casos el mismo  $h < h_0$ , entonces  $|w_i - w'_i| \leq K|y_0 - y'_0|$  para todo  $i$ .*

# Estabilidad y convergencia

## Teorema

*Si un método de un paso anterior verifica que  $\phi$  es continua en cada una de sus variables  $y$ , además, es lipschitziana respecto de la segunda variable en el correspondiente dominio para  $h \in [0, h_0]$ , entonces:*

- 1 *el método es estable.*
- 2 *el método es convergente o, equivalentemente,*  
 $\phi(b, y, 0) = f(b, y).$

# Introducción al método del trapecio

## Proposición

Sea un PVI con  $y'(t) = f(t, y(t))$  y  $y(t_0) = y_0$ . Son equivalentes:

- ①  $y$  es una solución del PVI.
- ②  $y(t) = y_0 + \int_{t_0}^t f(s, y(s)) ds \quad \forall t \in [a, b]$

Nuestra solución verifica:

$$y(t_1) = y_0 + \int_{t_0}^{t_1} f(s, y(s)) ds$$

# Introducción al método del trapecio

**Idea: Método del trapecio para integración numérica**

$$y(t_1) = y_0 + \frac{h}{2} [f(t_0, y_0) + f(t_1, y(t_1))] - \frac{h^3}{12} y^{(3)}(\xi) \quad (4)$$

**Aproximación implícita**

$$y(t_1) \approx w_1 = w_0 + \frac{h}{2} [f(t_0, w_0) + f(t_1, y(t_1))] \quad (5)$$

**¿Cómo calcular la aproximación?**

- **Método del trapecio explícito**
- **Método del trapecio implícito**

## Método del trapecio explícito

**Idea: Utilizar el método de Euler**

$$y(t_{i+1}) \approx w'_{i+1} = w'_i + hf(t_i, w'_i))$$

+

$$y(t_{i+1}) \approx w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} [f(t_i, w_i) + f(t_{i+1}, y(t_{i+1}))]$$

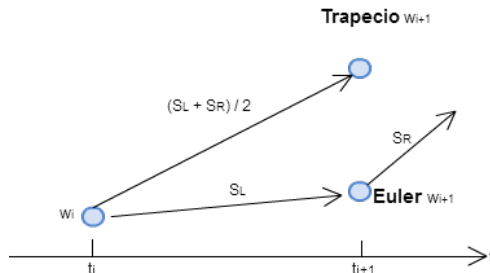
*Definición (Método del trapecio explícito)*

$$y(t_{i+1}) \approx w_{i+1} = w_i + \frac{h}{2} [f(t_i, w_i) + f(t_i + h, w_i + hf(t_i, w_i))] \quad (6)$$

## Comparación con el método de Euler

Denotamos 
$$\begin{cases} S_L = hf(t_i, w_i) \\ S_R = hf(t_{i+1}, w_i + S_L) \end{cases}$$

- **Método de euler:**  $w'_{i+1} = w_i + S_L$
- **Método del trapecio explícito:**  $w_{i+1} = w_i + \frac{S_L + S_R}{2}$



# Error local y global

## Teorema

*El método del trapecio es localmente de orden tres.*

*En consecuencia, el método del trapecio es de orden dos.*

Demostración.

Se basa en el teorema de Taylor.

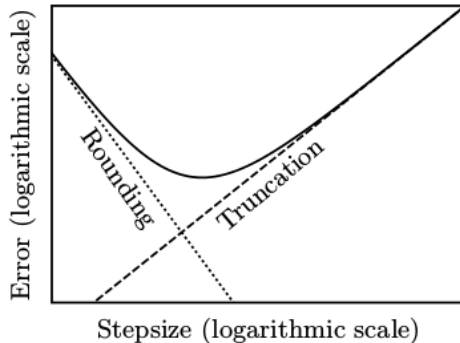


## Corolario

*El método del trapecio explícito es convergente.*



# Error de redondeo



## Estabilidad y convergencia

### Función de incremento:

$$\phi(t, y, h) = \frac{1}{2}f(t, y) + \frac{1}{2}f(t + h, y + hf(t, y))$$

### Proposición

*Si  $f : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$  es lipschitziana respecto de la segunda variable, entonces  $\phi$  es lipschitziana respecto de la segunda variable en  $\Omega \times [0, h_0]$  para cualquier  $h_0$ .*

### Corolario

*El método del trapecio explícito es estable y consistente.*

### Demostración.

Teorema de consistencia, convergencia y estabilidad.



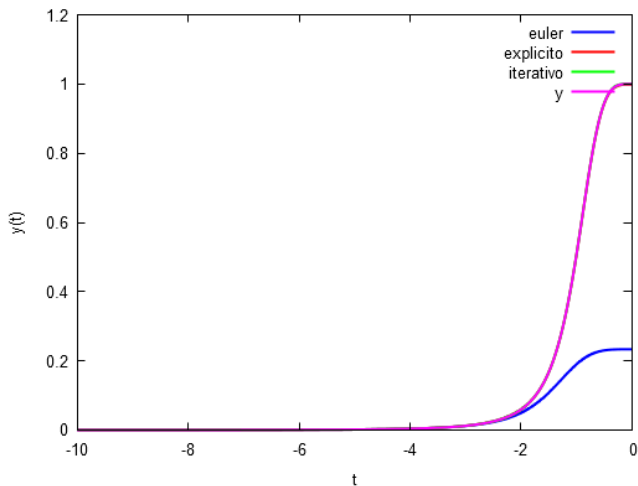
## Ejemplo 1

Considérese el ejemplo de problema de valores iniciales dado en la motivación.

$$\begin{cases} y'(t) = -4t^3y^2 \\ y(-10) = 1/10001 \\ t \in [-10, 0] \end{cases}$$

cuando se resuelve mediante el método de Euler y con el método del Trapecio Explícito e Iterativo, con paso  $10^{-3}$ . se obtienen la siguiente gráfica. El método del Trapecio Iterativo usa una tolerancia de  $10^{-4}$ .

# Ejemplo 1



## Ejemplo 2

Considérese el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = -1 + \frac{y}{t} \\ y(1) = 0 \end{cases}$$

calcular el valor de  $y(2)$  para  $h = 0,25$  y  $h = 0,1$ .

## Ejemplo 2

$j$	$t_{j-1}$	$y_{j-1}$	$t_j$	$y_j$
1	1.00	0.000000	1.25	-0.275000
2	1.05	-0.275000	1.50	-0.600833
3	1.10	-0.600833	1.75	-0.968829
4	1.15	-0.968829	2.00	-1.372859

Tabla: Trapecio con  $h = 0,25$

## Ejemplo 2

$j$	$t_{j-1}$	$y_{j-1}$	$t_j$	$y_j$
1	0.00	0.000000	0.10	-0.104545
2	0.10	-0.104545	0.20	-0.218216
3	0.20	-0.218216	0.20	-0.340247
4	0.30	-0.340247	0.40	-0.469991
5	0.40	-0.469991	0.50	-0.606896
6	0.50	-0.606896	0.60	-0.750480
7	0.60	-0.750480	0.70	-0.900326
8	0.70	-0.900326	0.80	-1.056065
9	0.80	-1.056065	0.90	-1.217366
10	0.90	-1.217366	1.00	-1.383938

Tabla: Trapecio con  $h = 0,1$

## Ejemplo 2

- Como  $y(2) = -1,386294$ , los errores relativos son  $9,6910^{-3}$  para el caso  $h = 0,25$  y  $1,7010^{-3}$  para el caso  $h = 0,10$ .
- Dado que el método del trapecio es de orden 2 el error relativo es  $O(h^2)$  y por tanto el cociente de los errores debería ser  $\frac{C(0,25)^2}{C(0,10)^2} = 6,25$  mientras que el valor real es 5.7.
- La razón de esta diferencia es que el orden es  $O(h^2)$  asintóticamente, esto es, cuando  $h \rightarrow 0$  y los valores de considerados para  $h$  no son suficientemente pequeños.



# Ejercicio 1

Considérese el problema de valores iniciales

$$\begin{cases} y'(t) = y - t^2 \\ y(0) = 3 \end{cases}$$

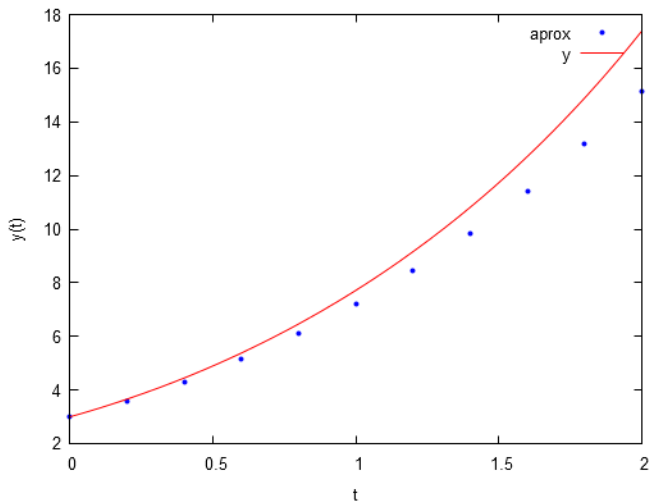
calcular una aproximación a la solución del problema de valores iniciales mediante el método de Euler y el método del Trapecio Explícito e Iterativo.

# Ejercicio 1

$j$	$t_j$	$y_j$
0	0.0	3
1	0.2	3.6
2	0.4	4.312
3	0.6	5.1424
4	0.8	6.09888
5	1.0	7.190656
6	1.2	8.428787
7	1.4	9.826544
8	1.6	11.399853
9	1.8	13.167824
10	2.0	15.153389

Tabla: Euler con  $h = 0,2$

# Ejercicio 1



# Ejercicio 1

$j$	$t_j$	$y_j$ <i>Explícito</i>	$y_j$ <i>Implícito</i>	$y_j$ <i>Euler</i>
0	0.0	3	3	3
1	0.2	3.656	3.66216	3.6
2	0.4	4.3952	4.453683	4.312
3	0.6	5.361014	5.385540	5.1424
4	0.8	6.433237	6.471135	6.09888
5	1.0	7.671749	7.726853	7.190656
6	1.2	9.095534	9.172720	8.428787
7	1.4	10.727752	10.833211	9.826544
8	1.6	12.596657	12.738239	11.399853
9	1.8	14.736722	14.924363	13.167824
10	2.0	17.190000	17.436269	15.153389

Tabla: Tabla comparativa con  $h = 0,2$

# Ejercicio 1

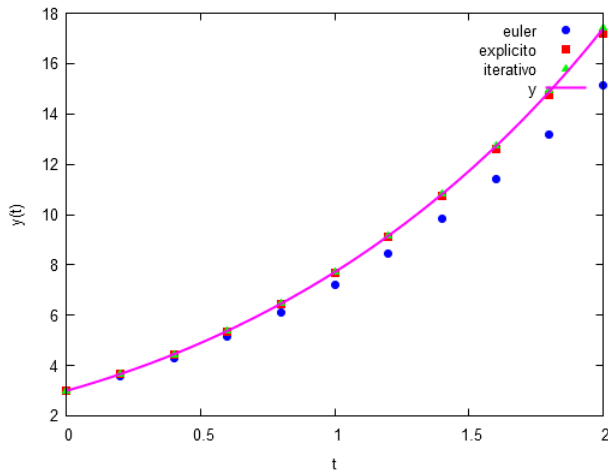


Figura: Aproximación a la solución con los métodos.

## Ejercicio 2

Dada la ecuación  $y' = t + y^2$  con  $y(1) = 1$  aproximar mediante el método del trapecio: a)  $y(1,2)$  con 2 pasos ( $h=0,1$ ) y b)  $y(1,2)$  con 4 pasos ( $h=0,05$ ). Si el error global es de la forma  $Ch^2$ , estimar el valor de  $C$  a partir de los resultados anteriores. Determinar  $h$  para que el error sea del orden de  $10^{-4}$ .

## Ejercicio 2

$j$	$t_{j-1}$	$y_{j-1}$	$t_j$	$y_j$
1	1.00	2.000000	1.10	2.617500
2	1.10	2.617500	1.20	3.657368

Tabla: Trapecio con  $h = 0,1$

## Ejercicio 2

$j$	$t_{j-1}$	$y_{j-1}$	$t_j$	$y_j$
1	1.00	2.000000	1.05	2.277813
2	1.05	2.277813	1.10	2.628941
3	1.10	2.628941	1.15	3.087423
4	1.15	3.087423	1.20	3.712364

Tabla: Trapecio con  $h = 0,05$



## Ejercicio 2

- $y(1,2) - 3,657368 = C(0,1)^2$ .
- $y(1,2) - 3,712364 = C(0,05)^2$ .
- Restando obtenemos que  $C = 7,33$ .
- Para que sea de orden  $10^{-4}$ , el error debe ser  $h = 3,7 \cdot 10^{-3}$

## Ejercicio 3

El movimiento de caída de un cuerpo de masa  $m$  en un medio que opone una resistencia proporcional al cuadrado de la velocidad está gobernado por la ecuación diferencial:

$$\frac{d^2s}{dt^2} = g - \frac{K}{m} \left( \frac{ds}{dt} \right)^2 \quad (7)$$

siendo  $g = 10 \frac{m}{s^2}$  y  $K \frac{kg}{s}$  una constante de proporcionalidad cuyo valor depende del problema concreto. Si el cuerpo se abandona sin velocidad inicial y las condiciones iniciales son

$$s(0) = s'(0) = 0 \quad (8)$$

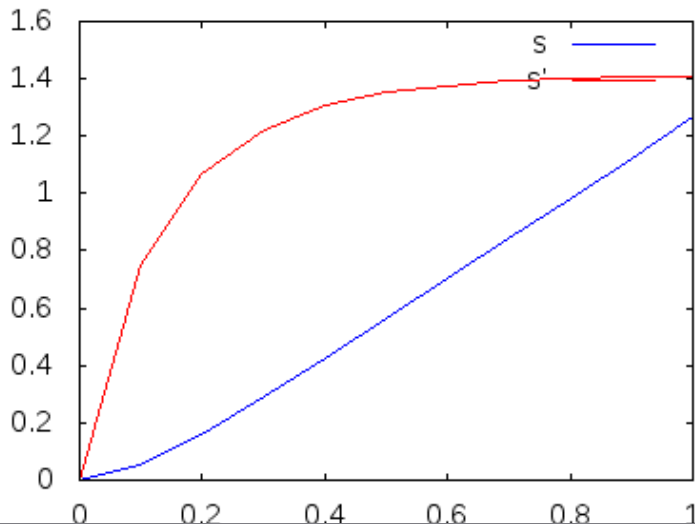
Calcular una tabla de valores de las funciones  $s(t)$  y  $s'(t)$  para dibujar sus gráficas en el intervalo  $[0, 1]$ . Tomar  $\frac{K}{m} = 5$ .

## Ejercicio 3

$j$	$t_{j-1}$	$(u_{j-1}, v_{j-1})$	$t_j$	$(u_j, v_j)$
1	0.00	0.000000, 0.000000	0.10	0.050000, 0.750000
2	0.10	0.050000, 0.750000	0.20	0.160938, 1.070068
3	0.20	0.160938, 1.070068	0.20	0.289318, 1.223146
4	0.30	0.289318, 1.223146	0.40	0.424231, 1.305143
5	0.40	0.424231, 1.305143	0.50	0.562160, 1.351168
6	0.50	0.562160, 1.351168	0.60	0.701635, 1.377549
7	0.60	0.701635, 1.377549	0.70	0.841949, 1.392822
8	0.70	0.841949, 1.392822	0.80	0.982733, 1.401712
9	0.80	0.982733, 1.401712	0.90	1.123784, 1.406900
10	0.90	1.123784, 1.406900	1.00	1.264990, 1.409933

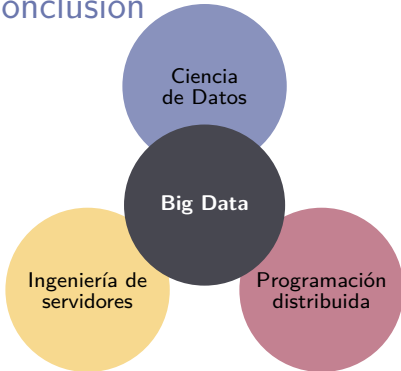
Tabla: Trapecio para sistemas con  $h = 0,1$

## Ejercicio 3



## Ejercicio 4

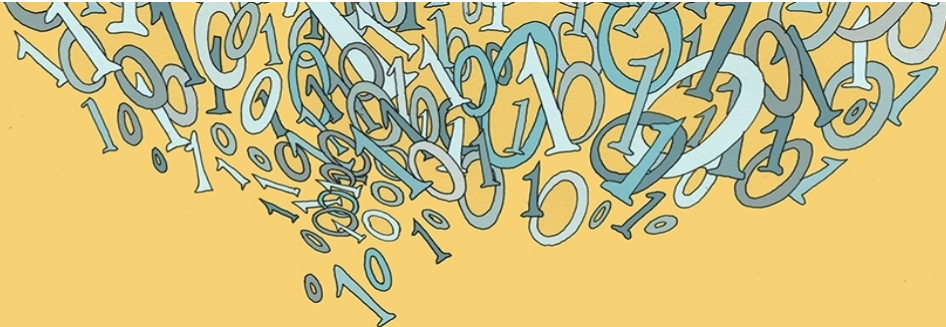
# Conclusión



- Nuevas tecnologías: Spark, Flink...
- Desarrollo y diseño de algoritmos
- Benchmarks para las nuevas tecnologías

“Vivimos en la era de la información. El progreso y la innovación no se ve obstaculizado por la capacidad de recopilar datos sino por la capacidad de gestionar, analizar, sintetizar y descubrir el conocimiento subyacente en dichos datos. Este es el reto de las tecnologías de Big Data.”

Francisco Herrera Triguero, Prof. Universidad de Granada



**Gracias por su atención.**

**Ilustración de Lola Moral y Sergio García**