

CONTROL PHP 14/02/2025

Normas:

- Pueden consultarse apuntes, ejercicios resueltos y otro material de clase.
- Puede consultarse la ayuda de www.php.net
- No puede utilizarse inteligencia artificial, consultar a otras personas o realizar búsquedas en la web.
- Cualquier incumplimiento de norma, intencionado o no, se considerará suspenso.

Diseña un programa que recoge anotaciones. Para ello realiza los siguientes ficheros:

- Clases.php
 - Clase usuario
 - Atributos: correo, nombre y clave(privados).
 - Constructor: correo, nombre y clave
 - Funciones Get/Set: Únicamente los que necesites, ya que los atributos son privados.
 - Clase mensaje
 - Atributos: Autor, mensaje (privados)
 - Constructor: Autor y mensaje
 - Funciones Get/Set: Únicamente los que necesites, ya que los atributos son privados.
- Index.php



The image shows a login form titled "Login" in a large, bold, black serif font. Below the title are three input fields: "Correo:" followed by a text box, "Nombre:" followed by a text box, and "Clave:" followed by a text box. At the bottom of the form are two buttons: "Registro" and "Iniciar sesión". The entire form is enclosed in a thin blue border.

- Botón de iniciar sesión, el cual:
 - Comprueba si el nombre pertenece a un usuario (estos usuarios están guardados como objetos serializados en un fichero). Inicia una sesión que puedes usar para guardar al usuario.
 - Haz un control de errores (si no existe el usuario) o ya está repetido.

- Botón de registro el cual:
 - Registra los datos de usuario como un objeto y lo guarda en un fichero de disco.
 - El fichero se encontrará en el subdirectorio “perfiles” y se llamará usuarios.txt

- Principal.php

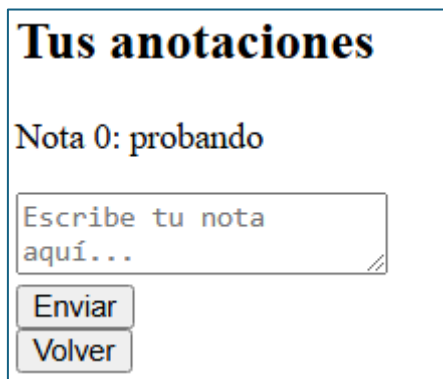


- Si un usuario hace login, se le saluda y se imprimen el formulario.
- Tiene un botón de seleccionar color, que establece el color de la fuente durante 10 segundos.



- Tiene un botón de notas, para ir al notas.php.
- Tiene un botón de cierre de sesión

- Notas.php



- Botón volver ▪ Vuelve a principal.php
- Botón enviar: ▪ Crea un mensaje, y lo guarda en un fichero mensajes, situado en el subdirectorio /foro.
- Si se está sin enviar mensajes 10 segundos, se retorna a principal.php.
- Se leen los mensajes como muestra la imagen.
- Deben usarse sesiones para manejar los datos de usuario.