**Estructura combinada**

**1. Introducción**

Google Earth Engine (GEE) es una plataforma basada en la nube para el análisis geoespacial a escala planetaria que incorpora las capacidades computacionales masivas de Google para abordar una variedad de trabajos ambientales. Permitiendo realizar procesos de teledetección con grandes cantidades de datos sin la necesidad de almacenarla en tu disco local para poder extraerle la información de interés.

**2. Información disponible**

a. Datos estáticos

*i. Capa de unidades administrativas*

*ii. Variables geográficas*

b. Datos dinámicos

*i. Imágenes multiespectrales:*

*ii. Imágenes SAR:* Sentine1 y PALSAR

*iii. Variables climáticas*

*iv. Variables hidrológicas*

*v. Coberturas terrestres*

**3. Procesado**

a. Filtrados

b. Correcciones

c. Máscaras

d. Combinación

d. Operaciones

*i. Algebraicas*

*ii. Booleanas*

*iii. Convoluciones*

*iv. Otras*

e. Funciones

**4. Usos de interés**

a. Cálculos de índices

b. Obtención de series temporales

c. Métodos de clasificación

*i. Supervisados*

*ii. No supervisados*

d. Detección de cambios

e. Generar mapas replicables

**5. Diseño y exportación de resultados**

a. Gráfico

b. Imágenes o mapas

c. Videos

**6. Caso práctico**