Programación. Ejercicios Tema 3

- 1) ¿Qué tipos de números enteros y de números reales ocupan la misma cantidad de bits en la memoria del ordenador?
- 2) ¿Qué símbolo/s has de utilizar si deseas modificar la precedencia de los operadores de una expresión?
- **3)** Añade conversiones de tipo explícitas a las siguientes sentencias para que produzcan el mismo resultado que las originales pero de modo que éstas sean claras y se note que son intecionadas:
 - a) unDouble = 5 + unInt;
 - b) unInt = 2.5 * unInt / unDouble
- **4)** Escribe una declaración de constante en Java para el número de Euler "e", cuyo valor es 2,71828
- **5)** Declara una variable local de tipo entero de nominada "contador" y una de tipo real (doble) denominada "suma".
- 6) Quieres dividir 9 entre 5
 - a) Cómo debes escribir la expresión para que el resultado sea el valor en punto flotante 1,8
 - b) Cómo debes escribir la expresión si sólo quieres el cociente entero
- 7) ¿Cuál es el valor de la expresión Java 5 % 2?
- 8) ¿Cuál es el valor de la expresión Java (1 + 2 * 2) / 2 + 1?
- 9) Quieres obtener el valor de la raíz cuadrada y el valor absoluto de algunos números reales. ¿Qué métodos de Java deberás utilizar?
- **10)** ¿Quién necesita que el código esté formateado de forma legible y clara, el compilador, el lector humano o ambos?
- **11)** Escribe una expresión de asignación que almacene el valor del cálculo de la suma de los números desde 1 hasta n en una variable de tipo *int* denominada *suma*, utilizando la fórmula de Gauss:

$$\sum_{i=1}^{n} i = \frac{n(n+1)}{2}$$

12) Dadas las declaraciones

Escribe declaraciones Java válidas para:

1.
$$\frac{x}{y} - 3$$

2. $(x + y)(x - y)$

3.
$$\frac{1}{x+y}$$

4.
$$\frac{1}{x} + y$$

5.
$$\frac{i}{j}$$
 (resultado real)

6.
$$\frac{i}{j}$$
 (resultado entero)
7. $\frac{x+y}{3} \frac{x-y}{5}$

13) Escribe expresiones que te permitan calcular las dos soluciones de la ecuación de segundo grado:

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

- 14) Indica si las siguientes construcciones son válidas o inválidas. Todas las varables son de tipo int:
 - a) x * y = c;
 - b) y = con;
 - c) final int x : 10;
 - d) int x;
 - e) a = b % c;
- **15)** Si alfa y beta son variables de tipo *int* y almacenan, respectivamente, los valores 4 y 9, ¿qué almacena alfa tras cada una de las siguientes sentencias? Son independientes unas de otras.
 - a) alfa = 3 * beta;
 - b) alfa = alfa + beta;
 - c) ++alfa:
 - d) alfa = alfa / beta;
 - e) alfa = alfa-- + beta;
 - f) alfa += alfa;
 - g) alfa = beta % 5;
- **16)** Calcula el valor de cada expresión válida, indicando si el resultado es entero o real. Si la expresión no es válida, explica por qué.
 - a) 10.0 / 3.0 + 5 * 2
 - b) 10 % 3 + 5 % 2
 - c) 10/3+5/2
 - d) 12.5 + (2.5 / (6.2 / 3.1))
 - e) -4*(-5+6)
 - f) 13 % 5 / 3
 - q) (10.0/3.0%2)/3
- 17) Cuál es el resultado de cada una de las siguientes expresiones
 - a) 15 % 4
 - b) 7/3+2

- c) 2 + 7 * 5
- d) 45 / 8 * 4 + 2
- e) 17 + (21 % 6) * 2
- f) (int)(4.5 + 2.6 * 0.5)