<u>Programación</u> <u>Ejercicios tema 3-b</u> <u>Página 1 de 2</u>

Programación. Ejercicios Tema 3

- 1) ¿Cómo afecta una estructura if al control del flujo?
- 2) Suponiendo que tenemos una estructura *if* anidada como la siguiente, ¿cuántos caminos diferentes pueden seguirse a través de la misma?

```
if
if
else
else
if
else
```

- 3) Cuál es la diferencia entre una estructura if y una if-else.
- **4)** Qué acciones de las siguientes describirías como una secuencia de *if* y cuáles como una de *if* anidados.
 - a) Indicar tu edad en una lista de rangos
 - b) Marcar tus aficiones en una lista
 - c) Marcar en una lista las revistas que has recibido de aquellas en que estás suscrito
 - d) Marcar en un menú lo que tú quieres
 - e) Marcar tu estado civil en un formulario
- 5) Tienes un problema en el que debes determinar un grado en función de un valor, dados unos rangos de valores y sus correspondientes grados. ¿Qué es más apropiado utilizar, una serie de if o una de if anidados?
- 6) ¿En qué momento del desarrollo de tu programa deberías ejecutar una traza del mismo?
- 7) Escribe una expresión que compare la variable *letra* con la letra Z.
- **8)** Escribe una expresión que tome el valor *true* si la variable *letra* es una letra mayúscula. No puedes utilizar métodos.
- **9)** Escribe una instrucción que asigne a una variable *valor* su negativo si es mayor que cero.
- **10)** Extiende la instrucción anterior para que le asigne el valor 1 si es menor o igual que cero.
- **11)** La siguiente instrucción Java tiene cinco posibles caminos, dependiendo de los valores de las variables *ch1*, *ch2* y *ch3*. Para comprobarlo, debes asignar valores a las variables para que recorran los cinco diferentes caminos. Crea cinco conjuntos de datos.

```
if ( ch1 == ch2 )
   if ( ch1 == ch3 )
      System.out.println("Todas son iguales");
   else
      System.out.println("Las dos primeras son iguales");
else if ( ch2 == ch3 )
   System.out.println("Las dos últimas son iguales");
else if ( ch1 == ch3 )
   System.out.println("La primera y la última son iguales");
else
```

<u>Programación</u> <u>Ejercicios tema 3-b</u> <u>Página 2 de 2</u>

```
System.out.println("Todas son diferentes");
```

12) La siguiente instrucción contiene tres expresiones relacionales. ¿Cuáles serán evaluadas si el valor de *i* en el momento de la ejecución es 25?

```
if ( i >= 10 && i <= 20 %% i != 26 )
j = 4;
```

- **13)** Escribe una instrucción *if* (o un conjunto de instrucciones) que asignen a la variable *laMayor* el mayor de los valores de tres variables *i*, *j* y *z*. Puedes asumir que las tres contienen valores diferentes.
- **14)** Reescribe la siguiente secuencia de *if* como *if* anidados.

```
if ( año % 4 == 0 )
   System.out.println(año + " es bisiesto");
if ( año % 4 != 0 ) {
   año = año + 4 - año % 4;
   System.out.println(año + " es el bisiesto siguiente");
}
```

15) El siguiente fragmento de código debería imprimir, supuestamente, los valores 25, 60 y 8. Qué secuencia imprime en su lugar y por qué. ¿Puedes corregirlo?

```
longitud = 25;
anchura = 60;
if ( longitud = 50 )
  altura = 4;
else
  altura = 8;
System.out.println("" + longitud + + " " + anchura + " " + altura);
```